

# 2025年12月期 決算補足説明資料

株式会社ガーラ

スタンダード市場：4777

2026年2月13日

The logo for GALA, featuring the word "GALA" in a bold, white, sans-serif font. The letter "A" is stylized with a small diamond shape integrated into its structure. The logo is positioned on a blue background that forms a triangular shape on the right side of the slide.

GALA

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

# INDEX

01

2025年12月期 4Q業績ハイライト

02

2025年12月期 決算報告

03

トピックス

04

グループ会社構成

GALA

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

主要財務指標の概要



四半期連結財務諸表 (要約)対前年同四半期

単位：百万円

	2024年12月期4Q (2024年10月～12月)	2025年12月期4Q (2025年10月～12月)	増減率
売上高	558	607	8.7%
売上原価	288	242	△ 16.4%
売上総利益	270	367	35.6%
販売費及び一般管理費	519	398	△ 23.3%
営業利益	△ 249	△ 32	87.1%
経常利益	△ 185	△ 51	72.1%
親会社株主に帰属する四半 期 純利益	△ 626	△ 293	△ 53.1%

キャッシュフロー対前年比

単位：百万円

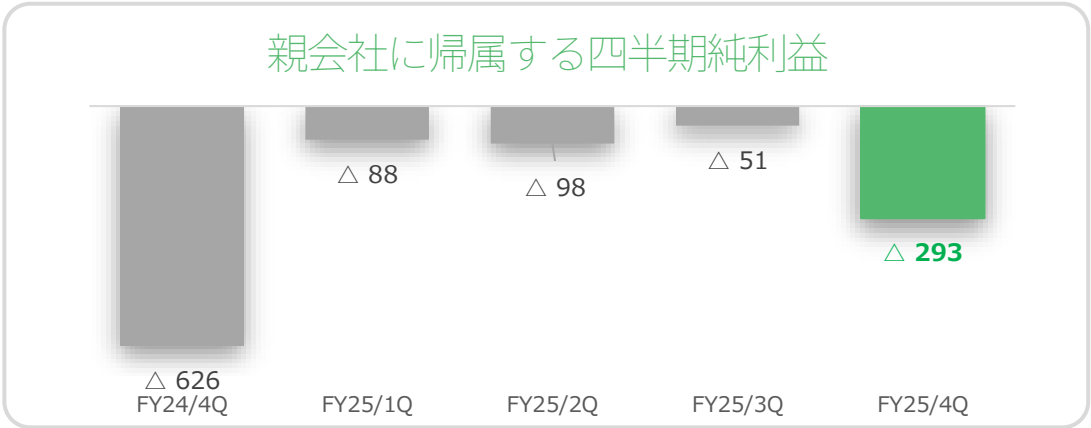
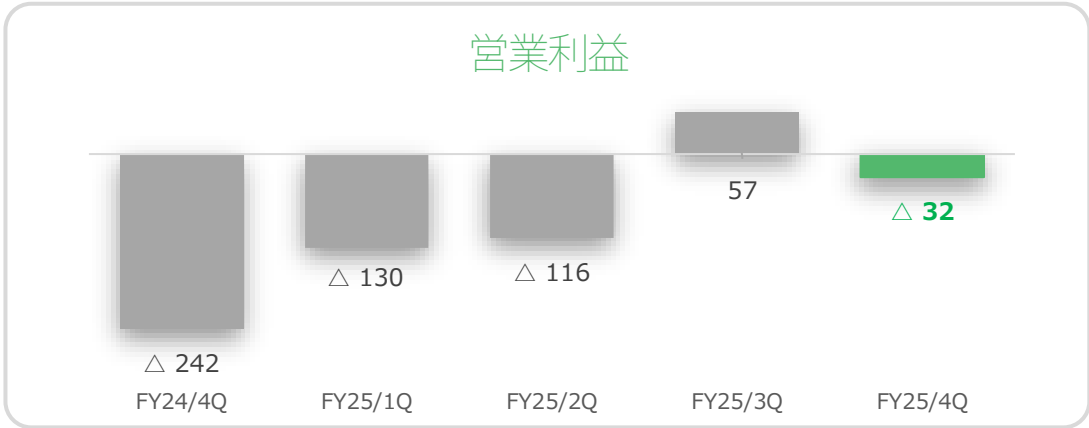
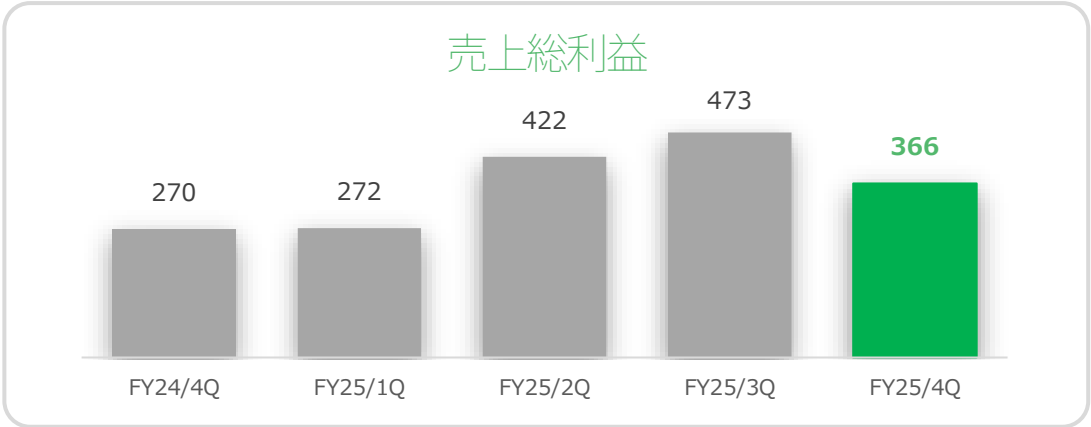
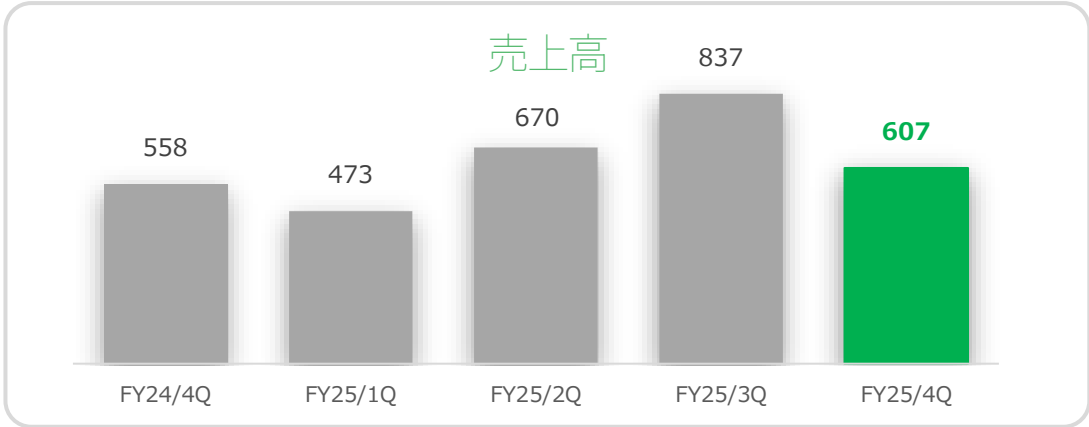
	2024年12月期 第4四半期	2025年12月期 第4四半期
営業キャッシュフロー	△ 81	1
投資キャッシュフロー	△ 1,464	△ 38
財務キャッシュフロー	1,051	55
現金及び現金同等物期末 残高	517	448



# 四半期業績推移



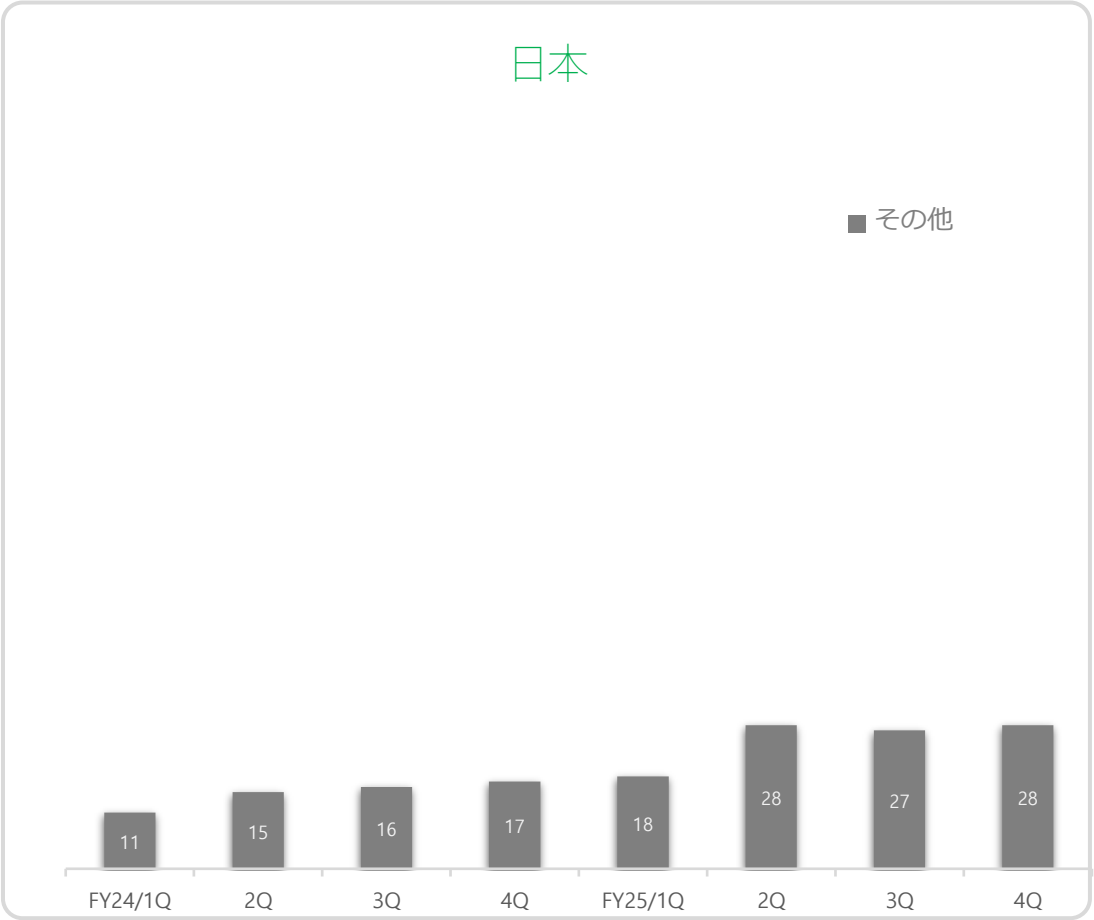
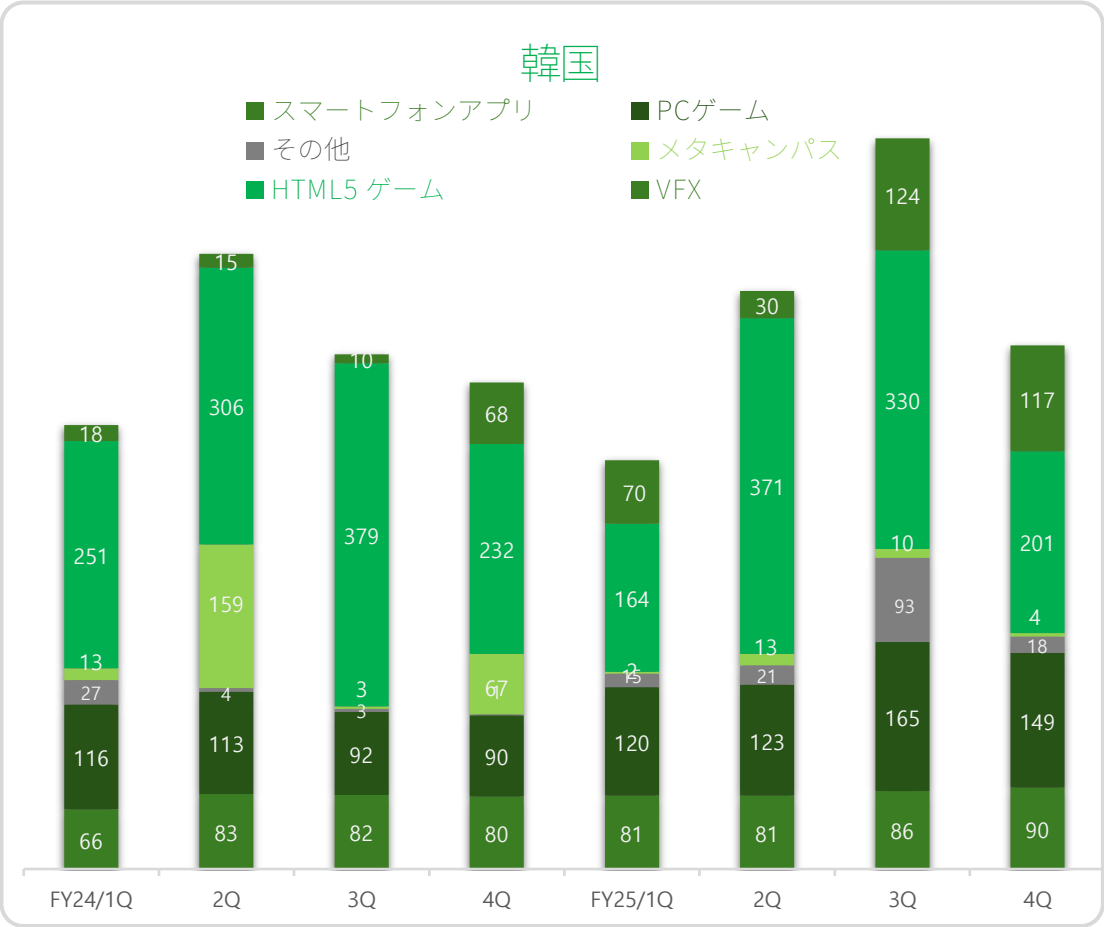
単位：百万円



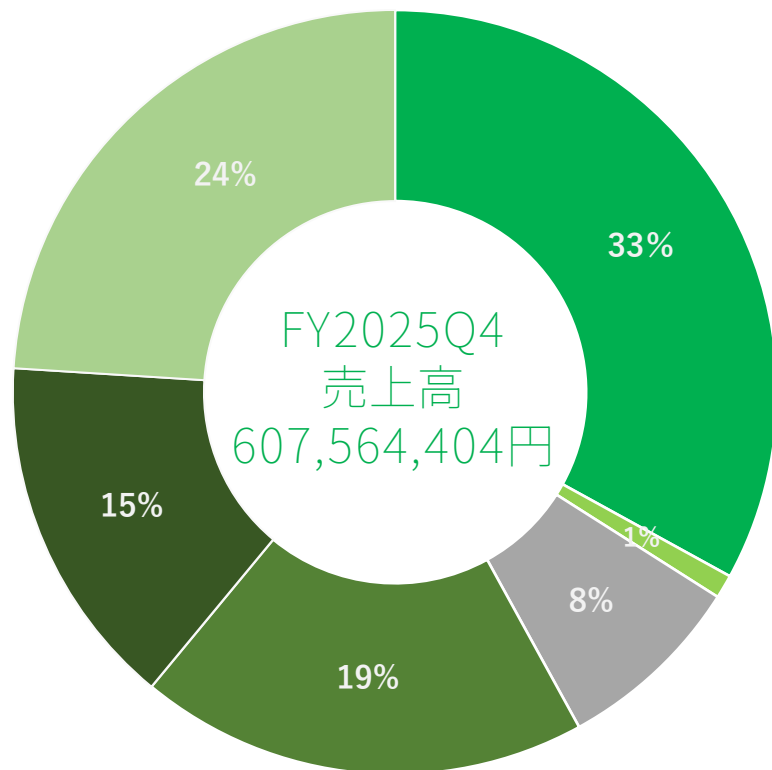
# 国別売上高推移



単位：百万円



## 事業別業績



- HTML5
- Meta campus
- Others
- VFX
- Mobile apps
- PC games

### HTML5事業

売上 201百万円

33%

Flyff Universe : FWC(Flyff World Championship)決勝戦をマニラにて開催。  
現在、中国サービス開始に向けて準備中。

### オンラインゲーム事業

売上 149百万円

24%

「FlyffOnline」及び「RappelzOnline」のサービス提供。  
GalaLab Corp.は、「FlyffOnline」について中国のゲーム会社、BESTKIRINGLOBALと台湾、香港及びマカオ地域におけるライセンス契約を締結し2025年6月よりサービス開始。

### スマートフォンアプリ事業

売上 91百万円

15%

「FlyffLegacy」「winwalk」「winQuiz」「PollCash」を提供。

### Meta Campus事業

売上 4百万円

1%

大学等の教育機関に生徒のコミュニティ空間や大学入試説明会等のイベントの場としてメタバースプラットフォームを提供

### VFX事業

売上 117百万円

19%

VFX=視覚効果を意味するvisual effectsの略。映画やテレビドラマなどの映像作品において、現実には見ることのできない画面効果を実現するための技術のこと。  
VFX事業は、VFX技術を用いた映画・CMコンテンツ等の制作事業

### その他

売上 46百万円

8%

ツリーハウス事業及びクラウドサービス事業

GALA

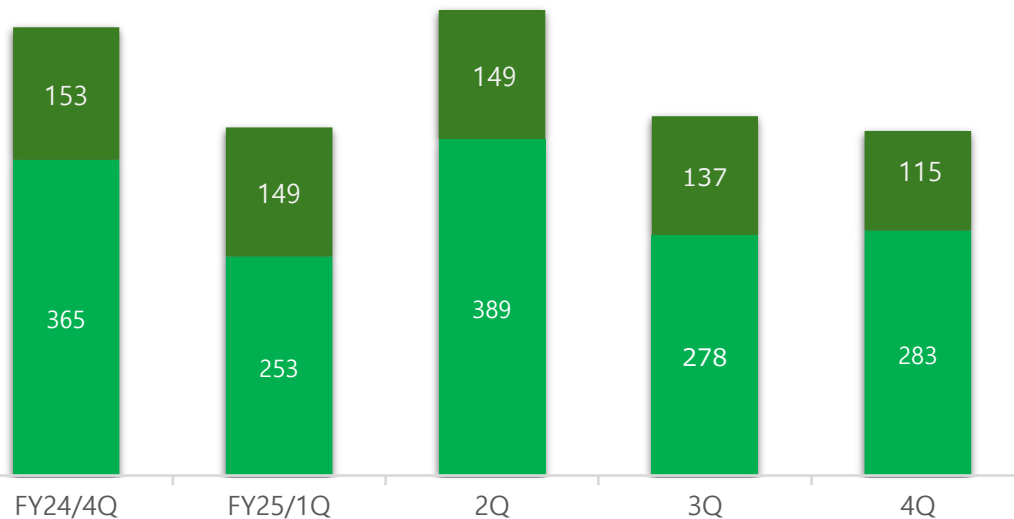
## 販売費及び一般管理費・人員数（連結）



単位：百万円

### 販売費及び一般管理費

■ その他経費 ■ 人件費

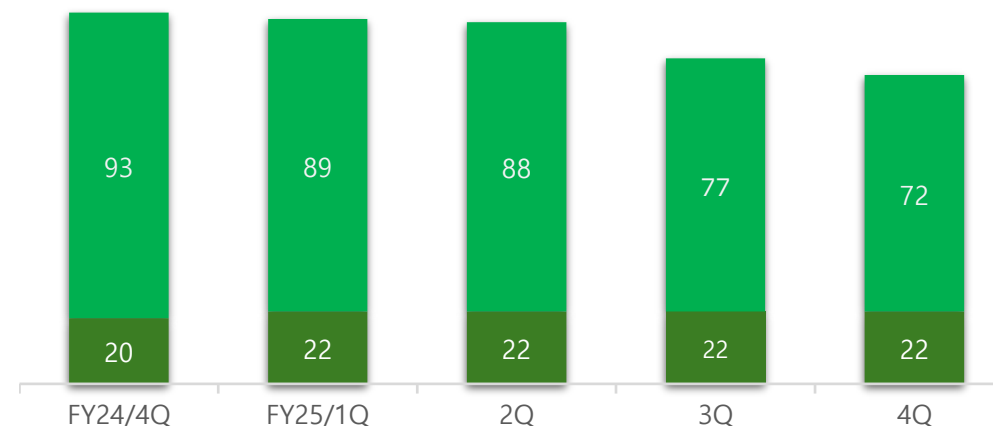


- ・ FY25.2Q：Treeful Cambodiaにおける一時費用(政府許可のコンサルティング費用)の増加
- ・ FY25.4Q：人員体制縮小に伴い、人件費が減少

単位：人

### 人員数(連結)

■ 役員 ■ 従業員



- ・ FY25.3Q&4Q：VFX事業部門の人員体制縮小

# INDEX

01

2025年12月期4Q業績ハイライト

02

2025年12月期 決算報告

03

トピックス

04

グループ会社構成

GALA

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.



2. 2025年12月期 業績ハイライト

# 通期連結損益 前年比較



単位：百万円

	2024年12月期 (2024年1月 1 日～2024年12月31日)	2025年12月期 (2025年1月 1 日～2025年12月31日)	増減率
売上高	2,350	2,589	10.1%
売上原価	942	1,054	12.0%
売上総利益	1,408	1,534	8.9%
販売費及び一般管理費	1,856	1,756	△ 5.4%
営業利益	△ 447	△ 221	50.5%
経常利益	△ 358	△ 252	29.4%
当期純利益	△ 734	△ 822	△ 12.0%
非支配株主に帰属する当期純利益	173	△ 290	赤字転換
親会社株主に帰属する四半純利益	△ 907	△ 532	41.4%

・ 2025年12月期：子会社に対する減損処理を実施（Treeful：438百万円、RD101：71百万円）



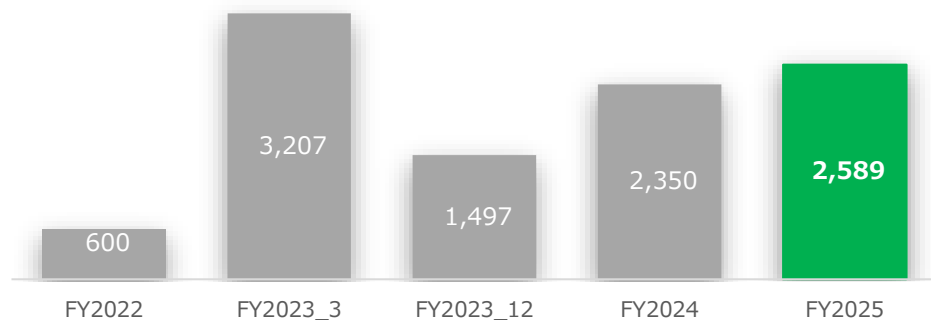
## 2. 2025年12月期 業績ハイライト

# 通期連結損益推移

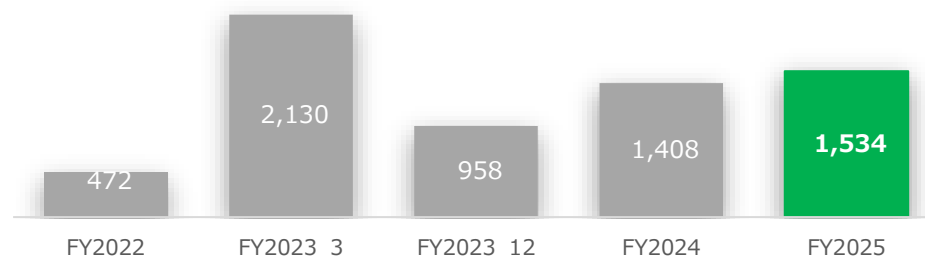


単位：百万円

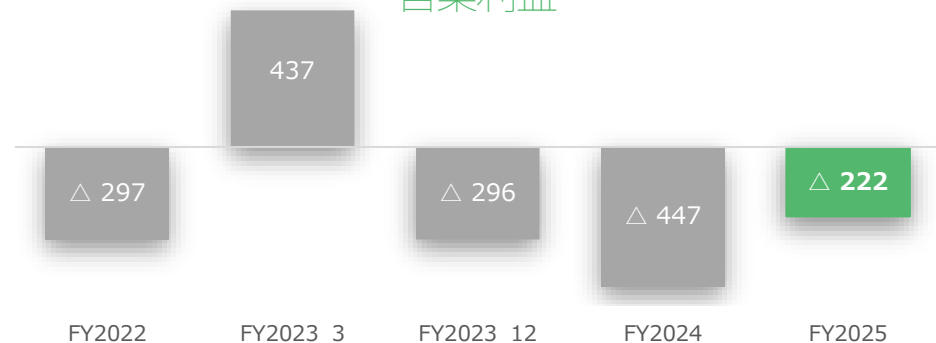
売上高



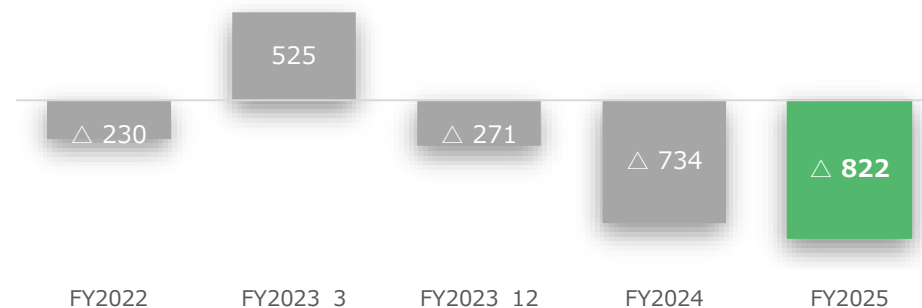
売上総利益



営業利益



当期純利益



- FY2024：決算訂正関連の一時費用（252百万円）発生
- 2025年12月期：子会社に対する減損処理を実施（Treeful：438百万円、RD101：71百万円）

GALA

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

通期連結貸借対照表前年比較



単位：百万円

	2024年12月期	2025年12月期	増減率
流動資産	1,539	1,243	△ 19.2%
有形固定資産	2,138	1,615	△ 24.5%
無形固定資産	42	0	△ 98.6%
投資その他資産	645	779	20.8%
固定資産	2,826	2,396	△ 15.2%
流動負債	1,994	2,013	0.9%
固定負債	568	606	6.6%
純資産	1,802	1,019	△ 43.4%
資産合計	4,366	3,639	△ 16.6%

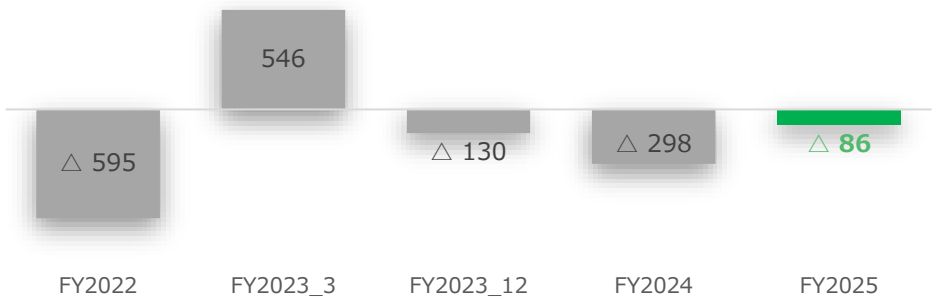


# キャッシュフロー年間推移

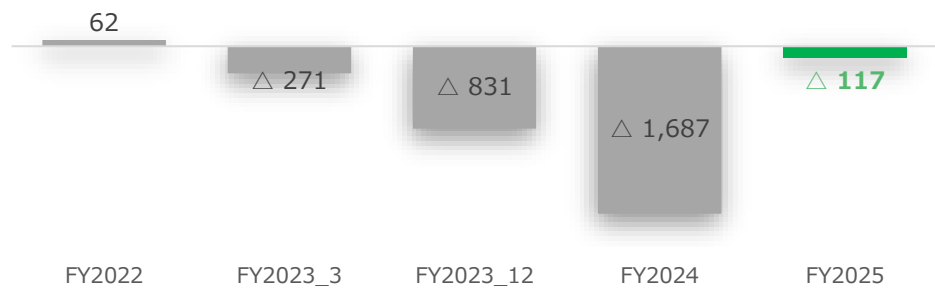


単位：百万円

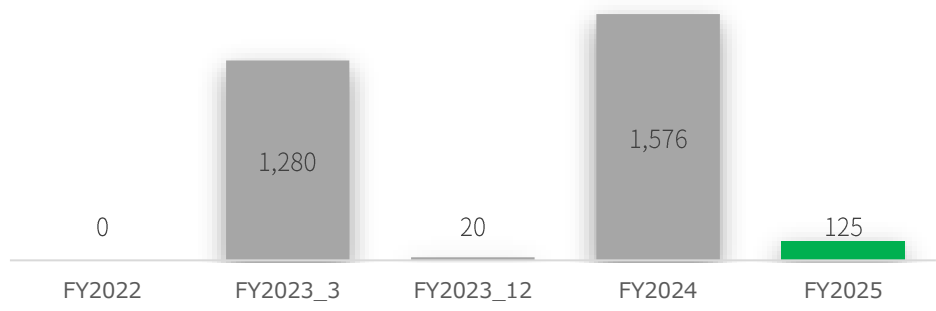
営業キャッシュフロー



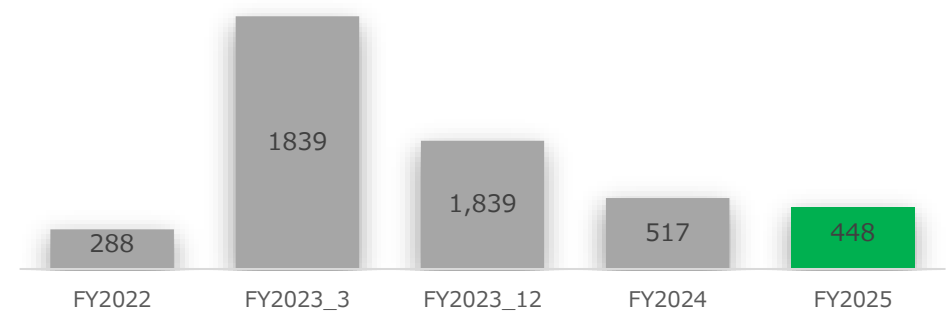
投資キャッシュフロー



財務キャッシュフロー



現金及び現金同等物期末残高



# INDEX

01

2025年12月期 決算報告

02

2025年12月期4Q業績ハイライト

03

トピックス

04

グループ会社構成

GALA

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

### 3. トピックス

## Ragnarok IP + HTML5



Gala LabおよびWemade Connectは、Gravityよりライセンスを受け、『Ragnarok』のHTML5版の開発およびサービス開始を予定しております。



### Ragnarok HTML5 概要

#### クロス プラットフォーム

- 🌟 現在PC向けに提供している『Ragnarok Online』について、Mac、Chrome、コンソール端末を含むマルチプラットフォーム展開を推進してまいります。

#### ユーザーとの共創によるサービス開発

『Flyff Universe』での成功事例を踏まえ、CBT（クローズド・ベータテスト）段階からユーザーを巻き込むユーザー主導型の開発手法を採用いたします。これにより、コミュニティとともに商用版コンテンツを共創し、サービス開始当初からロイヤルユーザー基盤の構築を図ります。



#### フル3Dグラフィックを採用

既存の2.5D形式を刷新し、完全没入型のフル3Dオープンワールド版として開発を進める予定です。

#### eスポーツ

- 🌟 『Flyff』のFWC（Flyff World Championship）の成功モデルを『Ragnarok』の世界観へ展開し、MMORPGとしての展開を起点に、段階的に本格的なeスポーツエコシステムへ拡大していく計画です。



### 3. トピックス

## 「Flyff Reunion」 グローバルサービス



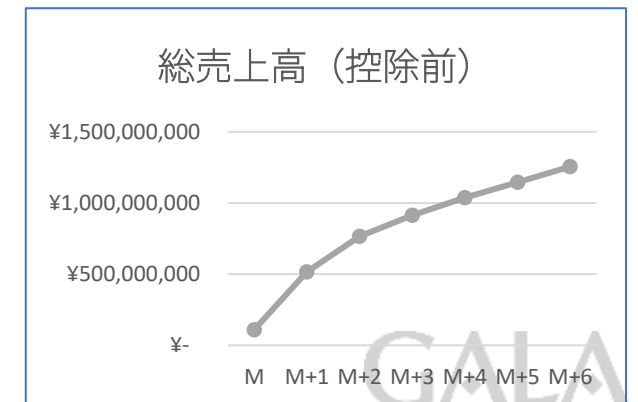
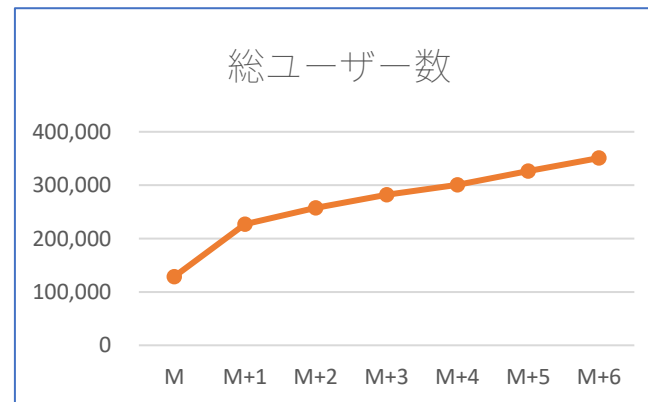
Flyff Reunion  
iOS, Android



特徴	内容	プレイヤーへの影響
空中移動 (Aerial Movement)	飛行は本作の中核となる移動・ポジショニング要素	他MMOとの差別化を明確化
パーティ重視設計 (Party-Centric Design)	パーティプレイにより成長効率・進行効率が向上	強いコミュニティ形成・ギルド活性化
ファッション&コレクション	コスチューム、染色、ペット、ボードなど自己表現要素が充実	自己表現を通じた自然な収益機会
垂直型スカイワールド	浮遊大陸と縦方向マップ構造	探索性向上・ビジュアル面での独自性
高速ダンジョンテンポ	クイックマッチングと短時間で達成感のある周回設計	モバイルプレイに最適
ソーシャル拠点&ハウジング	プレイヤーが集える共有空間	滞在時間増加・定着率向上

Gala Labは、米国・欧州・東南アジア市場を対象に、Best Kirin Global Limitedとパブリッシング契約を締結いたしました。

『Flyff Reunion』は中国市場において成功を収め、短期間で顕著な成果を上げております。





### 3. トピックス

## 事業セグメント別 今後の展開



#### 🎮 HTML5事業

- Flyff Universeの大型アップデートが完了いたしました。
- Flyff Universeの中国CBT版は、FY2026第1四半期に開始予定です。

#### 📱 モバイルアプリ事業

「winwalk」はiOS版をリリースし、グローバル展開を加速しております。

#### 🎮 PCゲーム事業

「Flyff Online」および「Rappelz Online」は安定的にサービスを継続しており、持続的な収益成長を見込んでおります。  
また、ライセンス展開およびチャネリング施策についても引き続き推進してまいります。

#### 🕶️ メタキャンパス事業

メタバースプラットフォーム「UVERSE」は、現在複数の大学に提供しており、今後もサービス拡大を図ってまいります。

#### 🎬 VFX事業

第3弾ショートドラマ作品を、韓国のOK Cashbagプラットフォームにて配信開始予定です。

#### 🌳 サステイナブル事業

日本国内においては、沖縄県名護市にて「サステナブルリゾート」をコンセプトとしたツリーハウス型リゾートを運営しております。今後は施設の拡張およびサービス内容の充実を図ってまいります。また、海外展開の第一歩として、カンボジアに子会社を設立いたしました。





# INDEX

01

2024年12月期 決算報告

02

2025年12月期4Q業績ハイライト

03

トピックス

04

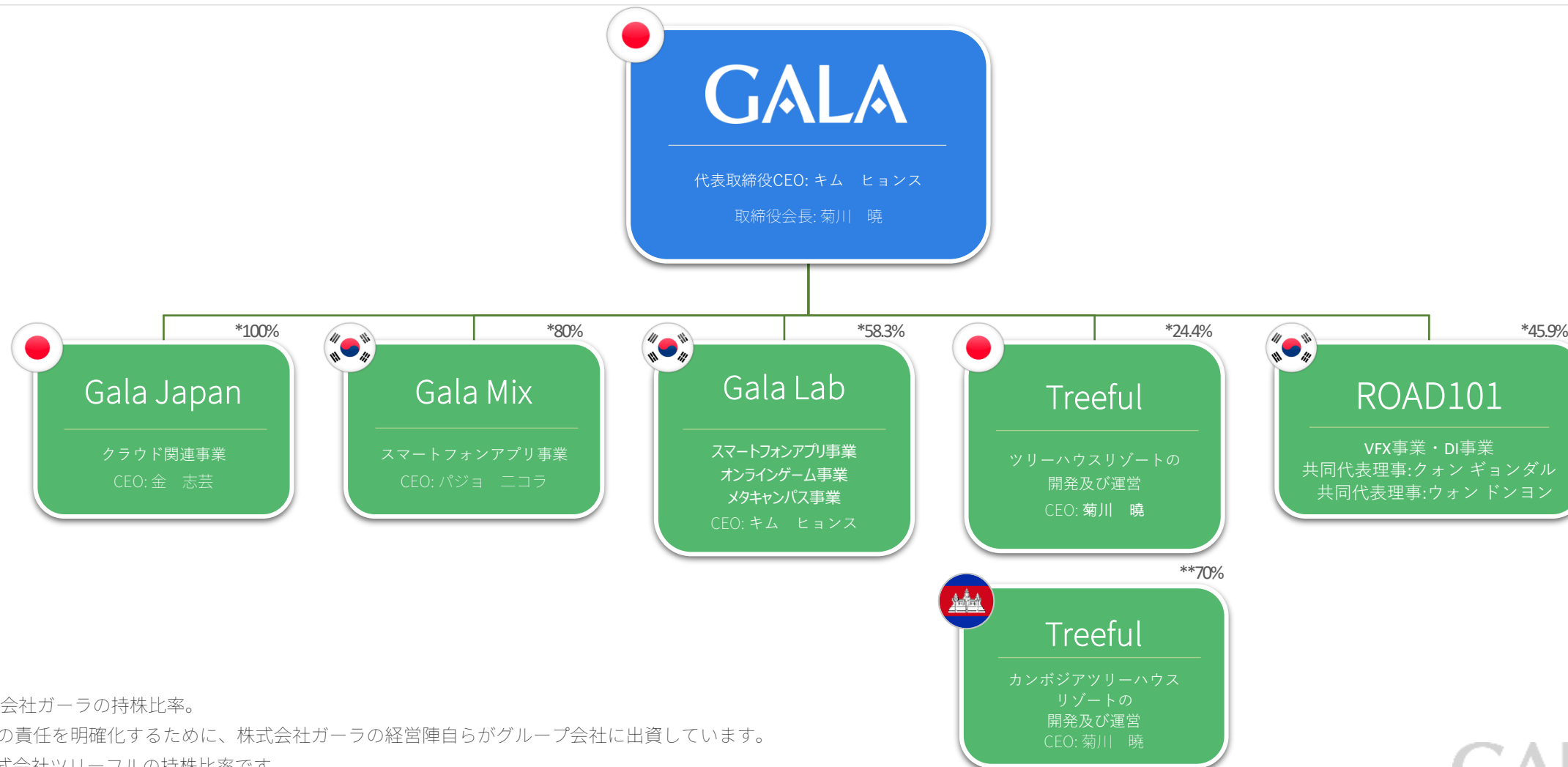
グループ会社構成

GALA

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

#### 4. グループ会社

## ガーラグループ構成



\*株式会社ガーラの持株比率。

経営の責任を明確化するために、株式会社ガーラの経営陣自らがグループ会社に出資しています。

\*\* 株式会社ツリーフルの持株比率です。

GALA

本説明資料につきましては、株主・投資家の皆様への情報提供のみを目的としたものであり、株式の売買の勧誘を目的としたものではありません。

本説明資料における将来予想に関する内容は現時点での入手可能な情報や一定の前提条件に基づいており実際の業績等は今後の様々な要因によってこれらの見通しは大きく変動する場合があります。



Copyright © Gala Inc. All rights reserved.