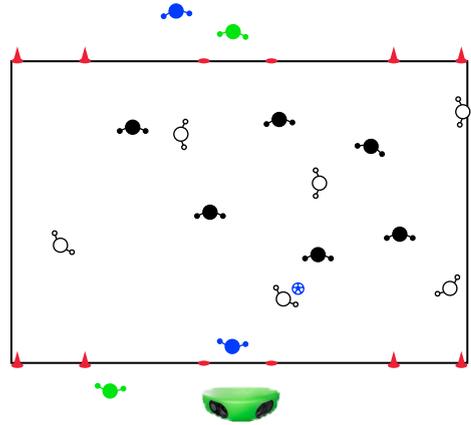
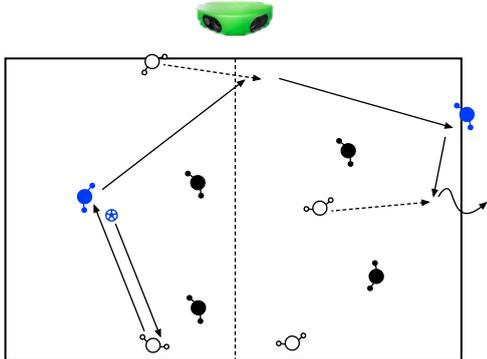
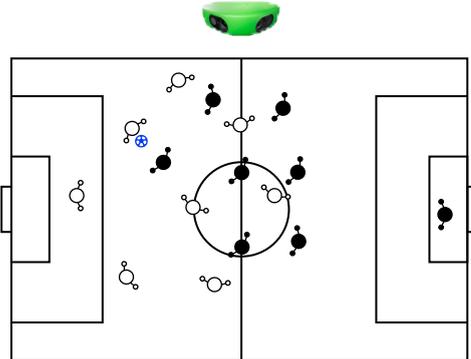
 <p>W-UP パス&コントロール</p> <p>① トライアングルの外側を回す ② 内側にコントロール ③ 落して一つ飛ばし ④ フリーで</p>	 <p>TR 4 vs 4 + S + T ゴール 4x4m</p> <ul style="list-style-type: none"> ・サイドのコーンゴールはドリブル通過 ・ターゲットにパスして落をラインゴール ・後方のサーバーを使って 後方のサーバーは機を見て前に開わっていきける。 後方からの追い越し
 <p>TR 2 vs 2 + S 4x4m</p> <ul style="list-style-type: none"> ・セバレートして2vs2+2vs2 ・ラインゴール ① 守備はセバレートフリー ② 攻撃もセバレートフリー ターゲットの移動範囲を制限するか?? 	 <p>Game 1 vs 3 + GK 4x4x4m</p> <ul style="list-style-type: none"> ・1-3-3-1でプレー ・ノーマルゲーム ・パスと動きの優先順位 ・幅と深みを使ってプレー ・守備は高い位置からプレッシング

KEY FACTOR

1. パスとコントロールの質
2. 幅と厚み → ポジショニングからサポート
3. パスと動きの優先順位
4. 後方からのサポート
5. スペースを意識したボール保持