



contournement

Programme de formation

En autonomie : Make de A à Z

En quelques jours, prenez en main Make, le puissant outils d'automatisation des experts

Mis à jour le 11/08/2026



PRÉSENTATION GÉNÉRALE

Make : un outil puissant

Les ordi et les smartphones sont omniprésents dans notre quotidien, on réalise des dizaines (voire des centaines) de tâches répétitives à la main. Imaginez tout le temps et l'énergie perdue à l'échelle d'une équipe...

Make vous permet de tirer parti de ses importantes capacités de connexion à vos outils du quotidien afin d'automatiser un maximum d'actions régulières. Grâce à son ergonomie, cette puissance est à quelques clics de votre souris.



PUBLICS-CIBLES

Tous types de publics, et en particulier :

- salarié-e-s en poste qui utilisent des outils informatiques, et cherchent à améliorer leur productivité ainsi que leurs compétences numériques
- demandeur-se-s d'emploi en recherche d'un enrichissement de leurs compétences numériques
- indépendant-e-s et porteur-se-s de projets entrepreneuriaux - traditionnels ou innovants -, qui utilisent les outils informatiques dans leur gestion et leur organisation

✓ PRÉREQUIS

Il n'y a pas de pré-requis de diplôme ou de qualification technique particuliers.

Les stagiaires doivent seulement maîtriser des compétences numériques de base, notamment :

- saisie au clavier
- navigation sur Internet
- utilisation basique de services professionnels et grand public sur le web (création de compte, publication de contenus, de posts, d'annonces, de commentaires, de messages, etc.)
- visioconférence (partage d'écran notamment)

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Au terme de la formation, les stagiaires doivent être en mesure de mettre en application les compétences suivantes :

- Comprendre les concepts fondamentaux de Make (Structure de données, bundles, opérations)
- Savoir exploiter les API au sein de Make (requêtes API, manipulation de JSON...)
- Créer des scénarios de complexité avancées avec Make (manipulation des données avancées, agrégation, data store)



CONTENU

Niveau débutant - embarquement

Afin de commencer la formation dans les meilleures conditions, nous prenons le temps de vous partager plus en détail comment bien la suivre. C'est le moment aussi de vous préciser comment poser vos questions et bénéficier de notre accompagnement. Puis, nous vous introduisons à notre vision de la révolution que permettent les technologies no-code et aux "No-code Ops". Vous découvrirez aussi dans cette partie, nos deux experts : Lilian Sevoumian et Louis de Vaumas.

09:06 min

Chapitre 1 : à l'abordage de Make

Vous découvrir Make, il n'y a qu'une solution, il faut se jeter à l'eau ! Ensemble, on vous fait le tour du propriétaire et vous découvrirez comment faire votre première automatisation. Ce sera l'occasion de découvrir un premier concept fondamental : "les bundles". On prend le temps de vous expliquer ça de manière imagée et par la pratique. Puis ça sera à vous de jouer avec le premier exercice.

77:48 min

Chapitre 2 : les fondamentaux de la programmation (sans coder)

Make est un véritable outil de programmation visuelle. Alors ne vous y trompez pas, vous allez devoir acquérir le même état d'esprit qu'un.e [développeur.se](https://developpeur.se). De nouveaux concepts très importants vont apparaître ici, tels que les tableaux et les collections. Encore une fois, on vous explique en douceur et vous mettrez en pratique dans Make directement.

74:21 min

Chapitre 3 : Les formules magiques de Make

Pour manipuler efficacement les données dans Make, il faut d'abord comprendre les types de données (texte, nombre, booléen,

date...) et savoir les reconnaître. Ce chapitre vous apprend à manipuler du texte avec les formules, à éviter les pièges classiques quand chiffres et lettres se mélangent, à utiliser les formules mathématiques de base, puis à passer du texte aux nombres pour résoudre des problèmes concrets de conversion de données.

Chapitre 4 : Maîtriser les arcanes des dates et calendriers

Les dates sont une donnée omniprésente et essentielle en automatisation : elles permettent de déclencher des actions à des moments précis, de comparer deux dates entre elles ou de mesurer un écart en heures, minutes, jours ou mois. Dans ce chapitre, on vous montre comment Make identifie et manipule une date, comment convertir un texte en date pour éviter les bugs (par exemple avant un envoi vers [Airtable](#)), et comment reformater une date pour une lecture humaine, qui varie selon les pays. Vous découvrirez aussi le timestamp, cette autre façon de représenter le temps, très utile pour comparer des dates ou mesurer des durées. À travers des fonctions comme `addDays`, `addHours`, `formatDate` ou `parseDate`, et un exemple concret autour de réservations [Cal.com](#), vous saurez manipuler les dates dans Make sans mauvaise surprise.

Chapitre 5 : La logique implacable des formules

La logique est un pilier de la programmation, visuelle ou classique. Ce chapitre part d'un exemple simple, déterminer si Lilian est majeur, pour introduire les booléens (`true/false`) et la fonction `"if"` : comment convertir une comparaison mathématique (âge supérieur ou égal à 18) en une condition exploitable, puis en une phrase compréhensible. Vous verrez comment diviser un problème complexe en plusieurs questions simples, et comment cette logique s'applique aussi bien à des calculs d'âge qu'à des conditions géographiques (habiter en Île-de-France, par exemple). Un exercice de mise en pratique vient conclure le chapitre : construire une automatisation qui vérifie, pour plusieurs pays, si une personne a l'âge légal pour passer son permis de conduire, en combinant conversion de date, extraction d'année et fonction `"if"`.

Chapitre 6 : Une méthode alternative pour construire ses formules dans Make

Make propose deux façons d'écrire ses fonctions : la formule inline classique, compacte mais qui suppose de connaître la syntaxe, et le module Make Function, plus récent, qui transforme chaque fonction en module visible et permet de vérifier chaque étape individuellement. Les deux méthodes coûtent le même nombre de crédits (zéro) et peuvent se mélanger dans un même scénario. À

travers un cas concret, détecter des examens en retard de correction et calculer leur nombre de jours de retard, vous verrez comment enchaîner parse date, date difference et un filtre, en Make Function comme via le module Transform, puis comment retrouver l'équivalent en formule inline. Le chapitre se termine par la correction d'une mise en pratique en 4 exercices : reformater un prix, ajouter un an à une date, nettoyer un tag pour une URL, et construire une formule d'affichage de délai à partir d'un brief client, chacun abordé sous plusieurs formats (inline, Make Function, Transform).

Chapitre 7 : adoptez les bonnes habitudes des no-codeurs au long cours

Pour naviguer sereinement dans Make sur la durée, ce chapitre rassemble les réflexes essentiels : gérer et nommer ses connexions pour les retrouver facilement, organiser ses scénarios par dossiers, les documenter avec des titres explicites et des notes, et utiliser des fonctionnalités comme l'auto-align ou l'explain flow pour s'y repérer. Vous découvrirez aussi Make Grid, un outil de visualisation cartographique des scénarios réservé aux plans payants, les Built-In Apps (connecteurs universels et outils intégrés utilisables gratuitement), comment demander de l'aide efficacement avec le bon vocabulaire, et un aperçu des différents plans tarifaires de Make. Le chapitre se termine par un dernier exercice de mise en pratique : télécharger un fichier, en extraire une image précise d'une archive zip, puis l'envoyer par email, en combinant les modules HTTP, Archive et Email.

Conclusion

8:00 heures

Niveau initié - embarquement

C'est parti pour le second niveau, place aux choses sérieuses !

5:09 min

Chapitre 1 : exploiter des APIs avec Make

Un des grands points de fort de Make est sa capacité à vous permettre de travailler avec des APIs. Alors pas de panique, si vous ne savez pas ce que c'est, on vous introduit à ce concept dans la première vidéo. Puis on vous montre très progressivement les fonctionnalités les plus importantes pour faire des requêtes et récupérer des données auprès de services via leurs APIs. C'est un sujet vaste que nous traitons en profondeur, mais sans tomber dans le catalogue de fonctionnalités. On vous montre ce qu'il y a de plus utile !

131:07 min

Chapitre 2 : devenir un expert des webhooks de Make

Une fois que vous aurez compris les APIs, on peut passer à un autre élément fondamental de make : les webhooks. C'est primordial, car ils vous permettront de déclencher des automatisations de manières instantanées dans de nombreux cas. C'est aussi un excellent moyen de faire communiquer plusieurs automatisations ensemble voir plusieurs outils comme on vous le montre sur la fin du chapitre. Encore un concept très technique, mais comme aborde en douceur, avec pédagogie.

84:54 min

Chapitre 3 : améliorer votre compétence en programmation visuelle

Vous l'avez compris, Make est un puissant outil d'automatisation. Pour vous permettre d'aller plus loin dans la programmation visuelle, nous devons vous donner les clés de quelques concepts et vous présenter les formules. Elles vont vous permettre de manipuler les données que s'échangent vos modules. Par exemple, formater des dates selon vos besoins, effectuer des opérations mathématiques ou même transformer vos chaînes de caractères. C'est assez dense, mais vous apprécierez les pouvoirs qui vous seront ainsi conférés.

152:14 min

Chapitre 4 : mise en pratique globale

Après autant de concepts et de connaissances accumulés, on vous propose une mise en situation un peu globale pour mettre en œuvre tout cela dans un exercice réaliste. Il s'agit de traiter des demandes entrantes venant d'un formulaire et enchaîner des

requêtes à des APIs ainsi que de la génération de document. Un bon petit challenge !

30:56 min

Chapitre 5 : aller plus loin avec Make

Pour terminer cette formation, on a demandé à Louis de nous montrer des usages avancés de Make venant de son expérience.

Vous avez ainsi un aperçu de comment travaillent au quotidien les experts à l'automatisation avec Make.

41:23 min

Niveau confirmé - embarquement

C'est le dernier niveau, vous êtes sûr que vous êtes prêt.e ?

6:01 min

Chapitre 1 : devenez un.e expert.e de la manipulation de données

On attaque fort ce premier chapitre en vous plongeant dans des structures de données complexes. Quand vous travaillerez avec des APIs ou des bases de données, vous serez amené à devoir manipuler toutes sortes de données. Il vous faut impérativement pouvoir faire ça à tous les cas de figures et apprendre à transformer ces informations pour les rendre exploitables. Vous verrez Make est extrêmement puissant et intuitif pour cela grâce à ses formules.

83:06 min

Chapitre 2 : l'art de l'agrégation de données

Nous avons décidé de consacrer un chapitre complet à l'agrégation de données. Dans la lignée du chapitre précédent, il s'agit de l'ultime manière de transformer des informations entrant dans vos scénarios pour les façonner comme vous le souhaitez. Cela vous permettra de les envoyer à une API, faire des calculs dessus pour en tirer des informations pertinentes, voire d'optimiser vos scénarios en réduisant radicalement le nombre d'opérations. Deux exercices viendront conclure ce chapitre, car il faut absolument pratiquer ce genre de concept pour le maîtriser.

71:54 min

Chapitre 3 : stocker des données dans Make

Saviez-vous que Make dispose d'une base de données interne que vous pouvez utiliser dans vos scénarios ? C'est une fonctionnalité extrêmement pratique et robuste. Dans ce chapitre, vous comprendrez comment l'exploiter et les usages que vous pourrez en faire. Ils sont multiples et bien sûr vous aurez un exercice pour mettre en pratique cela.

63:41 min

Chapitre 4 : l'API de Make

À partir d'un certain niveau d'utilisation de Make, vous allez potentiellement vouloir commencer à surveiller automatiquement vos scénarios, voire en déclencher ou en désactiver certains suivant certaines conditions. Pour cela et bien plus, Make dispose de sa propre API que vous allez pouvoir utiliser pour gérer votre activité dans l'outil. C'est puissant, mais pas forcément évident à comprendre, alors nous avons redoublé de pédagogie pour vous expliquer cet élément qui fera de vous un.e utilisateur.rice averti.e de Make.

20:15 min

Chapitre 5 : mise en pratique global

Vous approchez de la fin de la formation et il est temps de vous confronter à un exercice de synthèse. Il est volontairement assez complexe et vous permettra de mettre en œuvre tout ce que vous avez appris au cours de la formation.

41:23 min

Chapitre 6 : accédez à des API en OAuth2

Votre maîtrise de Make à ce stade risque de vous amener vers des APIs utilisant des protocoles avancés tels que OAuth2. Heureusement Make dispose de tout ce qu'il faut pour vous permettre de travailler sereinement dans cet environnement technique. Nous vous avons préparé une introduction pragmatique et vulgarisé puis un exemple très concret d'usage de Make dans ce contexte.

37:32 min

Chapitre 7 : quelques usages avancés de Make

Pour terminer la formation, nous vous glissons ici quelques vidéos pour étendre vos usages de Make avec les dernières astuces précieuses de nos experts. Nous viendrons l'étoffer régulièrement, car la formation ne s'arrête jamais et nous aurons toujours plus à vous transmettre au gré de nos découvertes.

23:14 min



DURÉE

23 heures soit 3 jour(s)

👉 dont 15 heures de théorie ou démonstration

👉 8 heures de mise en pratique



MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

Un test de positionnement est réalisé en amont de la formation afin de s'assurer que les objectifs pédagogiques de la formation correspondent au besoin du stagiaire et que le niveau des prérequis est suffisant.

La formation est dispensée en **e-learning**, selon un principe **d'entrées et de sorties permanentes**, permettant aux participant-e-s de démarrer la formation à tout moment, après validation de l'inscription, dans le respect des délais de rétractation applicables (14 jours en cas de financement individuel).



MOYENS TECHNIQUES ET D'ENCADREMENT

Les stagiaires disposent d'un accès à une **plateforme de formation en ligne** dédiée, leur permettant :

- de lire et naviguer entre les contenus pédagogiques textuels ;
- de consulter des vidéos pédagogiques et des présentations ;
- d'accéder à des **exercices de mise en pratique**, ainsi qu'à leurs corrections ;
- de compléter des **quiz d'évaluation** permettant de suivre l'avancée de l'acquisition des compétences ;
- d'accéder à des liens vers des ressources externes complémentaires.

La plateforme intègre plusieurs dispositifs d'accompagnement assurés par un **formateur dédié** :

- les stagiaires peuvent poser des **questions écrites directement sous chaque vidéo** de formation. Le formateur dédié y répond dans un délai maximum de **48 heures** ;
- les stagiaires peuvent également poser des questions via un outil de **questions-réponses asynchrones par vidéo (VideoAsk)**.
- Cet outil permet aux stagiaires de formuler leurs questions sous forme **textuelle, audio ou vidéo**, et de réaliser des **partages d'écran** afin de présenter leurs manipulations ou problématiques.
- Le formateur dédié peut répondre à son tour sous forme **écrite ou vidéo**, avec possibilité de **partage d'écran**, afin d'illustrer les réponses et démonstrations techniques.

En complément de l'accompagnement asynchrone, les stagiaires ont accès à des **sessions de mentorat collectif** organisées **chaque semaine**.

Les formateurs se tiennent à disposition dans une **salle de classe virtuelle ouverte**, permettant aux stagiaires de se connecter librement pour poser leurs questions relatives à la formation.

Un **courriel hebdomadaire** est adressé aux stagiaires afin de leur rappeler les créneaux horaires de ces sessions de mentorat collectif.



MODALITÉS D'ÉVALUATION DE LA FORMATION

Le dispositif d'évaluation est composé d'un questionnaire, proposé en fin de session pour s'assurer de la bonne rétention des messages principaux de la formation. Il contiendra 10 questions, et les modalités de réussite en seront les suivantes : un score de 60% devra être atteint pour valider la formation.

Une attestation de réalisation est remise à chaque participant-e à l'issue de la formation.

Une attestation de réussite est remise aux participant-e-s satisfaisant les critères de réussite de la formation.



MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Les modalités pédagogiques consistent en une alternance de phases de pédagogie :

- magistrale et par la démonstration, où les formateurs expliquent des éléments techniques et méthodologiques
- par la pratique, avec la réalisation d'exercices aboutissant à la production technique de livrables, produits avec les outils no-code
- active, avec des phases d'auto-apprentissage accompagné, suivis de correctifs, afin que les stagiaires soient acteurs de leur montée en compétence

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

Cette formation est ouverte au plus grand nombre, et notamment aux personnes en situation de handicap. Une attention particulière sera portée, dans le cadre du processus d'organisation des sessions, pour comprendre la nature de la situation de handicap et envisager les modalités d'adaptation ou de compensation les plus adéquates.

N'hésitez pas à nous indiquer les éventuelles situations de handicap de vos collaborateurs pour que nous en discussions, avec [notre référent handicap](#), en toute confidentialité.



 **email : formationpro@contournement.io**

Les Participants devront respecter les dispositions du règlement intérieur de Contournement, accessible sur notre site internet : <https://www.contournement.io/details/reglement-interieur>