

بخبرة تمتد لأكثر من خمس سنوات في تصميم منتجات رقمية للمستخدمين. أحول احتياجات المستخدم وأهداف المشروع إلى تجارب رقمية مصممة بدقة وسلاسة، من خلال التعاون مع فرق المنتجات، التطوير والتصميم.

🔗 ShathaAldhayan.com

📧 ShathaAlduayan@gmail.com

📞 +966 542 385 666

شركة المراعي

أخصائي أول لتجربة وواجهة المستخدم . 2025 - حتى الآن

مصمم تجربة وواجهة المستخدم . 2025 - 2023

- قيادة مبادرات تصميم تجربة المستخدم عبر المنصات والمنتجات الرقمية في شركة المراعي.
- تطوير استراتيجية تجربة المستخدم بالاعتماد على أبحاث المستخدمين، واختبارات قابلية الاستخدام، وتحليل البيانات.
- بناء وتطوير أنظمة التصميم لتعزيز الاتساق بين المنتجات الرقمية.
- توجيه القرارات التصميمية بما يحقق التوازن بين احتياجات المستخدم وأهداف العمل.
- التعاون مع فرق المنتجات والتطوير والإدارات الداخلية لتقديم حلول رقمية تتمحور حول المستخدم.

وصلة

رئيس التصميم . 2026 - حتى الآن

- وضع وقيادة الرؤية التصميمية للعلامة التجارية والمنتج.
- تصميم الهوية البصرية، ونظام التصميم، وأسلوب التواصل البصري للمنتج.
- قيادة تصميم المنتج بشكل متكامل من الفكرة وحتى الإطلاق.
- قيادة فريق التصميم ووضع معايير جودة العمل.
- التعاون مع فرق المنتجات والتطوير لضمان تقديم تجربة استخدام متسقة.

مطلع Website

مؤسس ومصمم المنتج . 2025 - حتى الآن

- وضع رؤية المنتج واستراتيجية المحتوى لمنصة عربية متخصصة في تعلم تجربة المستخدم.
- إجراء أبحاث السوق لفهم احتياجات المستخدمين واكتشاف فرص تطوير المنتج.
- بناء العلامة التجارية وتصميم تجربة المنتج بشكل متكامل منذ الفكرة وحتى الإطلاق.

شركة منجم تطوير الأعمال BIM Venture

مصمم تجربة وواجهة المستخدم . 2023 - 2022

- قيادة أعمال تصميم تجربة وواجهة المستخدم في 4 من أصل 5 مشاريع رقمية متزامنة.
- تصميم منصة ابتكار الداخلية التابعة للهيئة العامة للأوقاف خلال ثلاثة أشهر.
- التعاون مع مديري المنتجات والمطورين لتقديم حلول رقمية تتمحور حول احتياجات المستخدم.

جامعة الأميرة نورة بنت عبد الرحمن

تصميم المنتجات . 2021 - 2017

المعدل التراكمي: 4.78 - تقدير ممتاز مع مرتبة الشرف الأولى 🌟.

الخبرات العملية

المسيرة التعليمية

منصة آيديو IDEO

2025 Human-Centered insights **تجربة وواجهة المستخدم**

منصة Uxcel

2025 Cross-Functional Design & Product Teams **تجربة وواجهة المستخدم**

2025 Product Discovery **تجربة وواجهة المستخدم**

2025 Mentorship Mastery **الإرشاد**

2025 User Psychology **علم النفس**

منصة لينكدان التعليمية LinkedIn Learning

2025 Project Management Simplified **الإدارة**

2024 Using AI in the UX Design Process **تجربة المستخدم**

2024 UX Research Methods: Interviewing **تجربة المستخدم**

2024 Five Ways to Control Your Time **المهارات الجانبية**

2024 Decision-Making Strategies **المهارات الجانبية**

2024 Improve Your UX Design Skills - Learning path **تجربة المستخدم**

2023 Advance Your Skills as a User Experience Researcher - Learning path **تجربة المستخدم**

2023 Improve Your UX Design Skills **تجربة المستخدم**

2023 UX Foundations: Research **تجربة المستخدم**

2023 UX Deep Dive: Foundational Research **تجربة المستخدم**

2023 UX Research: Journey Mapping **تجربة المستخدم**

2023 UX Research for Agile Teams **تجربة المستخدم**

2023 UX Research: Being Flexible **تجربة المستخدم**

2023 Figma for UX Research: Presentations that Stand Out - Learning path **تجربة المستخدم**

2023 Conducting Remote UX Research Interviews **تجربة المستخدم**

منصة Interaction design foundation

2024 UX Management: Strategy and Tactics **تجربة المستخدم**

2023 AI for designer **تجربة المستخدم**

2023 Mobile UX Strategy: How to Build Successful Products **تجربة المستخدم**

2023 Mobile UI Design **واجهة المستخدم**

2023 User Research – Methods and Best Practices **تجربة المستخدم**

المهارات الشخصية

المهارات

إدارة الوقت، العمل الجماعي، حل المشكلات، القيادة، مهارات التواصل، مهارات العرض، القدرة على التكيف، التفكير النقدي، الإبداع، اتخاذ القرار، التعاطف

مهارات تصميم وتجربة المستخدم / البحث

أبحاث حول المستخدم، إجراء المقابلات، جمع البيانات، تحليل البيانات، اختبار سهولة الاستخدام، إنشاء الشخصيات الافتراضية (Personas)، تصميم نماذج أولية، تصميم نماذج تفاعلية، تلخيص الملاحظات، أصنع تصميم متمركز حول المستخدم



الأدوات