

2025年12月期2Q 決算補足説明資料

株式会社ガーラ

スタンダード市場：4777

2025年8月8日

The logo for GALA, featuring the word "GALA" in a bold, white, sans-serif font. The letter "A" is stylized with a small diamond shape integrated into its structure. The logo is positioned on a blue background that forms a triangular shape on the right side of the slide.

GALA

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

INDEX

01

2025年12月期 2Q業績ハイライト

02

トピックス

03

グループ会社構成

GALA

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

1. 2025年12月期 2Q 業績ハイライト

四半期連結財務諸表 (要約)対前年同四半期



単位：百万円

	2024年12月期2Q (2024年 4月～6月)	2025年12月期2Q (2025年 4月～6月)	増減率
売上高	697	670	△3.8%
売上原価	210	248	17.9%
売上総利益	486	422	△13.2%
販売費及び一般管理費	458	538	17.5%
営業利益	27	△116	
経常利益	48	△157	
親会社株主に帰属する四半期純利益	△40	△98	



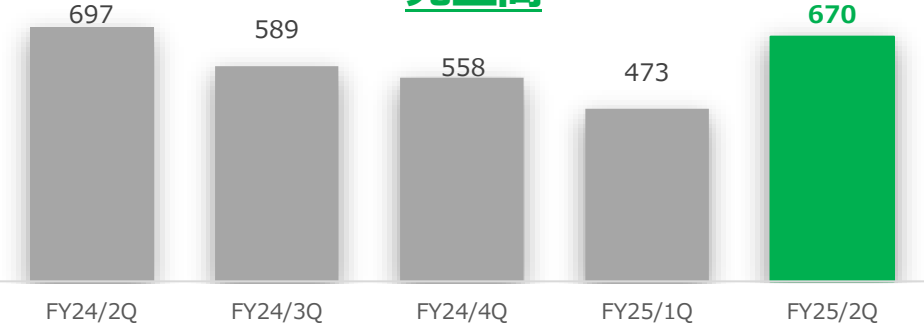
Copyright ©GALA Group. All right reserved.

第2四半期連結損益計算書推移

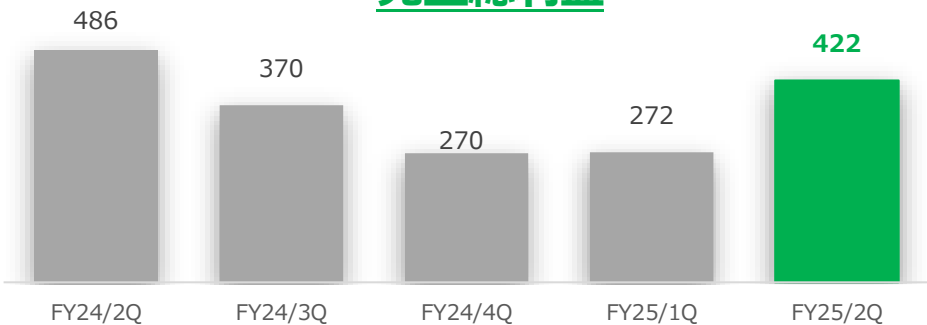


単位：百万円

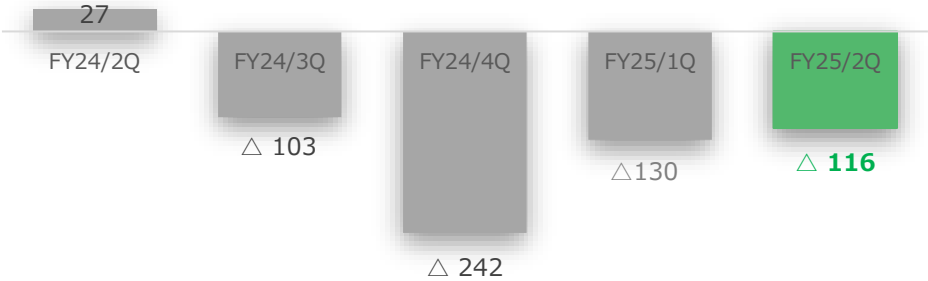
売上高



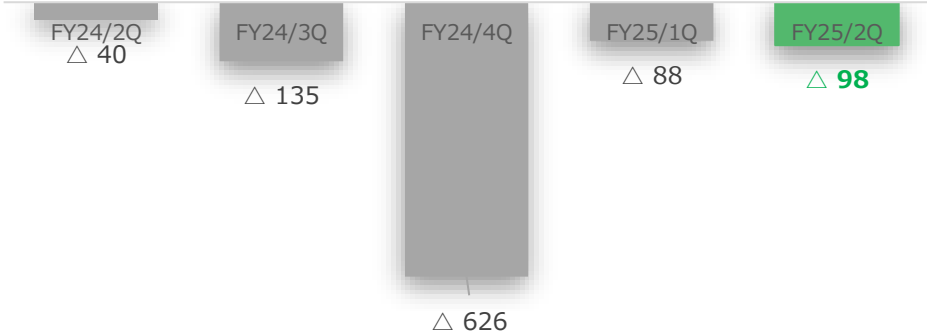
売上総利益



営業利益



親会社に帰属する四半期純利益



2. 2025年12月期 2Q 業績ハイライト

キャッシュフロー対前年比



単位：百万円

	2024年12月期上半期	2025年12月期上半期
営業キャッシュフロー	△ 133	△118
投資キャッシュフロー	△ 220	△77
財務キャッシュフロー	528	60
現金及び現金同等物四半期末 残高	1,138	371

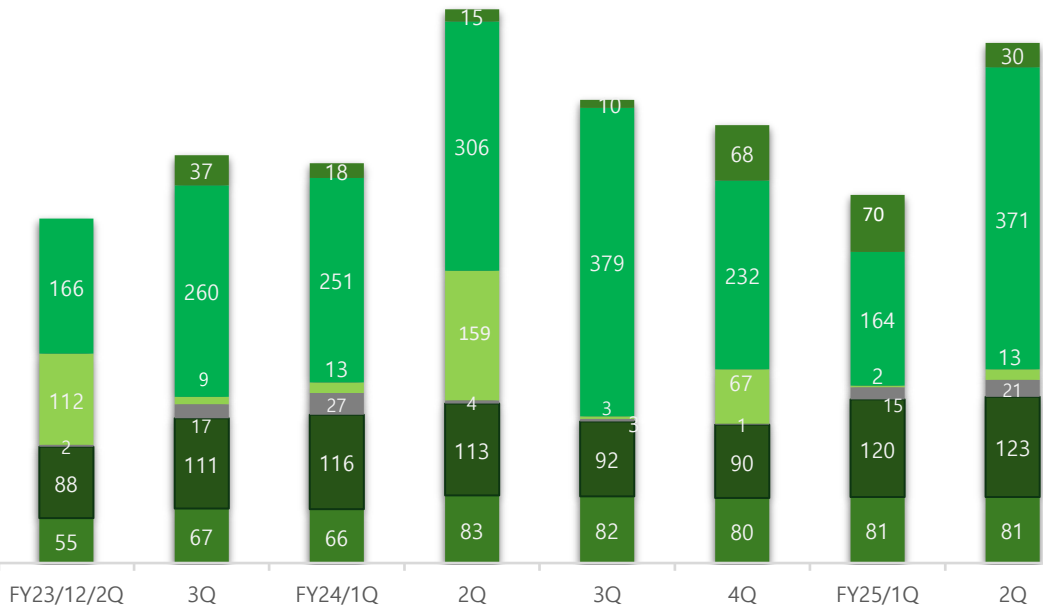
国別売上高推移



単位：百万円

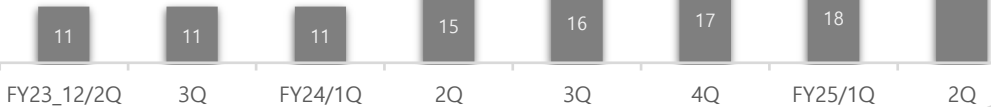
韓国

- スマートフォンアプリ
- PCゲーム
- その他
- メタキャンパス
- HTML5 ゲーム
- VFX



日本

- その他

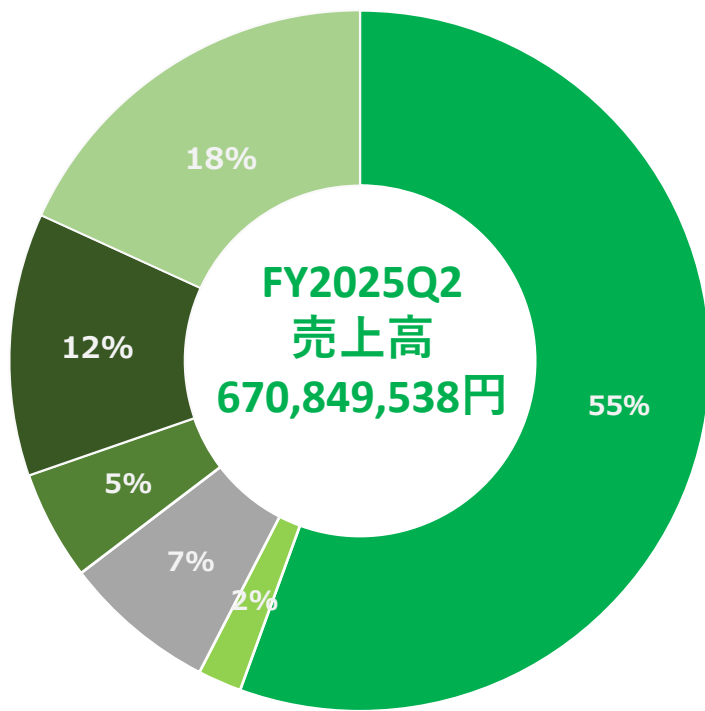


1. 2025年12月期 2Q 業績ハイライト

事業別業績



- HTML5
- Meta campus
- その他
- VFX
- スマートフォンアプリ
- オンラインゲーム



HTML5事業

売上 371百万円

55%

Flyff Universe: サービス提供エリアの拡大を目指し、Gala Lab は、2024年12月に中国のゲームパブリッシング専門会社RUIWO TECHNOLOGYと中国地域におけるパブリッシング契約を締結

オンラインゲーム事業

売上 123百万円

18%

「Flyff Online」及び「Rappelz Online」のサービス提供を行っております。Gala Lab Corp.は、「Flyff Online」について中国のゲーム会社、BEST KIRIN GLOBALと台湾、香港及びマカオ地域におけるライセンス契約を締結し2025年6月よりサービス開始。

スマートフォンアプリ事業

売上 81百万円

12%

「Flyff Legacy」「winwalk」「winQuiz」「Poll Cash」を提供。2025年4月「winwalk」iOS版開始

Meta Campus事業

売上 13百万円

2%

大学等の教育機関に生徒のコミュニティ空間や大学入試説明会等のイベントの場としてメタバースプラットフォームを提供

VFX事業

売上 30百万円

5%

VFX＝視覚効果を意味するvisual effectsの略。映画やテレビドラマなどの映像作品において、現実には見ることのできない画面効果を実現するための技術のこと。VFX事業は、VFX技術を用いた映画・CMコンテンツ等の制作事業

その他

売上 50百万円

7%

ツリーハウス事業及びクラウドサービス事業

GALA

1. 2025年12月期 2Q 業績ハイライト

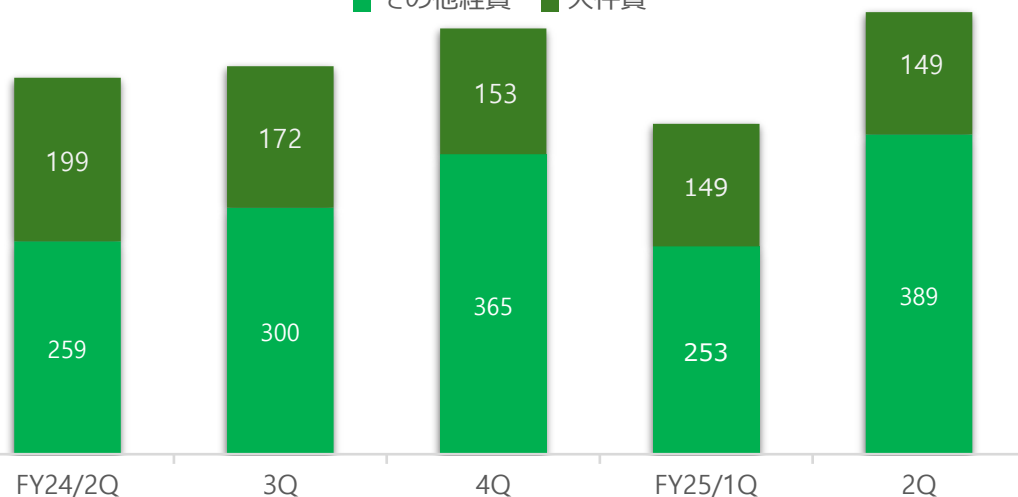
販売費及び一般管理費・人員数（連結）



販売費及び一般管理費

単位：百万円

■ その他経費 ■ 人件費

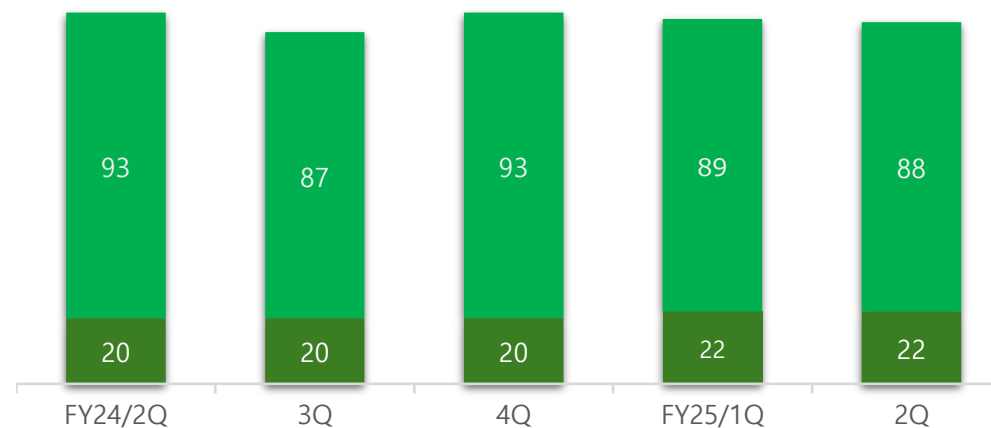


FY24/2QからFY24/4Qにかけて、主に特別調査委員会の調査費用等の決算訂正関連費用が発生したことにより、その他経費が増加しました。なお、当該決算訂正に係る費用は、FY24/2QからFY24/4Qまでで合計252百万円発生いたしました。また、FY25/2Qは、連結子会社TREEFUL (CAMBODIA) Co., Ltd.において、許認可のためのコンサルタント報酬が生じたため前年同四半期と比較して増加しております。

人員数（連結）

単位：人

■ 役員 ■ 従業員



FY25/1Qから役員が2名増員となりました。

GALA

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

INDEX

01

2025年12月期 2Q業績ハイライト

02

トピックス

03

グループ会社構成

GALA

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

3. トピックス

ゲーム事業 (What's new)

New!①



PC オンラインゲーム 「Flyff Online」

2025年6月19日
台湾・香港・マカオ
サービス提供開始



Flyffシリーズは当社の重要IPであり、グローバル市場での認知度拡大を目指しています。

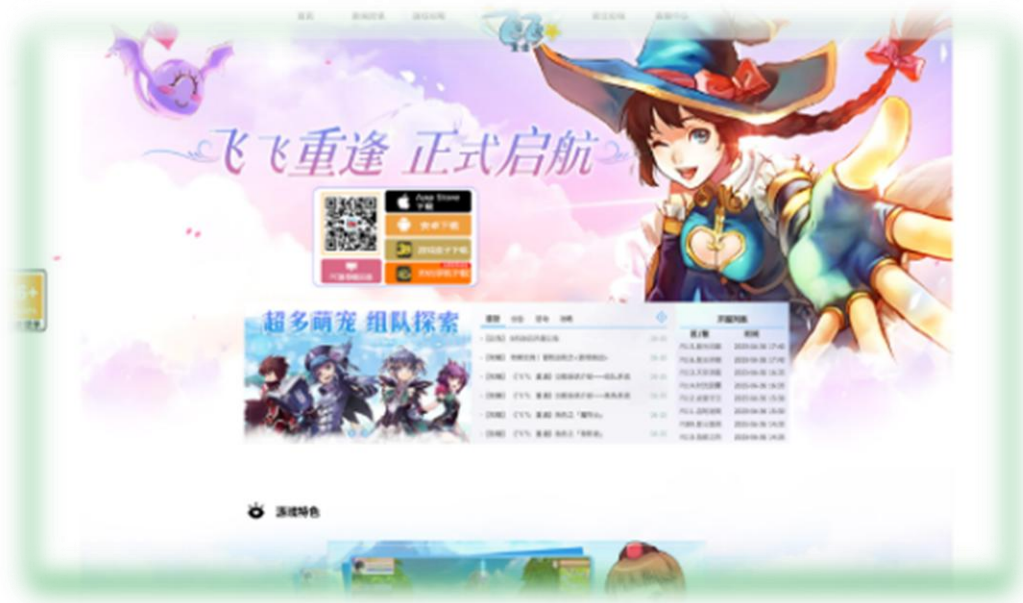
GALA

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

3. トピックス

ゲーム事業 (What's new)

New! ②



フリフモバイル新作 「飛飛：重逢 (Flyff Reunite)」

2025年6月25日

中国にてサービス開始

Flyff IPに基づくライセンスタイトルであり、
中国の39エンターテインメント（39相互娛）が
開発を担当。



Flyffシリーズは当社の重要IPであり、グローバル市場での認知度拡大を目指しています。

GALA

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

3. トピックス

ゲーム事業 (What's new)

New!③



Flyff World Championship 2025 開催中

- 大会名 : Flyff World Championship 2025 (FWC 2025)
- 開催期間 : 2025年4月24日～10月1日 (UTC)
- PvP決勝戦 : フィリピン・マニラにてオフライン実施
- 賞金総額 : 11万USD
- モード : 地域別対抗 (Region vs Region) 形式
- 2024年王者 : Team Astral (マニラ大会)



Flyff Universe 概要

『Flyff Universe』は、2004年にリリースされ PC向けゲーム MMORPG『Flyff (フリフ)』のブラウザ版として登場したゲームです。PCやモバイルのブラウザでプレイできるため、インストール不要で手軽に楽しめるのが特徴。英語、フランス語、ドイツ語、スペイン語、ポルトガル語、タイ語、日本語、韓国語、中国語（繁体字）などの多言語に対応。

2024年マニラで開催されたFlyff World Championship (FWC2024) 会場には2500名以上のファンやユーザーが現地の会場に集結！

GALA

3. トピックス

ゲーム事業



GHUB (GemHUB) トークンのCoinone取引所上場のお知らせ

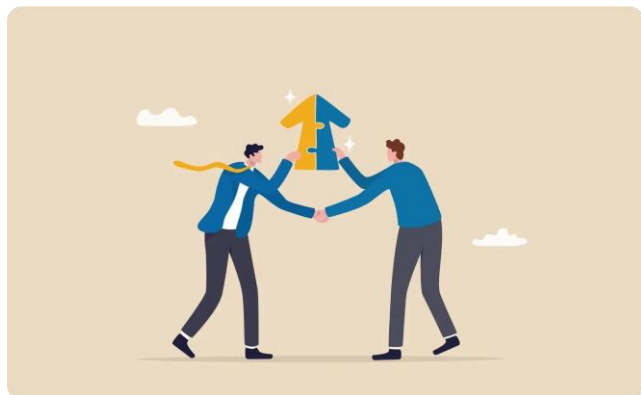
GCP Limited.が発行するGHUB (GemHUB) トークンは、2025年8月1日より暗号資産取引所「Coinone」(韓国) で取引を開始しました。

【共同事業概要】

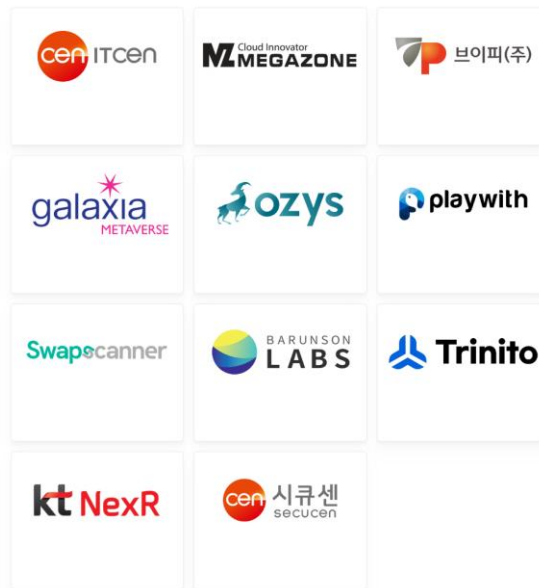
■ Gala Lab Corp.はBPMG Co., Ltd及びGCP Limited.と、NFTゲーム/ブロックチェーンゲーム「Flyff Universe」「Rappelz Universe」の開発・運営を目的とした共同事業契約を締結しています。

GemHUBは、信頼性と実績を備えた共同事業パートナーによって運営されており、多くの韓国企業が参加しているプロジェクトです。

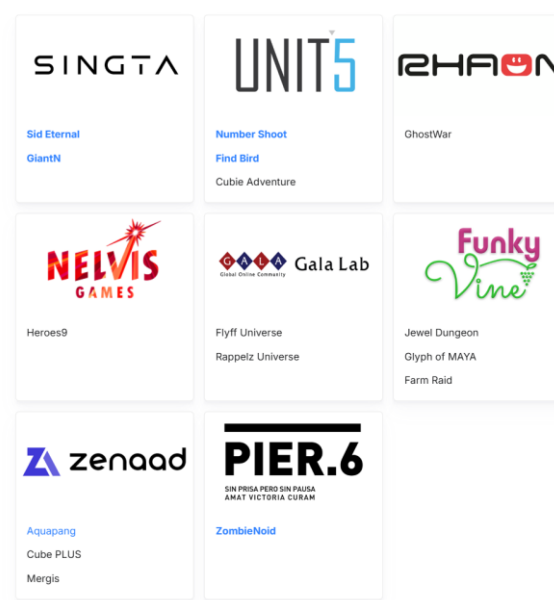
Gala Lab Corp.もその一員です。



Business Partners



Game Partners



GALA

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

3. トピックス

ゲーム事業



Flyff Universe
中国サービス

中国政府からの
許可がおり次第
サービス開始予定



「飛飛：重逢
(フリフ・リユニオン)」
中国版モバイルゲーム
2025年6月中国にて
サービス開始



Rappelz M

ブロックチェーン版
プラットフォーム準備中



Rappelz HTML5

技術的検証は2025年度中
に実施予定

3. トピックス

事業別(今後の予定)

🎮 HTML5ゲーム事業

「Flyff Universe」は累計利用者数500万人を突破し、強固なブランドを構築。今年も「Flyff World Championship 2025」オンラインイベントをマニラで開催。

📱 スマートフォンアプリ事業

新作「Flyff:Reunite」を中国でリリース。
「winwalk」はiOS版の提供を開始し、グローバル展開を加速させています。

🎮 オンラインゲーム事業

「Flyff Online」「Rappelz Online」は安定したサービスを提供し、増収維持を期待。引き続きライセンス及びチャネリング展開。

🎮 Meta Campus事業

メタバースプラットフォーム「UVERSE」現在複数の大学にサービス提供中。今後も提供予定。

🎬 VFX事業

連結子会社ROAD101による映画・ドラマのVFX制作事業は、映画の他、NetflixやDisney+のような動画配信サービスのコンテンツにおけるVFX制作も手掛けて事業の拡大を遂行。



GALA

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

3. トピックス

ツリーハウス事業



株式会社ツリーフル (Treeful Inc.)

日本：沖縄県名護市に「サステイナブルリゾート」をコンセプトのツリーハウスリゾートを運営。

今後、施設を増設し、サービス提供を拡大。

海外展開の第一歩として、カンボジアに子会社を設立

今後の展望

ユニークな宿泊体験提供のため、新しいツリーハウス宿泊施設の建築を計画・進行中。

FY2025 2Q Activities

✓New ツリーハウスオープン

✓新しいツアーオプション「クリアカヤック」体験開始

✓滝の目の前で楽しむプライベートディナー用ダイニングスペース完成



GALA

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

INDEX

01

2025年12月期 2Q業績ハイライト

02

トピックス

03

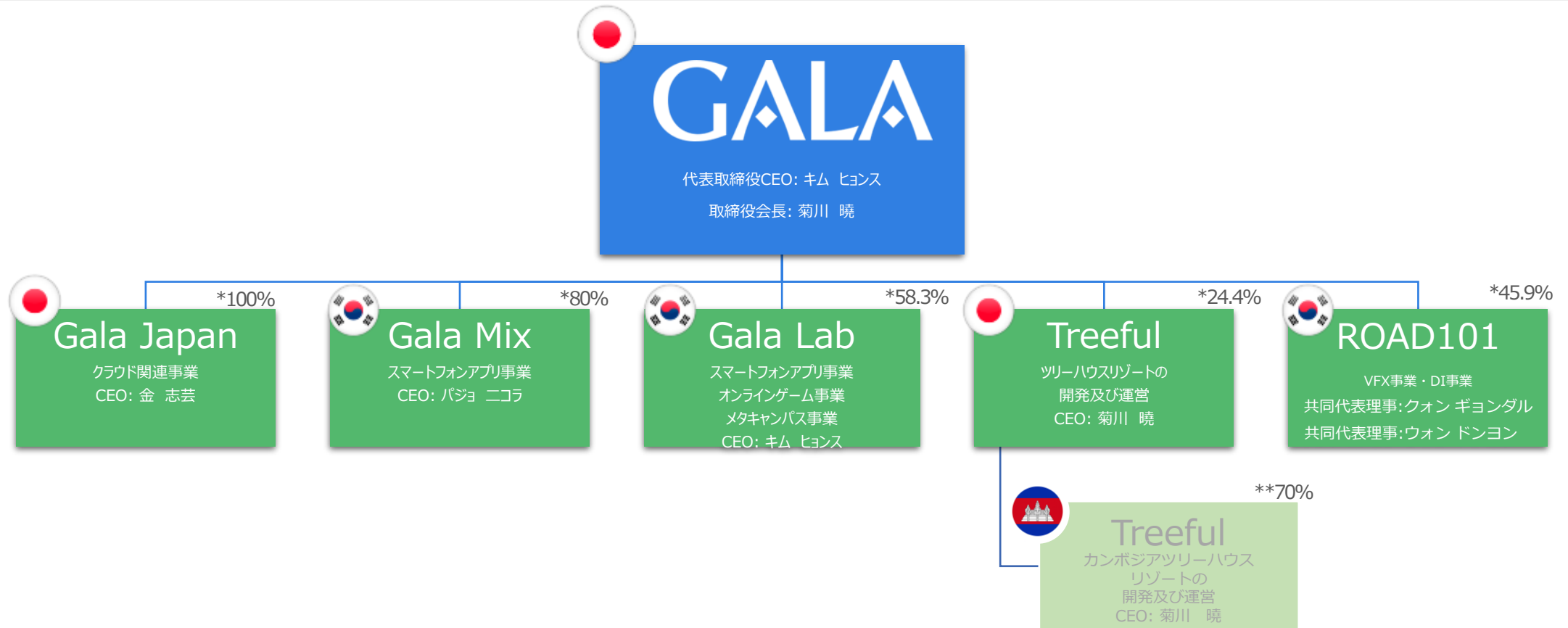
グループ会社構成

GALA

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

3.グループ会社

ガーラグループ構成



*株式会社ガーラの持株比率。

経営の責任を明確化するために、株式会社ガーラの経営陣自らがグループ会社に出資しています。

** 株式会社ツリーフルの持株比率です。



本説明資料につきましては、株主・投資家の皆様への情報提供のみを目的としたものであり、株式の売買の勧誘を目的としたものではありません。

本説明資料における将来予想に関する内容は現時点での入手可能な情報や一定の前提条件に基づいており実際の業績等は今後の様々な要因によってこれらの見通しは大きく変動する場合があります。



Copyright © Gala Inc. All rights reserved.