

平成 22 年 11 月 2 日

各 位

会 社 名 株式会社ガーラ
代 表 者 代表取締役グループ CEO 菊川 暁
(コード番号 4777 JASDAQ)
問 合 せ 先 グループ CFO 櫻井 祐一
(TEL 03-5778-0321 (代表))

特別損失の発生及び業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、平成 23 年 3 月期第 2 四半期（平成 22 年 4 月 1 日～平成 22 年 9 月 30 日）において特別損失が発生いたしますのでお知らせするとともに、平成 22 年 5 月 13 日の決算発表時に公表した平成 23 年 3 月期第 2 四半期（平成 22 年 4 月 1 日 ～ 平成 22 年 9 月 30 日）の業績予想を下記のとおり修正いたします。

記

1. 特別損失の発生及びその内容

当社連結子会社である Gala-Net Inc.（米国）におきまして、欧州地域居住者への仮想通貨販売収入に対して外国付加価値税を払う必要があることが判明したため、過年度にかかる外国付加価値税について、130 百万円を特別損失として計上する見込みとなりました。

2. 平成 23 年 3 月期第 2 四半期連結業績予想数値の修正(平成 22 年 4 月 1 日～平成 22 年 9 月 30 日)

(単位：百万円，％)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期 純利益	1 株当たり 当期純利益
前 回 発 表 予 想 (A)	2,200	80	70	20	円 銭 188.27
今 回 修 正 予 想 (B)	2,242	△79	△96	△420	△3,957.77
増 減 額 (B－A)	42	△159	△166	△440	－
増 減 率 (％)	1.9	－	－	－	－
(ご参考)前期第 2 四半期実績 (平成 22 年 3 月期第 2 四半期(累計))	2,025	162	121	59	594.60

3. 修正の理由

当社グループの主力事業であるオンラインゲーム事業において、各地域で前期及び当第 1 四半期に投入されたタイトルにより、第 2 四半期から売上高が拡大する見込みでしたが、一部でシステムトラブルやハッキングによるユーザー離れの影響もあり、売上高は当初見込を若干上回り、第 2 四半期売上高（連結）は 2,242 百万円となる見込みであります。

一方、利益につきましては、タイトル増加に伴う人件費や広告宣伝費が当第 2 四半期までに当初見込よりも増加したため、第 2 四半期営業損失（連結）は 79 百万円、第 2 四半期経常損失（連結）は 96 百万円となる見込みであり、平成 22 年 7 月 14 日に開示いたしましたとおり、特別損失としてオ

ンラインゲーム「Airmatch」の開発中止における減損損失が約 210 百万円発生するとともに、過年度にかかる外国付加価値税が約 130 百万円発生する見込みであるため、第 2 四半期純損失（連結）が 420 百万円となる見込みであります。

なお、平成 23 年 3 月期通期連結業績予想に修正がある場合は、平成 22 年 11 月 11 日に開示予定の平成 23 年 3 月期第 2 四半期決算短信と合わせてお知らせいたします。

※ 上記の予想は、本資料の発表日において入手可能な情報に基づいて作成したものであり、実際の業績につきましては、今後様々な要因によって異なる結果となる可能性があります。

以上