2026年12月期 3Q
決算補足説明資料

株式会社ガーラ
スタンダード市場:4777
2026年11月13日

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

INDEX

01 2026年12月期 3Q業績ハイライト

02 トピックス

03 グループ会社構成

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

第3四半期 連結損益計算書

四半期連結財務諸表 (要約)対前年同四半期

単位: 百万円

	FY2025 3Q (2025年7-9月)	FY2026 3Q (2026年7-9月)	増減率
売上高	837	723	△ 13.6%
売上原価	364	188	△ 48.1%
売上総利益	473	534	12.9%
販売費及び一般管理費	416	369	△ 11.2%
営業利益	57	164	186.9%
経常利益	89	45	△ 49.3%
親会社株主に帰属する四半期純利益	△ 51	△ 23	N/M

キャッシュフロー対前年比

単位: 百万円

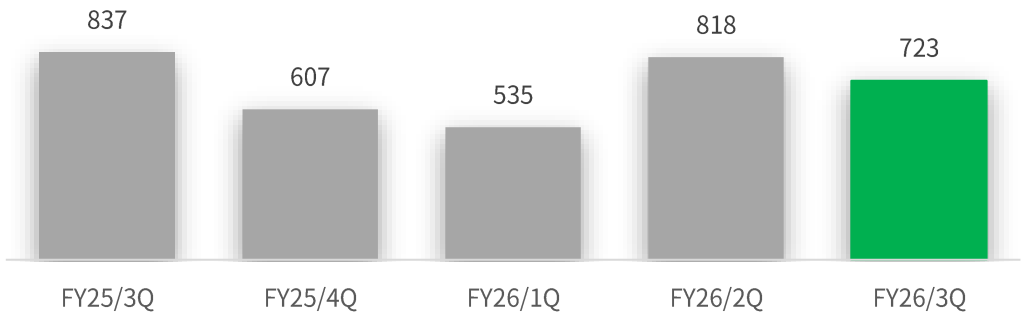
	FY2025 3Q (2025年7-9月)	FY2026 3Q (2026年7-9月)
営業キャッシュフロー	30	233
投資キャッシュフロー	0	0
財務キャッシュフロー	9	△ 13
現金及び現金同等物期末残高	415	652

GALA
Copyright ©GAI A Group. All right reserved.

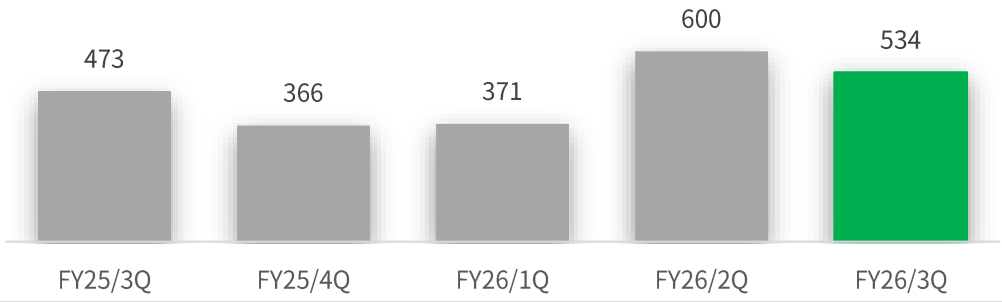
四半期業績推移

単位: 百万円

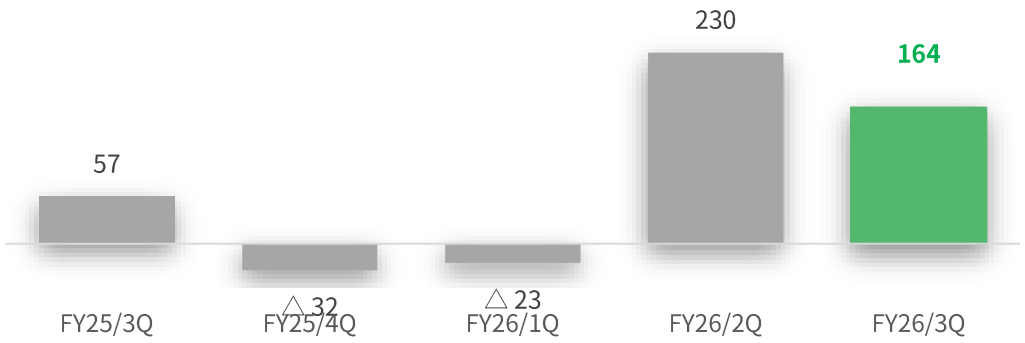
売上高



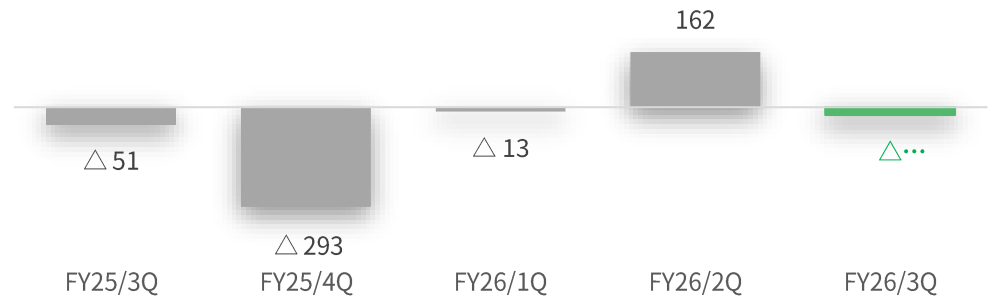
売上総利益



営業利益



親会社株主に帰属する当期純利益

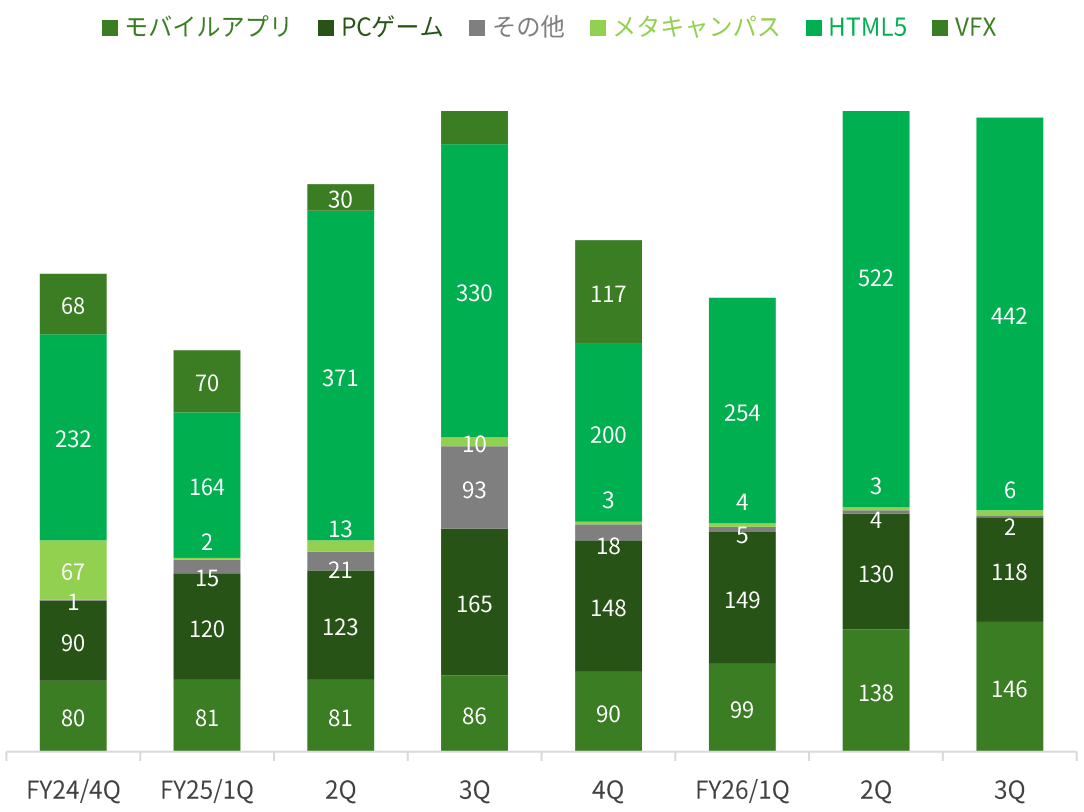


Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

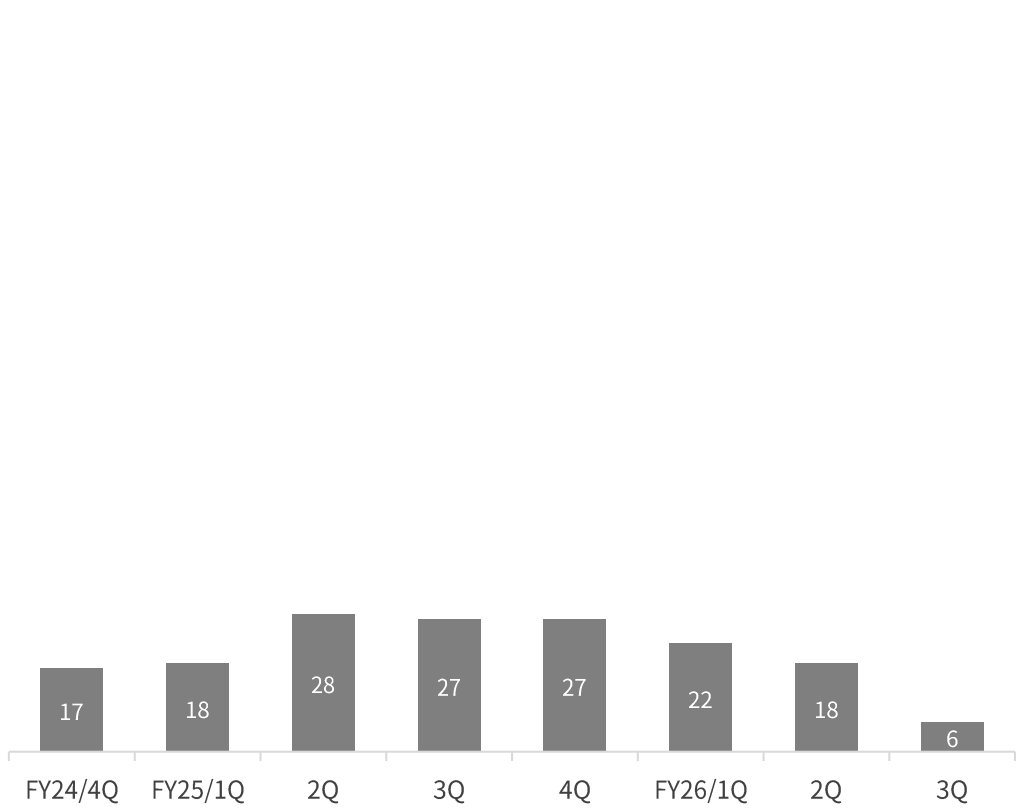
国別売上高推移

単位: 百万円

韓国

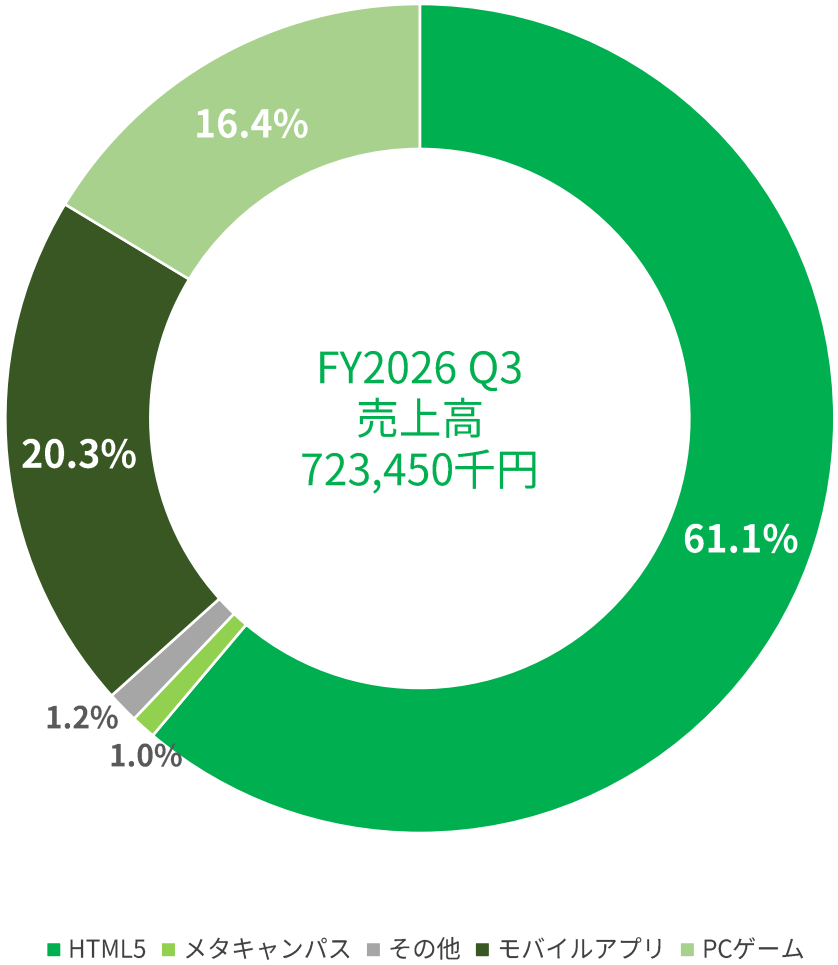


日本



Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

事業別業績



HTML5

売上　442 百万円　**61.1%**

Flyff Universe：6月26日に中国版（RUIWO Technology）の正式サービスを開始し、新たなロイヤリティ収入が発生。FWC(Flyff World Championship)も3Qを通じて順調に進行。

PCゲーム

売上　118 百万円　**16.4%**

[Flyff Online]、[RappelzOnline]のサービスを提供。
[Rappelz Online]はBEST KIRIN GLOBALを通じて台湾・香港・マカオでサービスを開始し、3Qより新たなロイヤリティ収入が発生。

モバイルアプリ

売上　146 百万円　**20.3%**

[Winwalk]、[WinQuiz]、[PollCash]を提供。
[Flyff Legacy]は、パブリッシャー移管に伴い中東エリア（パブリッシャー：Gamepower7）でのサービスを9月30日に終了。

Meta Campus

売上　6 百万円　**1.0%**

大学・教育機関向けにメタバースプラットフォーム[UVERSE]を提供。
8月よりMegazoneJapanを通じて日本でのサービスを開始。

その他

売上　8 百万円　**1.2%**

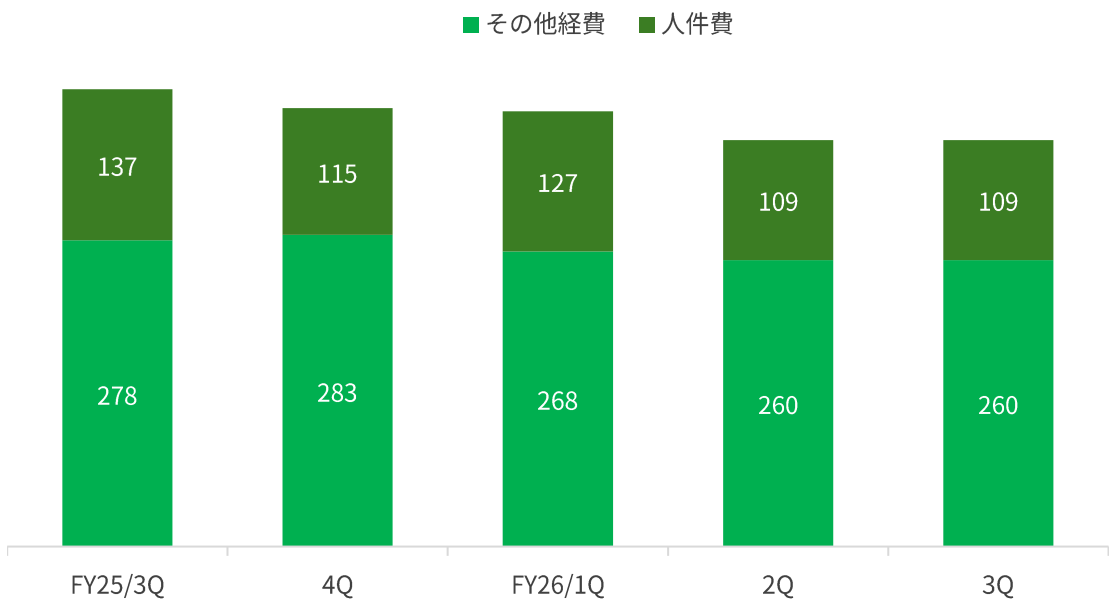
クラウドサービス事業等。

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

販売費及び一般管理費・人員数（連結）

単位: 百万円

販売費及び一般管理費

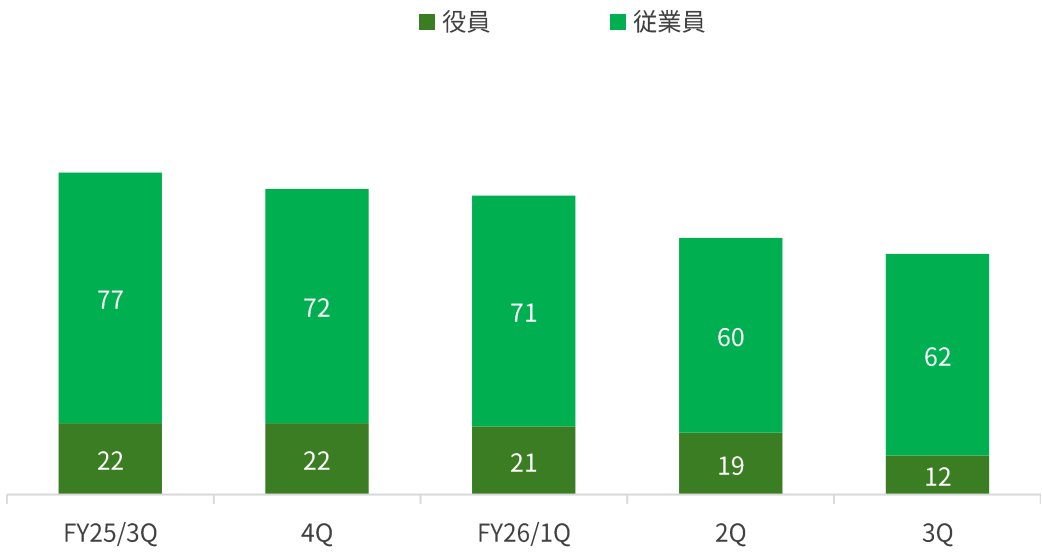


・FY25.4Q: 人員削減に伴う人件費の減少

・FY26.2Q: Treefulの連結除外に伴う人件費の減少

単位: 人

人員数 (連結)



・ FY25.3Q・4Q: VFX事業部門の人員体制縮小。

・FY26.2Q: Treefulの連結除外に伴う従業員数の減少

・FY26.3Q: 9月3日の取締役退任に伴う役員数の減少

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

INDEX

01 2026年12月期 3Q業績ハイライト

02 トピックス

03 グループ会社構成

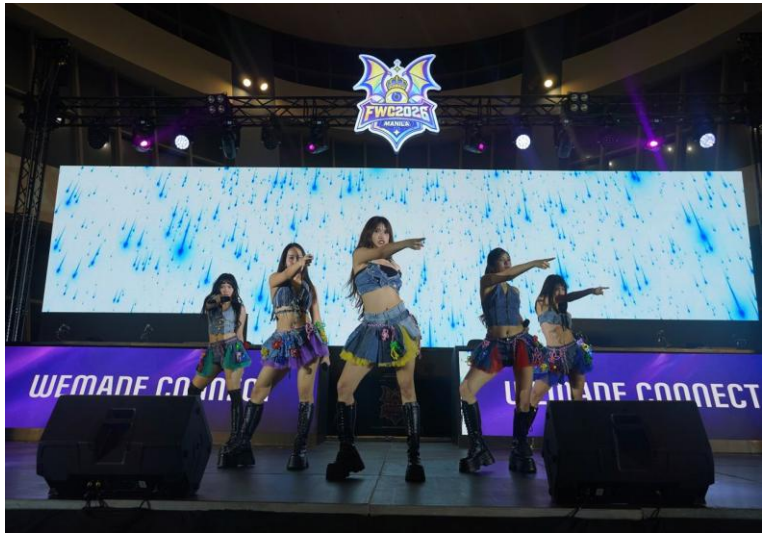
Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

イベント会場のハイライト











Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

『Flyff Universe』eスポーツ – FWC 2026 グランドファイナル

「Flyff Universe」最大の年間イベントであるFWC 2026のグランドファイナルを、2026年10月24日にフィリピン・マニラのSM Mall of Asia Music Hallにて開催。





大会概要

第4回大会。専用サーバーでのオンライン予選を経て、7ヵ国・8チームが過去最高となる賞金総額11万米ドルをかけて対戦。

過去最大の来場者数

会場には約7,000人のファンが来場（前年の約3倍）。
ストリーミング累計視聴者数は約5万人に到達。

大会結果

Team AstralがSUPAHOTCREWXDを3-1で下し、大会史上初となる3連覇を達成。
優勝チームには賞金8万米ドルを授与。

事業への効果

FWCサーバーオープン後30日間の売上は直前30日間の約4倍、前年同期比でも約18%増加。

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

2. トピックス

『Flyff Universe』中国版 – ローンチ後の成果



2026年6月26日 中国版正式サービス開始
パブリッシャー：RUIWO Technology

- **2024年12月** RUIWOとパブリッシング契約
- **2025年10月** 版号（ISBN）を取得
- **2026年4月** 中国でクローズドβテスト実施
- **2026年6月26日** 正式サービス開始
- **2026年10月30日** 新サーバー「迷梦峡谷」開設
- **今後** アップデート・現地イベント継続

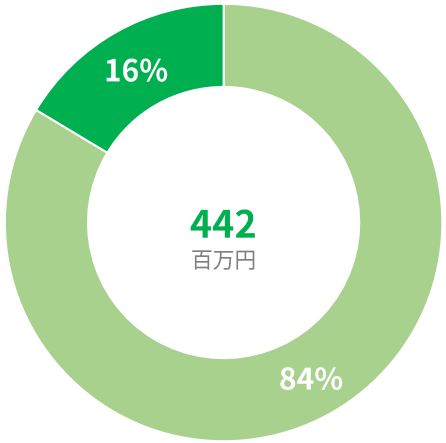
10,000+
サービス開始10分で
同時接続者数を突破

300K+
事前登録者数
（ローンチ前）

72M
3Q 中国売上高（百万円・概算）
（ロイヤリティ・ライセンス料）

16%
3Q HTML5売上高に占める割合
（新たな収益源・概算）

3Q HTML5 売上構成



■ グローバル（FWC含む） ■ 中国（新規）

好調なローンチ

サービス開始10分で同時接続者数1万人を突破し、その後も接続指標は安定的に推移。

中国市場向けローカライズ

現地ネットワーク環境に合わせたサーバー最適化、序盤の成長動線・UIの改善、コミュニティ・パーティプレイ機能を追加。

公正なプレイ環境と長期運営

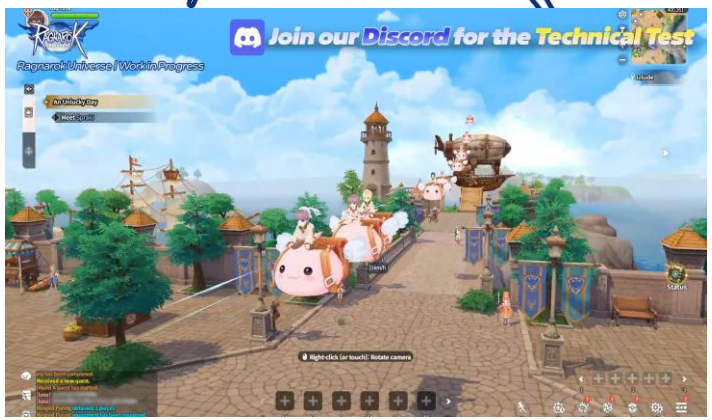
取引セキュリティ・アカウント保護・不正対策を強化。RUIWOと定期アップデート・イベントを計画。

売上高：Gala LabのRUIWOからのロイヤリティ・ライセンス料（2026年7〜9月）を3Q平均レートで換算した概算値。ローンチ指標：当社プレスリリース（2026年7月3日）。

GALA

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

『Ragnarok Universe』テクニカルテスト後のグローバルな反響





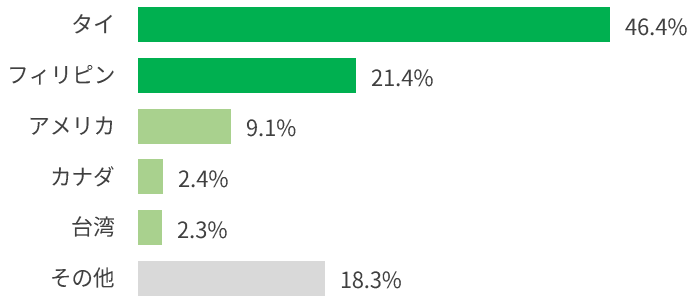
48+
参加国数

+230%
Discord登録者数（テスト前比）

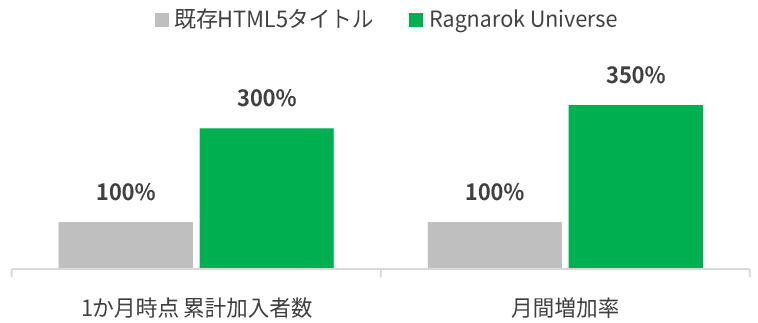
3.0x
1か月時点の累計加入者数
（既存HTML5タイトル比）

3.5x
月間増加率
（既存HTML5タイトル比）

ユーザー流入割合（国別）



コミュニティ加入者数（既存HTML5タイトル=100%）



6月24日
グローバルDiscord
コミュニティ開設

7月2日
Gravityが
タイトルを発表

7月15～19日
第1回グローバル
テクニカルテスト

8月13日
テスト結果を発表
テスト後も流入継続

今後
VOCを反映したビルド改善
（クエスト動線・コンテンツ・
利便性）

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

事業セグメント別 今後の計画

HTML5事業

- Flyff Universe 中国版：アップデートおよび中国版FWCを計画
- Rappelz HTML5：実ユーザー対象の外部テクニカルテストを開始
- Ragnarok Universe：テストフィードバックを反映したビルド改善

モバイルアプリ事業

Gala Mix：新たな課金システムとアプリ内広告によりマネタイズを強化。

PCゲーム事業

「Flyff Online」と「Rappelz Online」は安定したサービス提供を継続しており、継続的な収益成長が期待される。
あわせて、ライセンス提供およびチャネリングの取り組みも引き続き推進していく。

メタキャンパス事業

メタバースプラットフォーム「UVERSE」は複数の大学に提供中。
Megazone Japanを通じて日本でのサービスを開始。

VFX事業

東南アジア向けショートドラマプラットフォームを11月第2週より展開予定（AIを活用したローカライズ）



GALA

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

INDEX

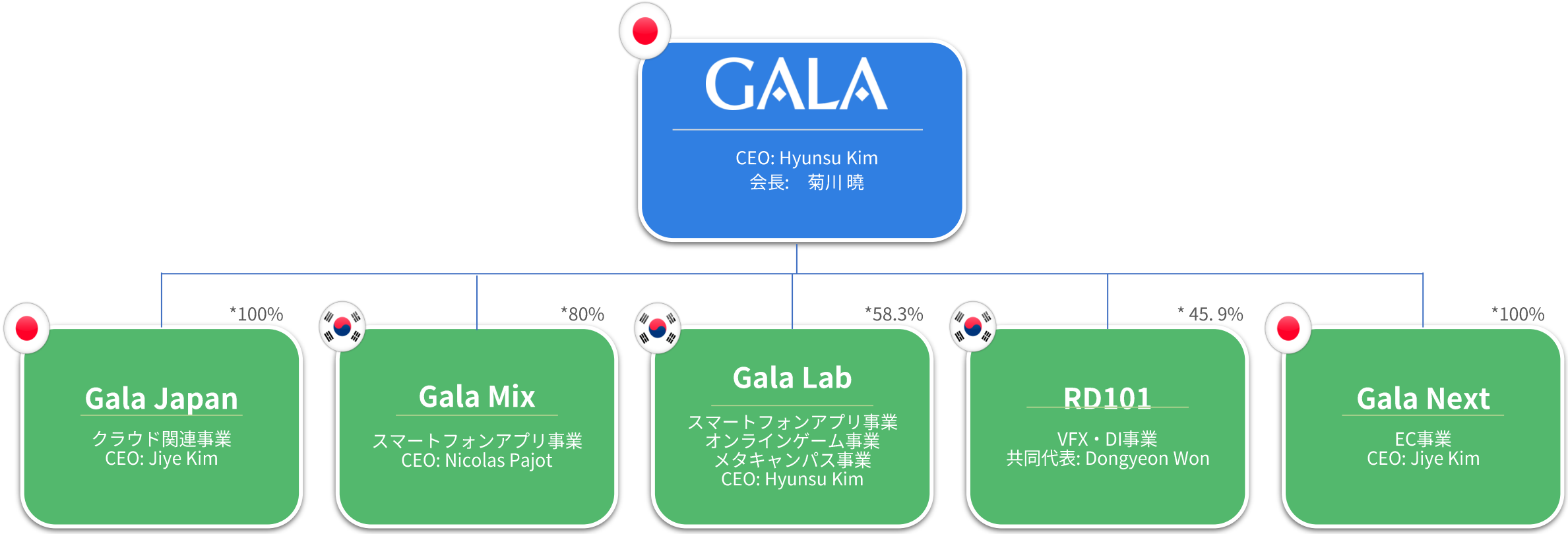
01 2026年12月期 3Q業績ハイライト

02 トピックス

03 **グループ会社構成**

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

ガーラグループの組織



* ガーラ社の株式保有比率。

責任の明確化のため、各CEOがそれぞれの会社に出資しています。

FY2026/2Qにおける支配喪失により、Treeful及びTreeful Cambodiaを連結除外。

2026年9月10日、GALA JapanのShoport EC事業を承継するGala Next株式会社を設立。

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.

ありがとうございました

GALA

Copyright © Gala Inc. All rights reserved.