

FÄRDIGHETSPROV FÖR KONST OCH DESIGN

Syftet med arbetsprovet är främst att visa att du gillar bildämnet och har grundläggande färdighet inom konst och design. Det är inte meningen att du kan allt redan nu, utan främst att visa att du har grundläggande förmåga och intresse!

Maila dina bilder till hanna.hjortek@cybergymnasiet.se i början av mars 2026, sista datum för inlämning uppdateras på hemsidan under våren!

Vi sätter poäng på antagningsprovet (mellan 1-20 som sedan multipliceras med 16). Poängen adderas sedan på den sökandes meritvärde.

ex: 200 merit poäng + (arbetsprov 10 poäng x 16 = 160) och du har istället 360 poäng att söka med!

Det är alltså mycket värdefullt för dig att skicka in färdighetsprover!

Du kan söka utan arbetsprover, men får då inte den extra poängen till din merit.

Lämna in ett färdighetsprov av varje uppgift.

Uppgifter:

1. En avbildande teckning i blyerts:

- Gör en avbildande teckning i blyerts. Använd dig av skuggor för att få känslan av form och material! Skriv om du tecknat av en bild eller om du tecknat av irl.

Material: blyerts och A4- eller A3-papper.

Exempel: ett stilleben: ett glas med vatten, din frukost, din hand, din sko, en skål med frukt.

2. Ett valfritt verk

- Bilden representerar vad du själv gillar att arbeta med för teknik och/eller vilken stil du gillar inom bildämnet, gärna i färg eller form!
- En kort beskrivning av din bild där du nämner vilken teknik du arbetat med samt varför du gillar just den här stilen/bilden.

Material/teknik: valfritt

Exempel: En målning i valfri teknik. En bild i tusch eller med färgpennor, en skulptur.

Eftersom vi arbetar mer med analoga tekniker, är dessa att föredra framför digitalt skapade bilder.

3. Designuppgift:

- Skapa en form/modell av ett vitt A4-papper. Formen blir en 3:d skiss på ett tänkt bruksföremål.
- Skriv kort vad du tänker att formen/modellen kan användas till.

Material: sax, ett A4-papper och tejp vid behov.

Exempel: Kan formen användas som förpackning, rumsavskiljare, lampskärm, sittmöbel eller något annat? Skalan behöver inte vara 1:1. Var gärna kreativ och tänk "utanför boxen".