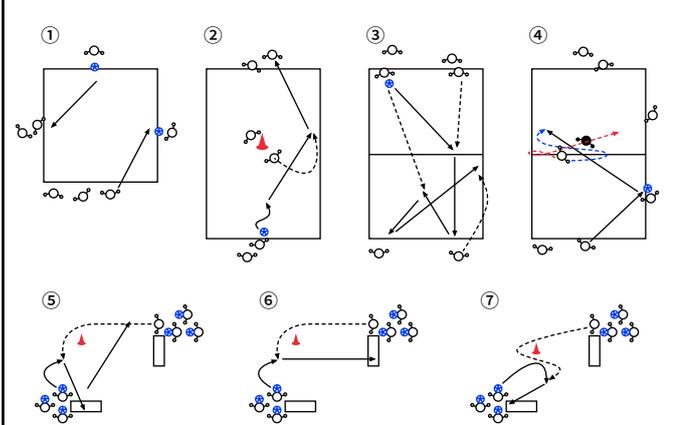


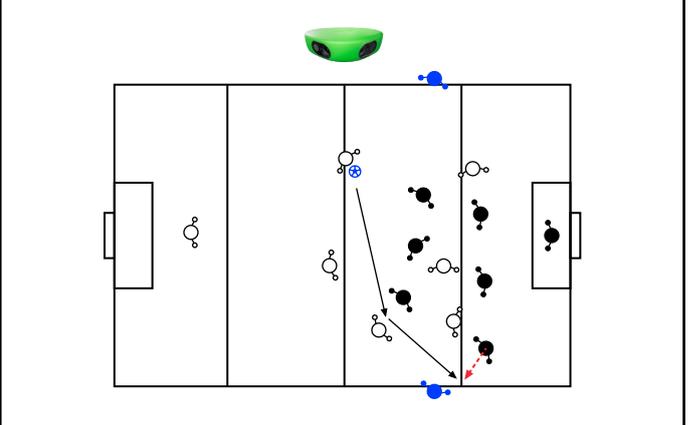
# フィニッシュ

コーチ：宮川 真一



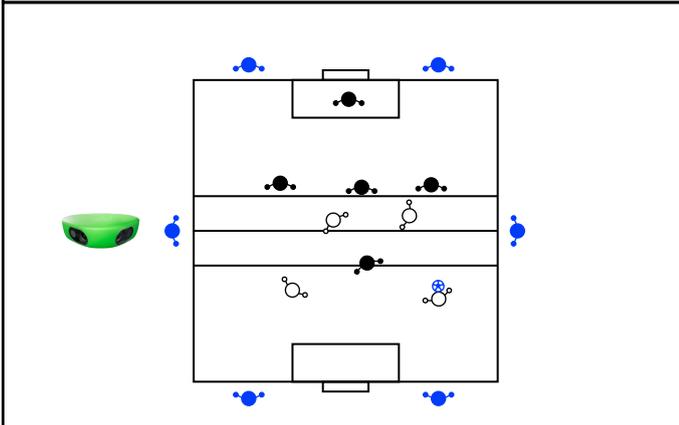
**W-UP パス&コントロール**

- ① スクエアパス(短い)
- ② プルアウエイドリル
- ③ 3人目のパス  
3人目の動きをプルアウェイなど
- ④ マークを外すドリル  
相手とパスの出し手を見る
- ⑤ ヘディングドリル
- ⑥ ボレードリル
- ⑦ ボレー(頭越し)



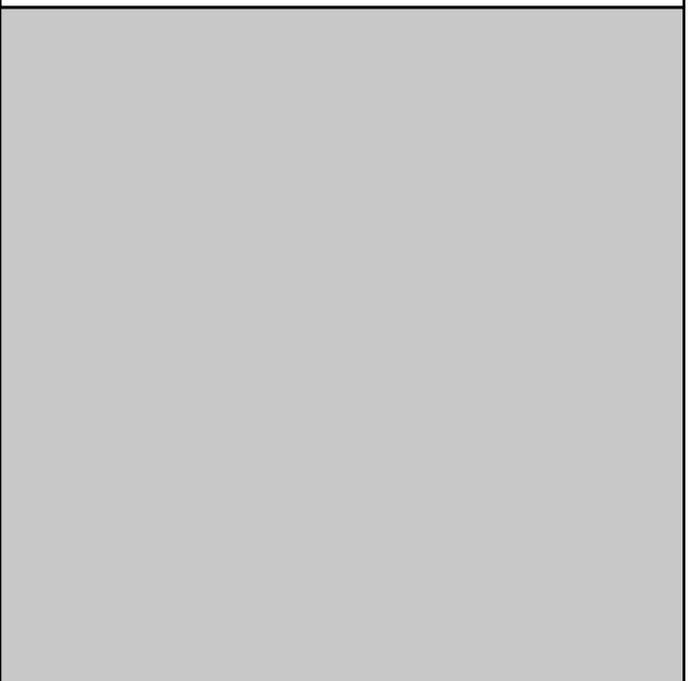
**TR2 6vs6+2S+GK** 60m×40m

- ・サイドSは中に入つてのシュートやクロスあり
- ・代わりに中の選手が外へ出てプレーも可能
- ・守備は外にてプレスをかけてOK
- ・ゴール前への入り方
- ・シュートテクニック



**TR1 4vs4+6S+GK** 40m×40m

- ・6人のサーバーを使ってゴールを奪う
- ・サーバーはワンタッチでプレー
- ・サイドのサーバーはオフサイドあり
- ・ゴール横のサーバーはオフサイドない
- ・サーバーはできるだけラストパスを狙う
- ・サーバーにボールが入るや否やゴール前のシュートを打てるポジションへのランニングを意識させる。
- ・オフで視野の駆け引きを意識させる



## KEY FACTOR

1. パス&コントロールの質
2. シュートを打つ意識
3. ワンタッチのタイミングでのアクション
4. 視野の奪い合い
5. フィニッシュの技術