



Smilecloud Blueprint

Instrukcja użycia

V1.1

27.05.2026



Spis treści

Przegląd Instrukcji użycia	4
Identyfikacja producenta i wyrobu	4
Symbole i oznaczenia stosowane w IFU	5
Informacje regulacyjne	5
Informacje o wyrobie	6
Ryzyko resztkowe i ostrzeżenia	8
Bezpieczeństwo i prywatność	10
Zgłaszanie incydentów	10
1. Rozpoczęcie Blueprint	10
1.1. Z poziomu projektów (Projects):	11
1.2. Z istniejącego Smile Design:	11
1.3. Przez +Nowy Projekt (+New Project):	12
2. Stack (Stos)	13
3. Struktura (Structure)	18
4. Projektowanie (Design)	19
4.1 Narzędzia widoku	19
4.2. Warstwy (Layers)	20
4.3. Menu sterowania 3D	21
4.4. Elementy sterujące projektem (Design Controls)	24
4.5. Narzędzia wyrównywania (Align tools)	26
4.6 Narzędzia ruchu (Motion Tools)	28
4.7 Eksportuj Blueprint jako STL na swój komputer	32
4.8 Zapisz Blueprint	33



Przegląd Instrukcji użycia

Niniejsza instrukcja użycia (IFU) zawiera wyczerpujące wskazówki dotyczące korzystania z modułu oprogramowania Smilecloud Blueprint. Została ona opracowana, aby pomóc profesjonalistom stomatologicznym w zrozumieniu, uzyskaniu dostępu i obsłudze produktu w sposób skuteczny i bezpieczny. IFU zawiera szczegółowe instrukcje dotyczące funkcji systemu, przeznaczenia, ograniczeń oraz obowiązków związanych z bezpieczeństwem i ochroną danych.

Nota prawna i prawo autorskie. Wszystkie treści zawarte w tym dokumencie są wyłączną własnością Smilecloud SRL. Nieautoryzowane powielanie, dystrybucja lub wykorzystywanie tego dokumentu lub jakiegokolwiek jego części jest surowo zabronione bez uprzedniej pisemnej zgody.

Wszelkie prawa zastrzeżone.
© 2026 Smilecloud SRL. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Smilecloud® jest zarejestrowanym znakiem towarowym Smilecloud SRL.

Oświadczenie o powielaniu i modyfikacjach. Niniejsza instrukcja użycia jest dostarczana wyłącznie w celach informacyjnych. Nie może być powielana, kopiowana, przechowywana ani przesyłana w żadnej formie bez uprzedniej pisemnej zgody Smilecloud SRL. Smilecloud zastrzega sobie prawo do aktualizacji lub modyfikacji treści IFU bez powiadomienia. Użytkownicy powinni upewnić się, że korzystają z najnowszej wersji dokumentu, która jest dostępna zgodnie z poniższymi instrukcjami.

Dostęp do IFU i język. Instrukcja użycia jest dostępna w formie cyfrowej i można do niej uzyskać dostęp bezpośrednio z platformy Smilecloud lub za pośrednictwem strony internetowej smilecloud.com. Użytkownicy mogą pobrać kopię do użytku offline. Kopia papierowa IFU może zostać dostarczona na żądanie bez dodatkowych kosztów, zgodnie z obowiązującymi wymogami regulacyjnymi.

Identyfikacja producenta i wyrobu

W celu uzyskania pomocy technicznej, zapytań o produkt lub prośby o dokumentację prosimy o kontakt:



Smilecloud SRL

Adres: 8 Calea Aradului, floor 5, Timisoara, Timis, Rumunia

Email: contact@smilecloud.com

Website: <https://www.smilecloud.com>



Nazwa wyrobu: Smilecloud Blueprint





Wersja oprogramowania: 1.1

UDI-DI: (01)5940805430013



Symbole i oznaczenia stosowane w IFU

Poniższe symbole mogą pojawiać się w niniejszej instrukcji IFU, w interfejsie Smilecloud lub w powiązanej dokumentacji i etykietach, tam gdzie ma to zastosowanie:

Symbol	Znaczenie
	Producent
	Postępuj zgodnie z instrukcją użycia
	Przeostroga
	Wyrób medyczny

Informacje regulacyjne

Oświadczenia o zgodności

Smilecloud Blueprint jest opracowywany i utrzymywany zgodnie z krajowymi i międzynarodowymi przepisami oraz standardami, takimi jak:

- ISO 13485:2016 – Systemy zarządzania jakością dla wyrobów medycznych
- Rozporządzenie (UE) 2017/745 (MDR) – w zakresie mającym zastosowanie do oprogramowania sklasyfikowanego jako wyrób medyczny

Dokumentacja zgodności i deklaracje zgodności są dostępne na żądanie dla uprawnionych użytkowników i instytucji.

Klasyfikacja regulacyjna i docelowe regiony rynkowe

Smilecloud Blueprint jest przeznaczony do użytku na terenie Unii Europejskiej oraz innych terytoriów, gdzie zatwierdzenie regulacyjne lub zwolnienie pozwala na jego stosowanie.

Kwestie dotyczące kompatybilności elektromagnetycznej (EMC) i bezpieczeństwa elektrycznego

Smilecloud Blueprint jest usługą oprogramowania opartą na przeglądarce internetowej (hostowaną w chmurze) i nie współpracuje bezpośrednio z elektrycznym sprzętem medycznym ani nie wymaga lokalnej instalacji.



Informacje o wyrobie

Przewidziane zastosowanie

Smilecloud Blueprint to moduł wyłącznie programowy służący profesjonalistom stomatologicznym do wizualizacji dostarczonych przez użytkownika danych obrazowych i projektowych obszaru ustno-szczękowo-twarzowego w celach komunikacyjnych i ilustracyjnych. Umożliwia import i dopasowanie danych wejściowych (np. zdjęć portretowych, skanów wewnątrzustnych, CBCT), zapewnia segmentację i pozwala na interaktywne dostosowanie ilustracyjnych reprezentacji anatomii/projektu 3D. Blueprint nie służy do stawiania diagnozy, prognozowania, monitorowania ani planowania leczenia i nie należy na nim polegać przy podejmowaniu decyzji klinicznych.

Wskazania do użycia

Stosowanie przez profesjonalistów stomatologicznych, w warunkach profesjonalnych, u pacjentów z uzębieniem mieszanym lub stałym, w celu tworzenia i przeglądania ilustracyjnych wizualizacji potencjalnych efektów estetycznych oraz kontekstu anatomicznego dla komunikacji z pacjentami i zespołami interdyscyplinarnymi. Nie do celów diagnostycznych, oceny klinicznej ani planowania leczenia.

Charakterystyka profilu użytkownika. Smilecloud Blueprint jest przeznaczony wyłącznie dla profesjonalistów stomatologicznych, w tym dentystów i specjalistów stomatologów, którzy są przeszkoleni w zakresie pozyskiwania, interpretacji i klinicznego wykorzystania obrazowania stomatologicznego i szczękowo-twarzowego.

Oczekuje się, że użytkownicy posiadają:

- Formalne wykształcenie i prawo wykonywania zawodu w dziedzinie stomatologii lub specjalności stomatologicznej.
- Znajomość systemów obrazowania cyfrowego, takich jak CT, CBCT i skanery wewnątrzustne.
- Kompetencje w interpretacji obrazowania stomatologicznego i integrowaniu wyników wizualizacji w procesy kliniczne.

Producent nie zapewnia specjalistycznego szkolenia użytkowników przed udostępnieniem oprogramowania.

Charakterystyka populacji pacjentów. Smilecloud Blueprint jest przeznaczony dla pacjentów z uzębieniem mieszanym lub stałym w obszarze ustno-szczękowo-twarzowym. Oprogramowanie nie jest wskazane dla pacjentów posiadających wyłącznie zęby mleczne.

Przeciwwskazania

- Pacjenci bez zębów stałych: Przeciwwskazane do stosowania u pacjentów, którzy mają wyłącznie zęby mleczne i brak wyrzniętego uzębienia stałego. Stosowanie u pacjentów z uzębieniem mieszanym lub stałym pozostaje w gestii profesjonalisty stomatologa.
- Użytkowanie nieprofesjonalne: Przeciwwskazane do użytku przez osoby postronne (laików) lub do zastosowań bezpośrednio dla konsumenta (DTC). Obsługa jest przeznaczona wyłącznie dla profesjonalistów stomatologicznych.



- Decyzje kliniczne oparte wyłącznie na wizualizacji: Przeciwwskazane do stawiania lub potwierdzania diagnoz bądź podejmowania decyzji terapeutycznych wyłącznie na podstawie wizualizacji z oprogramowania. Wyniki muszą być zawsze interpretowane w kontekście innych informacji klinicznych i oceny profesjonalnej.

Charakterystyka środowiska użytkownika, w tym oprogramowania/sprzętu. Smilecloud Blueprint jest modułem oprogramowania platformy Smilecloud, przeznaczonym do użytku w profesjonalnym środowisku stomatologicznym, takim jak klinika stomatologiczna, instytucja akademicka lub ambulatoryjne centrum opieki zdrowotnej.

Dostęp do oprogramowania odbywa się poprzez bezpieczne połączenie internetowe i kompatybilne urządzenie (PC lub Mac) i wymaga zgodnej przeglądarki internetowej.

Należy przestrzegać następujących minimalnych wymagań:

	Wymagania minimalne		Wymagania zalecane	
	Windows	Mac	Windows	Mac
Urządzenie		iMac®, Mac® Mini (*), Mac Pro®, MacBook Pro®, MacBook Air® (*). Obsługiwane są wszystkie modele wydane od 2020 r. (*). Karta graficzna niektórych konfiguracji MacBook Air® i Mac® Mini ma ograniczenia w renderowaniu wolumetrycznym. Rozważ wybranie renderowania wolumetrycznego o niskiej rozdzielczości. (*). The graphics card of some MacBook Air® and Mac® Mini configurations has restrictions with regard to volume rendering. Consider selecting low-resolution volume rendering.	-	iMac®, Mac® Mini (*), Mac Pro®, MacBook Pro®, MacBook Air® (*). Obsługiwane są wszystkie modele wydane od 2022 r. (*). Karta graficzna niektórych konfiguracji MacBook Air® i Mac® Mini ma ograniczenia w renderowaniu wolumetrycznym. Rozważ wybranie renderowania wolumetrycznego o niskiej rozdzielczości. (*). The graphics card of some MacBook Air® and Mac® Mini configurations has restrictions with regard to volume rendering. Consider selecting low-resolution volume rendering.
System operacyjny (OS)	MS Windows 10 (build 18362+)	macOS 11.0 lub nowszy	MS Windows 10 (build 18362+)	macOS 11.0 lub nowszy
	MS Windows 11 - 64 bit		MS Windows 11 - 64 bit	



Procesor (CPU)	Intel Core i5-12500	Chip Apple M1 lub nowszy	Intel Core i7-13700	Chip Apple M2 Pro lub nowszy
	(e.g.) AMD Ryzen 5 5600X		(e.g.) AMD Ryzen 7 6800H	
Pamięć (RAM)	16 GB	16 GB	32 GB	32 GB
Model karty graficznej	NVIDIA RTX 2060		NVIDIA RTX 4070	
Sterowniki karty graficznej	Zaktualizuj do najnowszej wersji dostępnej na stronie internetowej producenta.		Zaktualizuj do najnowszej wersji dostępnej na stronie internetowej producenta.	
Przeglądarka internetowa	Najnowsza przeglądarka Chrome			
Monitor	Zalecana 1920 / 1080 pikseli			
Połączenie internetowe	Zalecane +50 Mbit/s			
Miejsce na dysku	Minimum 5 GB wolnego miejsca na dysku z przeglądarką			


Zaleca się korzystanie z Smilecloud Blueprint wyłącznie w profesjonalnym środowisku klinicznym, gdzie zapewnione jest odpowiednie bezpieczeństwo danych, poufność i koncentracja.

Ryzyko resztkowe i ostrzeżenia


Z naszego procesu zarządzania ryzykiem wynika, że Smilecloud Blueprint został zaprojektowany w taki sposób, aby przy użytkowaniu w przewidzianych warunkach i celach, wszelkie ryzyka stanowiły ryzyko akceptowalne w stosunku do korzyści dla pacjenta.

	Smilecloud Blueprint nie jest przeznaczony do wykrywania, mierzenia ani diagnozowania patologii. Dostarcza on ilustracyjne wizualizacje estetyczne i anatomiczne potencjalnych efektów leczenia stomatologicznego w celach komunikacyjnych. Stosować wyłącznie w sposób opisany w sekcji „Przewidziane zastosowanie” niniejszej IFU; oprogramowanie nie zapewnia
--	--



	diagnozy, prognozy, pomiarów ani zautomatyzowanych zaleceń terapeutycznych.
	Wierność i reprezentatywność wizualizacji zależą od jakości, kompletności i trafności danych wejściowych (np. dokładności skanu, jakości zdjęć, widoczności struktur anatomicznych). Nieoptymalne lub niekompletne dane mogą skutkować mniej reprezentatywnymi wizualizacjami.
	Smilecloud Blueprint musi być używany zgodnie z niniejszą IFU i określonym celem. Użycie niezgodne z instrukcją może prowadzić do mylących lub błędnych wizualizacji bądź nieoczekiwanego działania oprogramowania.
	Smilecloud Blueprint nie jest przeznaczony do zadań wykrywania i nie rości sobie prawa do czułości ani swoistości. Wizualizacje mogą nie przedstawiać każdego szczegółu anatomicznego lub protetycznego; użytkownicy muszą zweryfikować istotne cechy na podstawie oryginalnych danych klinicznych.
	Klinicysta musi zawsze zapoznać się z oryginalnymi danymi klinicznymi. Wszystkie wizualizacje i mock-upy wygenerowane przez Smilecloud Blueprint powinny być przeglądane w powiązaniu z oryginalnymi skanami i obrazami. Oprogramowanie jest narzędziem wspomagającym i nie zastępuje roli ani wiedzy klinicysty.
	Smilecloud nie gwarantuje czasów reakcji ani dostępności konkretnych usług. Oprogramowanie nie jest przeznaczone do użytku w sytuacjach nagłych. W przypadku nagłego zagrożenia medycznego użytkownicy muszą natychmiast szukać profesjonalnej pomocy medycznej.
	Smilecloud Blueprint wymaga aktywnego połączenia internetowego do uzyskania dostępu, przesyłania danych, przetwarzania i przechowywania za pośrednictwem platformy Smilecloud. Przerwy w łączności mogą wpływać na dostęp, przesyłanie/eksport danych lub zapisywanie toczących się prac. Należy zapewnić niezawodną łączność i zachować dostęp do oryginalnych danych źródłowych zgodnie z polityką kliniki i obowiązującym prawem.



	<p>Postępowanie zabronione:</p> <ul style="list-style-type: none">• Użytkownicy nie mogą przesyłać, generować ani przekazywać żadnych treści naruszających prawa własności intelektualnej, prawa do prywatności lub obowiązujące przepisy.• Platformy nie można wykorzystywać do udostępniania ani rozpowszechniania jakichkolwiek materiałów nielegalnych, obscenicznych, zniesławiających, groźących lub w inny sposób szkodliwych.• Używanie Smilecloud Blueprint z naruszeniem przepisów lokalnych, krajowych lub międzynarodowych jest surowo zabronione.
---	---

Bezpieczeństwo i prywatność

Smilecloud Blueprint został zaprojektowany z dużym naciskiem na bezpieczeństwo danych, prywatność i zgodność z przepisami. Wyrób może przetwarzać wrażliwe dane dotyczące zdrowia i działa w modelu wspólnej odpowiedzialności, aby zapewnić, że zarówno Smilecloud, jak i jego użytkownicy przestrzegają najlepszych praktyk w zakresie ochrony danych.

Ochrona danych. Wszelkie przetwarzanie danych osobowych dotyczących zdrowia podlega odpowiednim standardom prawnym i wewnętrznym politykom ochrony danych. Aby dowiedzieć się więcej, zapoznaj się z naszą publicznie dostępną [Polityką Prywatności](#) i odwiedź nasze [Centrum Prawne i Zgodności](#) w celu uzyskania dokumentacji regulacyjnej, aneksów dotyczących przetwarzania danych i zasobów dotyczących zgodności.

Należy pamiętać, że rzeczywiste korzystanie z Smilecloud Blueprint podlega przestrzeganiu naszych [Ogólnych Warunków Świadczenia Usług](#).

Zgłaszanie incydentów

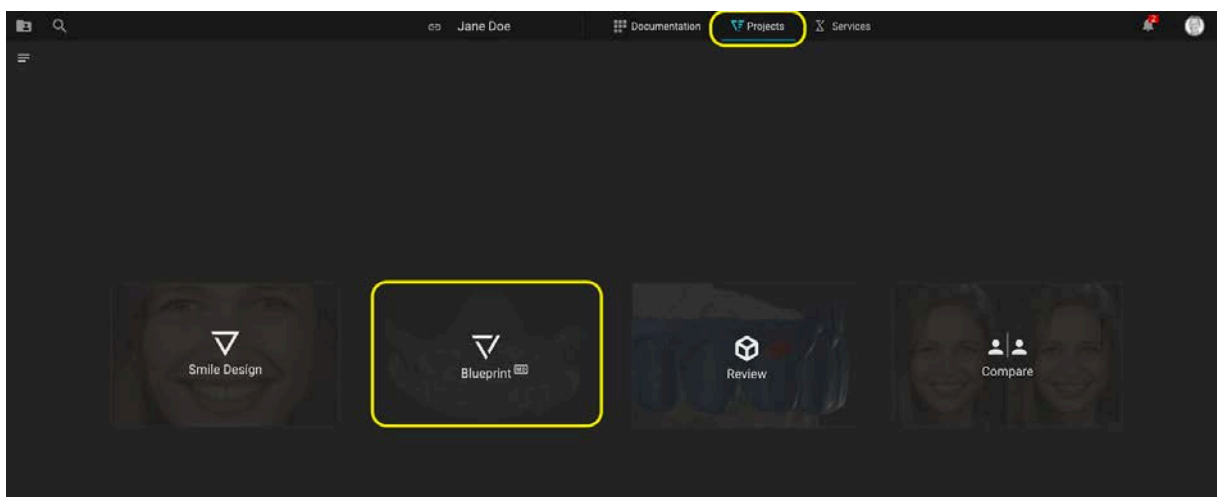
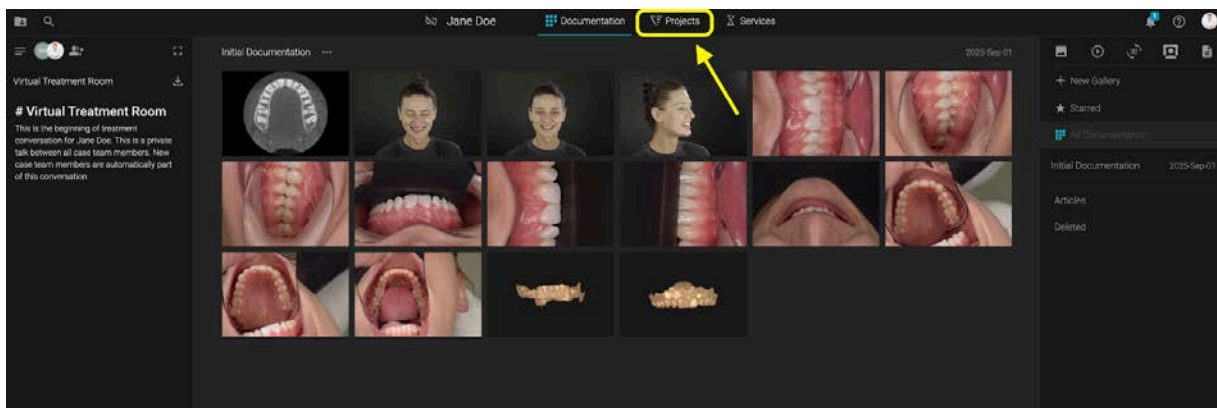
Każdy poważny incydent, który wystąpił w związku z tym wyrobem, musi zostać zgłoszony producentowi oraz właściwemu organowi państwa członkowskiego, w którym użytkownik i/lub pacjent mają miejsce zamieszkania lub siedzibę.

1. Rozpoczęcie Blueprint

Istnieją 3 opcje rozpoczęcia Blueprint:

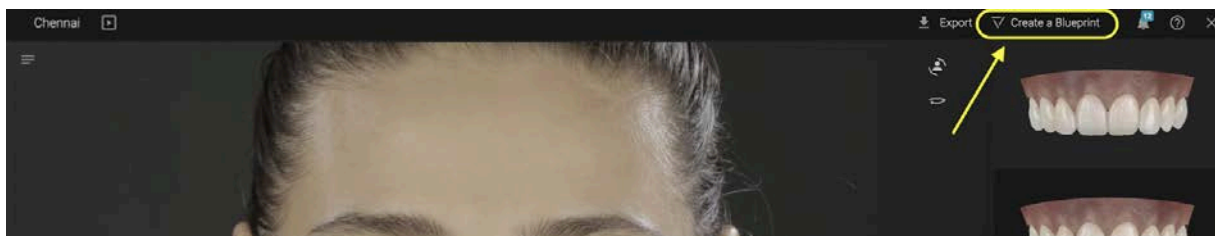
- Z poziomu projektów (Projects)
- Z istniejącego Smile Design
- Przez + Nowy Projekt (+ New Project)

1.1. Z poziomu projektów (Projects):



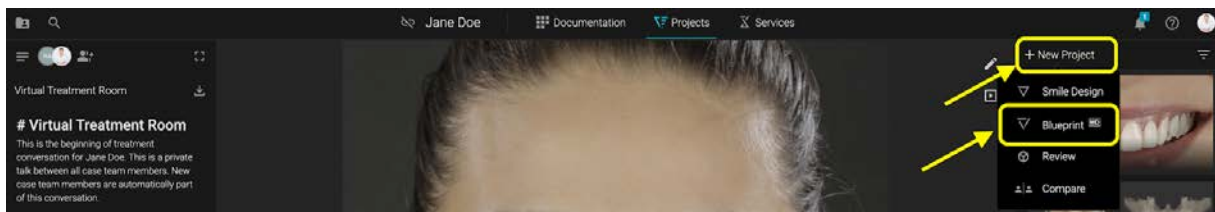
Gdy nie utworzono żadnych innych projektów, kliknij zakładkę Projects, a następnie wybierz Blueprint.

1.2. Z istniejącego Smile Design:



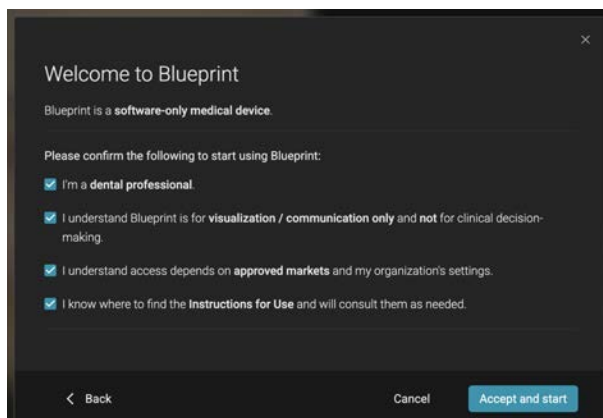
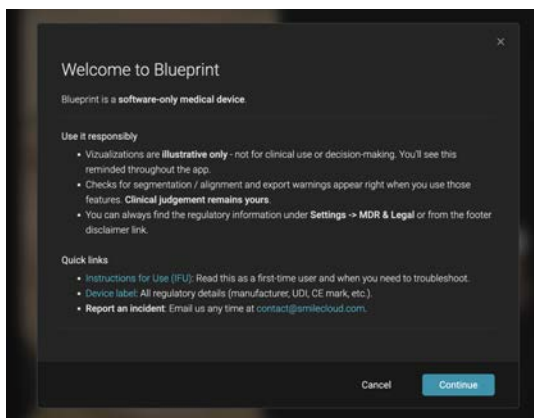
Jeśli wcześniej utworzono Smile Design, otwórz go w trybie edycji -> kliknij bezpośredni przycisk, aby rozpocząć Blueprint.

1.3. Przez +Nowy Projekt (+New Project):



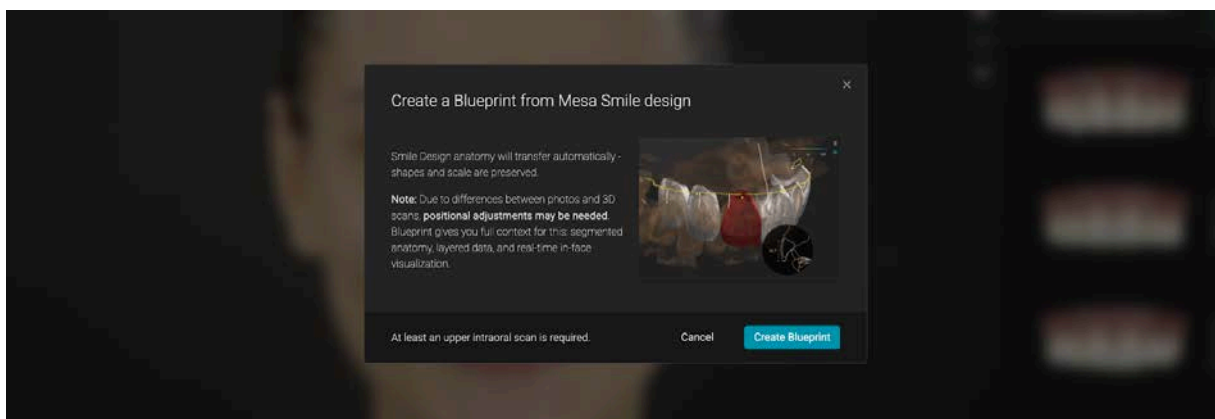
Na zakładce Projects -> Kliknij +New Project -> Wybierz Blueprint

Tworząc Blueprint po raz pierwszy, zapoznaj się z **Instrukcją użycia** i potwierdź wymagane informacje.



2. Stack (Stos)

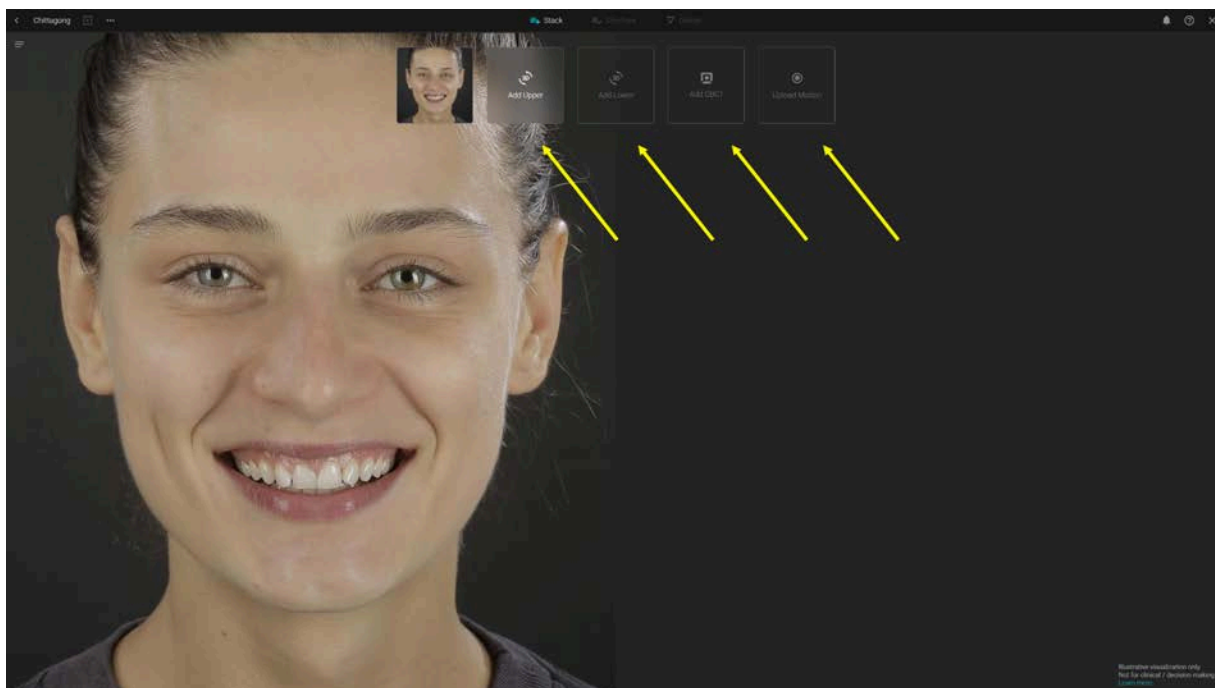
Stack jest pierwszym krokiem w Blueprint.



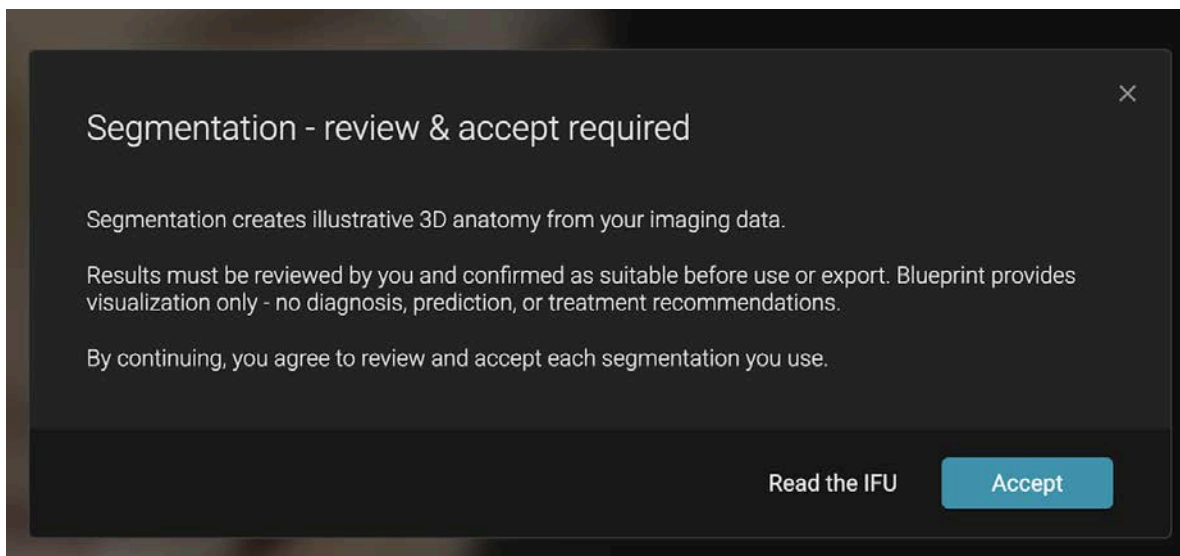
Jeśli Blueprint został uruchomiony ze Smile Design -> portret jest już obecny na stosie -> zostaniesz poproszony o przesłanie co najmniej górnego skanu wewnątrzustnego.

Opcjonalnie możesz dodać:

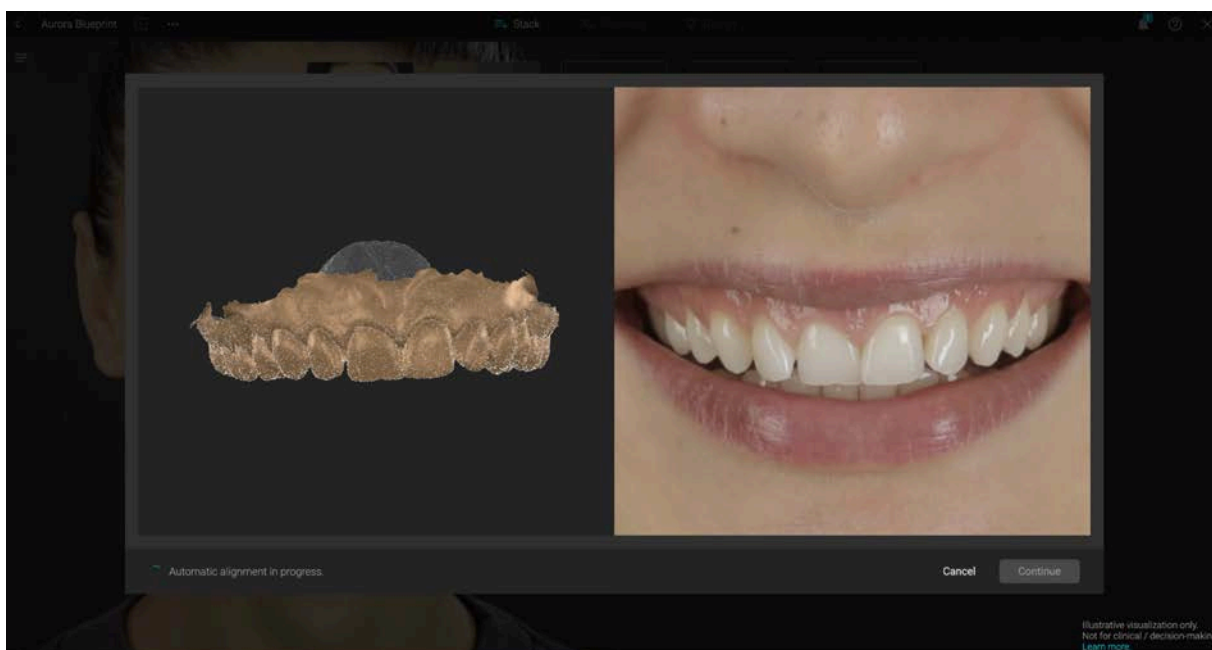
- Skan dolny
- CBCT
- Plik Modjaw Motion (.xml)

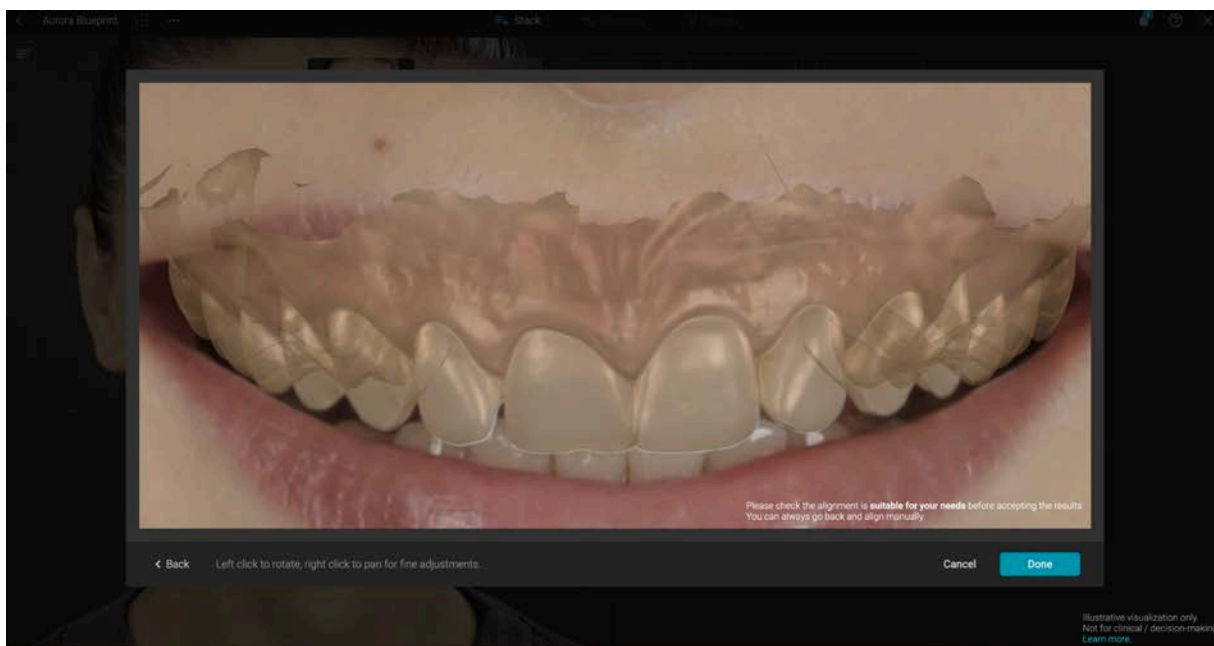


Podczas korzystania z segmentacji należy pamiętać, że wyniki muszą być zawsze sprawdzone i potwierdzone przed użyciem lub eksportem.

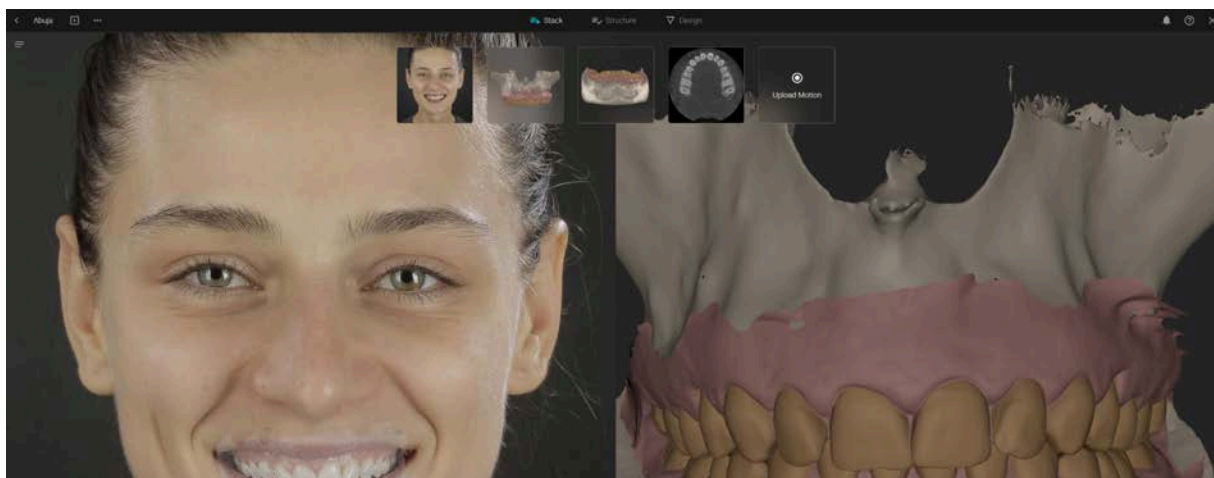


Po zaakceptowaniu możesz wybrać skan górny, o którego wyrównanie ze zdjęciem portretowym zostaniesz poproszony.

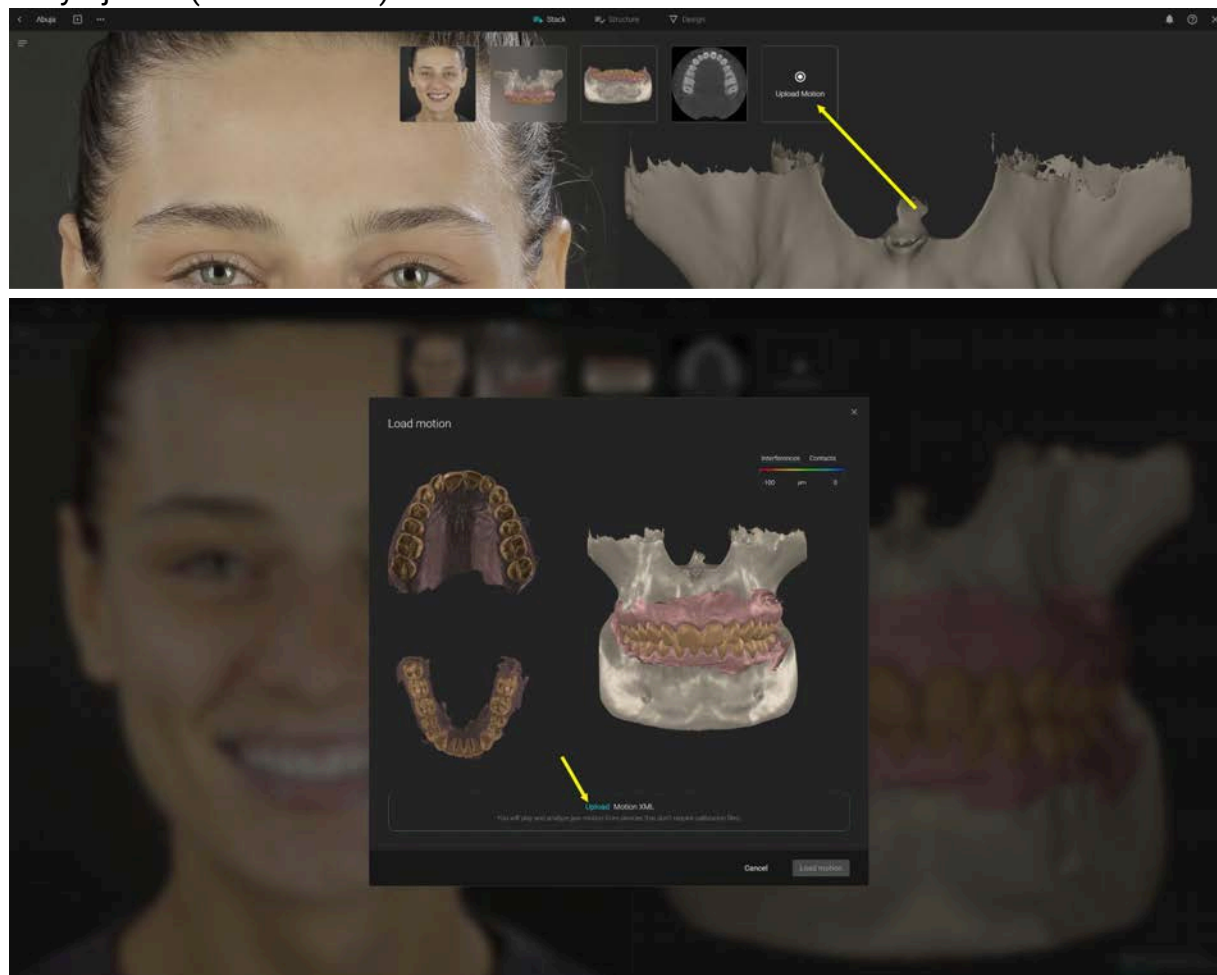




Zawsze sprawdzaj, czy wyrównanie jest odpowiednie dla Twoich potrzeb przed zaakceptowaniem wyników.

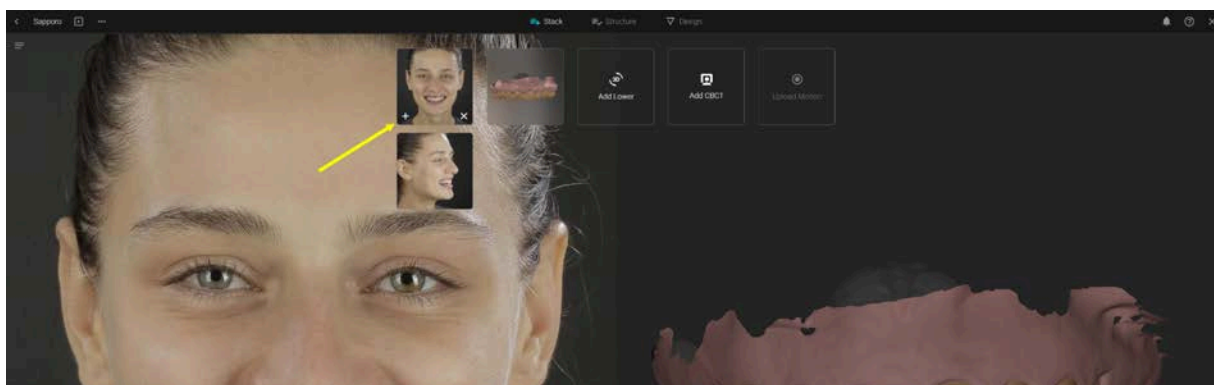


Wczytaj ruch (Load Motion):

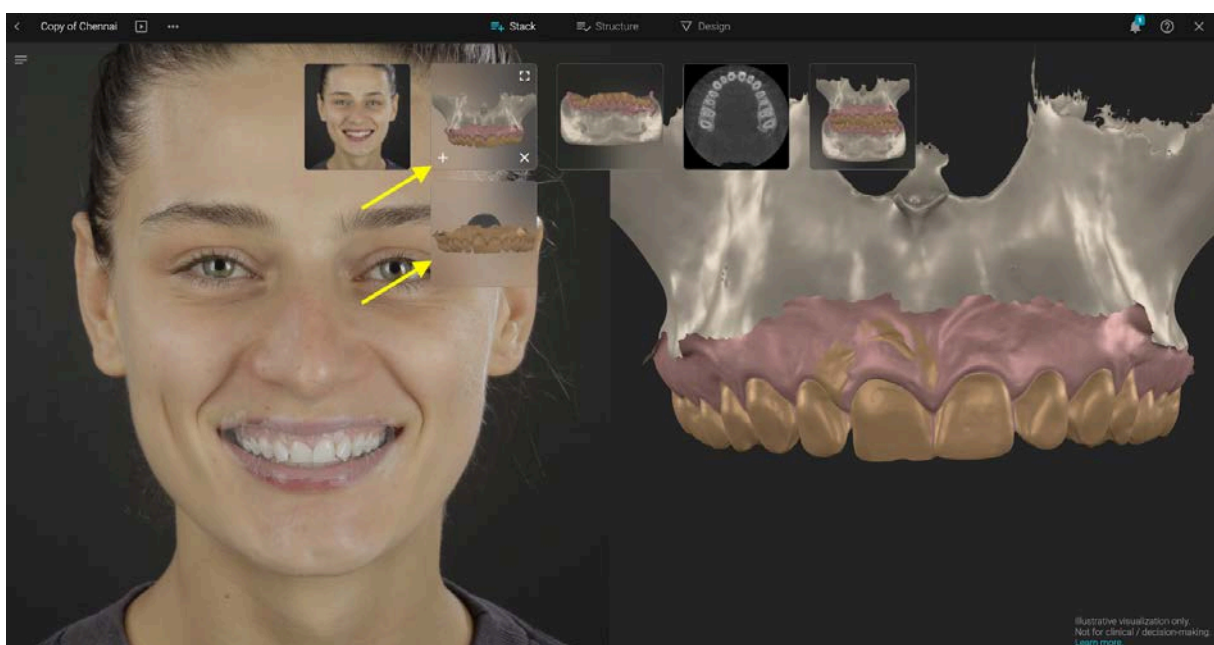


Jeśli uruchomisz Blueprint bezpośrednio z projektów, musisz również przesłać zdjęcie portretowe.

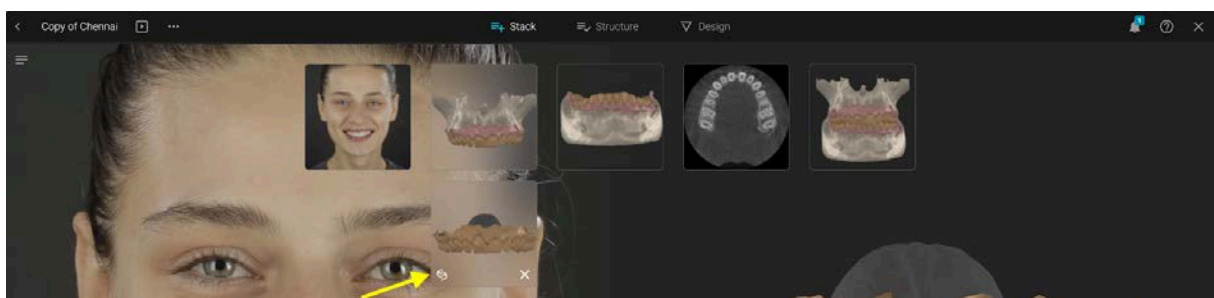
Portret można zastąpić lub, za pomocą przycisku +, dodać dodatkowe zdjęcia twarzy pod wieloma kątami:



Za pomocą przycisku + możesz również dodać dodatkowe skany górne, dolne lub CBCT.



Wyrównanie ręczne: Przy dodawaniu dodatkowych skanów lub CBCT będziesz korzystać z narzędzia do wyrównywania ręcznego. Aby wyrównać dwa pliki, umieść co najmniej 3 odpowiadające sobie punkty kliknięciem myszy.



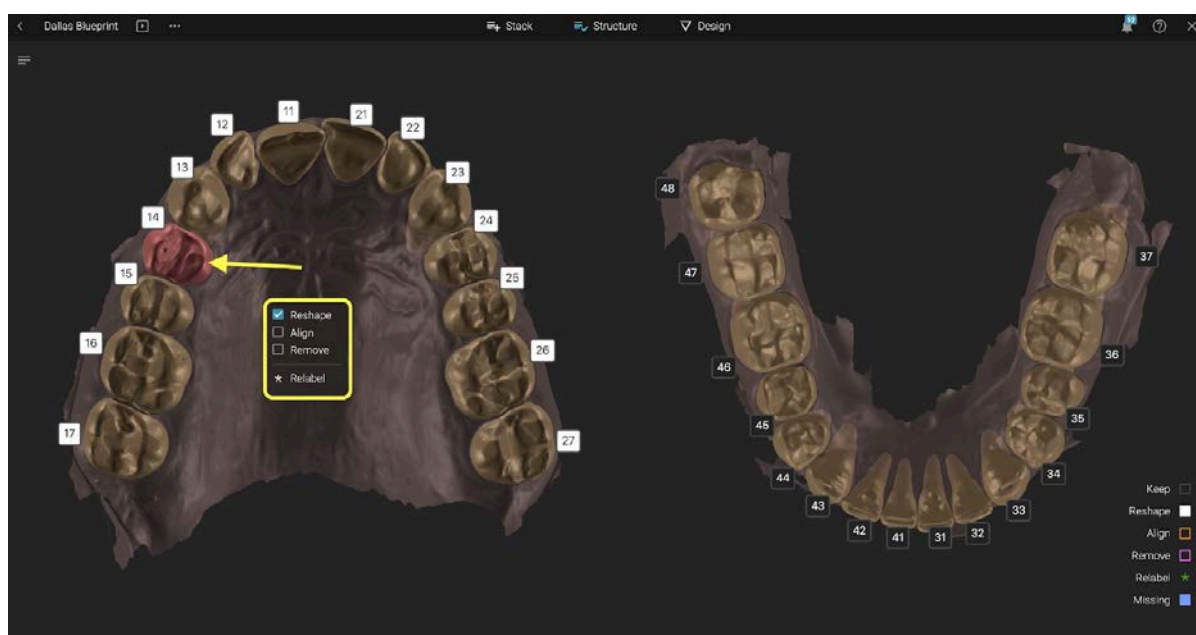


3. Struktura (Structure)

W kroku Struktura tworzysz zlecenie, definiując, które zęby planujesz zmienić w swojej symulacji Blueprint. Kliknij na ząb i wybierz jedną z opcji:

- Zmień kształt (Reshape)
- Wyrównaj (Align)
- Usuń (Remove)
- Zmień oznaczenie (Relabel)

Aby zaznaczyć wiele zębów, przytrzymaj klawisz COMMAND lub CTRL na klawiaturze i zaznaczaj kliknięciami.

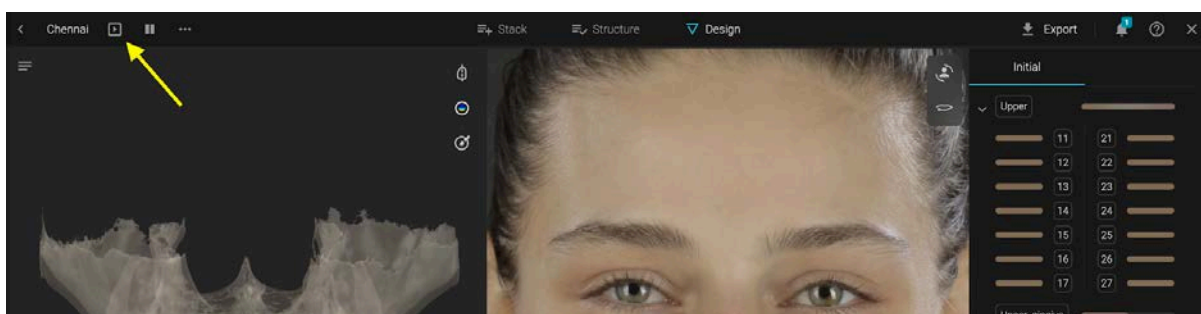


Możesz wykonywać te czynności zarówno na górnym, jak i dolnym łuku.

Pamiętaj, że przechodząc do projektowania (Design), oświadczasz, że sprawdziłeś segmentację i akceptujesz wyniki.

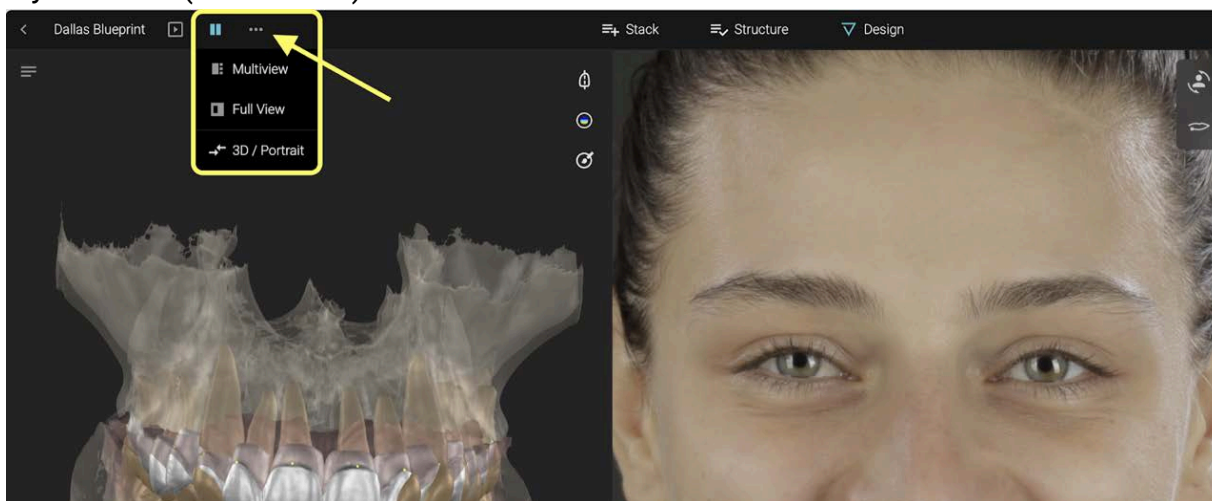
4. Projektowanie (Design)

4.1 Narzędzia widoku



Tryb prezentacji (Present mode) -> przenosi Cię do widoku „przed i po” projektu na portrecie.

Tryb widoku (View mode)



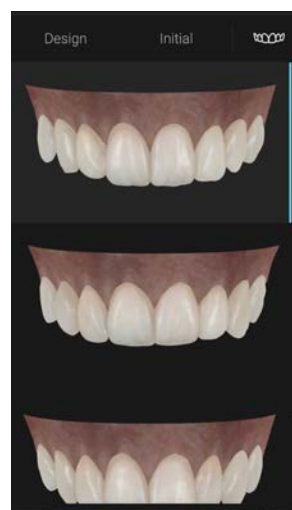
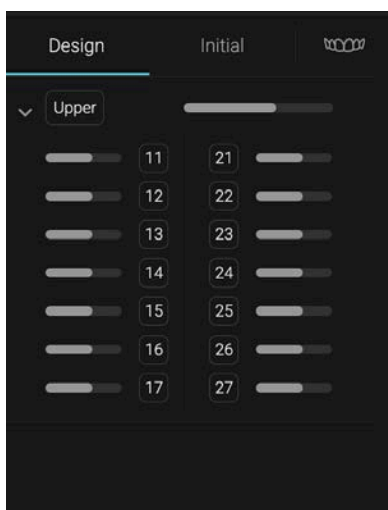
4.2. Warstwy (Layers)



W sekcji Warstwy możesz wybrać pokazanie lub ukrycie różnych obiektów/struktur.

Na warstwach Design i Initial: Pokaż / Ukryj przeciągając myszą.

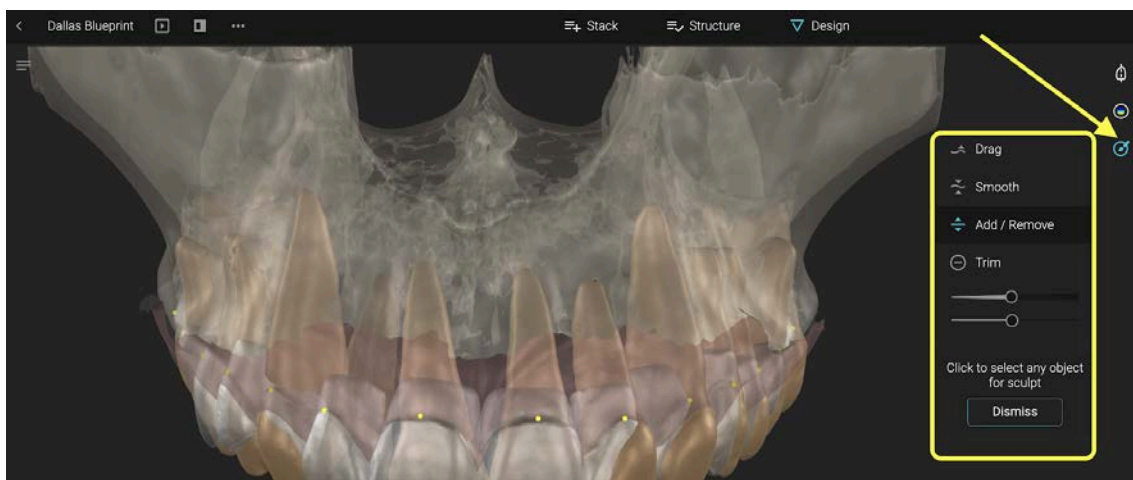
Na warstwie Biblioteki (Libraries) - przeglądaj różne morfologie.



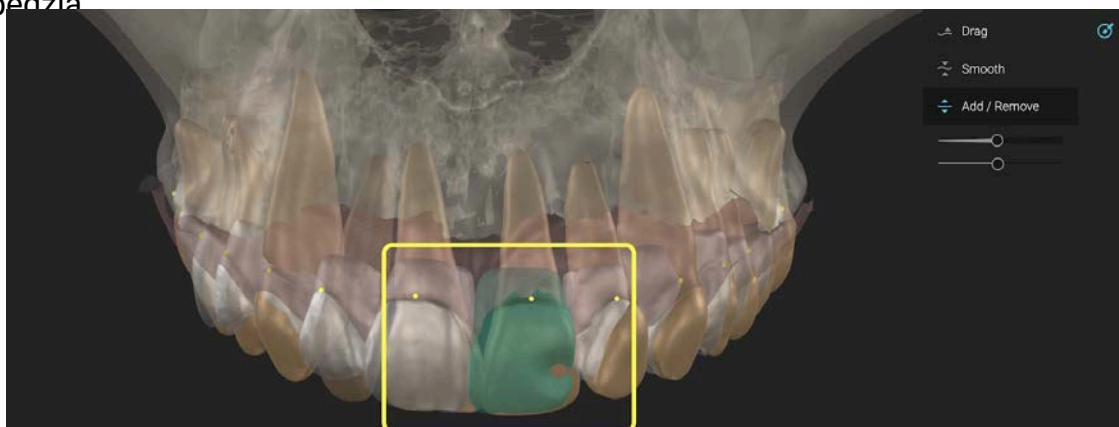


Mapa ciepła (Heatmap) - Aktywuj mapę ciepła, aby pokazać kontakty lub interferencje.

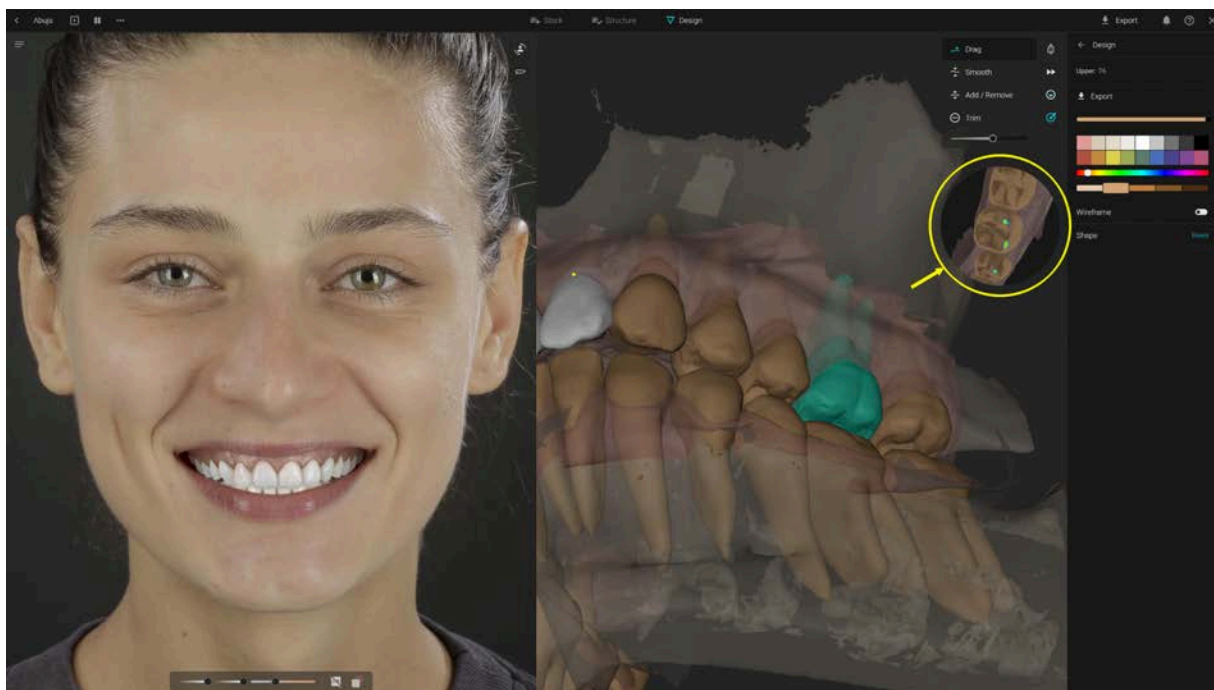
Narzędzie rzeźbienia (Sculpt tool) - Wybierz rodzaj akcji, rozmiar pędzla i jego intensywność.



Kliknij na strukturę i przeciągaj myszą, aby rzeźbić. Jeśli używasz pędzla przeciągania (Drag), przytrzymaj klawisz Y, aby ograniczyć akcję przez zęby przeciwstawne. Działanie zostanie zatrzymane przy pierwszym uzyskanym kontakcie w obszarze pędzla



Podczas przeciągania pędzla po zębie pojawia się wyskakujące okienko o nazwie Companion Window, wyświetlające kontakty na zębach przeciwstawnych, niezależnie od tego, czy narzędzie Heatmap jest aktywne czy nie.

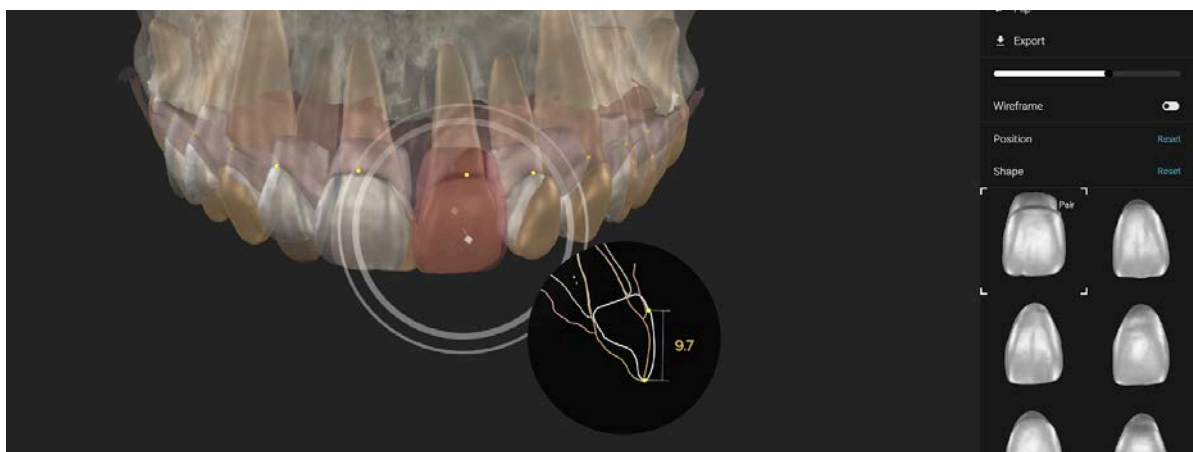


4.4. Elementy sterujące projektem (Design Controls)

Kliknij na kształt zęba z projektu, aby przesuwać go myszą.

Przytrzymaj klawisz COMMAND lub CTRL na klawiaturze, aby obracać ząb wokół jego osi.

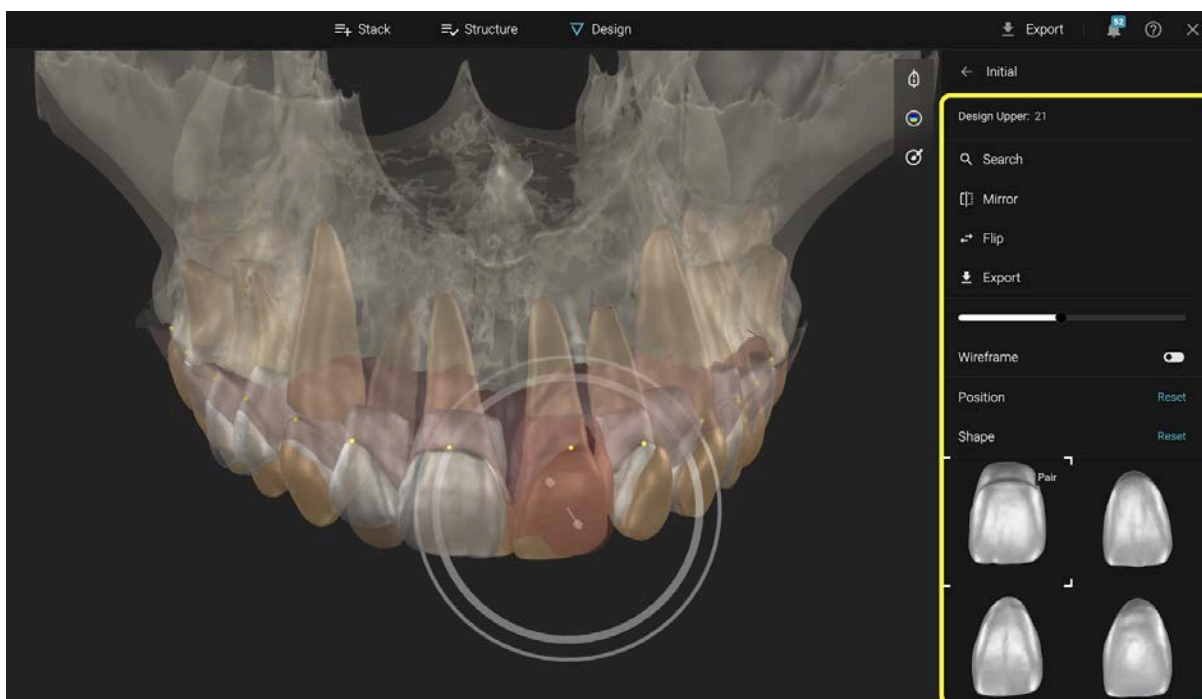
Przeciągnij zewnętrzny okrąg, aby skalować.



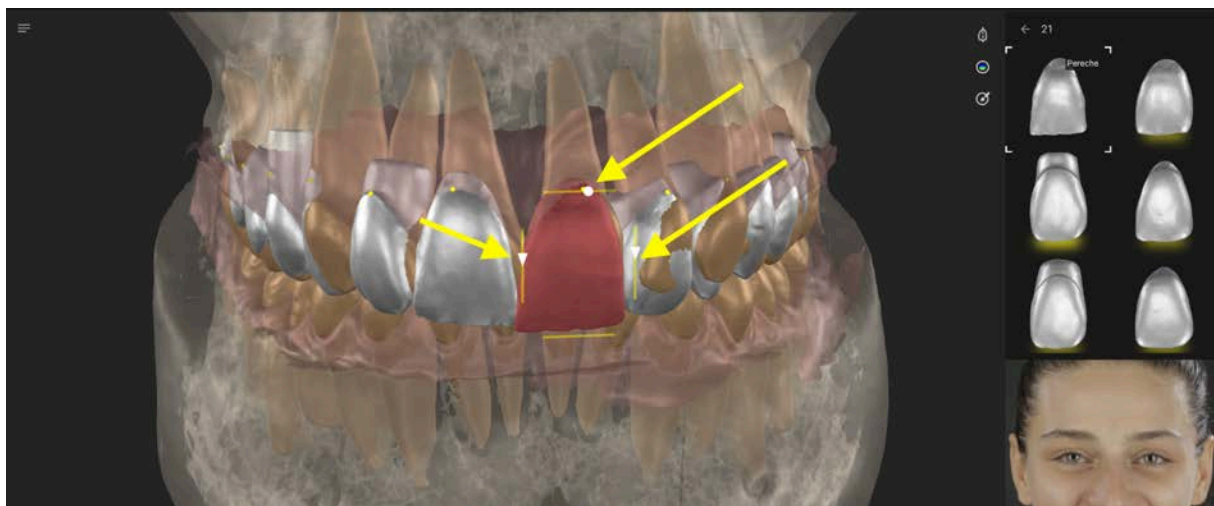
Przeciągnij wewnętrzny okrąg, aby przesuwać w osi poziomej.

W menu projektu dostępnych jest więcej narzędzi:

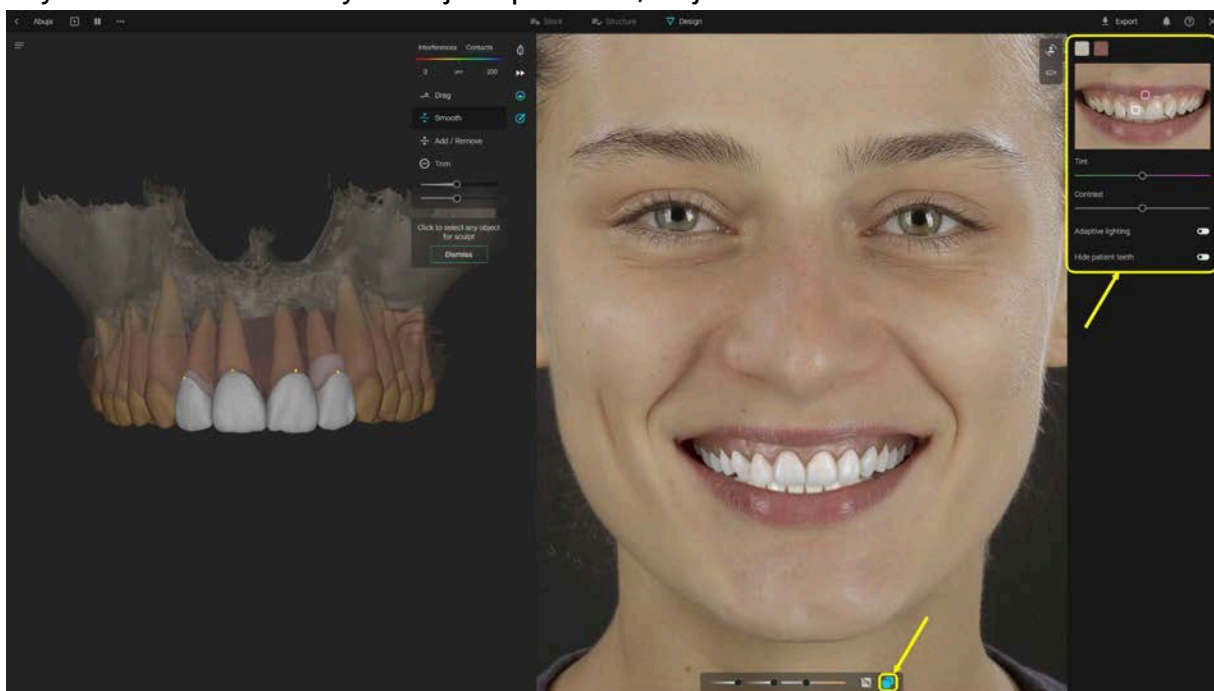
- Wyszukaj różne kształty
- Odbicie lustrzane kształtu
- Odwróć kształt
- Eksportuj
- Pokaż / ukryj
- Pokaż / ukryj szkielet (wireframe)
- Resetuj zmiany pozycji i zmiany kształtu



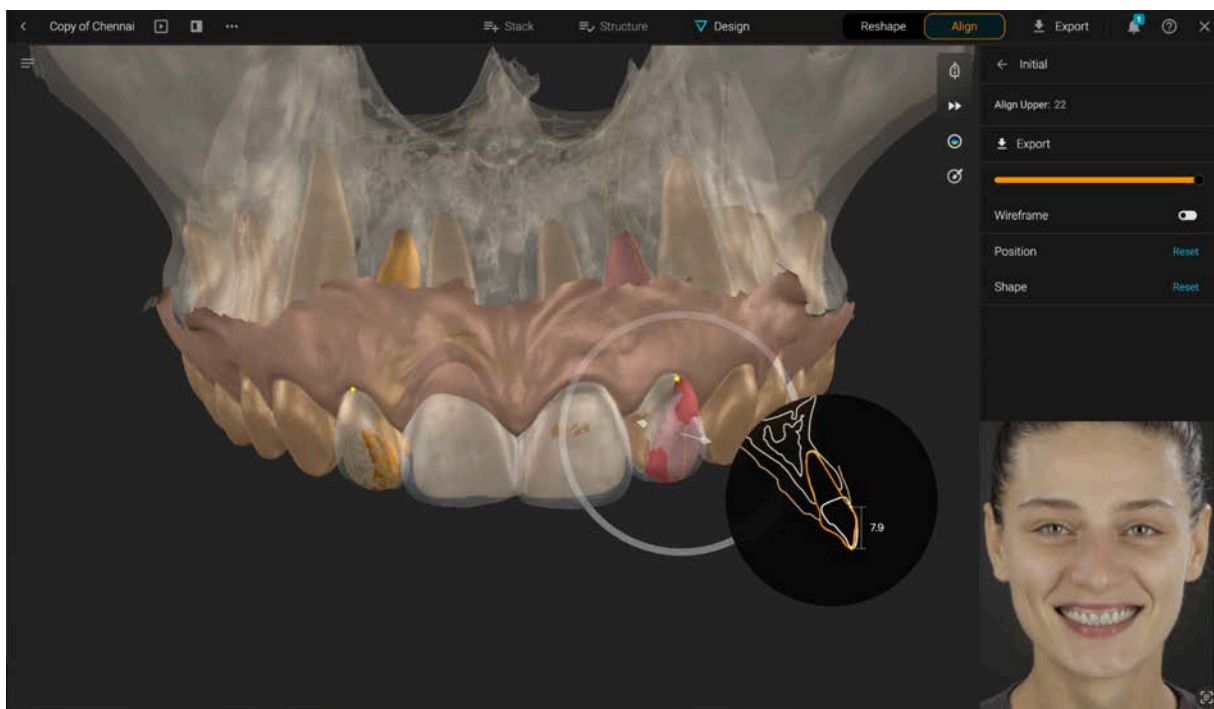
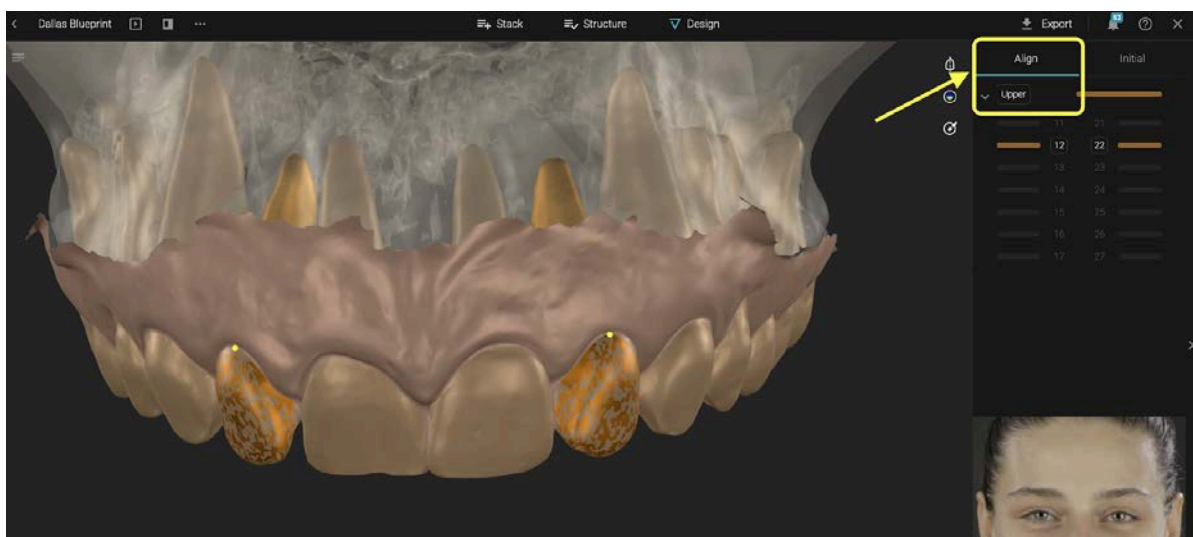
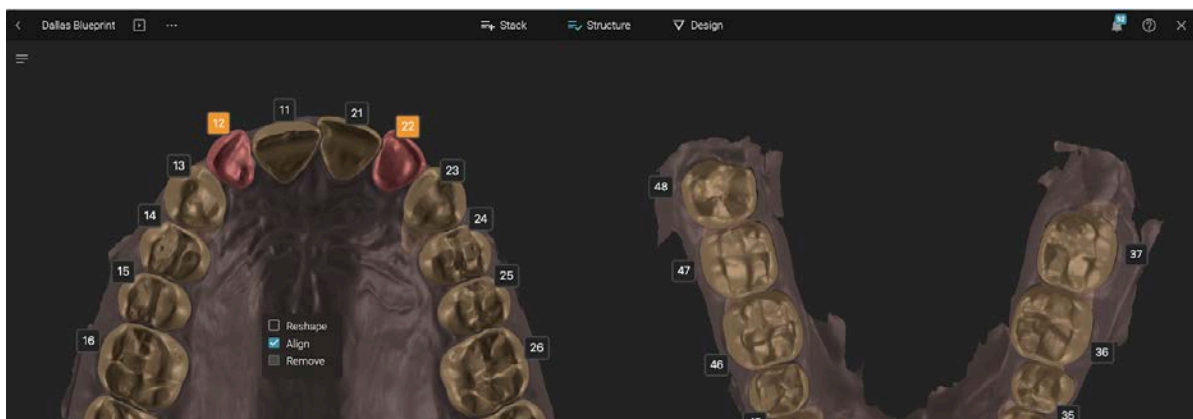
Aby wyszukać kształty dla poszczególnych zębów - kliknij na kształt z biblioteki i zmodyfikuj parametry, aby uzyskać różne sugestie.



Aby dostosować kolor symulacji na portrecie, wejdź w menu kolorów.



4.5. Narzędzia wyrównywania (Align tools)



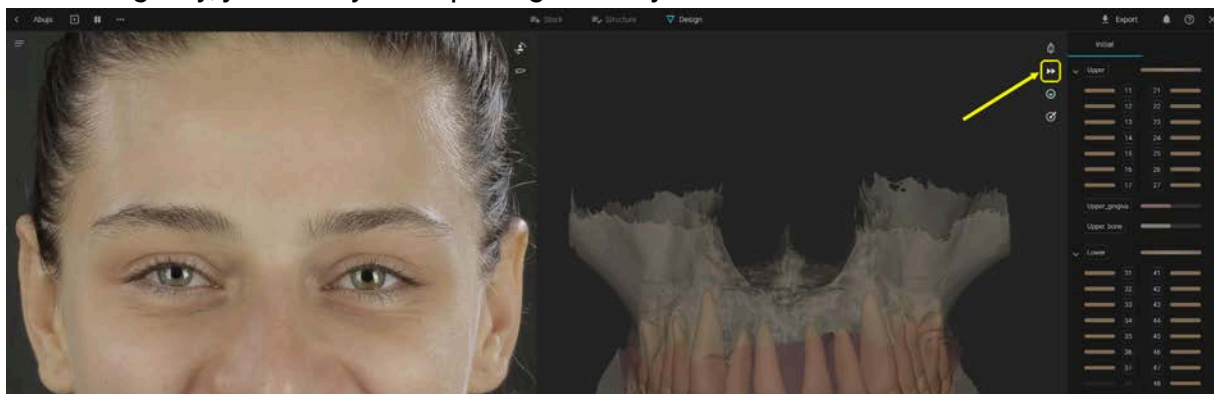
Gdy funkcja wyrównywania (Align) jest wybrana w sekcji Structure, menu narzędzia wyrównywania znajduje się po prawej stronie. Pokaż lub ukryj wybrane zęby za pomocą suwaka.

Elementy sterujące wyrównywaniem zębów: Kliknij na ząb oznaczony do wyrównania (Align), aby go przesunąć. Przeciągnij za strzałkę lub okrąg.

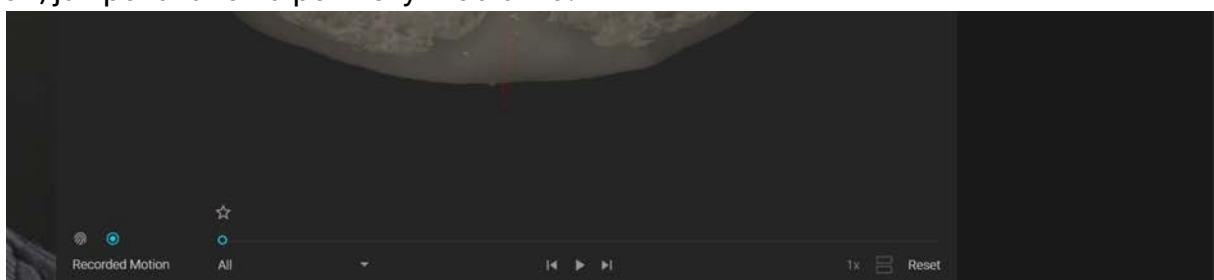
Dodatkowe narzędzia do resetowania pozycji, kształtu oraz pokazywania/ukrywania szkieletu znajdują się po prawej stronie.

4.6 Narzędzia ruchu (Motion Tools)

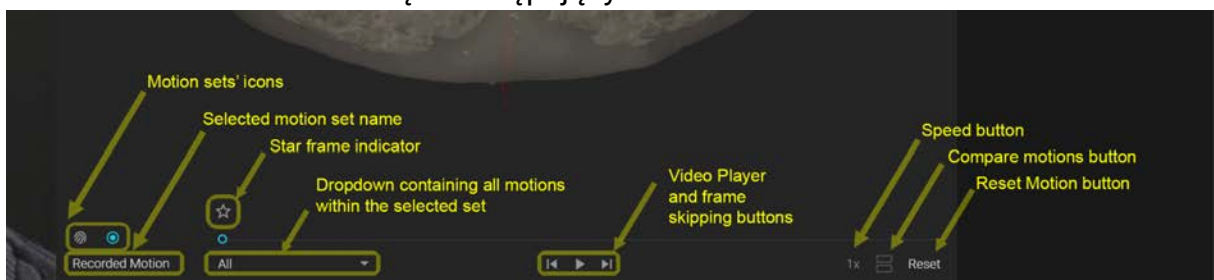
Dostęp do narzędzi ruchu uzyskuje się za pomocą przycisku Motion w prawym górnym rogu rzutni 3D. Aby mieć dostęp do narzędzi ruchu, projekt musi zawierać zarówno górny, jak i dolny skan po segmentacji.



Kliknięcie przycisku narzędzia Motion otwiera odtwarzacz wideo ruchu u dołu rzutni 3D, jak pokazano na poniższym obrazku:



Odtwarzacz wideo składa się z następujących elementów:



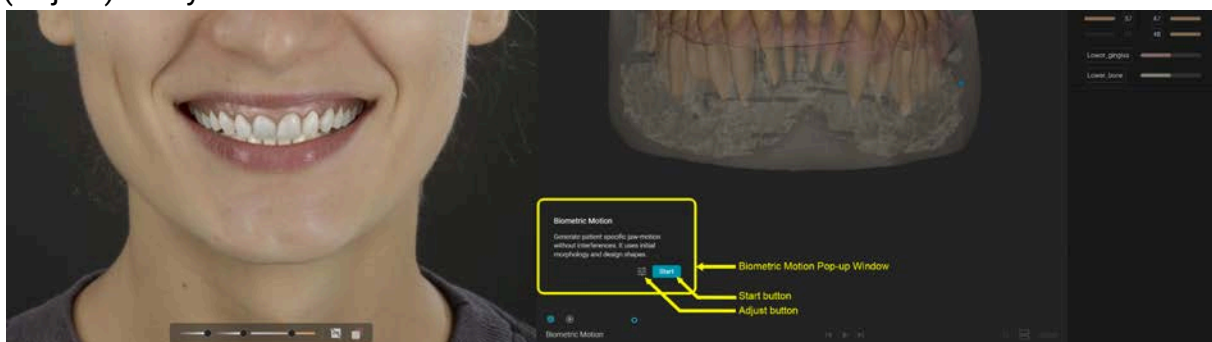
Odtwarzacz wideo grupuje animacje w dwa zestawy, które mogą być odtwarzane oddzielnie.

Zestawy to: Ruch biometryczny (Biometric Motion) i Ruch zarejestrowany (Recorded Motion).

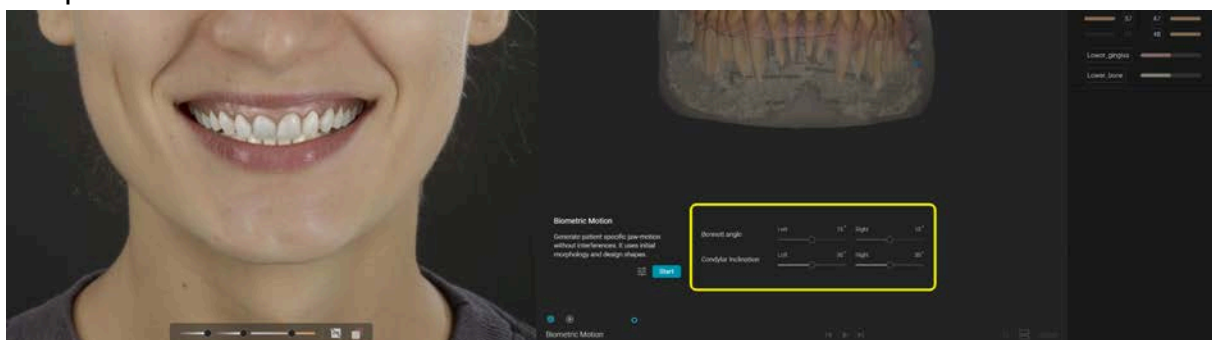
Zestawy te są reprezentowane przez dwa przyciski w lewym górnym rogu odtwarzacza wideo.

Jeśli użytkownik przesłał zarejestrowany ruch w zakładce Stack, a brakuje animacji w zestawie Ruch biometryczny, otwarcie narzędzia ruchu domyślnie wyświetli zestaw Ruch zarejestrowany. W przeciwnym razie wyświetli zestaw Ruch biometryczny.

Zestaw Ruch biometryczny będzie domyślnie pusty, ale kliknięcie ikony wywołuje menu składające się z opisu zestawu z dwoma przyciskami poniżej: Przycisk Dopasuj (Adjust) i Przycisk Start.



Przycisk *Dopasuj (Adjust)* pozwala użytkownikowi ustawić niestandardowe dane specyficzne dla pacjenta: kąt drogi stawowej, kąt Bennetta i pozycje kłykci, jeśli Blueprint zawiera CBCT.



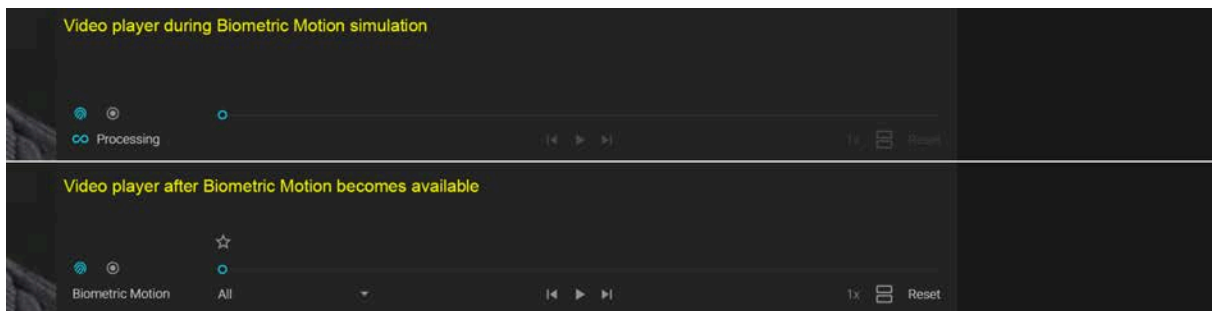
Aby uzyskać dostęp do zestawu Ruch biometryczny, użytkownik musi nacisnąć Start. Jeśli nie zdefiniowano ustawień niestandardowych, Ruch biometryczny użyje domyślnych wartości parametrów dopasowania. Jeśli wystąpią interferencje między dwoma skanami, użytkownik zostanie o tym powiadomiony komunikatem w oknie podręcznym Ruchu biometrycznego.

Interferences detected

Continuing will auto-open the bite during motion generation. Show interferences to adjust manually.

Show interferences

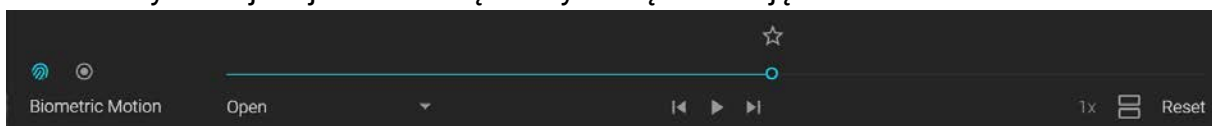
Continue



Przycisk resetowania staje się dostępny.

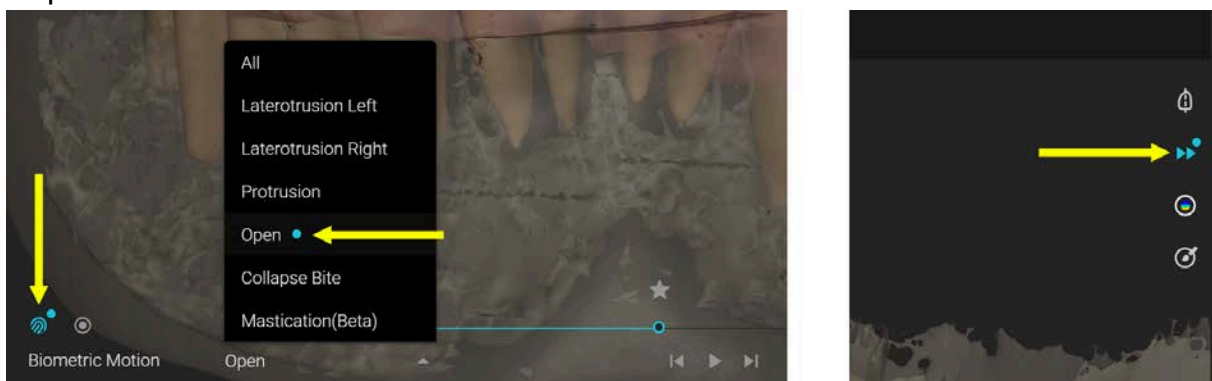
Pierwsza animacja obu zestawów nosi nazwę „Wszystkie” (All), co pozwala na szybkie odtworzenie całego zestawu łącznie. Aby wybrać konkretny ruch i odtworzyć go pojedynczo, użytkownik powinien kliknąć na listę rozwijaną wyświetlającą wszystkie animacje zawarte w zestawie i kliknąć żądaną.

Nazwa listy rozwijanej zmienia się na wybraną animację.



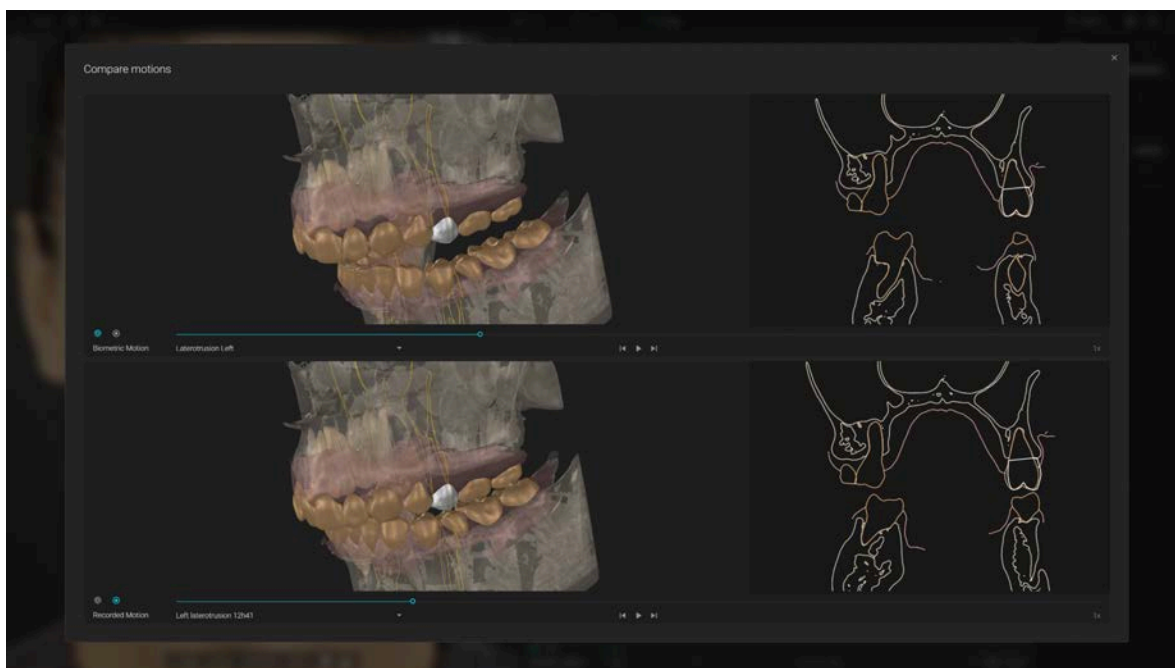
Ikona gwiazdki podąża za wskaźnikiem klatki na pasku przewijania każdej animacji. Naciśnięcie jej dodaje wypełnioną ikonę gwiazdki, podczas gdy obrys nadal podąża za wskaźnikiem klatki.

Oznaczenie klatki gwiazdką utrzymuje pozycję dolnej szczęki nawet po zamknięciu narzędzia ruchu. Wskaźnik klatki z gwiazdką pojawia się na ikonie narzędzi ruchu, na ikonie zestawu ruchów oraz na animacji zawierającej gwiazdkę jako małą niebieską kropkę.

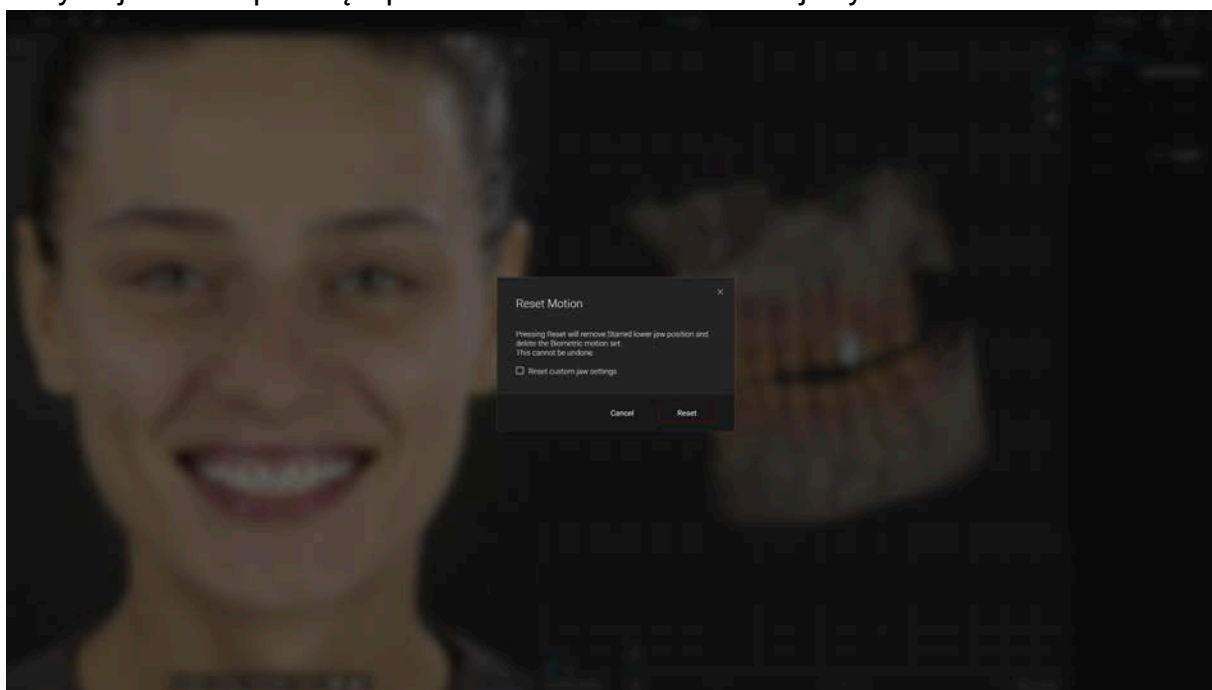



W danym momencie może być oznaczona tylko jedna klatka z gwiazdką. Naciśnięcie Start przy zaznaczonej klatce z gwiazdką spowoduje ponowną symulację zestawu Ruchu biometrycznego od oznaczonych pozycji obu szczęk.

Przycisk porównania jest dostępny tylko wtedy, gdy użytkownik posiada dwa zestawy ruchów w projekcie. Jeśli jest dostępny i zostanie naciśnięty, pojawia się okno porównania, pozwalające użytkownikowi przeglądać ruchy porównawczo zarówno w 3D, jak i w przekroju.



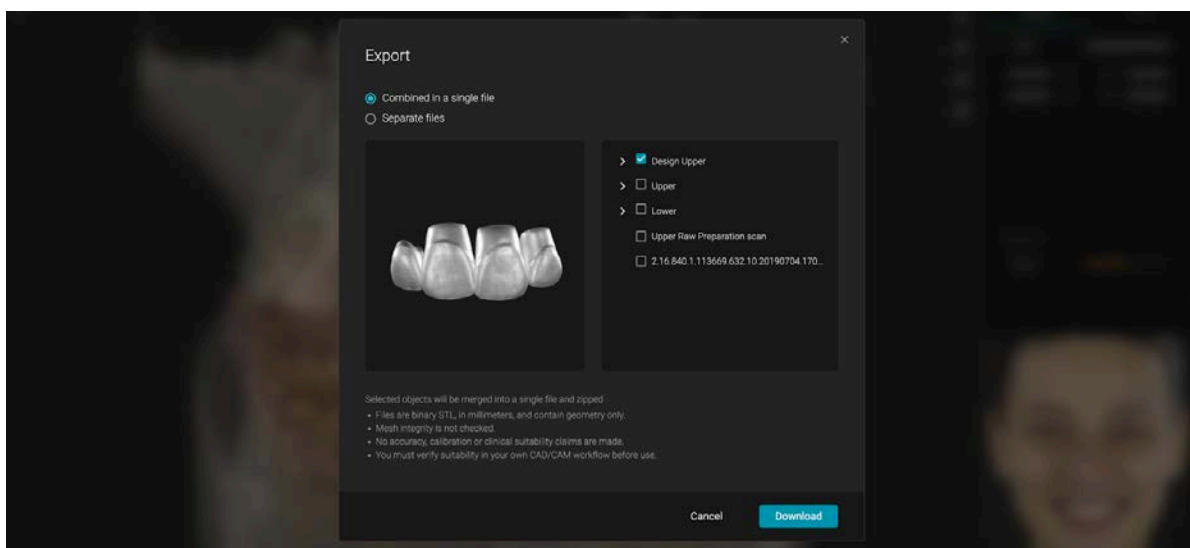
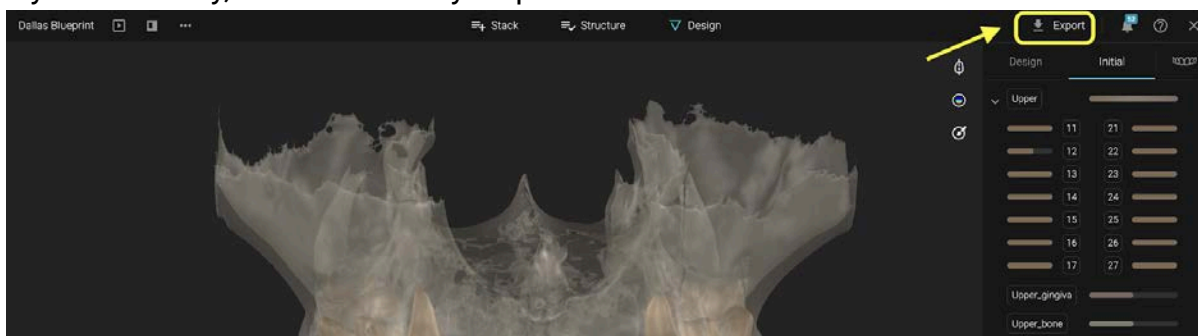
Przycisk resetowania usuwa zestaw Ruchu biometrycznego i opcjonalnie resetuje ustawienia niestandardowe z menu Dopasuj. Po jego naciśnięciu użytkownik otrzymuje okno z prośbą o potwierdzenie nieodwracalnej czynności.



Należy pamiętać, że Ruch biometryczny jest mechanicznie wygenerowaną,  ilustracyjną animacją – nie jest to nagranie ani przewidywanie rzeczywistego ruchu szczęki pacjenta. Nie jest to pomiar funkcji żuchwy i nie należy go używać do celów diagnostycznych, planowania leczenia ani innych decyzji klinicznych.

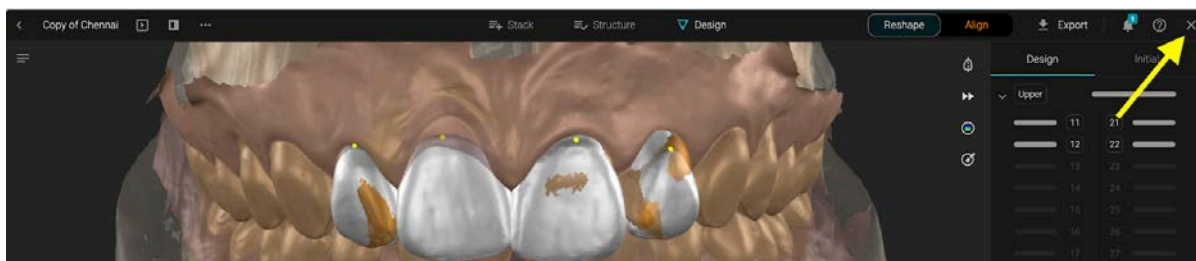
4.7 Eksportuj Blueprint jako STL na swój komputer

Eksportuj jako pliki połączone lub oddzielne.
Wybierz obiekty, które chcesz wyeksportować.



4.8 Zapisz Blueprint

Kliknij na X, aby zapisać i zamknąć Blueprint.



4.8. Opcje projektu Blueprint

Z poziomu sekcji Projekt (Project) masz różne opcje zarządzania Blueprintem:

- Zmień nazwę (Rename)
- Udostępnij pacjentowi (Share with Patient)
- Duplikuj (Duplicate) - tworzy kopię
- Zablokuj (Lock) - uniemożliwia innym członkom wprowadzanie zmian
- Ustaw jako okładkę przypadku (Set as Case Cover)
- Usuń (Delete)

