



Colégio
Arnaldo

REGULAMENTO GERAL

JOGOS ESCOLARES ARNALDO – JEA 2026

Anos Iniciais - Unidade Funcionários

“Quanto mais as dificuldades são superadas,
melhor se torna o resultado.”

Santo Arnaldo Janssen

1. APRESENTAÇÃO

Os Jogos Escolares Arnaldo – JEA constituem uma proposta educativa, esportiva e integradora promovida pelo Colégio Arnaldo, com o objetivo de fortalecer valores como respeito, cooperação, espírito de equipe, responsabilidade, ética, disciplina e protagonismo estudantil.

Mais do que uma competição, o JEA busca proporcionar experiências significativas de convivência, pertencimento e desenvolvimento integral dos estudantes, valorizando o esporte como ferramenta pedagógica e formativa.

2. OBJETIVOS

2.1 Objetivo Geral

Promover a integração entre os estudantes por meio de atividades esportivas e recreativas, incentivando a participação, o trabalho em equipe e a vivência de valores humanos e sociais.

2.2 Objetivos Específicos

- Desenvolver espírito esportivo e respeito às regras;
- Estimular hábitos saudáveis;
- Favorecer a socialização entre os estudantes;
- Incentivar cooperação, liderança e responsabilidade;
- Promover experiências de pertencimento e identidade coletiva;
- Valorizar atitudes éticas durante as competições;
- Fortalecer o vínculo dos estudantes com a escola.

3. DATA E HORÁRIO

Os Jogos Escolares Arnaldo – JEA serão realizados nos dias 08 e 09, no horário de 13h às 18h, durante o período regular de aula.

4. PARTICIPANTES

Participarão dos Jogos Escolares Arnaldo – JEA os estudantes regularmente matriculados no segmento e turmas definidos pela instituição.

A participação dos estudantes estará condicionada:

- à autorização da família;
- ao cumprimento das normas escolares;
- ao respeito às regras estabelecidas neste regulamento;
- uso da camisa de sua equipe.

5. EQUIPES

Os estudantes do Ensino Fundamental Anos Iniciais - Funcionários serão organizados nas seguintes equipes:

- França
- Espanha
- Argentina
- Alemanha
- Portugal
- Inglaterra

Cada equipe contará com professores(as) e monitoras, conforme definição da comissão organizadora.

6. MODALIDADES

As modalidades são de acordo com a série de cada equipe, havendo diferenças nas execuções das mesmas. Discriminadas a seguir:

- circuito de estafetas,
- queimada,
- futsal,
- basquete,
- tabuleiro de basquete,
- corrida rasa,
- corrida com obstáculo,
- handebol,
- dodgerball,
- conquista,
- fut-velha.

Cada modalidade seguirá regras específicas apresentadas aos estudantes antes do início das atividades.

Casos omissos serão avaliados pela arbitragem e coordenação do evento.

7. SISTEMA DE PONTUAÇÃO

- BASQUETE

Cada equipe possui 5 jogadores titulares, e os reservas poderão substituir um jogador a qualquer momento.

A partida é dividida em dois tempos, será declarada vencedor, a equipe que fizer mais pontos

Serão desclassificados os alunos que não respeitarem as regras e as linhas de demarcação da atividade.

- FUTSAL

Cada equipe possui 5 jogadores titulares, e os reservas poderão substituir um jogador a qualquer momento.

A partida é dividida em dois tempos, será declarada vencedor, a equipe que fizer mais gols.

Serão desclassificados os alunos que não respeitarem as regras e as linhas de demarcação da atividade.

- CORRIDA COM OBSTÁCULO

Cada equipe irá escolher um atleta por vez, para correr contra o atleta adversário, não podendo repetir atleta.

Os atletas darão 2 voltas na quadra, e deverão saltar os obstáculos.

Será declarada a equipe vencedora, aquela que obter maior número de atletas vencedores.

Serão desclassificados os alunos que não respeitarem as regras e as linhas de demarcação da atividade.

- CORRIDA RASA

Cada equipe irá escolher um atleta por vez, para correr contra o atleta adversário, não podendo repetir atleta.

Os atletas darão 2 voltas na quadra.

Será declarada a equipe vencedora, aquela que obter maior número de atletas vencedores.

Serão desclassificados os alunos que não respeitarem as regras e as linhas de demarcação da atividade.

- DODGERBALL

As equipes irão jogar com todos os seus atletas.

É uma queimada com 6 bolas, para queimar o adversário, basta acertar com a bola qualquer parte do corpo, exceto a cabeça (desde que o jogador não use de maneira proposital para se defender).

Todo jogador que for queimado, deve sair do campo de jogo e aguardar do lado de fora da quadra em ordem de saída. Onde o primeiro que foi queimado deverá ser o primeiro a voltar.

Para salvar um jogador, alguém da sua equipe deve agarrar a bola arremessada por alguém da outra equipe, sem que ela seja tocada no chão antes.

Serão dois tempos jogos, é declarada a equipe vencedora, aquela que queimar mais pessoas da outra equipe até o final do tempo. Podendo somar pontos todas as vezes que forem queimado todos os jogadores da equipe adversária e ainda restar tempo para mais jogo.

Serão desclassificados os alunos que não respeitarem as regras e as linhas de demarcação da atividade.

- HANDEBOL

Cada equipe possui 7 jogadores titulares, e os reservas poderão substituir um jogador a qualquer momento.

A partida é dividida em dois tempos, será declarada vencedor, a equipe que fizer mais gols.

Serão desclassificados os alunos que não respeitarem as regras e as linhas de demarcação da atividade.

- FUT-VELHA

Todos os atletas da equipe deverão participar, se posicionando em fila, onde o objetivo é fazer o gol em uma cobrança de pênalti.

Ao fazer o gol, o atleta tem que colocar a bola na marca do pênalti e fazer uma marcação no tabuleiro do jogo da velha.

A disputa é por tempo e será declarada vencedora, a equipe que fizer mais pontos.

Serão desclassificados os alunos que não respeitarem as regras e as linhas de demarcação da atividade.

- CONQUISTA

Todos os atletas da equipe deverão participar, o objetivo é invadir o território da outra equipe e conquistar.

Cada jogador deve conseguir atravessar sem ser pego e sentar na área conquistada. Quando um jogador é pego, deverá permanecer imóvel, até que um jogador da sua equipe o salve.

Serão desclassificados os alunos que não respeitarem as regras e as linhas de demarcação da atividade.

- TABULEIRO DE BASQUETE

Todos os jogadores da equipe deverão participar, formando uma fila, com o objetivo de fazer cesta. A cada cesta acertada, deverá mover um cone no tabuleiro.

Será declarada vencedora a equipe que completar todo o tabuleiro por mais vezes ou ter avançado o cone por mais casas .

Serão desclassificados os alunos que não respeitarem as regras e as linhas de demarcação da atividade.

- RESGATE

Todos os atletas da equipe deverão participar, todos devem ficar dentro da área do goleiro e um jogador no campo adversário. O objetivo é lançar a bola para área onde os jogadores devem agarrar sem deixar cair. Ao pegar a bola, deve ir para o campo e arremessar.

A equipe marca ponto quando consegue resgatar todos os seus jogadores. Ou será declarada vencedora a equipe que tiver resgatado mais jogadores durante o tempo de jogo.

Serão desclassificados os alunos que não respeitarem as regras e as linhas de demarcação da atividade.

- **QUEIMADA**

Todos os atletas da equipe deverão participar, sendo necessário um de cada equipe começar na área do cruza.

Toda vez que um aluno for queimado, este deverá ir para área do cruza, só podendo tentar queimar o adversário, após o segundo lançamento.

A equipe vencedora será a que mais vezes queimar a adversária dentro do tempo estipulado.

Serão desclassificados os alunos que não respeitarem as regras e as linhas de demarcação da atividade.

8. PREMIAÇÃO

8.1 Premiação Geral das Equipes

Todos os estudantes participantes receberão medalha conforme classificação geral das equipes:

- Equipe com maior pontuação geral: medalha de ouro;
- Equipe com segunda maior pontuação geral: medalha de prata;
- Demais equipes: medalha de bronze.

8.2 Premiações Individuais — Troféus Socioemocionais

Com o objetivo de valorizar atitudes alinhadas aos princípios formativos do Colégio Arnaldo, serão concedidos troféus individuais aos estudantes que se destacarem durante os Jogos Escolares Arnaldo – JEA.

Os troféus serão atribuídos nas seguintes categorias:

- Espírito de Equipe;
- Respeito;
- Persistência;
- Autocontrole;
- Empatia;
- Liderança Positiva.

8.3 Critérios de Avaliação das Premiações Individuais

A escolha dos estudantes será realizada pela comissão organizadora e professores responsáveis, considerando atitudes observadas ao longo de todo o evento:

Espírito de Equipe: capacidade de cooperar, incentivar colegas, valorizar o grupo e contribuir para a integração da equipe.

Respeito: cumprimento das regras, demonstração de atitudes respeitadas com colegas, adversários, professores, árbitros, colaboradores e espaços utilizados.

Persistência: empenho diante dos desafios, capacidade de continuar tentando após erros ou dificuldades e dedicação às atividades propostas.

Autocontrole: habilidade para lidar de forma equilibrada com vitórias, derrotas, frustrações e situações de conflito.

Empatia: demonstração de cuidado, acolhimento, solidariedade e consideração pelos sentimentos e necessidades dos colegas.

Liderança Positiva: capacidade de influenciar o grupo de forma construtiva, motivando os colegas, promovendo a organização e servindo de exemplo por meio de atitudes coerentes com os valores do evento.

8.4 Disposições sobre as Premiações Individuais

As premiações possuem caráter formativo e simbólico, valorizando atitudes coerentes com os valores institucionais e com o espírito esportivo esperado durante o evento.

A decisão da comissão avaliadora será soberana e levará em consideração a observação global do comportamento e da participação dos estudantes ao longo dos Jogos Escolares Arnaldo – JEA.

9. NORMAS DE CONDUTA

Durante os Jogos Escolares Arnaldo – JEA, espera-se dos estudantes atitudes compatíveis com os valores institucionais do Colégio Arnaldo.

São esperadas atitudes de:

- respeito;
- cooperação;
- ética;
- responsabilidade;
- espírito esportivo.

Não serão permitidos:

- atitudes agressivas;
- ofensas verbais;

- provocações;
- desrespeito às decisões da arbitragem;
- atitudes discriminatórias;
- comportamentos que comprometam a segurança ou o bom andamento do evento.

Os envolvidos em atitudes antidesportivas estarão sujeitos às penalidades previstas neste regulamento, podendo sofrer advertência, suspensão, eliminação da competição e sofrerá sanções de acordo com o Regimento Escolar A Comissão Organizadora terá autonomia para analisar os fatos e aplicar as medidas disciplinares necessárias, visando garantir a ordem, o respeito e a valorização dos princípios do esporte.

10. UNIFORME E IDENTIFICAÇÃO

Os estudantes deverão participar devidamente uniformizados e utilizando a camisa da equipe que participa.

11. RESPONSABILIDADES DOS PARTICIPANTES

Compete aos estudantes:

- cumprir as regras;
- respeitar colegas e profissionais;
- preservar materiais e espaços;
- participar com responsabilidade.

Compete às famílias:

- acompanhar as orientações institucionais;
- garantir envio dos materiais necessários;
- colaborar com os combinados escolares.

Compete à escola:

- organizar o evento;
- garantir supervisão;
- assegurar ambiente seguro e educativo.

12. SEGURANÇA E SAÚDE

A escola adotará medidas organizacionais para garantir a segurança dos participantes durante o evento.

Em caso de necessidade, a família será comunicada e os procedimentos institucionais serão seguidos.

Estudantes com restrições médicas deverão apresentar documentação atualizada à coordenação.

13. DISPOSIÇÕES GERAIS

A participação nos Jogos Escolares Arnaldo – JEA implica ciência e concordância com este regulamento.

Situações não previstas serão analisadas pela comissão organizadora e equipe gestora.

14. COMISSÃO ORGANIZADORA

Coordenação Geral;

Orientação Educacional;

Professores Responsáveis;

Equipe de Apoio.

15. DISPOSIÇÕES FINAIS

As medalhas e troféus serão entregues em cerimônia oficial da instituição, no dia 10 de julho, no horário normal de aula, como forma de reconhecimento público das atitudes e valores demonstrados pelos alunos. A premiação tem caráter formativo e educativo, buscando incentivar comportamentos alinhados aos valores do esporte, da convivência respeitosa e da cidadania. O objetivo principal é promover o desenvolvimento integral dos alunos, reconhecendo atitudes que contribuam para o crescimento individual e coletivo.

Belo Horizonte, Junho de 2026.

Equipe Pedagógica

Colégio Arnaldo – Funcionários