

갈라랩, HTML5 MMORPG '라그나로크 유니버스' 공식 공개

커뮤니티 오픈 및 7월 15일 사전공개 테스트 진행 예정

2026년 7월 10일

갈라랩(대표 김현수)은 개발 중인 HTML5 기반 MMORPG '라그나로크 유니버스(Ragnarok Universe)'의 핵심 개발을 완료하고, 오는 7월 15일 동남아 및 대만, 홍콩, 마카오 이용자들을 대상으로 테스트를 진행할 예정이라고 밝혔다.



'라그나로크 유니버스'는 갈라랩이 위메이드커넥트, 그라비티와 함께 공동 추진 중인 프로젝트로, 글로벌 인기 IP '라그나로크'를 HTML5 기반 차세대 MMORPG로 재해석한 작품이다.

'라그나로크 유니버스'는 존(Zone) 기반 구조를 확장한 풀 3D 심리스 오픈월드 형태로 구현됐다. 또한 클라이언트 다운로드 없이 브라우저에서 바로 실행할 수 있어 다양한 기기에서 보다 손쉽게 접속할 수 있으며, 자유로운 탐험과 몰입감 있는 플레이 경험을 제공한다.

이번 테스트에서는 HTML5 기반 멀티플랫폼 환경 안정성 점검과 함께 핵심 게임 시스템, 풀 3D 오픈월드 구조, 커뮤니티 기능 등에 대한 이용자 피드백을 집중적으로 확인할 예정이다.

'라그나로크 유니버스'는 이번 테스트를 시작으로 이용자 커뮤니티 운영을 공식화 하고 이용자들은 커뮤니티

를 통해 게임의 최신 개발 소식과 테스트 정보를 가장 먼저 확인할 수 있으며, 다양한 이벤트와 개발 콘텐츠 제안에도 참여할 수 있다.

특히 공식 커뮤니티 조기 가입자에게는 7월 중 진행 예정인 테스트 우선 참여 기회가 제공될 예정이며, '라그나로크 유니버스' 공식 유튜브 채널에서는 개발 중인 게임 영상과 주요 콘텐츠 정보를 확인할 수 있다.

그라비티 사업 이사 제이슨 박(Jason Park)은 "'라그나로크 유니버스'는 전 세계적으로 많은 사랑을 받아온 '라그나로크' IP의 매력과 HTML5 기술이 제공하는 높은 접근성을 결합한 프로젝트"라며 "기존 팬들에게는 친숙한 감성을, 새로운 이용자들에게는 보다 자유롭고 편리한 플레이 경험을 제공할 것으로 기대한다"고 말했다.

갈라랩 관계자는 "이번 테스트를 통해 다양한 환경에서의 플레이 안정성과 서비스 완성도를 점검할 예정"이라며 "유저 의견을 적극 반영해 더욱 완성도 높은 MMORPG 경험을 제공할 것"이라고 전했다.

공식 채널 참고:

- [Ragnarok Universe 공식 YouTube 채널](#)
- [Ragnarok Universe 공식 Discord 커뮤니티](#)

라그나로크 IP 소개

● 라그나로크 IP 서비스 및 운영 성과

구분	내용
글로벌 확산	아시아, 북미, 유럽, 남미 등 91개국 이상 서비스 중
RO IP 누적 다운로드 수	약 2.5억 건 이상
후속작 및 파생작	'라그나로크 M: 영원한 사랑', '라그나로크 X: Next Generation', '라그나로크 오리진' 등 다수의 후속 IP 확장작 개발

● 주요 업적 및 수상 경력

- 2002 대한민국 게임대상 우수상 수상
- 한국 MMORPG의 해외시장 진출 교두보 마련 (초기 한류 게임 대표작)
- 장기 서비스 22년 지속
- IP 확장을 통한 글로벌 미디어 믹스 성공 사례
 - 애니메이션, 모바일 게임, 보드게임 등 다양한 파생 콘텐츠 전개

- **산업적 의의**

- **한국 온라인게임 산업의 글로벌 성공 모델**로서, 동남아·미국 시장 진출의 기반을 마련
- **한류 게임 IP 비즈니스의 시초**로 평가받으며, 이후 수많은 한국 MMORPG 들의 해외 진출 모델이 됨
- **IP 장기 수명화 모델**: 20 년 이상 지속되는 서비스 운영을 통해 “롱런형 MMORPG”의 대표 사례로 자리매김