

갈라랩, 'Flyff Universe' 중국 정식 서비스 시작

오픈 10분 만에 동시접속자 1만 명 돌파

2026년 7월 3일

갈라랩(대표 김현수)은 자사가 개발 및 서비스 중인 MMORPG 'Flyff Universe'의 중국 서비스 버전이 2026년 6월 26일 중국 정식 서비스를 시작했다고 밝혔다.



공식 홈페이지 : <https://ff.ruiwoo.cn/>

이번 중국 서비스는 글로벌 MMORPG 'Flyff Universe'를 기반으로 중국 현지 퍼블리셔 RUIWO TECHNOLOGY와 협력하여 진행됐다. 갈라랩은 다양한 국가에서 서비스 중인 글로벌 콘텐츠 최신 버전을 기반으로, 중국 시장 진출을 위해 단순 번역 수준을 넘어 중국 이용 환경에 최적화된 현지화 및 서비스 최적화 작업을 진행해 완성도를 높였다.

특히 중국 이용자들의 플레이 환경과 네트워크 특성을 고려해 서버 아키텍처를 최적화하고, 네트워크 지연

시간을 최소화하는 방향으로 서비스 안정성을 강화했다. 이를 통해 보다 쾌적하고 안정적인 게임 플레이 환경을 구현했다.

또한 중국 현지 서비스 환경에 맞춰 거래 보안 시스템과 계정 보호 기능을 강화했으며, 비정상 행위 탐지 및 제재 시스템도 한층 고도화했다. 이를 통해 부정 행위를 효과적으로 억제하고 보다 공정한 게임 환경을 조성하는 데 집중했다.

이외에도 중국 이용자 성향을 반영해 초반 성장 동선과 UI 편의성을 개선했으며, 커뮤니티 및 파티 플레이 경험도 현지 이용 패턴에 맞춰 보완했다. 원작 특유의 감성과 자유로운 비행 시스템은 유지하면서도 중국 이용자들이 보다 자연스럽게 몰입할 수 있도록 현지화 완성도를 높였다.

이러한 적극적인 중국 현지화 노력은 두 차례의 CBT를 통해 중국 이용자들로부터 긍정적인 반응을 얻으며 정식 서비스에 대한 기대감을 높였다. 또한 정식 서비스에 앞서 진행된 중국 현지 사전예약 이벤트에는 30만 명 이상의 이용자가 참여하며 높은 관심을 확인했다.

정식 서비스 오픈 직후 이용자가 빠르게 몰리며 서비스 시작 10분 만에 동시접속자 수 1만 명을 돌파했으며, 이후에도 안정적인 접속 지표를 유지하고 있다.

갈라랩은 이용자들의 기대에 부응하는 안정적인 서비스 운영을 위해 현지 퍼블리셔와의 협업 체계를 더욱 강화했으며, 향후 지속적인 콘텐츠 업데이트와 다양한 이벤트 운영을 통해 중국 이용자와의 접점을 확대해 나갈 계획이다.

갈라랩 관계자는 “CBT 기간 동안 중국 이용자들의 높은 관심과 긍정적인 피드백을 확인할 수 있었고, 정식 서비스 이후 짧은 기간임에도 이용자들의 폭발적인 반응이 이어지고 있다”며 “앞으로도 안정적인 운영과 지속적인 콘텐츠 업데이트를 통해 중국 시장에서 장기적인 서비스 기반을 구축해 나갈 것”이라고 밝혔다.

RUIWO TECHNOLOGY 소개



RUIWO Technology(www.ruiwoo.cn)는 자체 개발한 IP와 함께 해외 유명 IP 게임을 중화권을 중심으로 퍼블리싱을 전문으로 하는 게임 퍼블리싱 기업입니다. 2018년 4월, 한국 게임 개발사 mgame의 PC 온라인 게임 DROIYAN의 중화권 런칭을 시작으로, 2022년에는 WEBZEN의 Archlord, 2023년에는 playwith의 Seal Online 등을 지속적으로 발굴하여 퍼블리싱하고 있습니다.

특히, 2022년부터는 DROIYAN 모바일 버전을 출시하며 다양한 플랫폼으로 게임 퍼블리싱 사업을 확장해 나가고 있습니다.

www.ruiwoo.cn



GAME SCREEN SHOT

