



crews
Where you belong

FORMATION

Bubble

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Comprendre le fonctionnement et les principaux usages de Bubble
- Concevoir une application web sans écrire de code
- Créer et structurer des bases de données et workflows
- Déployer une application fonctionnelle adaptée à ses besoins

DURÉE DE LA FORMATION

2 jours (14 heures)

PUBLIC VISÉ

Professionnels souhaitant créer des applications web et outils métiers grâce au No-Code

PRÉ-REQUIS

Accès à un compte Bubble

DÉLAIS D'ACCÈS

Admissibilité sur dossier et échange avec l'équipe Experience : réponse sous 48 heures

TARIF

- Formation inter-entreprise : 1 890 euros HT par personne
- Formation intra / sur mesure : sur devis



crews

Where you belong

PROGRAMME DÉTAILLÉ

- Comprendre et prendre en main Bubble
 - Découvrir l'environnement et les principaux usages de Bubble
 - Comprendre les principes du développement No-Code
 - Prendre en main l'éditeur et structurer son premier projet
- Concevoir ses interfaces
 - Créer les pages et différents éléments de l'application
 - Organiser et personnaliser ses interfaces
 - Adapter l'affichage aux différents formats d'écran
- Structurer sa base de données
 - Comprendre le fonctionnement des données dans Bubble
 - Créer les types de données et leurs relations
 - Afficher et exploiter dynamiquement les informations
- Créer des workflows
 - Comprendre la logique des événements et actions
 - Automatiser les interactions au sein de l'application
 - Construire des parcours utilisateurs fonctionnels
- Connecter des services externes
 - Installer et configurer des plugins
 - Comprendre le fonctionnement des API et intégrations
 - Connecter son application à des services et données externes
- Tester et déployer son application
 - Tester les fonctionnalités et parcours utilisateurs
 - Identifier et corriger les principaux problèmes
 - Configurer et publier son application
- Atelier de mise en pratique
 - Concevoir une application répondant à un besoin professionnel
 - Construire l'interface, les données et les principaux workflows
 - Finaliser un prototype fonctionnel prêt à être testé ou déployé

**crews**

Where you belong

DÉBOUCHÉS, PASSERELLES ET SUITES DE PARCOURS

À l'issue de la formation, les apprenants pourront utiliser Bubble pour concevoir des applications web sans coder, structurer des bases de données, créer des workflows, connecter des services externes et développer des outils digitaux adaptés à leurs besoins professionnels.

MÉTHODES, MOYENS PÉDAGOGIQUES ET ENCADREMENT

- Animation des formations par des professionnels du digital activité
- Méthodes pédagogiques variées et dynamiques (études de cas, ateliers et travaux)
- Encadrement individuel par l'équipe Experience

MOYENS POUR SUIVRE LA FORMATION

- Suite d'outils technologiques performants : Google Workspace for Education, Edusign...
- Cas pratiques sur des situations réelles d'entreprises

MOYENS D'ÉVALUATIONS

- Évaluation des acquis en fin de formation via un quizz ou un rendu de projet

RÉSULTATS ET INDICATEURS DE PERFORMANCES

- Taux de satisfaction en fin de formation : NA
- Taux d'assiduité : NA

ACCESSIBILITÉ

Accessibilité des personnes en situation de handicap, RQTH, ou difficultés particulières, nous contacter pour organiser un entretien et vous proposer un programme adapté à vos besoins : handicap@crews-education.com

Accessibilité des publics internationaux, nous contacter : international@crews-education.com

CONTACTS

- Par téléphone : +33(0)4 85 64 04 20
- Par WhatsApp : +33(0)7 56 10 93 20
- Par email : contact@crews-education.com