



ESPAI CULTURA
FUNDACIÓ 1859 CAIXA SABADELL

Guia d'activitats pedagògiques



ÍNDEX

FCS

• L'Espai Cultura Fundació 1859 Caixa Sabadell	3
• Presentació curs 2026-2027	4
• Programes pedagògics.....	5
• Resum d'activitats pedagògiques curs 2026/27	6
• Audiovisuals i multimèdia.....	10
• Educació en valors.....	17
• Llenguatges artístics.....	24
• Modernisme.....	31
• Matemàtiques	38
• Tecnologia i robòtica.....	53
• Ciència.....	68

L'ESPAI CULTURA FUNDACIÓ 1859 CAIXA SABADELL

FCS

L'Espai Cultura Fundació 1859 és un espai sociocultural que té com a referents la innovació i la cultura, així com la seva implicació en la societat actual, amb una especial dedicació a l'art i l'educació.

Posem a disposició de la ciutadania un lloc obert, dedicat a la difusió, formació i producció de continguts, amb una programació variada i de qualitat.

Les nostres activitats s'adrecen a diferents col·lectius, amb continguts i formats innovadors, amb la voluntat de fomentar la participació i treballar en xarxa amb centres, grups i persones amb interessos comuns.

Dades de contacte

C/d'en Font, 25, 08201 Sabadell

93 725 95 22 (extensió 2)

visitesec@fundaciosabadell.cat

<https://www.fundaciosabadell.cat/escoles/>



Presentació curs 2026-2027

FCS

Al curs 2026/27 oferim 37 activitats de diferents àmbits, dissenyades per a grups classe amb una durada d'entre una i dues hores, que s'ofereixen al llarg del curs escolar, de setembre a juny, en horari lectiu.

Cada taller és conduït per un o dos educadors/es que s'ocupen de les explicacions i la dinamització. Un cop feta l'activitat, es dona al professorat una enquesta d'avaluació.

Per tal de facilitar la consulta d'informació, hem agrupat les activitats en diferents àmbits temàtics: modernistes, matemàtiques, tecnologia i robòtica, audiovisuals i multimèdia, ciència, educació en valors i hàbits saludables, i llenguatges artístics. A continuació podreu trobar el llistat d'activitats amb la informació detallada referent a cadascuna d'elles.

Les activitats es duen a terme a l'Espai Cultura Fundació 1859, ubicat al carrer d'en Font, número 25, de Sabadell. Algunes de les activitats també es poden realitzar a les escoles.

El preu de les activitats variarà en funció de si es fan a l'Espai Cultura o a l'escola (per qualsevol consulta es pot escriure a visitesec@fundaciosabadell.cat).

Al curs 2026/27 s'ofereixen els següents descomptes en el preu de les activitats escolars*:

- Per a les escoles catalogades com de Màxima Complexitat, el descompte és del 20%.
- Per a les escoles catalogades com a Pla Educatiu d'Entorn, el descompte és del 20%.
- Per a escoles d'educació especial, el descompte és del 10%.

* Els descomptes no són acumulables.

Els programes pedagògics de la Fundació 1859 Caixa Sabadell reben el suport de l'Ajuntament de Sabadell i la Diputació de Barcelona.



Programes pedagògics

FCS

Les activitats pedagògiques de l'Espai Cultura Fundació 1859 estan avalades pel Departament d'Ensenyament de la Generalitat de Catalunya des del setembre de 2015, quan es va signar el Conveni de Col·laboració entre l'Administració de la Generalitat de Catalunya, mitjançant el Departament d'Ensenyament, i la Fundació 1859 Caixa Sabadell, per al desenvolupament de projectes educatius.

Les nostres activitats pedagògiques també han obtingut el Segell de Qualitat de la Xarxa d'educació i ciutat (abans Consell d'Innovació Pedagògica), una comunitat de referència a Barcelona que, des de l'any 1991, connecta entitats educatives, culturals i socials per impulsar la qualitat pedagògica, l'equitat educativa i el coneixement. Actualment, la Xarxa aplega prop de 150 entitats i equipaments de la ciutat i depèn de la Direcció d'Educació de l'Ajuntament de Barcelona, des d'on impulsa la connexió entre cultura i educació i fomenta la participació, la innovació i l'equitat educativa. Tant la Xarxa d'educació i ciutat com el Departament de Ciències de l'Educació de la Universitat Oberta de Catalunya (UOC) avalen les nostres activitats pedagògiques.



Cada any les nostres activitats pedagògiques estan recolzades pel Programa Ciutat i Escola del Departament d'Educació de l'Ajuntament de Sabadell i són ofertes a totes les escoles de Sabadell, les quals poden venir a realitzar diferents activitats de diverses temàtiques. El Programa Ciutat i Escola és un programa d'activitats complementàries adreçades als centres educatius. El programa està format per una xarxa educativa local integrada per 79 entitats, empreses, institucions i serveis municipals, de la qual forma part la Fundació 1859 Caixa Sabadell.

Xarxa
d'educació
i ciutat

Resum d'activitats pedagògiques curs 2026/27

FCS

AUDIOVISUALS I MULTIMÈDIA

Nom de l'activitat	Educació infantil	Educació primària	ESO	Altres	Escola
Be natural	--	Cicle superior	1r cicle 2n cicle	Batxillerat	--
Un doblatge de pel·lícula	--	Cicle mitjà Cicle superior	1r cicle 2n cicle	Batxillerat	--
Aventures de cine	--	Cicle mitjà Cicle superior	1r cicle 2n cicle	Batxillerat	--

EDUCACIÓ EN VALORS

Nom de l'activitat	Educació infantil	Educació primària	ESO	Altres	Escola
Finnelis, l'economia a casa	--	Cicle mitjà Cicle superior	--	--	--
 Nadal sobre gel als jardinetes	--	Cicle inicial Cicle mitjà Cicle superior	--	--	--
Coneixent els Jardinetes de la Fundació 1859	--	Cicle inicial Cicle mitjà	--	--	--

LLENGUATGES ARTÍSTICS

Nom de l'activitat	Educació infantil	Educació primària	ESO	Altres	Escola
Fem baldufes òptiques	--	Cicle inicial Cicle mitjà Cicle superior	--	--	
Fem un llibre animat. Descobrim l'origen del cinema	--	Cicle inicial Cicle mitjà Cicle superior	--	--	
Experimentem amb el gravat	--	Cicle inicial Cicle mitjà Cicle superior	--	--	



Indica novetats pel curs 2026-27



Indica tallers que també es poden fer a l'escola

MODERNISME

Nom de l'activitat	Educació infantil	Educació primària	ESO	Altres	Escola
Visita als edificis modernistes de la Fundació	I3 I4 I5	Cicle inicial Cicle mitjà Cicle superior	1r cicle 2n cicle	Batxillerat F. Professional Esc. d'adults	--
Fem vitralls modernistes	I3 I4 I5	Cicle inicial	--	--	
Mosaics de colors	--	Cicle mitjà 5è de primària	--	--	

MATEMÀTIQUES

Nom de l'activitat	Educació infantil	Educació primària	ESO	Altres	Escola
Pitàgores: el rei dels triangles	--	Cicle mitjà	--	--	
Fes càlculs	--	Cicle inicial Cicle mitjà Cicle superior	--	--	--
Geometria en 2D i 3D	--	Cicle inicial Cicle mitjà Cicle superior	--	--	
L'estratègia ho és tot	--	4t Primària Cicle superior	1r cicle 2n cicle	Batxillerat	
Joc de lògica matemàtica	--	Cicle superior	1r cicle	--	
Matemàtiques infantils	I4 I5	--	--	--	
Cúpules de Leonardo	--	Cicle superior	1r cicle	--	--

TECNOLOGIA I ROBÒTICA

Nom de l'activitat	Educació infantil	Educació primària	ESO	Altres	Escola
Lego WeDo: programem	--	Cicle inicial Cicle mitjà Cicle superior	--	--	
Lego WeDo: innovem	--	4t primària Cicle superior	1r cicle	--	--
Construccions mecàniques amb Lego	--	Cicle inicial Cicle mitjà	--	--	
Lego màquines simples	--	Cicle mitjà Cicle superior	1r cicle	--	
Autòmats de Lego en acció	--	Cicle inicial Cicle mitjà	--	--	
Il·luminem robots	--	Cicle inicial 3r de primària	--	--	
Crea la teva rosa electrònica	--	Cicle superior	--	--	



Indica novetats pel curs 2026-27



Indica tallers que també es poden fer a l'escola

CIÈNCIA

Nom de l'activitat	Educació infantil	Educació primària	ESO	Altres	Escola
Dones científiques al llarg de la història	--	Cicle mitjà Cicle superior	--	--	--
Investiguem un crim	--	Cicle mitjà Cicle superior	--	--	--
Invents científics	--	Cicle mitjà Cicle superior	--	--	--
Ciència, acció... reacció!	--	Cicle inicial Cicle mitjà Cicle superior	--	--	
De la cèl·lula a l'ADN	--	6è de primària	1r cicle 2n cicle	Batxillerat	--
Dins la cèl·lula: descobrint el món microscòpic	--	Cicle mitjà Cicle superior	--	--	--
Els colors de la llum	15	Cicle inicial Cicle mitjà Cicle superior	--	--	--
Exposició 'La ciència del joc'	--	Cicle inicial Cicle mitjà Cicle superior	1r cicle 2n cicle	--	--
Reacciona... tenim química	--	Cicle superior	--	--	--
Bàsic, l'oposat de l'àcid	--	Cicle superior	--	--	--

FCS

AUDIOVISUALS I MULTIMÈDIA

GUIA D'ACTIVITATS

BE NATURAL

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Treballarem la figura d'Alice Guy Blaché, la primera cineasta de la història. No només va ser la primera dona a dirigir cinema, sinó que va ser la primera persona que va rodar una escena de ficció amb un personatge fictici i un primer suggeriment d'efecte especial. Durant molts anys fou una figura oblidada, però afortunadament comença a ser recuperada, prenent el seu lloc a la història. El taller té aquest nom perquè “Be Natural” era el lema dirigit als seus actors i que presidia el seu estudi de filmació. El taller consisteix en una introducció històrica a la invenció del cinema i la figura d'Alice Guy, seguida d'una reproducció amb els alumnes d'un curtmetratge dirigit per ella el 1907, però aplicant el llenguatge cinematogràfic bàsic que aleshores no s'havia creat encara. Té la particularitat de què veiem el resultat en el moment.

Rodem la nostra versió d'un curtmetratge d'Alice Guy en el que els alumnes fan d'actors (com sempre hi participen tots) i de directors de les escenes!



FITXA TÈCNICA

OBJECTIUS

- Descobrir i contextualitzar els orígens del cinema.
- Conèixer els conceptes bàsics de l'edició de vídeo.
- Potenciar la creativitat i l'atenció.
- Adquirir hàbits de treball en equip.
- Valorar el treball específic del procés de creació cinematogràfica.
- Mostrar una correcta actitud de treball en les diferents dinàmiques plantejades.

COMPETÈNCIES

- Competència ciutadana
- Competència en comunicació lingüística
- Competència en consciència i expressió culturals
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Superior d'Educació Primària
ESO
Batxillerat

DURADA

1 hora 30 min

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura: 250,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat: 20% de descompte

Escoles del Pla Educatiu d'Entorn: 20% de descompte

Escoles d'Educació Especial: 10% de descompte

UN DOBLATGE DE PEL·LÍCULA

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

El taller s'inicia amb una explicació dels aspectes bàsics que cal tenir en compte per encarar un doblatge, parlant de la veu, els codis de temps o la interpretació, entre d'altres. Tot seguit es repartiran uns guions i es donaran indicacions de diferents escenes, perquè els alumnes les puguin assajar i preparar-les.

Amb tot a punt, arribarà l'hora de fer el doblatge. Per a dur a terme les escenes es comptarà amb els vídeos d'aquestes, convenientment subtitulades, i amb els codis de temps que els facilitaran les entrades per a poder dur a terme un autèntic doblatge de pel·lícula.



FITXA TÈCNICA

OBJECTIUS

- Introduir-se al món del doblatge.
- Treballar la redacció i la mètrica.
- Treballar la lectura i la dicció.
- Treballar la parla en públic i la interpretació.
- Valorar el treball específic d'aquesta tècnica.
- Mostrar una correcta actitud de treball en les diferents dinàmiques plantejades.

COMPETÈNCIES

- Competència comunicativa lingüística i audiovisual
- Competència artística i cultural
- Competència d'aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Mitjà d'Educació Primària
Cicle Superior d'Educació Primària
ESO
Batxillerat

DURADA

1 hora 30 min

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura: 185,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat: 20% de descompte

Escoles del Pla Educatiu d'Entorn: 20% de descompte

Escoles d'Educació Especial: 10% de descompte

AVENTURES DE CINE

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

En aquest taller, els alumnes faran una introducció a la base del llenguatge cinematogràfic en la que aprendran conceptes com els tipus de plans i/o el muntatge. Així mateix, els explicarem els elements bàsics per a poder explicar una bona història.

A partir d'aquí, se'ls plantejarà l'activitat principal a realitzar: en grups, prepararan el guió i l'storyboard d'un curtmetratge de cinema mut en què ells mateixos en seran els actors.

Amb tot preparat (vestuari, maquillatge, etc.) rodarem els curtmetratges en el nostre plató de croma.



FITXA TÈCNICA

OBJECTIUS

- Descobrir i utilitzar els mecanismes bàsics del llenguatge cinematogràfic.
- Experimentar, des de la identitat, amb la imatge en moviment.
- Potenciar l'expressió corporal.
- Valorar els avenços tecnològics.
- Mostrar una correcta actitud de treball en les diferents dinàmiques plantejades.

COMPETÈNCIES

- Competència en comunicació lingüística
- Competència en consciència i expressió culturals
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Mitjà d'Educació Primària
Cicle Superior d'Educació Primària
ESO
Batxillerat

DURADA

2 hores

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura: 290,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat: 20% de descompte

Escoles del Pla Educatiu d'Entorn: 20% de descompte

Escoles d'Educació Especial: 10% de descompte

FCS

EDUCACIÓ EN VALORS

GUIA D'ACTIVITATS

FINNELIS, L'ECONOMIA A CASA

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Finnelis és un joc de taula educatiu sobre finances que pretén ser una primera presa de contacte sobre en què representa la gestió monetària quotidiana d'una llar.

A través d'una simulació de les finances familiars volem fomentar una utilització raonada dels recursos propis que inclou aspectes com la conscienciació, la iniciativa personal i la responsabilitat.

Viurem al llarg dels mesos gastant o estalviant, tot jugant per parelles i prenent decisions... Seràs capaç d'arribar a final de mes?



FITXA TÈCNICA

OBJECTIUS

- Estimular l'interès en el consum responsable com a part de la nostra vida quotidiana.
- Millorar les habilitats de raonament i de resolució de problemes.
- Promoure el treball en equip.

COMPETÈNCIES

- Competència ciutadana
- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Mitjà d'Educació Primària
Cicle Superior d'Educació Primària

DURADA

1 hora 30 min

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura: 90,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat: 20% de descompte

Escoles del Pla Educatiu d'Entorn: 20% de descompte

Escoles d'Educació Especial: 10% de descompte

NADAL SOBRE PATINS ALS JARDINETS

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Una proposta de patinatge sobre gel a l'aire lliure pensada especialment per a grups escolars. Una activitat ideal per combinar esport, diversió i convivència en un ambient nadalenc i festiu, i acomiadar el trimestre d'una manera diferent i especial.

L'activitat consisteix en una hora de patinatge lliure sobre gel. Aquesta hora inclou el temps necessari per posar-se i treure's els patins abans i després de patinar. Durant la sessió, els alumnes podran gaudir de l'activitat al seu ritme, amb acompanyament i supervisió.

Els alumnes disposaran de l'espai de gel per patinar lliurement i podran adaptar l'activitat al seu propi ritme, gaudint del patinatge d'una manera segura i divertida.

El patinatge sobre gel és una activitat especialment adequada per fomentar l'autonomia, el desenvolupament de les habilitats motrius i la convivència entre els alumnes. Alhora, ofereix una experiència diferent, engrescadora i divertida per celebrar l'arribada de les festes de Nadal.

Una activitat per gaudir, moure's i compartir en un ambient nadalenc i ple d'il·lusió.



FITXA TÈCNICA

OBJECTIUS

- Desenvolupar habilitats motrius bàsiques com equilibri, coordinació i desplaçament.
- Fomentar la col·laboració i el treball en equip a través de dinàmiques grupals.
- Promoure la confiança i l'autoestima en enfrontar i superar desafiaments al patinatge.

COMPETÈNCIES

- Competència personal, social i d'aprendre a aprendre
- Competència ciutadana

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Inicial d'Educació Primària
Cicle Mitjà d'Educació Primària
Cicle Superior d'Educació Primària
ESO
Batxillerat

DURADA

1 hora

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Patinatge lliure: 100€ / grup classe

Escoles de Màxima Complexitat: 20% de descompte

Escoles del Pla Educatiu d'Entorn: 20% de descompte

Escoles d'Educació Especial: 10% de descompte

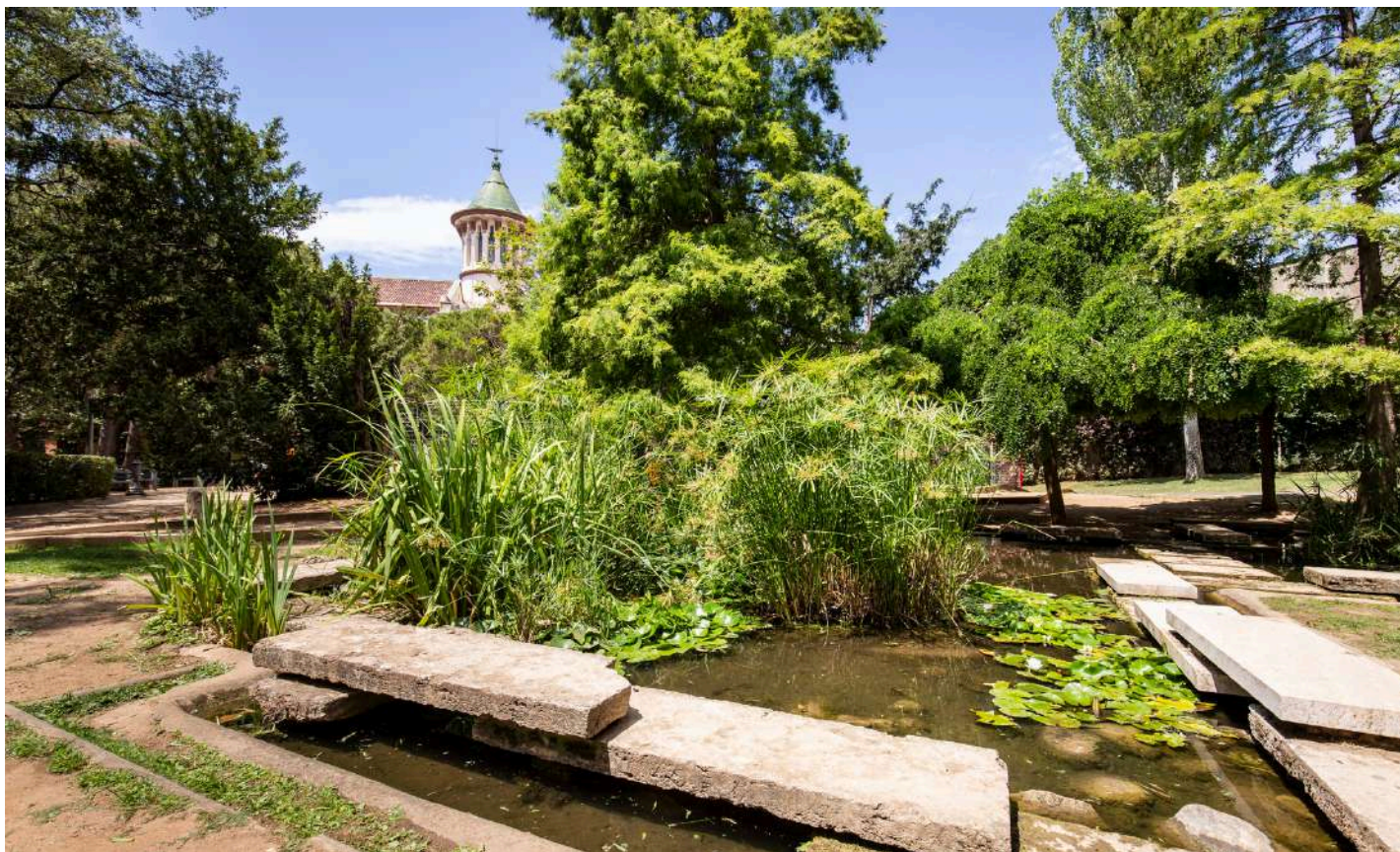
Activitat
disponible
del 26/11 al
10/01

CONEIXENT ELS JARDINETS DE LA FUNDACIÓ 1859

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

L'activitat consisteix en una gimcana pels jardinetes de la Fundació 1859 Caixa Sabadell. Els alumnes formaran grups i se'ls proposaran un seguit de reptes, que han de solucionar buscant per tot el jardí. Aquests reptes tenen relació amb el jardí, ja que inclouen la cerca de noms, comptar elements, dibuixar i descobrir diferents accions cíviques que s'han de tenir en compte per tenir cura i respectar el jardí.

D'aquesta manera, els alumnes, a part de poder conèixer millor un espai on normalment passen moltes tardes, també seran conscients de la importància que té cuidar aquest espai.



OBJECTIUS

- Conèixer, valorar i estimar l'entorn natural, social i cultural més proper, reforçant així el sentiment de pertinença i arrelament al país i la capacitat d'extrapolar aquests coneixements al món en general.
- Aprendre a respectar les zones naturals i de convivència entre els diferents habitants de la ciutat.
- Conèixer i valorar el medi natural, així com els animals més propers a l'ésser humà i adoptar comportaments que afavoreixin la seva protecció.
- Saber distingir espècies naturals i animals que conviuen al Jardí.
- Descobrir amb detall un element "patrimonial" i natural de la ciutat.

COMPETÈNCIES

- Competència ciutadana
- Competència emprenedora
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Inicial d'Educació Primària
Cicle Mitjà d'Educació Primària

DURADA

1 hora 30 min

CAPACITAT

2 grups classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura:

70,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat:

20% de descompte

Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:

20% de descompte

Escoles d'Educació Especial:

10% de descompte

FCS

LLENGUATGES

ARTÍSTICS

GUIA D'ACTIVITATS

FEM BALDUFES ÒPTIQUES

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Les il·lusions òptiques són percepcions visuals que enganyen al nostre ull. En aquest taller construirem baldufes òptiques, un dels enginyers òptics més interessants creats des del món de l'art, i descobrirem els efectes visuals que es produeixen quan les fem ballar.

La baldufa òptica va ser creada el 1920 per mestres-artistes de l'escola alemanya Bauhaus, fruit de les seves investigacions sobre els efectes del color, la forma i la llum sobre la nostra visió. El seu interès per l'educació dels infants els va portar a crear un munt de joguines de gran valor artístic i educatiu. La baldufa òptica n'és una d'elles.



FITXA TÈCNICA



Aquest taller també es pot fer a l'escola

OBJECTIUS

- Entendre i experimentar el principi de l'animació.
- Descobrir els orígens del cinema.
- Potenciar la imaginació, la creativitat i l'expressió artística.
- Enriquir la cultura visual.

COMPETÈNCIES

- Competència en consciència i expressió culturals
- Competència emprenedora
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Inicial d'Educació Primària
Cicle Mitjà d'Educació Primària
Cicle Superior d'Educació Primària

DURADA

1 hora 30 min

CAPACITAT

1 grup classe

OBSERVACIONS PER A FER EL TALLER A L'ESCOLA

Requisits d'espai: Aula amb taules i cadires.

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura:	215,00€ / grup
Preu a l'escola:	215,00€ / grup (més un plus segons distància)

Escoles de Màxima Complexitat:	20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:	20% de descompte
Escoles d'Educació Especial:	10% de descompte

FEM UN LLIBRE ANIMAT

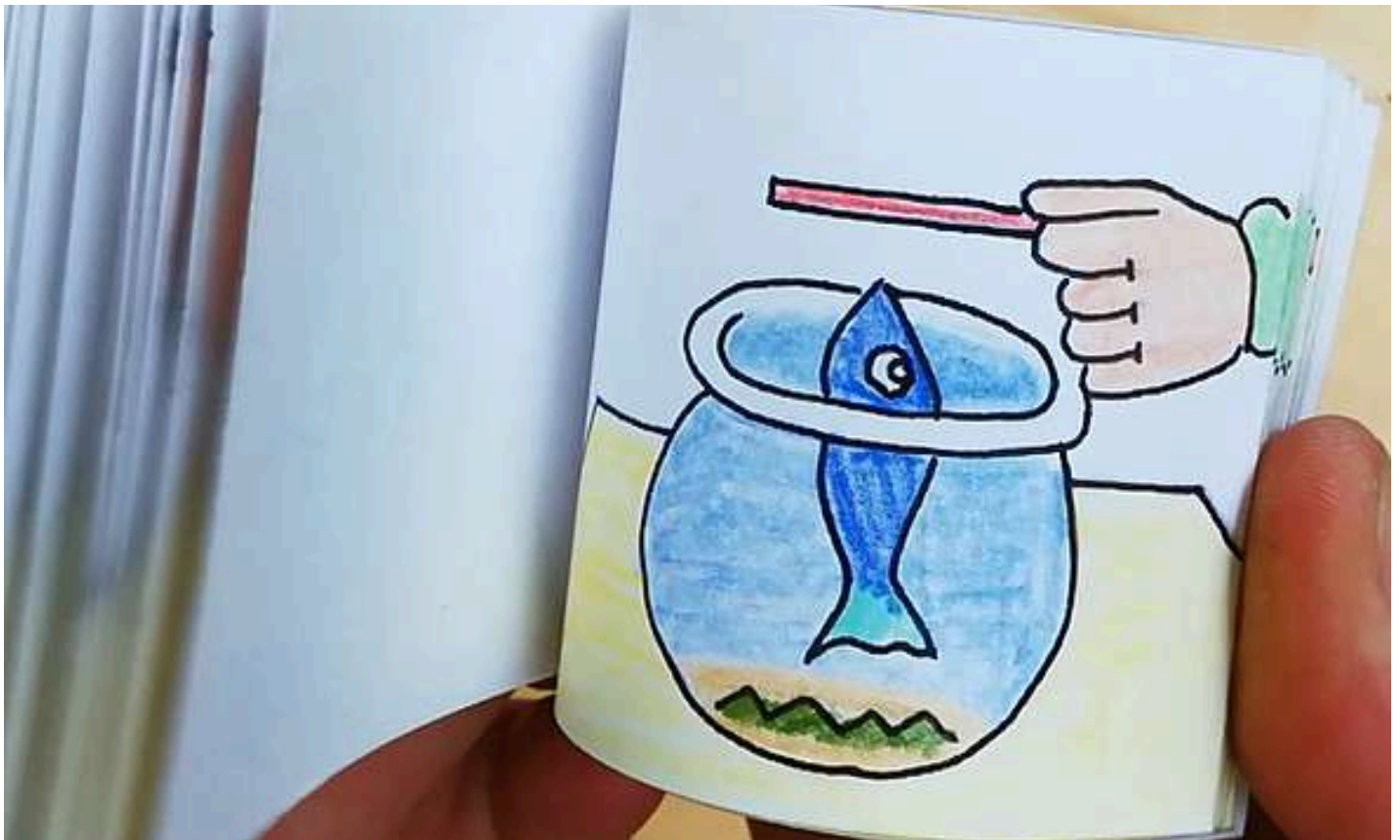
DESCOBRIM L'ORIGEN DEL CINEMA

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

En aquest taller elaborarem un llibre animat, entendrem el principi bàsic de la creació d'imatges en moviment i ens aproparem als orígens del cinema.

Un llibre animat és un petit llibret que conté una seqüència d'imatges que varien gradualment d'una pàgina a la següent. Quan passem les pàgines ràpidament, les imatges semblen animar-se creant-nos la il·lusió òptica de moviment. L'origen del llibre animat es troba a mitjans del S. XIX.

Abans de la invenció del cinema, alguns científics van crear un munt d'invents que experimentaven amb la creació d'imatges en moviment. Una de les més conegudes va ser el llibre animat.



FITXA TÈCNICA



Aquest taller també es pot fer a l'escola

OBJECTIUS

- Entendre i experimentar el principi de l'animació.
- Descobrir els orígens del cinema.
- Potenciar la imaginació, la creativitat i l'expressió artística.
- Enriquir la cultura visual.

COMPETÈNCIES

- Competència en consciència i expressió culturals
- Competència emprenedora
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Inicial d'Educació Primària
Cicle Mitjà d'Educació Primària
Cicle Superior d'Educació Primària

DURADA

1 hora 30 min

CAPACITAT

1 grup classe

OBSERVACIONS PER A FER EL TALLER A L'ESCOLA

Requisits d'espai: Aula amb taules i cadires.

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura:	215,00€ / grup
Preu a l'escola:	215,00€ / grup (més un plus segons distància)
Escoles de Màxima Complexitat:	20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:	20% de descompte
Escoles d'Educació Especial:	10% de descompte

EXPERIMENTEM AMB EL GRAVAT

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

En aquest taller ens aproparem a la tècnica del gravat. Un gravat és una estampa obtinguda per impressió d'una matriu sobre la qual hem incidit prèviament amb una eina punxant. L'objectiu del taller és que els alumnes coneguin i experimentin amb tècniques artístiques tradicionals centrant-nos en el procés d'elaboració de planxes i matrius i en l'obtenció d'estampes.

Dins el gravat hi ha moltes tècniques. Cada tècnica demana ser treballada de diferent manera. Al taller treballarem el gravat en relleu, que és aquell que s'obté tallant la superfície d'una planxa per deixar marcat el dibuix i imprimint la zona que no s'ha tallat. Segons el material de què està feta la planxa el gravat rep un nom o un altre; és el cas de la xilografia, quan la planxa és de fusta, o la linoleografia quan la planxa és de linòleum.



FITXA TÈCNICA



Aquest taller també es pot fer a l'escola

OBJECTIUS

- Potenciar la creativitat i l'expressió artística.
- Experimentar amb el llenguatge artístic del gravat i l'estampació.
- Apropar-nos a l'obra d'alguns artistes rellevants que treballen en aquesta disciplina.
- Gaudir l'art com a procés creatiu, a partir d'una metodologia lúdica i experimental.
- Enriquir la cultura visual.

COMPETÈNCIES

- Competència en consciència i expressió culturals
- Competència emprenedora
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Inicial d'Educació Primària
Cicle Mitjà d'Educació Primària
Cicle Superior d'Educació Primària

DURADA

1 hora 30 min

CAPACITAT

1 grup classe

OBSERVACIONS PER A FER EL TALLER A L'ESCOLA

Requisits d'espai: Aula amb taules (que es puguin disposar juntes) i cadires. Protector de taules (hule).

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura:	215,00€ / grup
Preu a l'escola:	215,00€ / grup (més un plus segons distància)
Escoles de Màxima Complexitat:	20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:	20% de descompte
Escoles d'Educació Especial:	10% de descompte

FCS

MODERNISME

VISITA ALS EDIFICIS MODERNISTES DE LA FUNDACIÓ

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Aquesta activitat consisteix en una visita guiada per l'interior de l'antiga Seu de la Caixa Sabadell, construïda a començaments del segle XX amb la intenció de crear un edifici més gran on poder allotjar les oficines de la caixa.

A la visita, s'explica la història de l'edifici i el seu ús des de la seva construcció fins a l'actualitat; es parla de l'arquitecte modernista Jeroni Martorell, autor tant d'aquest edifici com del de l'Espai Cultura; i dels fundadors de Caixa Sabadell, el més conegut dels quals és Pere Turull i Sallent, alcalde i fabricant tèxtil de Sabadell.

Aprofitant els elements modernistes que ofereix l'edifici, es fa una descripció detallada de tots aquests, fent especial menció al significat de cada un. Els continguts de la visita als edificis modernistes es poden complementar amb un taller on es treballa o bé un vitrall o bé un mosaic, és a dir, dos dels elements més utilitzats pels modernistes per a fer els seus edificis i les seves decoracions.

El taller de vitralls, adreçat als alumnes de 2n cicle d'educació infantil i cicle inicial de primària, consisteix en la realització d'un vitrall adaptant la tècnica emprada pels modernistes en funció del nivell educatiu de cada grup. I en el taller de mosaics, adient per cicle mitjà i superior d'educació primària, s'hi realitza un mosaic amb el material utilitzat des d'època romana per a fer els mosaics, és a dir, les tessel·les de diferents colors.

Les explicacions s'adapten a l'edat i als interessos dels visitants. La visita i els tallers també poden realitzar-se en anglès.



FITXA TÈCNICA

OBJECTIUS

- Difondre el coneixement del patrimoni artístic i històric de la ciutat.
- Conèixer el patrimoni arquitectònic de la Fundació 1859 Caixa Sabadell, obra de l'arquitecte modernista Jeroni Martorell.
- Introduir el modernisme amb explicacions tècniques de forma entenedora.
- Conèixer els materials modernistes i les seves aplicacions.
- Treballar l'anglès, ja que la visita i els tallers es poden desenvolupar en aquest idioma.

COMPETÈNCIES

- Competència en consciència i expressió culturals
- Competència en comunicació lingüística
- Competència emprenedora
- Competència personal, social i aprendre a aprendre
- Competència plurilingüe

NIVELLS EDUCATIUS

2n Cicle d'Educació Infantil
Educació Primària
ESO
Batxillerat i Formació professional
Escoles d'adults

DURADA

1 hora (visita)
2 hores (visita i taller)

CAPACITAT

1 grup classe (visita)
2 grups classe (visita i taller)

PREUS I DESCOMPTES

Preu visita: 65,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat:	20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:	20% de descompte
Escoles d'Educació Especial:	10% de descompte

FEM VITRALLS MODERNISTES

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Realització d'un vitrall adaptant la tècnica emprada pels modernistes en funció del nivell educatiu de cada grup. Els alumnes pinten amb les pintures que es fan servir per a pintar els vitralls reals.

Un vitrall és un vidre pintat de diferents colors. Els vitralls es poden fer ajuntant diferents vidres de colors, els quals poden ser d'un color concret o bé pintats amb pintures especials per vidre. Després s'ajunten els uns als altres mitjançant un altre material, el plom.

Els alumnes, en aquest taller, faran una introducció al món dels vitralls fent-ne una petita mostra que es podran emportar a casa.

Activitat disponible també en anglès.



FITXA TÈCNICA



Aquest taller també es pot fer a l'escola

OBJECTIUS

- Conèixer els materials modernistes i les seves aplicacions.
- Estimular la curiositat pels materials i les tècniques del modernisme.
- Treballar l'anglès, ja que el taller es pot desenvolupar en aquest idioma.

COMPETÈNCIES

- Competència ciutadana
- Competència en consciència i expressió culturals
- Competència emprenedora
- Competència personal, social i aprendre a aprendre
- Competència plurilingüe

NIVELLS EDUCATIUS

2n Cicle d'Educació Infantil
Cicle Inicial d'Educació Primària

DURADA

1 hora

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu visita: 65,00€ / grup
Preu visita i taller: 100,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat: 20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn: 20% de descompte
Escoles d'Educació Especial: 10% de descompte

MOSAICS DE COLOR

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

En aquest taller els alumnes realitzaran un mosaic amb el material utilitzat des d'època romana per a fer els mosaics, és a dir, les tesselles de diferents colors.

La creació d'un mosaic és un art molt antic que en l'època del modernisme va originar el trencadís, fet amb trossos irregulars de ceràmica, marbre o vidre, generalment de disseny abstracte.

Els alumnes, en aquest taller, faran una introducció al món dels mosaics fent-ne una petita mostra que es podran emportar a casa.

Activitat també disponible en anglès.



FITXA TÈCNICA



Aquest taller també es pot fer a l'escola

OBJECTIUS

- Conèixer els materials modernistes i les seves aplicacions.
- Estimular la curiositat pels materials i les tècniques del modernisme.
- Treballar l'anglès, ja que el taller es pot desenvolupar en aquest idioma.

COMPETÈNCIES

- Competència en consciència i expressió culturals
- Competència personal, social i aprendre a aprendre
- Competència plurilingüe

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Mitjà d'Educació Primària

DURADA

1 hora

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu visita: 65,00€ / grup
Preu visita i taller: 100,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat: 20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn: 20% de descompte
Escoles d'Educació Especial: 10% de descompte

FCS

MATEMÀTIQUES

PITÀGORES: EL REI DELS TRIANGLES

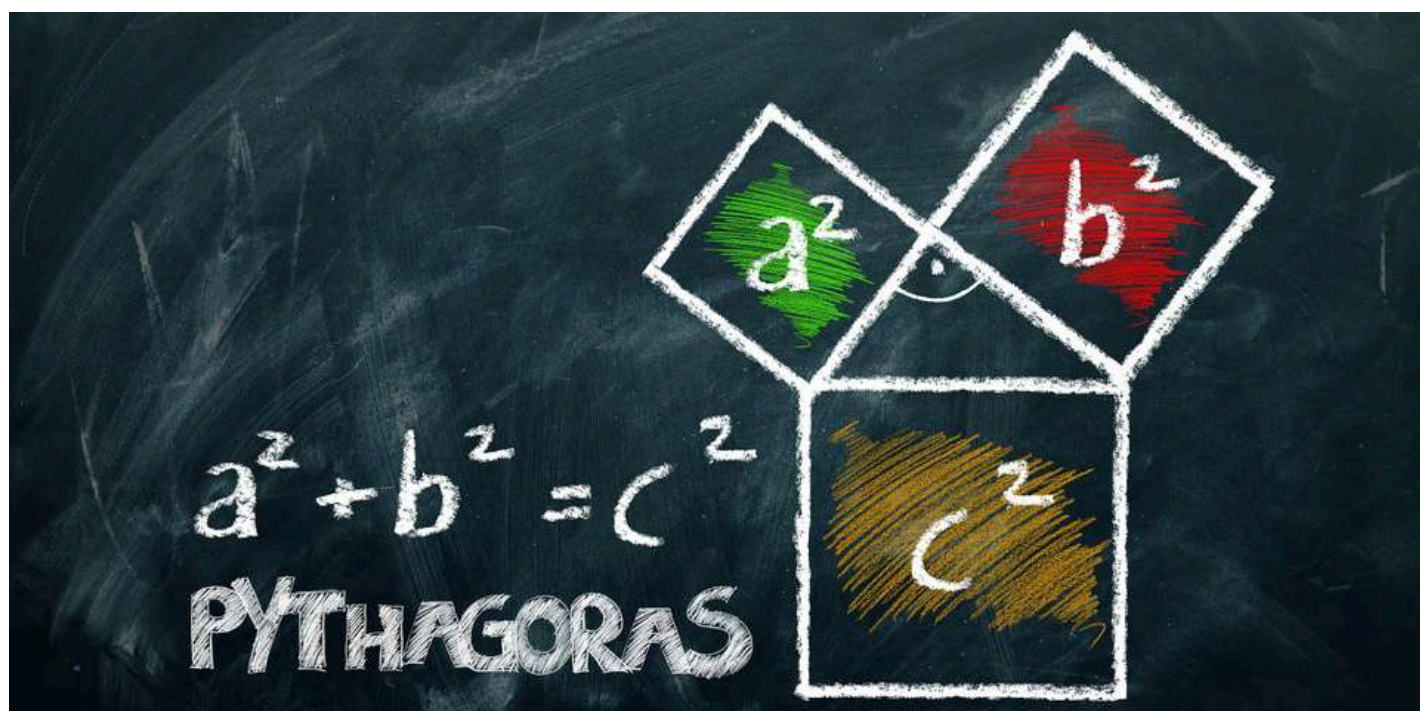
DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Aquest taller proposa un joc amb el triangle com a protagonista. Treballarem la geometria construint figures utilitzant només el triangle i descobrirem que és la peça més important en geometria, ja que serveix de base per construir tota la resta de polígons.

Després farem una interpretació visual del teorema de Pitàgores tot jugant amb diferents tipus de materials i construccions. Aquests ens serviran per comprovar que quan construïm la forma triangular, hi té una importància clau pel sosteniment d'estructures.

Es pot combinar amb un altre taller de matemàtiques dels que oferim. Si es fan dos tallers, la durada és de 2 hores i poden venir dos grups classe alhora. Depenent de l'edat els tallers són:

- Fes càlculs
- Geometria en 2D i 3D
- L'estratègia ho és tot
- Joc de lògica matemàtica



FITXA TÈCNICA



Aquest taller també es pot fer a l'escola

OBJECTIUS

- Desenvolupar les competències matemàtiques bàsiques, iniciar-se en la resolució de problemes que requereixin la realització d'operacions elementals de càlcul, coneixements geomètrics i estimacions, i ser capaç d'aplicar-les a les situacions de la vida quotidiana.
- Aplicar, en contextos diversos, els diferents coneixements adquirits i els recursos propis, a fi de resoldre de manera creativa problemes.
- Potenciar la imaginació, la creativitat i la participació.

COMPETÈNCIES

- Competència ciutadana
- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Mitjà d'Educació Primària

DURADA

1 hora

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura:

70,00€ / grup

Preu a l'Escola:

100,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat:

20% de descompte

Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:

20% de descompte

Escoles d'Educació Especial:

10% de descompte

FES CÀLCULS

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

El taller consisteix a fer càlculs matemàtics d'una forma divertida a partir de jocs diversos i col·laborant en grup. Els jocs varien depenent de l'edat.

El càlcul és un conjunt de mètodes que, aplicats a una col·lecció de símbols o nombres, permeten d'obtenir el resultat d'una operació o d'un problema.

Per cada nivell educatiu disposarem de diferents jocs, adaptant-los al currículum, però també al grup classe, segons les necessitats del professorat. Cartes, dòminos, daus, són exemples d'alguns dels jocs que els alumnes podran utilitzar, tot realitzant les operacions bàsiques de cada nivell per resoldre els reptes.

Es pot combinar amb un altre taller de matemàtiques dels que oferim. Si es fan dos tallers, la durada és de 2 hores i poden venir dos grups classe alhora. Depenent de l'edat els tallers són:

- Pitàgores: el rei dels triangles
- Geometria en 2D i 3D
- L'Estratègia ho és tot
- Joc de lògica matemàtica



FITXA TÈCNICA

OBJECTIUS

- Desenvolupar les competències matemàtiques bàsiques, iniciar-se en la resolució de problemes que requereixin la realització d'operacions elementals de càlcul, coneixements geomètrics i estimacions, i ser capaç d'aplicar-les a les situacions de la vida quotidiana.
- Aplicar, en contextos diversos, els diferents coneixements adquirits i els recursos propis, a fi de resoldre de manera creativa problemes.
- Potenciar la imaginació, la creativitat i la participació.
- Manipular materials diferents.

COMPETÈNCIES

- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Inicial d'Educació Primària
Cicle Mitjà d'Educació Primària
Cicle Superior d'Educació Primària

DURADA

1 hora

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura: 70,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat:	20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:	20% de descompte
Escoles d'Educació Especial:	10% de descompte

GEOMETRIA EN 2D I 3D

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

El taller tractarà la idea del pas d'una figura geomètrica en dues dimensions a les tres dimensions. Per fer-ho, utilitzarem geoplans per crear diferents formes geomètriques i comprendre que les formes geomètriques complexes estan formades per d'altres més senzilles.

El geoplà és un joc didàctic per a estudiar la geometria del pla (en el seu sentit més ampli) que consisteix en una taula quadrada on hi ha uns claus o puntes equidistants de manera que enganxant-hi unes gomes elàstiques es poden reproduir figures en diferents posicions per tal d'estudiar-ne propietats geomètriques.

Posteriorment, amb l'ajut de figures geomètriques planes, buscarem les similituds amb els seus equivalents a les tres dimensions tot encaixant aquestes peces en 2D entre elles per formar la figura en 3D. Finalment, construirem polígons tridimensionals amb l'ajut de peces magnètiques (Geomag) per veure les relacions entre elles. Es pot combinar amb un altre taller de matemàtiques dels que oferim. Si es fan dos tallers, la durada és de 2 hores i poden venir dos grups classe alhora. Depenent de l'edat els tallers són:

- Fes càlculs
- L'estratègia ho és tot
- Joc de lògica matemàtica
- Pitàgores: el rei dels triangles



FITXA TÈCNICA



Aquest taller també es pot fer a l'escola

OBJECTIUS

- Desenvolupar les competències matemàtiques bàsiques, iniciar-se en la resolució de problemes que requereixin la realització d'operacions elementals de càlcul, coneixements geomètrics i estimacions, i ser capaç d'aplicar-les a les situacions de la vida quotidiana.
- Aplicar, en contextos diversos, els diferents coneixements adquirits i els recursos propis, a fi de resoldre de manera creativa problemes.
- Potenciar la imaginació, la creativitat i la participació.
- Manipular materials diferents.

COMPETÈNCIES

- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Inicial d'Educació Primària
Cicle Mitjà d'Educació Primària
Cicle Superior d'Educació Primària

DURADA

1 hora

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura:	75,00€ / grup
Preu a l'Escola:	105,00€ / grup
Escoles de Màxima Complexitat:	20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:	20% de descompte
Escoles d'Educació Especial:	10% de descompte

L'ESTRATÈGIA HO ÉS TOT

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

L'activitat consisteix a resoldre diferents reptes d'estratègia, tot treballant en grup, que posen a prova l'enginy dels alumnes. No tot és blanc o negre.

L'estratègia és l'art de coordinar les accions i de maniobrar per tal d'aconseguir una finalitat. En aquest cas, l'objectiu és resoldre reptes que a simple vista poden semblar senzills, però que no ho són tant.

Jocs com el nim, els gats i ratolins, la inversió, les rajoles d'en Dudeney, el Cub Soma o d'altres faran que els nois i noies pensin i reflexionin sobre quina és la millor solució, no es tracta de ser el més ràpid, sinó d'aconseguir resoldre'ls.

Es pot combinar amb un altre taller de matemàtiques dels que oferim. Si es fan dos tallers, la durada és de 2 hores i poden venir dos grups classe alhora. Depenent de l'edat els tallers són:

- Fes càlculs
- Geometria en 2D i 3D
- Pitàgores: el rei dels triangles
- *Joc de lògica matemàtica*



FITXA TÈCNICA



Aquest taller també es pot fer a l'escola

OBJECTIUS

- Saber emprar conceptes, eines i estratègies matemàtiques per resoldre problemes.
- Mantenir una actitud de recerca davant d'un problema assajant estratègies diverses.
- Aplicar, en contextos diversos, els diferents coneixements adquirits i els recursos propis, a fi de resoldre de manera creativa problemes.
- Potenciar la imaginació, la creativitat i la participació.
- Manipular materials diferents.

COMPETÈNCIES

- Competència emprenedora
- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

4t de primària
Cicle Superior d'Educació Primària
ESO
Batxillerat

DURADA

1 hora

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura: 70,00€ / grup
Preu a l'Escola: 100,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat: 20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn: 20% de descompte
Escoles d'Educació Especial: 10% de descompte

JOC DE LÒGICA MATEMÀTICA

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Per grups, es proposa exercitar les matemàtiques a partir de diferents proves ràpides de jocs lògics, càlcul mental, estratègia i habilitat. I un repte final de destresa estratègica.

Es pot combinar amb un altre taller de matemàtiques dels que oferim. Si es fan dos tallers, la durada és de 2 hores i poden venir dos grups classe alhora. Depenent de l'edat els tallers són:

- Fes càlculs
- Pitàgores: el rei dels triangles
- Geometria en 2D i 3D
- L'Estratègia ho és tot



FITXA TÈCNICA



Aquest taller també es pot fer a l'escola

OBJECTIUS

- Saber emprar conceptes, eines i estratègies matemàtiques per resoldre problemes.
- Mantenir una actitud de recerca davant de problemes tot assajant estratègies diverses.
- Aplicar, en contextos diversos, els diferents coneixements adquirits i els recursos propis, a fi de resoldre problemes de manera creativa.
- Potenciar la imaginació, la creativitat i la participació.
- Manipular materials diferents

COMPETÈNCIES

- Competència emprenedora
- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Superior d'Educació Primària
1r Cicle d'ESO

DURADA

1 hora

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

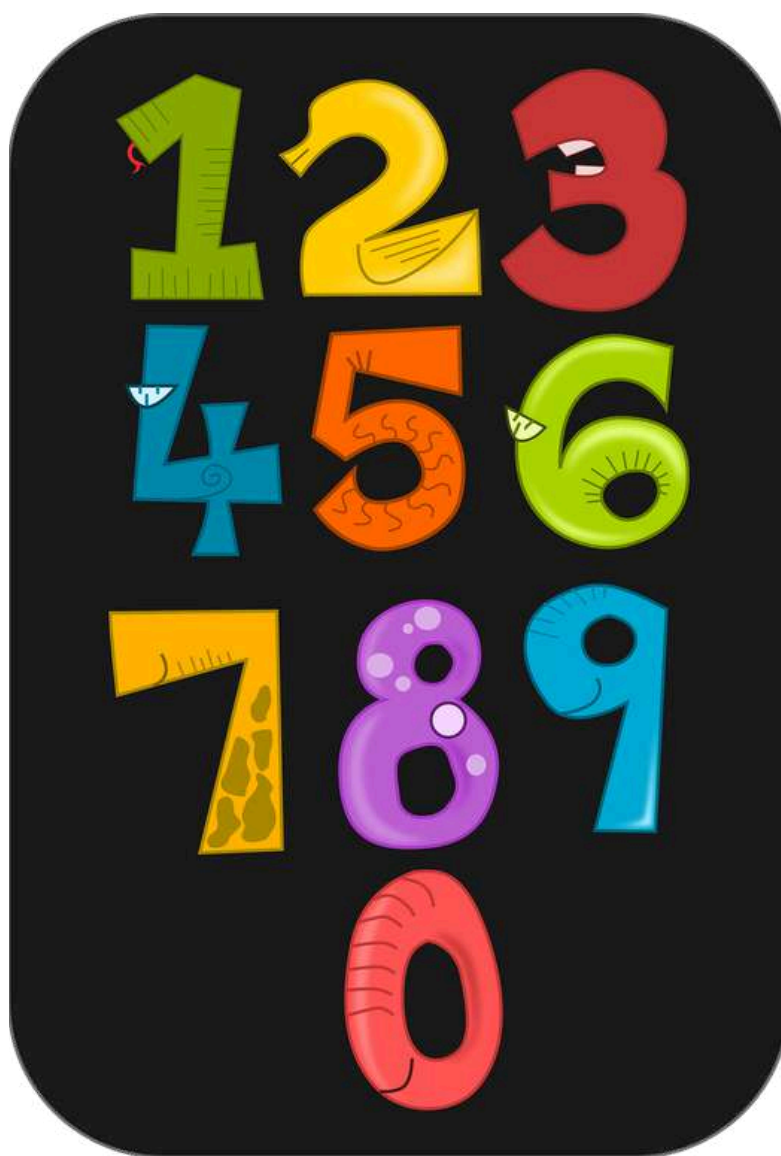
Preu a l'Espai Cultura:	70,00€ / grup
Preu a l'Escola:	100,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat:	20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:	20% de descompte
Escoles d'Educació Especial:	10% de descompte

MATEMÀTIQUES INFANTILS

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

En aquest taller es proposa exercitar les matemàtiques a partir de jocs variats relacionats amb les matemàtiques. Per taules, es proposen diferents jocs, treballant la geometria, el càlcul i la classificació de colors i formes, tot de manera grupal i amb material variat.



FITXA TÈCNICA



Aquest taller també es pot fer a l'escola

OBJECTIUS

- Desenvolupar les competències matemàtiques bàsiques.
- Aplicar, en contextos diversos, els diferents coneixements adquirits i els recursos propis, a fi de resoldre problemes de manera creativa.
- Potenciar la imaginació, la creativitat i la participació.
- Manipular materials diferents

COMPETÈNCIES

- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre.

NIVELLS EDUCATIUS

Alumnes de I4 i I5

DURADA

1 hora

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura:

80,00€ / grup

Preu a l'Escola:

110,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat:

20% de descompte

Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:

20% de descompte

Escoles d'Educació Especial:

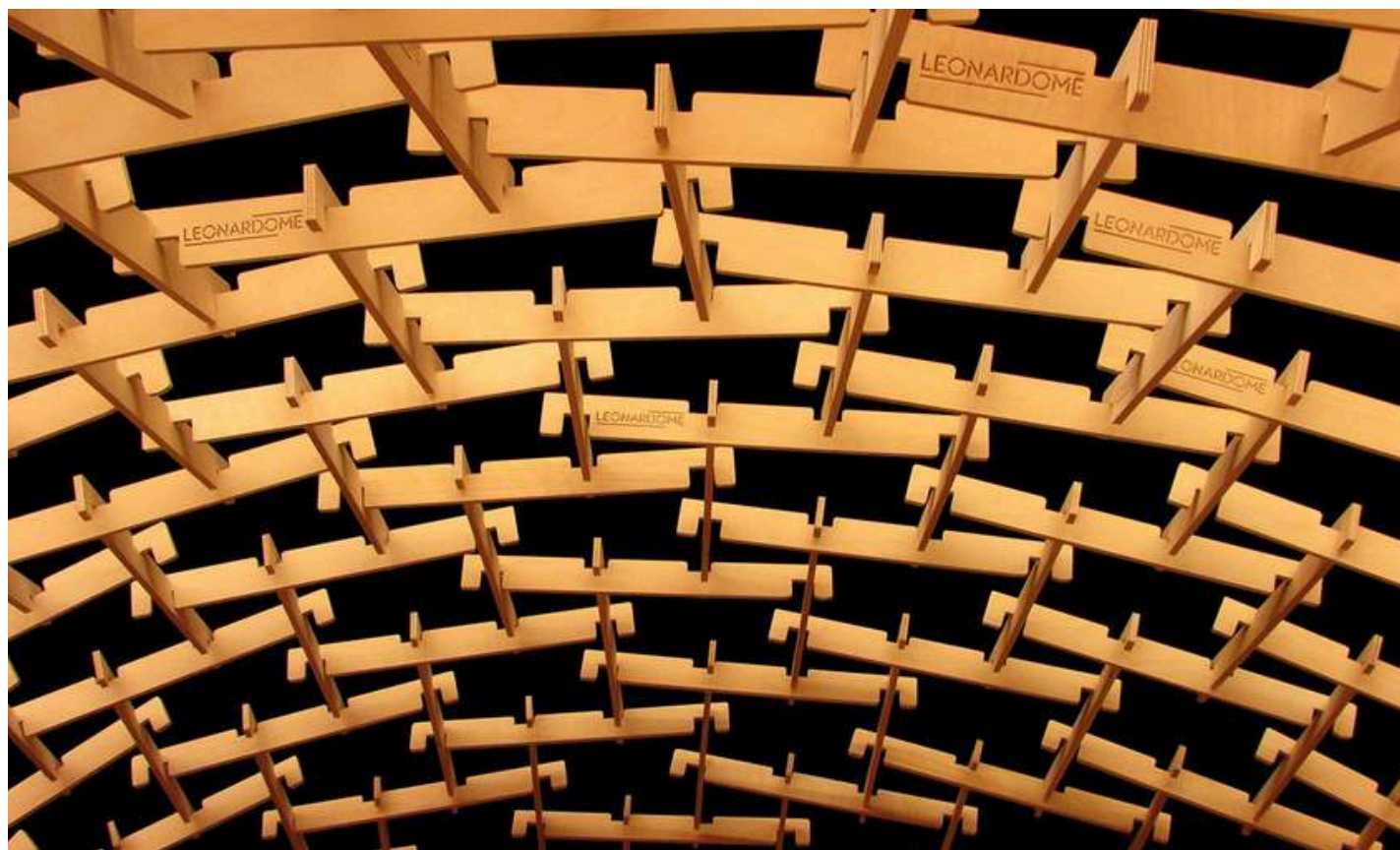
10% de descompte

CÚPULES DE LEONARDO

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Leonardome és un recurs lúdic educatiu que permet construir estructures ideades per Leonardo Da Vinci. A partir de diferents patrons geomètrics – presents al Codex Atlanticus – podem aixecar «cúpules autosostenibles»: els seus elements no necessiten cap element d'unió fixa.

A partir de peces de fusta, els alumnes, a través del treball en equip, podran construir cúpules basant-se en l'acoblament tridimensional d'elements que es donen suport els uns als altres. El resultat permetrà poder posar-se dins la cúpula.



FITXA TÈCNICA**OBJECTIUS**

- Desenvolupar la capacitat de raonament i capacitat d'abstracció.
- Descriure relacions espacials aplicant transformacions geomètriques.
- Utilitzar models geomètrics per resoldre problemes.
- Aprendre a apreciar les diferents produccions artístiques i contextualitzar-les en cada moment històric.

COMPETÈNCIES

- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre
- Competència en consciència i expressió culturals

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Superior d'Educació Primària
1r Cicle d'ESO

DURADA

2 hores

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura: 170,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat: 20% de descompte

Escoles del Pla Educatiu d'Entorn: 20% de descompte

Escoles d'Educació Especial: 10% de descompte

FCS

TECNOLOGIA I ROBÒTICA

LEGO WEDO: PROGRAMEM

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Aquest taller és una evolució del Lego WeDo, amb una gamma de colors i formes diverses permet construir diferents robots, ara sense fils, i amb propostes de modificacions sobre el mateix robot, incentivant no només la mateixa construcció sinó també la resolució de problemes proposats.

A més, es treballa, com a eix principal del taller, la programació, pel que les construccions que facin els alumnes es traslladaran a la creació de moviments mitjançant un programa molt intuïtiu amb un entorn molt visual i senzill.



FITXA TÈCNICA



Aquest taller també es pot fer a l'escola

OBJECTIUS

- Investigar modelats i disseny de solucions.
- Desenvolupar habilitats eficaces de programació i resolució de problemes mitjançant la descomposició de problemes i pensament algorítmic.
- Millorar les habilitats bàsiques de programació.
- Estimular el pensament creatiu, crític, científic i de resolució de problemes.
- Promoure els valors de compartir, cooperació (i no competició), així com els possibles valors socials i culturals d'allò que han creat o construït.

COMPETÈNCIES

- Competència ciutadana
- Competència digital
- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Inicial d'Educació Primària
Cicle Mitjà d'Educació Primària
Cicle Superior d'Educació Primària

DURADA

2 hores

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura:	170,00€ / grup
Preu a l'Escola:	195,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat:	20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:	20% de descompte
Escoles d'Educació Especial:	10% de descompte

LEGO WEDO: INNOVEM

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Aquest set de Lego combina els elements més importants de construcció, amb un hardware molt fàcil d'utilitzar, així com un intuïtiu llenguatge de programació en format trencaclosques.

És un pas més enllà del Lego WeDo: programem. També amb un sistema sense cables, hi afegim més opcions d'acció (programació amb diferents tipus de motors, sensors de distància, inclinació i de llum, entre altres opcions).

El taller seguirà la idea principal d'un muntatge en equip, però fent més èmfasi en la posterior programació mitjançant tablets i un programari específic on els alumnes podran fer les seves pròpies programacions tot experimentant. La imaginació arriba a la robòtica!

Els materials del set permeten possibilitats infinites de disseny creatiu com també promouen l'adquisició de les habilitats bàsiques STEAM (Ciència, Tecnologia, Enginyeria, Arts i Matemàtiques). S'inclouen sensors i motors de gran precisió que permetran construir robots divertits, dispositius dinàmics i altres models interactius.

Taller recomanat per aquells grups classe que ja hagin treballat algun cop amb Lego i amb programació bàsica amb Scratch.



FITXA TÈCNICA

OBJECTIUS

- Aplicar habilitats de disseny tècnic en cada pas del procés.
- Desenvolupar habilitats eficaces de programació i resolució de problemes mitjançant la descomposició de problemes i pensament algorítmic.
- Dissenyar projectes que combinen components de hardware i software per recollir i intercanviar dades.
- Treballar amb variables, vectors i dades en el núvol.
- Aplicar el pensament crític i desenvolupar habilitats fonamentals pels professors del futur.
- Promoure els valors de compartir, cooperació (i no competició), així com els possibles valors socials i culturals d'allò que han creat o construït.

COMPETÈNCIES

- Competència ciutadana
- Competència digital
- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

4t de Primària
Cicle Superior d'Educació Primària
1r Cicle d'ESO

DURADA

2 hores

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTE

Preu a l'Espai Cultura:	170,00€ / grup
Escoles de Màxima Complexitat:	20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:	20% de descompte
Escoles d'Educació Especial:	10% de descompte

CONSTRUCCIONS MECÀNIQUES AMB LEGO

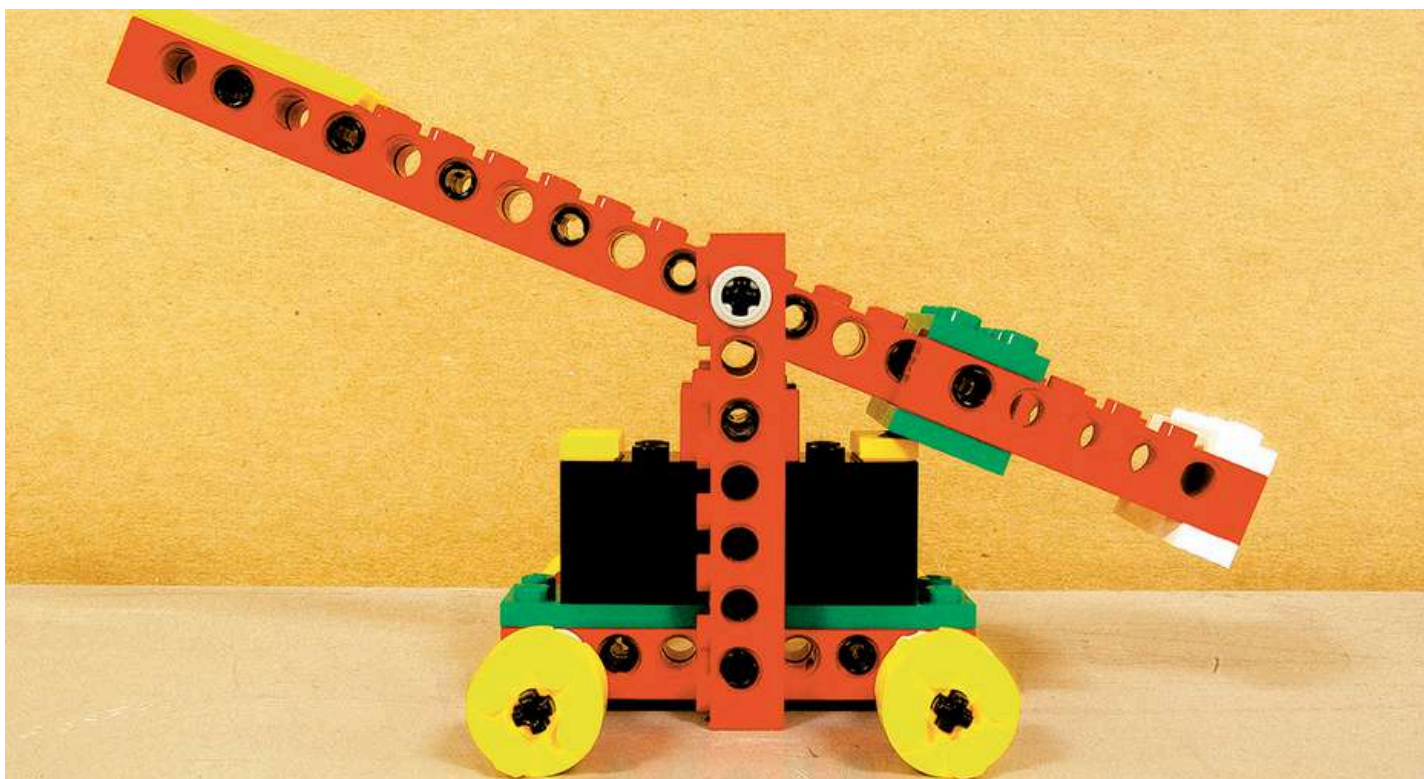
DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Aquesta activitat és la versió inicial del taller Lego: màquines simples.

Dona les eines per descobrir com funciona el món real des de les visions més senzilles. La dinàmica del taller es basa en la construcció, per part dels alumnes, d'una màquina simple, a partir d'un guió, unes idees i treballant els principis bàsics dels engranatges, rodes, eixos, palanques i politges, al mateix temps que s'estableixen les bases de l'aprenentatge de ciències i enginyeria.

En definitiva, es fomenta l'aprenentatge de mecanismes bàsics de construcció i d'estructures de la vida real, alhora que es treballa la investigació científica i el disseny creatiu d'enginyeria. Tot això, dins del concepte de les STEM (ciència, tecnologia, enginyeria i matemàtiques) on es reforça de nou la idea de treball en equip.

Es pot oferir com a complement de la visita jugada de l'exposició «La Ciència del Joc».



FITXA TÈCNICA



Aquest taller també es pot fer a l'escola

OBJECTIUS

- Apropar els coneixements bàsics dels conceptes de màquines, mecanismes i engranatges que existeixen i entendre el seu funcionament de forma lúdica i des de la transdisciplinarietat, amb la inclusió de competències i coneixements d'àrees diverses, en una sola activitat, com són la ciència, la tecnologia, l'enginyeria i les matemàtiques.
- Crear i explorar màquines i mecanismes reals, així com investigar els seus principis.
- Promoure l'automotivació i el pensament creatiu mitjançant la presentació d'eines noves i formes flexibles (construcció, deducció i resolució de problemes).
- Promoure els valors de compartir, cooperació (i no competició), així com els possibles valors socials i culturals d'allò que han creat o construït.

COMPETÈNCIES

- Competència ciutadana
- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Inicial d'Educació Primària
Cicle Mitjà d'Educació Primària

DURADA

1 hora 30 min

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura:	140,00€ / grup
Preu a l'Escola:	170,00€ / grup
Escoles de Màxima Complexitat:	20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:	20% de descompte
Escoles d'Educació Especial:	10% de descompte

LEGO MÀQUINES SIMPLES

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Aquest taller dona les eines per descobrir com funciona el món real. La dinàmica del taller es basa en la construcció, per part dels alumnes, d'una màquina concreta, centrant-se en el seu funcionament, des d'entendre els elements que formen una màquina (engrenatges, politges i derivats, en els quals es tracten temes de física), així com l'estudi del seu funcionament (forces, fricció, treball, etc.).

En definitiva, es fomenta l'aprenentatge de mecanismes bàsics de construcció, d'estructures i fonts d'energia de la vida real, alhora que es treballa la investigació científica i el disseny creatiu d'enginyeria. Tot això, dins del concepte de les STEM (ciència, tecnologia, enginyeria i matemàtiques) on es reforça de nou la idea de treball en equip.



FITXA TÈCNICA



Aquest taller també es pot fer a l'escola

OBJECTIUS

- Apropar els coneixements bàsics dels conceptes de màquines, mecanismes i engranatges que existeixen i entendre el seu funcionament de forma lúdica i des de la transdisciplinarietat, amb la inclusió de competències i coneixements d'àrees diverses, en una sola activitat, com són la ciència, la tecnologia l'enginyeria i les matemàtiques.
- Crear i explorar màquines i mecanismes reals, així com investigar els seus principis i desenvolupar conceptes (segons nivell) de forces equilibrades i no equilibrades, fricció o treball, entre d'altres.
- Promoure l'automotivació i el pensament creatiu mitjançant la presentació d'eines noves i formes flexibles (construcció, deducció i resolució de problemes).
- Promoure els valors de compartir, cooperació (i no competició), així com els possibles valors socials

COMPETÈNCIES

- Competència ciutadana
- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Mitjà d'Educació Primària
Cicle Superior d'Educació Primària
1r Cicle d'ESO

DURADA

2 hores

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura:	175,00€ / grup
Preu a l'Escola:	210,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat:	20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:	20% de descompte
Escoles d'Educació Especial:	10% de descompte

AUTÒMATS DE LEGO EN ACCIÓ

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Els autòmats són màquines que imiten la figura i els moviments d'un ésser animat. Algunes joguines transformen el moviment circular de les seves rodes en un moviment lineal, i ho fan a través de mecanismes especials. En aquest taller els alumnes aprendran quines peces fan funcionar els autòmats (lleves, bieles, etc.) i com poden interactuar amb ells fent les seves pròpies creacions a partir de peces de Lego i un model de fusta.

Es pot oferir com a complement de la visita jugada de l'exposició «La Ciència del Joc».



FITXA TÈCNICA



Aquest taller també es pot fer a l'escola

OBJECTIUS

- Observar i investigar els elements d'un autòmat: engranatges, eixos i rodes, palanques i politges.
- Desenvolupar habilitats d'investigació científica.
- Seguir instruccions de disseny com a part del procés de disseny tècnic.
- Aprendre a utilitzar el vocabulari corresponent a referir-se a autòmats.
- Realitzar proves justes, predir i mesurar, recopilar dades i descriure resultats.
- Promoure els valors de compartir, cooperació (i no competició), així com els possibles valors socials i culturals d'allò que han creat o construït.

COMPETÈNCIES

- Competència ciutadana
- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Inicial d'Educació Primària
Cicle Mitjà d'Educació Primària

DURADA

1 hora 30 min

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura:	145,00€ / grup
Preu a l'Escola:	170,00€ / grup
Escoles de Màxima Complexitat:	20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:	20% de descompte
Escoles d'Educació Especial:	10% de descompte

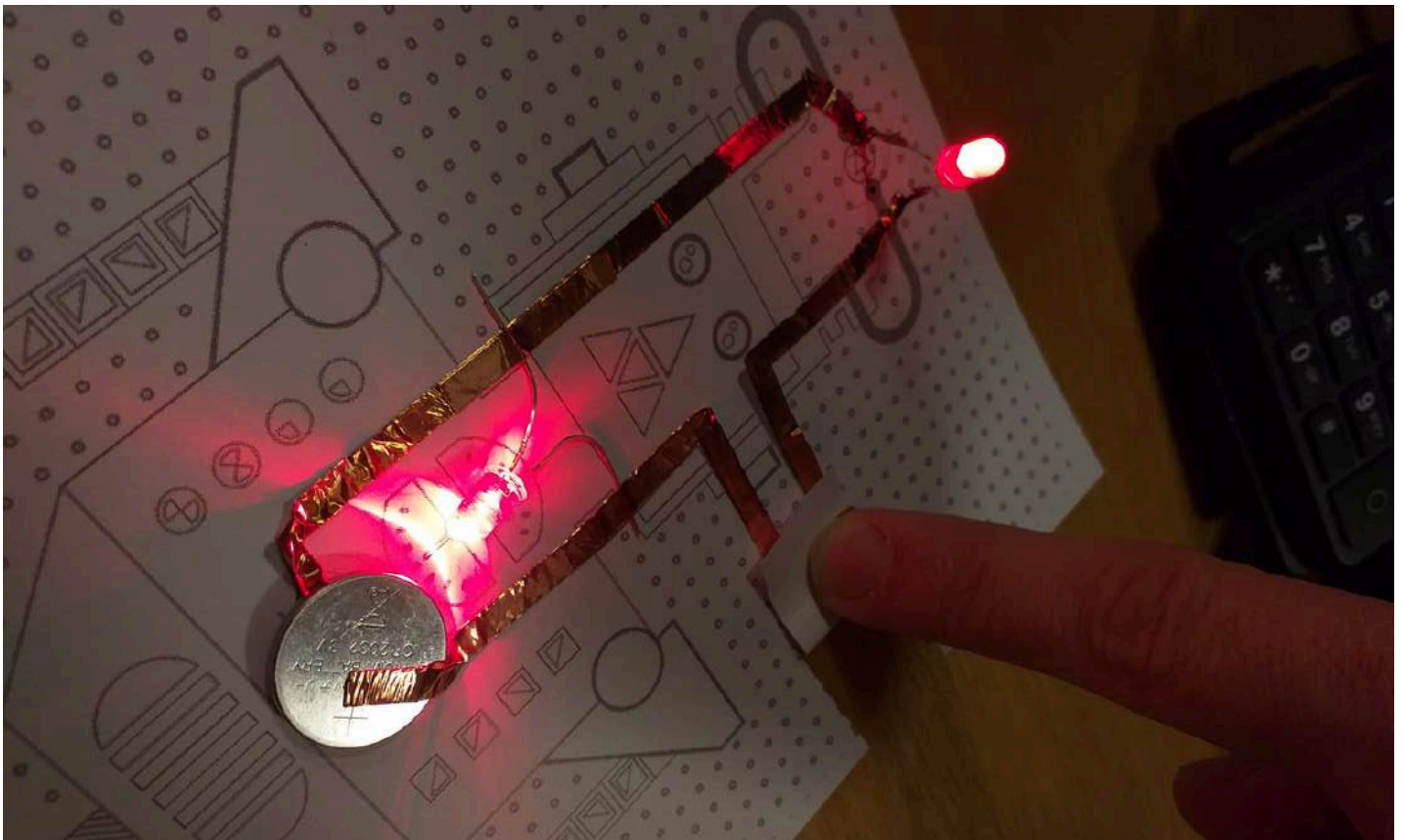
IL·LUMINEM ROBOTS

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

A partir de les idees claus relacionades amb un circuit electrònic, a partir d'una pila de botó, cinta adhesiva de coure i un LED, aquest taller proposa la construcció d'un circuit elèctric amb què podrem il·luminar el nostre robot en 2D.

També es desenvolupa la part creativa, ja que cada robot parteix de les mateixes bases, però poden ser completament diferents els uns dels altres. Es destaca la utilització de cinta adhesiva de coure, un material molt efectiu per a la creació de circuits en 2D.

Els alumnes s'emporten a casa la creació individual del robot.



FITXA TÈCNICA



Aquest taller també es pot fer a l'escola

OBJECTIUS

- Investigar com funciona un circuit elèctric i els components que el formen.
- Despertar l'interès en la dinàmica DIY, convertint-la en una cosa real i rellevant.
- Estimular el pensament creatiu, crític, científic i de resolució de problemes.
- Promoure els valors de compartir, cooperació (i no competició), així com els possibles valors socials i culturals d'allò que han creat o construït.

COMPETÈNCIES

- Competència ciutadana
- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Inicial d'Educació Primària
3r de primària

DURADA

1 hora 30 min

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura:	160,00€ / grup
Preu a l'Escola:	195,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat:	20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:	20% de descompte
Escoles d'Educació Especial:	10% de descompte

CREA LA TEVA ROSA ELECTRÒNICA

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Aquest taller proposa la construcció d'una rosa lluminosa a partir de la creació d'un circuit elèctric i material divers. Es treballen les idees claus relacionades amb un circuit electrònic, a partir d'una pila de botó, cinta adhesiva de coure i un LED.

També es desenvolupa la part creativa, ja que cada rosa parteix de les mateixes bases, però poden ser completament diferents les unes de les altres. Es destaca la utilització de cinta adhesiva de coure, un material molt efectiu per a la creació de circuits en 2D, però també en 3D, i per això les possibilitats poden arribar a ser infinites!

Els alumnes s'emporten a casa la creació individual de la rosa electrònica.



FITXA TÈCNICA



Aquest taller també es pot fer a l'escola

OBJECTIUS

- Investigar com funciona un circuit elèctric i els components que el formen.
- Despertar l'interès en la dinàmica DIY, convertint-la en una cosa real i rellevant.
- Estimular el pensament creatiu, crític, científic i de resolució de problemes.
- Promoure els valors de compartir, cooperació (i no competició), així com els possibles valors socials i culturals d'allò que han creat o construït.

COMPETÈNCIES

- Competència ciutadana
- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Superior d'Educació Primària

DURADA

1 hora 30 min

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura:	190,00€ / grup
Preu a l'Escola:	210,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat:	20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:	20% de descompte
Escoles d'Educació Especial:	10% de descompte

FCS

CIÈNCIA

GUIA D'ACTIVITATS

DONES CIENTÍFIQUES AL LLARG DE LA HISTÒRIA

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Aquest taller proposa un recorregut per la història de la ciència de manera pràctica i manipulativa, tot treballant experimentalment en diferents àmbits de la ciència on les dones també tenen coses a dir.

Els alumnes tindran l'oportunitat de realitzar experiments relacionats amb alguna de les científiques que, al llarg de la història, van fer algun descobriment vital per l'avenç de la ciència. Fent treball en equip hauran d'investigar la proposta de l'experiment i relacionar-lo amb el personatge (coneixes a la científica Inge Lehmann?, o potser et sona més Marie Curie?) Podrem comprovar així com molts dels descobriments científics han estat realitzats per dones que, per diferents motius històrics, socials i culturals, van quedar en segon pla.

El taller es pot complementar amb la visita jugada a l'exposició «La Ciència del Joc».



OBJECTIUS

- Estimular la història com a part de la ciència.
- Despertar l'interès en la ciència convertint-la en una cosa real i rellevant.
- Millorar les habilitats de raonament i de resolució de problemes.
- Destacar el paper de les dones en l'àmbit dels descobriments científics.

COMPETÈNCIES

- Competència ciutadana
- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Mitjà d'Educació Primària
Cicle Superior d'Educació Primària

DURADA

1 hora

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura:

115,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat:

20% de descompte

Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:

20% de descompte

Escoles d'Educació Especial:

10% de descompte

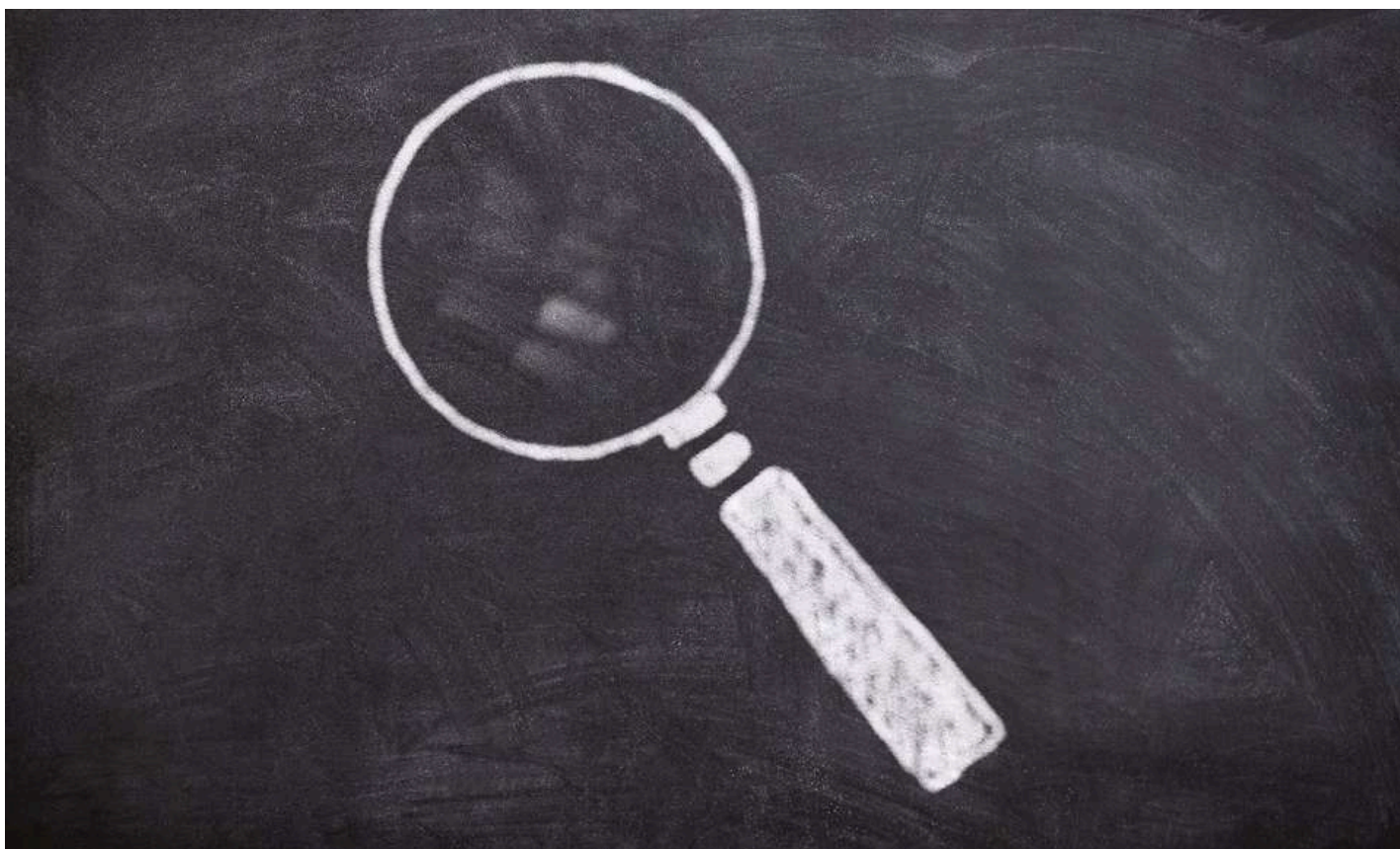
INVESTIGUEM UN CRIM

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Aquest taller proposa als alumnes descobrir el culpable d'un crim tot realitzant diferents activitats, comprenen com es fa una investigació.

A partir d'un tauler que contextualitza la història detectivesca, es trobaran amb diversos reptes i misteris que han de resoldre amb lògica i enginy, a partir de mètodes clàssics de resolució d'enigmes com missatges secrets en textos, eliminar sospitosos a partir de la seva anatomia, o, fins i tot i més important, la investigació d'empremtes dactilars.

Així els alumnes, descobriran les propietats i característiques de les empremtes dactilars o faran un experiment per detectar substàncies sospitoses.



OBJECTIUS

- Introducció al mètode científic així com l'aplicació d'hipòtesis.
- Diferenciar empremtes dactilars de diversos individus.
- Promoure el treball en equip.
- Estimular el pensament crític, científic i de resolució de problemes.

COMPETÈNCIES

- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre
- Competència emprenedora

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Mitjà d'Educació Primària
Cicle Superior d'Educació Primària

DURADA

1 hora 30 min

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura: 100,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat:	20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:	20% de descompte
Escoles d'Educació Especial:	10% de descompte

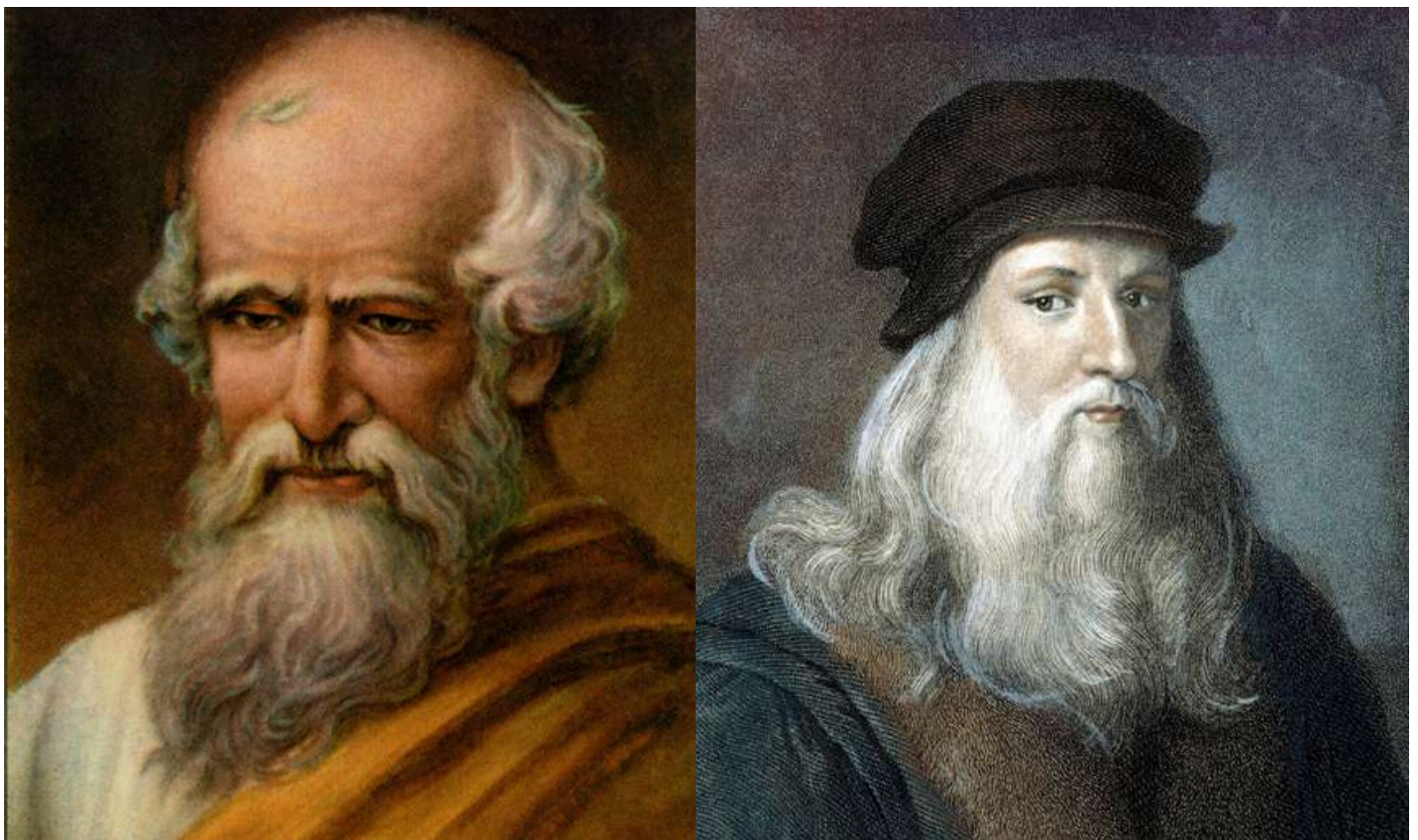
INVENTS CIENTÍFICS

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Aquest taller proposa un recorregut per la història de la ciència de manera pràctica i manipulativa. Ens centrarem en l'experimentació de diferents àmbits de la ciència treballant cooperativament.

Els alumnes tindran l'oportunitat d'organitzar-se per grups i cada grup realitzarà algun experiment relacionat amb algun científic important al llarg de la història. Fent treball en equip hauran d'investigar la proposta d'experiment i relacionar-lo amb el personatge històric (coneixes la mítica paraula “EUREKA!” d'Arquímedes? O potser et sona més en Leonardo Da Vinci?). Podrem així comprovar que la ciència engloba molts àmbits i que no coneix de temps; cada època ha tingut els seus moments i els seus descobriments. Qui sap, els petits científics/ques d'avui podrien ser els futurs inventors!

Es pot oferir com a complement de la visita jugada de l'exposició «La Ciència del Joc».



OBJECTIUS

- Estimular la història com a part de la ciència.
- Despertar l'interès en la ciència convertint-la en una cosa real i rellevant.
- Millorar les habilitats de raonament i de resolució de problemes.

COMPETÈNCIES

- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència ciutadana
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Mitjà d'Educació Primària
Cicle Superior d'Educació Primària

DURADA

1 hora

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura:

105,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat:

20% de descompte

Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:

20% de descompte

Escoles d'Educació Especial:

10% de descompte

CIÈNCIA, ACCIÓ... REACCIÓ!

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

La idea del taller gira al voltant d'alguns elements científics. Amb l'ús d'elements mecànics senzills, experimentarem que tota acció que realitzem sobre un objecte, reacciona d'una manera. Els participants aprendran sobre dos tipus de forces: forces invisibles i forces ondulatòries.

Experimentarem amb el magnetisme i les seves característiques a través del joc, així com el moviment de les ones mitjançant el joc de Kamisumo, fent lluitadors de sumo amb origami, entre altres activitats.

Es pot oferir com a complement de la visita jugada de l'exposició «La Ciència del Joc».



FITXA TÈCNICA



Aquest taller també es pot fer a l'escola

OBJECTIUS

- Observar i investigar construccions simples.
- Desenvolupar habilitats d'investigació científica.
- Seguir instruccions de disseny com a part del procés de disseny tècnic.
- Aplicar el mètode científic d'assaig-error així com la realització d'hipòtesis.
- Promoure el treball en equip.

COMPETÈNCIES

- Competència ciutadana
- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Inicial d'Educació Primària
Cicle Mitjà d'Educació Primària
Cicle Superior d'Educació Primària

DURADA

1 hora

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura:	75,00€ / grup
Preu a l'Escola:	100,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat:	20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:	20% de descompte
Escoles d'Educació Especial:	10% de descompte

DE LA CÈL·LULA A L'ADN

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

En aquest taller es proposa investigar l'estructura de l'ADN, conèixer els seus components i el seu funcionament.

Ens introduïrem en el funcionament de la cèl·lula i els seus orgànuls i realitzarem diverses activitats, des de la visualització i anàlisi de mostres de teixits a través del microscopi, la formulació d'hipòtesis a través d'un experiment i la construcció d'una molècula d'ADN, entre d'altres (segons nivell).



OBJECTIUS

- Comprendre que el coneixement científic és un saber integrat que s'estructura en diverses disciplines.
- Accedir als coneixements científics i tecnològics fonamentals.
- Aplicar l'estructura i funcionament de l'ADN amb els seus processos cel·lulars.
- Utilitzar la metodologia científica per a la realització de protocols.
- Desenvolupar hàbits de treball en equip per a la resolució de problemes.
- Conèixer i valorar de manera crítica la contribució de la ciència i la tecnologia en el canvi de les condicions de vida.

COMPETÈNCIES

- Competència digital
- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

6è de primària
ESO
Batxillerat

DURADA

1 hora 30 min

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura: 95,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat:	20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:	20% de descompte
Escoles d'Educació Especial:	10% de descompte

DINS LA CÈL·LULA: DESCOBRINT EL MÓN MICROSCÒPIC

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

El taller convida l'alumnat a descobrir el món de la cèl·lula de forma dinàmica, manual i interactiva, donant resposta a preguntes com: què és una cèl·lula? Quins tipus de cèl·lules hi ha? En què es diferencien?

A través del treball en grups es farà la preparació in situ de tres mostres diferents. L'alumnat podrà observar i reconèixer diferents tipus de cèl·lules (animals i vegetals), les seves estructures i els seus orgànuls. Es treballarà amb una mostra de teixit epitelial, una de teixit vegetal (pluricel·lular) i una d'un medi aquàtic (unicel·lular).

Iniciem el taller amb una breu explicació sobre els materials i elements d'un laboratori per familiaritzar l'alumnat amb el funcionament del material i el microscopi òptic. Durant el desenvolupament de l'activitat cada alumne aprendrà a manipular material de laboratori per prendre mostres, preparar-les, fer-ne la tinció corresponent i observar-les al microscopi òptic. Tot seguit es procedirà a compartir i posar en comú els seus descobriments amb la resta d'alumnes.



OBJECTIUS

- Familiaritzar-se amb els elements del laboratori i amb el funcionament del microscopi òptic.
- Estimular l'interès per la ciència a través de la manipulació i la pràctica.
- Observar diferents tipus de cèl·lules i identificar les seves parts al microscopi.
- Desenvolupar hàbits de treball en equip per a la resolució de problemes.

COMPETÈNCIES

- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Mitjà d'Educació Primària
Cicle Superior d'Educació Primària

DURADA

1 hora 30 minuts

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura: 100,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat:	20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:	20% de descompte
Escoles d'Educació Especial:	10% de descompte

ELS COLORS DE LA LLUM

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

La proposta d'aquest taller és descobrir les característiques i propietats que té la llum, a partir de diverses activitats i experiments.

En un espai diàfan, els alumnes podran experimentar amb jocs de llums i miralls i així podran descobrir com funciona la reflexió de la llum i també veuran quins colors formen la llum. Finalment, experimentarem amb diferents tipus de llums tot fent Lightpainting.

Les creacions fetes amb Lightpainting s'enviaran, posteriorment a la realització del taller, a l'escola.

Es pot oferir com a complement de la visita jugada de l'exposició «La Ciència del Joc».



FITXA TÈCNICA

OBJECTIUS

- Experimentar el fenomen de reflexió de la llum mitjançant miralls.
- Aplicar coneixements sobre el comportament de la llum utilitzant dispositius lumínics de tot tipus.
- Conèixer les particularitats dels prismes.
- Promoure la resolució de problemes tot treballant en equip.

COMPETÈNCIES

- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Alumnes I5
Cicle Inicial d'Educació Primària
Cicle Mitjà d'Educació Primària

DURADA

1 hora

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura: 85,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat: 20% de descompte

Escoles del Pla Educatiu d'Entorn: 20% de descompte

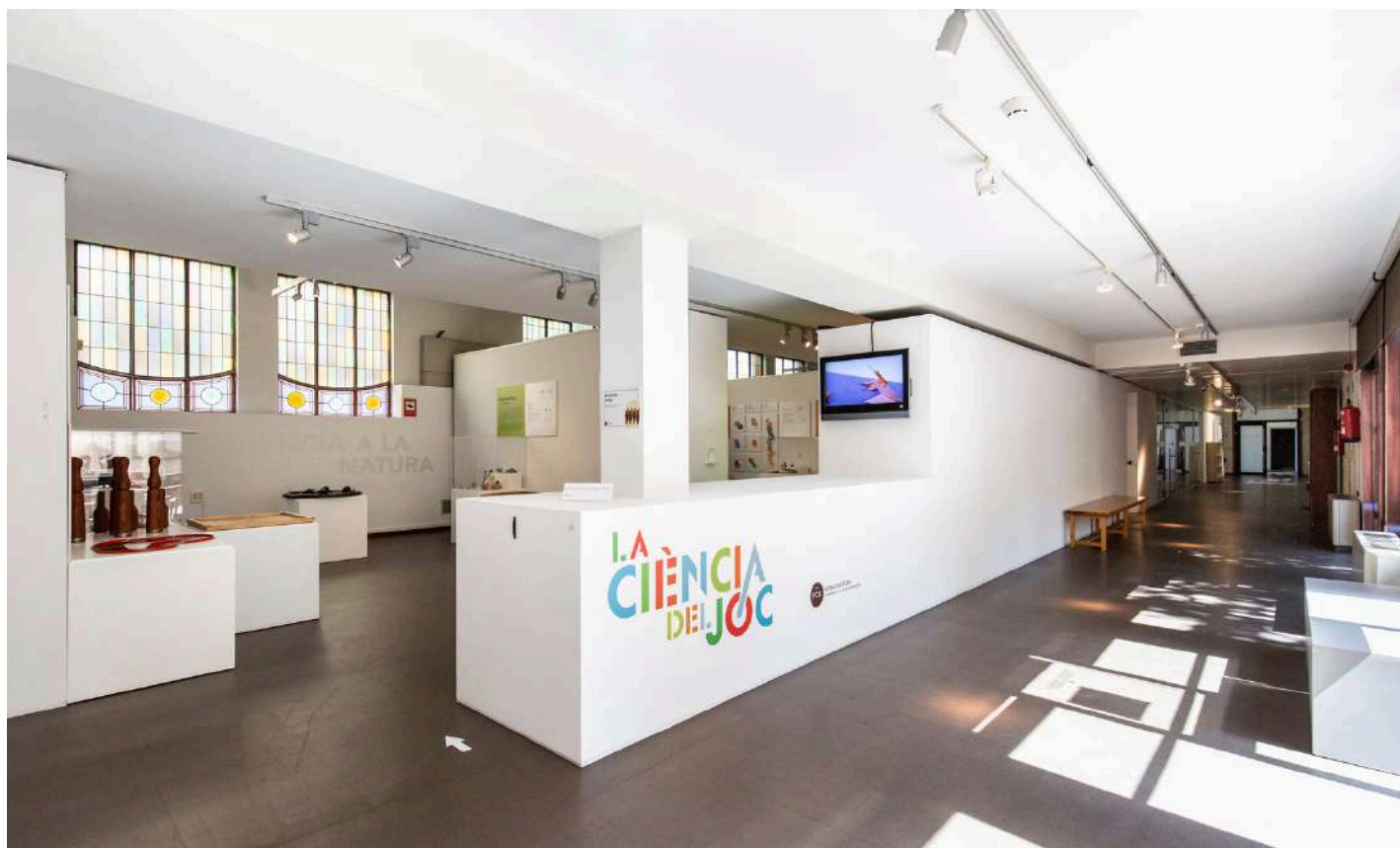
Escoles d'Educació Especial: 10% de descompte

EXPOSICIÓ 'LA CIÈNCIA DEL JOC'

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Amb aquesta exposició es proposa una visita jugada, és a dir, s'ofereix una visita guiada al llarg dels tres grans apartats ("Ciència a la natura", "Ciència en moviment" i "Ciència robòtica i digital") i que permet veure com la ciència intervé en l'evolució de la tecnologia i com posa les bases per al seu funcionament. Posteriorment, es proporcionarà material per provar els diferents jocs de l'exposició tot basant-nos en la ciència per poder fer-los funcionar.

Com a activitats complementàries es proposen els tallers "Autòmats de Lego en acció!", "Construccions mecàniques amb Lego", "Els colors de la llum", "De l'engranatge a la programació", "Ciència, acció... reacció!", "Invents científics" i "Dones científiques al llarg de la història".



FITXA TÈCNICA

OBJECTIUS

- Introduir la ciència com a part del nostre entorn quotidià.
- Despertar l'interès en les màquines i els seus moviments.
- Establir diferències entre la ciència i la tecnologia i el seu ús conjunt.
- Estimular el pensament creatiu, crític, científic i de resolució de problemes.

COMPETÈNCIES

- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre
- Competència ciutadana

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Inicial d'Educació Primària
Cicle Mitjà d'Educació Primària
Cicle Superior d'Educació Primària
ESO

DURADA

1 hora
1 hora 30 min

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura (1 hora):	75,00€ / grup
Preu a l'Espai Cultura (1 hora 30 min):	85,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat:	20% de descompte
Escoles del Pla Educatiu d'Entorn:	20% de descompte
Escoles d'Educació Especial:	10% de descompte

REACCIONA... TENIM QUÍMICA!

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Molècules, àtoms, reaccions? Són conceptes que quedaran aclarits gràcies als experiments que l'alumne farà com un autèntic científic.

Es formularan preguntes sobre les propietats i els canvis dels materials i es realitzaran experiments per donar-hi resposta.

Activitat disponible també en anglès.



OBJECTIUS

- Introduir la nomenclatura i vocabulari químics.
- Treballar amb material científic de laboratori.
- Introduir conceptes nous, com ara reacció química o barreja.
- Treballar l'anglès, ja que l'activitat es pot desenvolupar en aquest idioma.

COMPETÈNCIES

- Competència ciutadana
- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre
- Competència plurilingüe

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Superior d'Educació Primària

DURADA

1 hora

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura

240,00€ / grup

Preu a l'Espai Cultura (dos grups seguits)

225,00€ /grup

Escoles de Màxima Complexitat: Escoles
del Pla Educatiu d'Entorn: Escoles
d'Educació Especial:

20% de descompte
20% de descompte
10% de descompte

BÀSIC, L'OPOSAT A L'ÀCID

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Què és un àcid? Què és una base? Què és el pH?

Durant aquest taller, pensat per a alumnes de Cicle Superior d'Educació Primària, donarem resposta a aquestes preguntes i mostrarem mètodes experimentals segurs per poder-les diferenciar, de manera rigorosa, però divertida.



FITXA TÈCNICA

OBJECTIUS

- Introduir els conceptes d'àcid, base i neutre.
- Classificar les substàncies segons la seva acidesa.
- Entendre el concepte de pH.

COMPETÈNCIES

- Competència ciutadana
- Competència matemàtica i competència en ciència, tecnologia i enginyeria
- Competència personal, social i aprendre a aprendre

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Superior d'Educació Primària

DURADA

1 hora

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTES

Preu a l'Espai Cultura
Preu a l'Espai Cultura (dos grups seguits)

240,00€ / grup
225,00€ /grup

Escoles de Màxima Complexitat: Escoles
del Pla Educatiu d'Entorn: Escoles
d'Educació Especial:

20% de descompte
20% de descompte
10% de descompte



ESPAI CULTURA
FUNDACIÓ 1859
CAIXA SABADELL

CONTACTE

📍 *C/d'en font, 25, 08201 Sabadell*

☎ *93 725 95 22 (extensió 2)*

✉ *visitesec@fundaciosabadell.cat*

🌐 *<https://www.fundaciosabadell.cat/escoles>*