



LEBENS LAUF

Stefanie Vogel

Als zertifizierte Usability- und UX Designerin übersetze ich komplexe Themen in klare, intuitive Nutzererlebnisse. Mein Fokus liegt auf responsiven Prototypen, skalierbaren Designsystemen und menschenzentrierter UX – strukturiert, kommunikativ und stakeholderorientiert.

KONTAKT

☎ +49 157 37804833

✉ steffivogel@aol.com

💻 www.steffivogel.com

🌐 Deutsch, Englisch, Französisch

BILDUNG

Hochschule Magdeburg-Stendal

Master of Arts (M.A.) in
Interaction Design
2016 – 2019

Hochschule für Medien, Kommunikation und Wirtschaft Berlin

Bachelor of Arts (B.A.) in
Grafikdesign und visuelle
Kommunikation
2012 – 2015

SKILLS

Design Systems, Prototyping,
Wireframing, UI & Visual Design,
Responsive Web Design, UX
Research & Testing

TOOLS

Figma, Adobe Creative Suite
(Photoshop, Illustrator, InDesign),
Microsoft 365, Miro

BERUFSERFAHRUNG

UX / UI Designerin

Mai 2024 – heute

aiio GmbH | Magdeburg

Neugestaltung einer KI-gestützten SaaS-Organisationsplattform im B2B-Bereich. Durchführung von UX-Workshops und Interviews. Erstellung von Designsystemen und High-Fidelity-Prototypen in enger Zusammenarbeit mit Product Management, Entwickler:innen und Geschäftsführung. Stakeholder-Management sowie Teilnahme an Business-Events und Fachkonferenzen zur strategischen Produktgestaltung.

UX / UI Designerin

Apr 2019 – Dez 2023

HASOMED GmbH | Magdeburg

Konzeption und Gestaltung menschenzentrierter digitaler Lösungen im B2B- und B2C-Bereich, darunter therapeutische Software und computergestütztes Rehabilitationstraining mit Designs für Web, Mobile und Desktop. Durchführung von UX-Research mit Therapeut:innen und Patient:innen. Erstellung von Personas, User Flows, Prototypen und Designsystemen sowie UX-Verantwortliche für Entwickler:innen und Stakeholder.

Werkstudentin UX Design & Research

Nov 2017 – Feb 2019

usability.de | Hannover

Anwendung zentraler UX-Methoden wie Personas, User Journeys, Mental Modelling und Cognitive Walkthroughs im Rahmen von Research- und Designprojekten. Rekrutierung von Testpersonen, Durchführung und Auswertung von kontextuellen Interviews sowie Usability-Tests. Erstellung von Low- und High-Fidelity-Prototypen sowie Gestaltung von Assets und Illustrationen. Direkte Zusammenarbeit mit Kund:innen, um nutzerzentrierte Lösungen praxisnah umzusetzen.

Wissenschaftliche Mitarbeiterin für Grafik

Okt 2016 – Jul 2017

Leibniz-Institut für Neurobiologie | Magdeburg

Gestaltung visueller Kommunikationsmittel wie Illustrationen, Logos, Plakate, Broschüren und digitale Werbematerialien. Mitwirkung an Forschungsberichten sowie Konzeption und Design moderner Web- und Screendesigns zur wirkungsvollen Präsentation von Forschungsergebnissen und Markenauftritten.

ZERTIFIKATE

CPUX-F

Aug 2021

»UXQB® Certified Professional for Usability and User
Experience – Foundation Level (CPUX-F)«