

関係者各位

韓国におけるオンラインゲーム「iL:Soulbringer」の
商業化開始に関するお知らせ

当社連結子会社 **Gala Lab Corp.** (韓国 ソウル、代表取締役 CEO:パク・スンヒョン)は、ポータルサイト「**gPotato.kr**」内で自社開発タイトルである「**iL:Soulbringer**」(アイエル)の商業化サービス提供を2010年7月8日より開始いたしましたので、下記の通りお知らせ致します。

記

1. オンラインゲーム「**iL:Soulbringer**」とは

「**iL:Soulbringer**」は、ファンタジーMMORPG (Massively Multiplayer Online Role Playing Game)で、モンスターやキャラクターはとても可愛らしく、キャラクターには特定の決められた職業はなく、「ピオ」と呼ばれるペットを育成させながら自分だけのスキルを持つペットに成長させたり、共に闘ったりしながらキャラクター自身も成長していきます。また「ピオ」には交配システムもあり、より強い「ピオ」を誕生させることもできます。



2. サービス提供スケジュール

オープンβ版サービス提供開始日	2010年5月26日
商業化サービス開始日	2010年7月8日

3. 今後の取り組み

当社グループとしては、今後も優良なオンラインゲームをポータルサイトにて提供し、「**gPotato**」ブランドの強化ならびにオンラインゲーム事業のグローバル展開を推進してまいります。

以上

《お問い合わせ先》

株式会社ガーラ グループマネジメント室 末廣
〒150-0002 東京都渋谷区渋谷 3-12-22
TEL 03-5778-0324 FAX 03-5778-0340
E-mail: ir@gala.jp