

NETFLIX KPOP DEMON HUNTERS

HUNTRX

'ZOEY'



'RUMI'



'MIRA'



Moto



Kampf



Golden

SaijaBoys

'ROMANCE'



'BABY'



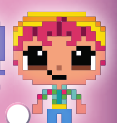
'JINU'



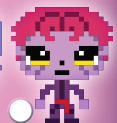
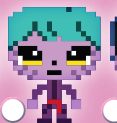
'MYSTERY'



'ABBY'



Mensch



Dämon

'CELINE'



'BOBBY'



'HEALER HAN'



'DERPY'

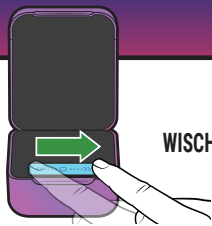


'SUSSIE'



1

TESTMODUS BEENDEN



WISCHE einmal von links nach rechts.



VORSICHT
Das bewegliche Display nicht anstupsen, greifen oder daran ziehen. Berühre das Display nur vorsichtig von oben.

2

ANLEITUNG

Folge den Anweisungen.



ÜBER LEISTE WISCHEN

Wische mit dem Finger über die Leiste.



BERÜHREN
(nur von oben)



SCHÜTTELN
Schüttle das Gehäuse.



NEIGEN

(nach links oder rechts)



NEIGEN

(nach vorne oder hinten)



ANHEBEN

(schnell)



Schließe die Schritte ab! Sobald du alle Schritte abgeschlossen hast, kannst du loslegen!

3

MIT DEM BITZEE SPIELEN

Interagiere, um die Fan-Anzahl zu erhöhen und neue Inhalte freizuschalten.



Interagiere mit deinen Charakteren, indem du sie berührst, neigst, schüttelst oder anhebst.



Während du interagierst, erhöht sich in regelmäßigen Abständen deine Fan-Anzahl.



Erhöhe weiter deine Fan-Anzahl, um neue Outfits, Charaktere und Minispiele freizuschalten!



Wische über die Leiste, um auf das Hauptmenü zuzugreifen, wenn du mit einem Bitzee spielst. Berühre das flexible Display, um eine Menüoption auszuwählen.



CHARAKTERE ANZEIGEN/WECHSELN

Zum Öffnen berühren. Wische durch die Charaktere. Berühre einen Charakter, um ihn auszuwählen und mit ihm zu spielen.



FAN-ANZAHL

Zeige deine aktuelle Fan-Anzahl an. Sie stellt deinen Fortschritt im Spiel dar.



MINISPIELE

Zum Öffnen berühren. Wische durch die verschiedenen Minispiele, die du freigeschaltet hast. Um eines davon zu spielen, berühre es einfach.



EINSTELLUNGEN

Berühre das Symbol, um das Einstellungsmenü aufzurufen.



KÄMPFEN

Zum Öffnen berühren. Wische durch die Kämpfe, die du bereits abgeschlossen hast. Tippe auf einen, um ihn zu wiederholen.



AUFTRETEN

Zum Öffnen berühren. Wische durch die bereits abgeschlossenen Auftritte. Tippe auf einen, um ihn zu wiederholen.

In bestimmten Phasen des Spiels, wenn deine Fan-Anzahl steigt, erhältst du eine Benachrichtigung, dass Dämonen den Honmoon durchbrochen haben! Berühre die Benachrichtigung, um sie zu akzeptieren und einen Kampf zu beginnen.



Kämpfe sind schnelle, reaktionsbasierte Minispiele. Weiche den Dämonenangriffen aus und greife den Gegner an, wenn er ungeschützt ist, um ihn zu besiegen.



AUSWEICHEN

Wenn dein dämonischer Gegner rot blinkt, wird er angreifen. Tippe auf eine beliebige Stelle auf der Leiste, um auszuweichen.



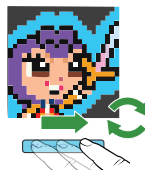
ANGRIFF

Wenn Dämonen blau blinken, sind sie ungeschützt. Wische, um sie anzugreifen und zu treffen.



SPRUNGANGRIFF

Wenn sie gelb blinken, ist ihnen schwindlig. Berühre das Display, um einen weiteren Sprungangriff durchzuführen.



MEHRMALS WISCHEN

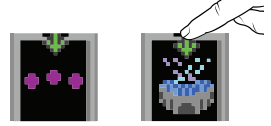
Wische schnell, um Energie für einen Power-Angriff aufzuladen und deinen Gegner endgültig zu besiegen.

Die gewonnenen Kämpfe kannst du jederzeit über das Hauptmenü erneut spielen. Wenn du Kämpfe wiederholst, erhöht sich deine Fan-Anzahl.

6

AUFTRETEN

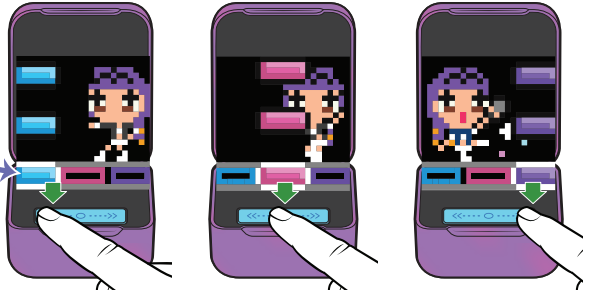
Nach Abschluss eines Kampfes erhältst du eine Benachrichtigung, um aufzutreten und den Honmoon neu zu versiegeln! Berühre das Symbol, um die Benachrichtigung zu akzeptieren und einen Auftritt zu starten.



Auftritte sind musikbasierte Minispiele, in denen du als HUNTR/X oder die Saja Boys zur Musik mitsingst und tanzst.

Tippe auf den linken, mittleren oder rechten Bereich der Leiste, wenn die fallenden Noten mit den Konturen am unteren Bildschirmrand übereinstimmen.

Die Noten sind immer im Takt, also hör genau zu, während du spielst!



7

TREFFEN

Manchmal schreiben Charaktere dir, ob du dich mit ihnen treffen möchtest. Berühre das Symbol, um die Bitte um ein Treffen anzunehmen und zu sehen, was sie mit dir unternehmen möchten.



Wenn zum Beispiel Zoey dir eine Nachricht schickt, dich mit ihr zu treffen ...



... wird dir gezeigt, was sie vorhat – sie hat Sushi für einen Abend auf dem Sofa dabei, das Sofa musst du aber mitbringen!

Dann wird dir eine Aufforderung zur erforderlichen Interaktion angezeigt – in diesem Fall ein Wischen.

Wische, um ein Sofa mitzubringen. Jetzt kann der Sofa-Abend losgehen!



=



Schüttle das Gehäuse.



=



Wische mit dem Finger über die Leiste.

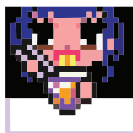


=



Berühre das Display.

Wenn du Treffen öfter als zweimal ignorierst, sinkt deine Fan-Anzahl – die Fans müssen dann zurückgewonnen werden.



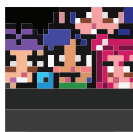
SCHNELLER SNACKER

- Iss so viele Snacks wie möglich, bevor die Zeit abgelaufen ist. Tippe schnell auf die Leiste, um die Snacks zu essen, die auf dem Display angezeigt werden.
- Wische bei Limonade und Kimbap so schnell du kannst.
- Tippe bei Chips und Ramyeon so schnell wie möglich auf die Leiste.



ROCKE DIE PERFORMANCE

- Bobby bringt Rumi einen neuen Tanz bei. Während Bobby seine Abfolge von Tanzbewegungen ausführt, leuchten Bereiche des Displays über der Leiste auf.
- Schau genau zu, um dir diese Abfolge zu merken, und wiederhole sie, indem du auf den linken, mittleren und rechten Bereich der Leiste tippst.



FAN-TREFFEN

- Die HUNTR/X-Mädchen sind bei einem Fantreffen. Wenn Fans und Poster vor dir erscheinen, führe die richtige Aktion aus, um dich so schnell wie möglich durch die einzelnen Elemente zu bewegen.
- Berühren, um ein Selfie mit Fans zu machen, wischen, um Poster zu signieren, und auf die Leiste tippen, um die Fans der Saja Boys zu begleiten.



DERPY-LIEFERUNG

- Springe von Fensterbank zu Fensterbank, um ein Gebäude zu erklimmen und oben einen Umschlag an Rumi zu übergeben.
- Derpy springt automatisch – halte einfach den linken oder rechten Teil der Leiste gedrückt, um Derpy in die jeweilige Richtung zu lenken.



ZUG-ABENTEUER

- Hilf Mira dabei, sich durch Ausweichen, Springen und Kämpfen ihren Weg über den Zug zu bahnen.
- Tippe auf den linken Bereich der Leiste, damit sich Mira unter Signalen duckt, tippe auf den rechten Teil der Leiste, um über Lücken zu springen, und wische über die Leiste, um Dämonen zu bekämpfen.



HERZFÄNGER

- Schlüpfe in die Rolle der Saja Boys und erobere die Herzen der Fans.
- Die Fans laufen über den oberen Bildschirmrand – berühre den linken, mittleren oder rechten Bereich der Leiste, wenn sie sich im entsprechenden Bereich befinden, um ein Herz auf sie zu feuern.
- Bezaubere so viele Fans wie möglich und vermeide es, Herzen auf Köder-Dämonen zu schießen.



EINSTELLUNGSMENÜ



LAUTSTÄRKE

Berühren, um die Lautstärke zu ändern.



ZURÜCK

Berühre das Zurück-Symbol, um das Menü zu verlassen.



BILDSCHIRM ANPASSEN

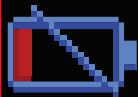
Berühre und halte die Mitte der Leiste 2 Sekunden lang, um zur Bildschirmanpassung zu gelangen. Tippe auf die rechte Seite der Leiste, um das Bild nach oben zu verschieben. Tippe auf die linke Seite der Leiste, um das Bild nach unten zu verschieben. Durch Schütteln kehrst du zur Standardeinstellung zurück. Berühre zur Bestätigung das bewegliche Display.



BITZEE ZURÜCKSETZEN

⚠ VORSICHT – MIT DIESEM VORGANG WERDEN DIE WERKSEINSTELLUNGEN WIEDERHERGESTELLT UND ALLE SPIELVERLÄUFE GELÖSCHT.

Halte das Bitzee-Gehäuse gerade und aufrecht. Berühre und halte dann die Leiste, um den Countdown zu starten. Hebe den Finger erst an, wenn der Countdown abgelaufen ist und du den Alarmton hörst. Dein Bitzee ist jetzt auf die Demo-Einstellungen wie ab Werk zurückgesetzt.



BATTERIEN AUSWECHSELN

WARNUNG BEI NIEDRIGEM BATTERIESTAND

Schalte Bitzee vor dem Auswechseln der Batterien aus, sonst kann der Fortschritt verloren gehen.

⚠ ACHTUNG: Dieses Spielzeug erzeugt Lichtimpulse, die bei anfälligen Personen Epilepsie auslösen können. Zur Verringerung dieses Risikos wird empfohlen, bei guter Beleuchtung zu spielen und nicht direkt in Lichtblitze zu blicken.

⚠ ACHTUNG: Dieses Spielzeug enthält unzugängliche Magnete. Lose Magnete können beim Verschlucken oder Einatmen aneinander oder an anderen metallischen Objekten haften und dadurch schwerwiegende Gesundheitsschäden mit Todesfolge verursachen. Von elektronischen und medizinischen Geräten fernhalten.

BITZEE

**KPOP
DEMON HUNTERS**

KPop Demon Hunters™/© Netflix. Used with permission.

Informationen zu Patenten: patents.spinmaster.com
TM und © 2026 Spin Master Ltd. Alle Rechte vorbehalten.

Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto ON M5V 3M2 Canada
Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221
Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151, 1043 GR Amsterdam, NL
Spin Master Australia Pty Ltd, Level 9, 205 Pacific Hwy, St Leonards, NSW 2065
Spin Master Toys UK Ltd, Meridian House, Fieldhouse Lane, Marlow, Buckinghamshire, SL7 1TB, UK

HERGESTELLT IN CHINA

T22913_0001_20159823_QSG_R1

⚠ ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR – Kleinteile.
Nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet.

