



Christoph Bühlmann

IT-Architekt

Ich begeistere Menschen für Konzepte und Ideen und löse zusammen mit ihnen komplexe Probleme in verteilten Systemen. Als Engineer, Architekt, Scrummaster oder Productowner bin ich vielseitig einsetzbar und unterstütze Sie mit technischer Kompetenz und Durchsetzungsvermögen.

Software Bauen als Passion - End to End und immer mit dem Kunden im Fokus.

E-Mail buehlmann@zooey.ch

Abschlüsse

2017 MAS IT mit Vertiefung in Softwarearchitektur

2011 Bachelor in «Technischer Informatik» an der Fachhochschule Bern

Relevante Skills

Führung Personelle und fachliche Führung von Wissensarbeitenden. Führung auf Augenhöhe, Führen in Veränderung, Rekrutierung und Erfahrung im Aufbau von Teams.

Code Java*, Shell, Javascript

Tech SpringBoot, Angular, Openshift/K8S, Docker, CI/CD, OAuth2.0 / OIDC, Software Security, Messaging (Kafka, JMS, MQ-TT, AMQP), API- Design & Management, ... um eine Auswahl zu nennen.

Architektur Software Architektur, Enterprise Integration Patterns, large scale distributed Integration Architecture, Enterprise Architecture (TOGAF), 12FactorApps / CloudNative, DDD, TDD, BDD

Methoden Scrum (ScrumMaster), Kanban, SAFe, agiles Mindset und agile Organisationsentwicklung.

Branchen

Öffentlicher Verkehr, Öffentliche Verwaltung, Telekommunikation, Industrie, Medizin / Forschung

Anstellungen / Vorhaben

Ab 2024

Solution Architect bei ISC-EJPD FLICC | Zooey GmbH

Im Rahmen der Weiterentwicklung DER Applikation FLICC (Fernmeldeüberwachung des Dienst Überwachung Post-Fernmeldeverkehr) konzentriere ich mich als Architekt auf die Integration neuer Telekom-Technologien wie 5G und den Einsatz von künstlicher Intelligenz (AI) zur automatischen Transkription und Übersetzung von Kommunikationsinhalten. Meine Verantwortung umfasst die Erweiterung der Software FLICC, um diese fortschrittlichen Technologien nahtlos in die bestehende Architektur zu integrieren, was eine leistungsstarke, skalierbare und datenschutzkonforme Lösung ermöglicht.

Im Rahmen des Einsatzes von AI durfte ich die Ertüchtigung der vorhandenen Plattformen im eigenen Rechenzentrum (On Premise) planen und begleiten.

2021 – 2024

Consultant & Solution Architect bei ISC-EJPD Projekt P2020 | Zooey GmbH

Im Projekt FMÜ P2020 des Programms FMÜ (Fernmeldeüberwachung) des Dienst Überwachung Post-Fernmeldeverkehr war ich als Architekt verantwortlich für die Entwicklung und Umsetzung der IT-Architektur für die Software FLICC (Federal Lawful Interception Core Component). Diese Software löst das Interception System Schweiz (ISS) ab und unterstützt die rechtmäßige Echtzeitüberwachung des Fernmeldeverkehrs, wobei sie zukünftige Protokolle und Technologien berücksichtigt.

Zu meinen Aufgaben gehörte die strategische Planung und technische Leitung der Architekturkonzeption während der Realisierung, die Definition der Cloud native Architektur und deren Umsetzung, die Sicherstellung der Einhaltung von internen und externen Architektur- und Datenschutzstandards sowie die Integration interner und externer Entwicklungsressourcen. Die Implementierung erfolgte in zwei Phasen, um eine schrittweise Produktionsaufnahme zu ermöglichen und die Flexibilität für kontinuierliche Weiterentwicklungen zu gewährleisten.

2021 - 2021

Product Owner API Management & Architekt | SBB-IT

Als Product Owner API-Technologies war ich verantwortlich für die Weiterentwicklung der API Services und Frameworks der SBB. Dazu gehören die öffentliche Webseite developer.sbb.ch, die API Management Plattform, Technologien und Frameworks rund um synchrone, sowie auch eventbasierte APIs.

2019 - 2021

Teamleiter Softwareengineering & Integration Architect | SBB-IT

Aufbau eines Teams von 15 internen Software-Architekten und Engineers aller Senioritäten sowie Linienführung derselben. Vertragsmanagement und Ausschreibung von Rahmenverträgen im Bereich Engineering. Organisation von internen Konferenzen mit bis 200 Personen. Integration Architektur auf Enterprise-Level. Definition und Umsetzung von Richtlinien und Standards in der Integration, Fokus auf die Schaffung einer API orientierten Anwendungslandschaft innerhalb der SBB.

2018 - 2019

Software Engineer und Architekt / TMS | SBB-IT

Im Rahmen von smartrail 4.0 wird ein Traffic Management System (TMS) entwickelt. Ein wichtiges Ziel dabei ist es, Fahrpläne automatisch so zu erstellen, damit die Kapazität auf dem Schienennetz optimal genutzt wird. Technisch ist TMS eine eventbasierte Microservice-Applikation mit Spring Boot Services und Angular Microfrontends. Die Services werden in Openshift betrieben und kommunizieren via RabbitMQ Messaging. Ich konnte die SBB als Fullstack-Entwickler und Architekt unterstützen, sowie das Staffing des Projekts begleiten.

2015 - 2018

Software-Engineer und Architekt, Scrum Master / NeTS | SBB-IT

Die Anwendung NeTS wird für die Fahrplanplanung eingesetzt und unterstützt die Geschäftsprozesse der SBB Infrastruktur beim Erstellen des Fahrplans, nach welchem sämtliche Züge der Schweiz verkehren. Über 4'000 User planen jährlich mehr als 200'000 Züge für die gesamte Schweiz, bearbeiten mehr als 350'000 Bestellpositionen und beliefern als Basissystem über 50 Abnehmersysteme mit dem aktuellen Fahrplan. Technisch ist NeTS als klassische 3 Tier Applikation aufgebaut. Eclipse RCP im Frontend, ein JEE Monolith im Backend und die Datenhaltung auf Oracle. Ich konnte die SBB als Fullstack-Entwickler, Architekt Scrum Master und bei der Agilisierung der Projektorganisation mit rund 40 Personen unterstützen. So konnte ich unter anderem auch erste Schritte zur Zerschlagung des Monolithen initiieren und die Migrationsplanung in kleinere Teilapplikationen / Microservices ausarbeiten.

2013 - 2015

Software-Engineer / Konfigurationssystem für Netzwerkelemente | Comlab AG

Comlab AG ist führend in der Herstellung und Installation von Tunnelfunkanlagen. Zur Konfiguration und Überwachung verschiedener Generationen dieser Systeme wurde ein Konfigurations- und Überwachungssystem entwickelt. Dieses System diente auch als Aggregator der Daten für die weitere Verwendung der Daten in Kundenspezifischen Systemen. Ich durfte die Entwicklung des Systems von der Konzeption bis zur Integration bei diversen Endkunden begleiten.

2012 - 2013

Entwicklungsingenieur | ARTORG Center for Biomedical Engineering Research

Design, Entwicklung und Produktion (Hardware & Software, POC) einer Kostengünstigen Blutpumpensteuerung zur Versorgung von Extremitäten. Begleitung der Versuchsreihen.

Weiterbildungen / Zertifizierungen

2025	SAFe Agilist, TOGAF Enterprise Architecture Foundation
2020	CAS in Leadership Advanced SBB CFF FFS (Kalaidos FH, ohne Abschluss)
2019	Web Application Security Basic (Compass Security)
2018	iSAQB-F Certified Professional, iSAQB-A Module (FLEX, AGILA und WEB)
2017	MAS IT an der Berner Fachhochschule
2016	Certified ScumMaster (Scrum Alliance)
2012	Bachelor of Science in Electrical Engineering mit Vertiefung in Technischer Informatik (BFH)

Sprachen

Deutsch (Muttersprache)

Englisch (sehr gut)

Französisch (non professional)