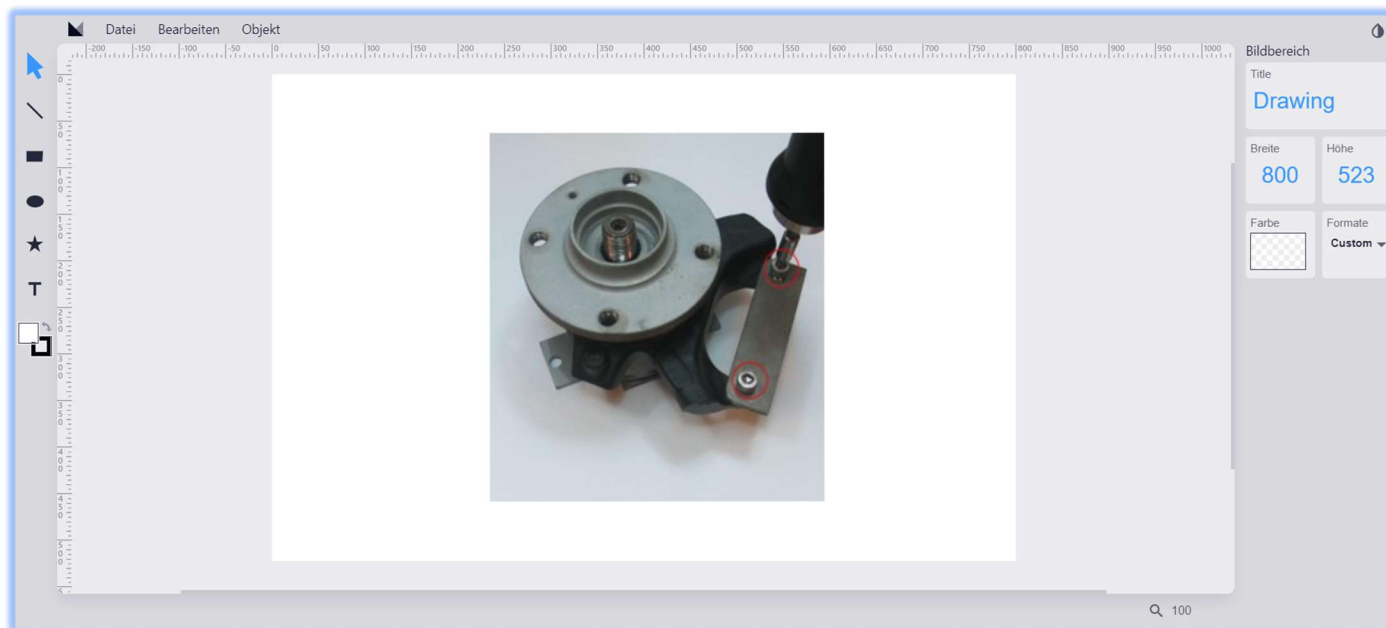


Bilder mit dem Bild-Editor bearbeiten



Armbruster Engineering GmbH & Co. KG

www.armbruster.de

Dieser Quickstep ist gültig für Softwarestand 1.12.0-r

Versionshistorie

Datum	Version	Kapitel	Änderung	Von
28.03.2022	1.0		Dokument nach Vorgaben erstellt	T. Siebert
09.08.2022	1.1		Überarbeitung Layout und Anmerkungen	T. Siebert
25.01.2023	1.2		Überarbeitung für Version 1.2.0-r	R. Thiel
27.05.2025	1.3		Überarbeitung für Version 1.12.0-r	S. Behrendt

Bei der Zusammenstellung von Abbildungen und Texten wurde mit größter Sorgfalt vorgegangen. Dennoch können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Bitte beachten Sie, dass die Armbruster Engineering GmbH & Co. KG hierfür keine Haftung übernehmen kann. Für jeden Fehlerhinweis bzw. Verbesserungsvorschlag sind wir sehr dankbar!

Inhaltsverzeichnis

1. TAF-Anzeigen	3
2. Bilder im Grafik Editor bearbeiten	4
2.1 Kreis einfügen	5
2.2 Funktionen des Grafik Editors	6
3. Bildgröße ändern	7
Kontakt	8

1. TAF-Anzeigen

Der Grafik-Editor wird im TAF-Editor über die TAF Details aufgerufen

„Image“ unter
„Zusatztyp“ einstellen,
um Bilder einfügen zu
können

TAF Details

Speichern

Speichern & Schließen

↺

i

Zusatztyp:

Image
▼

Display Layout:

Vollbild
▼

Bild hinzufügen

🖼️
📷
✏️

Foto Uploader öffnen

🖼️
📷

Grafik Editor öffnen

🖼️
✏️

🗑️



Der Aufbau des TAF-Editors wird im QS: „0.4- QS_Visualisierung“
oder in „0.5-QS_Flowchart“ genauer erläutert.

Vertraulich! Alle Rechte vorbehalten. Die Weitergabe oder Vervielfältigung ohne eine schriftliche Zustimmung von Armbruster Engineering ist nicht gestattet. Technische Änderungen vorbehalten.

4

2. Bilder im Grafik-Editor bearbeiten

Diese Funktionen werden auf der [Folie 6](#) erläutert.

The screenshot displays the ELAM SYSTEM Quicksteps – Bild Editor interface. At the top, there is a menu bar with 'Datei', 'Bearbeiten', and 'Objekt'. Below the menu bar is a horizontal ruler. On the left side, there is a vertical toolbar with icons for line, rectangle, ellipse, form, text, and fill. A list of functions is shown on the left: 'Linie hinzufügen', 'Rechteck hinzufügen', 'Ellipse hinzufügen', 'Form hinzufügen', 'Text hinzufügen', and 'Formen farbig ausfüllen'. In the center, there is a photograph of a mechanical part with two red circles highlighting specific features. On the right side, there is a 'Bildbereich' (Image Area) panel with a yellow border. It contains a 'Title' field with the text 'Drawing', a 'Breite' (Width) field with the value '249', a 'Höhe' (Height) field with the value '274', a 'Farbe' (Color) field with a checkerboard pattern, and a 'Formate' (Formats) dropdown menu set to 'Custom'. A 'Zoom' button is located at the bottom right, with a zoom level of '100' displayed below it.

2.1 Kreis einfügen

Mit dem Ellipse Tool Kreis einfügen, um etwas hervorzuheben

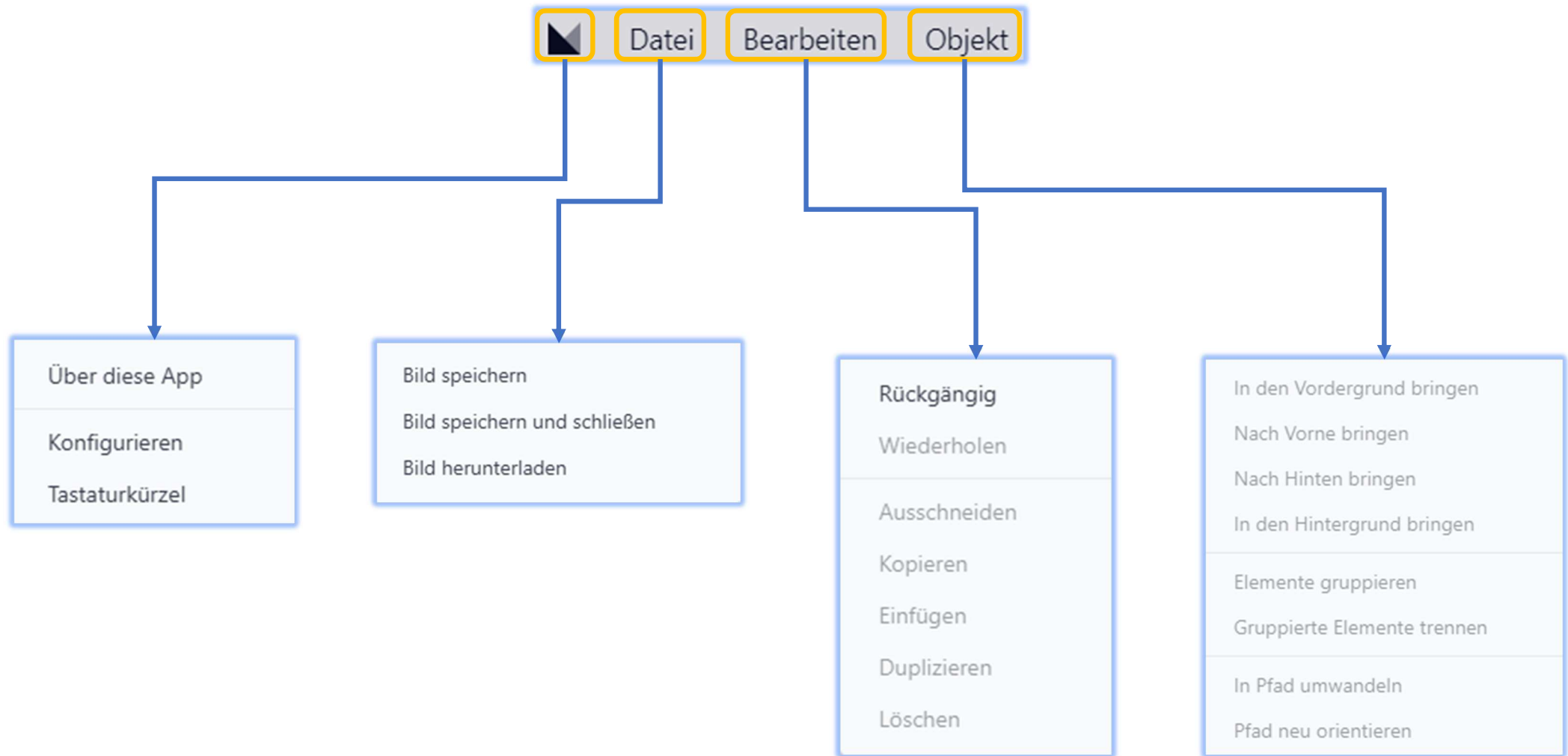
Erstes Quadrat: Farbe der Füllung
Zweites Quadrat: Farbe der Umrandung

Anschließend Kreis richtig positionieren

Wählen Sie:
Füllung: farblos
Umrandung: z.B. rot

Auswahl mit „OK“ bestätigen

2.2 Funktionen des Grafik Editors



3. Bildgröße ändern

The screenshot displays the 'Bild Editor' interface. A technical drawing of a mechanical part is centered on a coordinate grid. A blue bounding box is drawn around the image, with a small square handle at the bottom-left corner. A callout box labeled 'Bildgröße ändern' points to this handle. To the right, a properties panel is visible with various settings. Callout boxes point to specific sections of this panel: 'Position des Bildes einstellen' points to the X and Y coordinates; 'Bildgröße anpassen, Bild drehen, Deckkraft und Unschärfe einstellen' points to the Width, Height, Rotation, Opacity, and Blur settings; 'Position auf dem Bildschirm einstellen' points to the Alignment settings; and 'Breite der Umrandung und Linienart einstellen' points to the Border settings.

Position des Bildes einstellen

Bild	
X	Y
291	281
Breite	Höhe
447	424
Drehung	Deckkraft
0	100
Unschärfe	
0	

Bildgröße anpassen, Bild drehen, Deckkraft und Unschärfe einstellen

Position auf dem Bildschirm einstellen

Breite der Umrandung und Linienart einstellen

Umrandung	
Breite	Linienart
1	—

Kontakt

Armbruster Engineering GmbH & Co. KG
Neidenburger Straße 28
28207 Bremen

Tel: +49 (0)421 / 202 48-0
Fax: +49 (0)421 / 202 48-20
Mail: info@armbruster.de
Web: www.armbruster.de

Alle Rechte vorbehalten. Die Weitergabe oder Vervielfältigung ohne eine schriftliche Zustimmung von Armbruster Engineering ist nicht gestattet.

© Copyright 2025

Armbruster Engineering GmbH & Co. KG

Link zu aktuellen Quicksteps: <https://www.armbruster.de/downloads/>

