



alegria
group

2, rue Mozart
92110 Clichy - France
SAS au capital de 49.600€
SIRET : 89058198600027 - TVA : FR86890581986

Programme de la formation Product Builder Low Code/No Code & AI - Alegria.academy

Descriptif

Alegria.academy est un centre formateur habilité à certifier et agréé par la DREETS depuis 28/05/2024 pour le titre **RNCP 37873 : Concepteur Développeur d'Application (Niveau 6)** (date d'enregistrement 18/12/2023).

Alegria.academy propose une formation de 855 heures pour permettre aux bénéficiaires de valider le Bloc 1 : Développer une application sécurisée du titre, Bloc 2 : Concevoir et développer une application sécurisée organisée en couches et du Bloc 3 : Préparer le déploiement d'une application sécurisée du **titre RNCP 37873 : Concepteur Développeur d'Application (Niveau 6)**.

Public bénéficiaire

Aucun pré-requis technique n'est attendu, la sélection se fait sur la personnalité, la motivation et le potentiel des candidats.

Alegria.academy s'adresse à des personnes motivées, curieuses et passionnées par les technologies No Code et par l'intelligence artificielle ayant un projet professionnel clair et pertinent.

Le public bénéficiaire peut être issu de divers horizons, tels que les grands groupes, les start-up/scale-up ou les PME, et peut travailler dans les domaines du marketing, des ventes, de la production, en CDI ou en freelance.

Prérequis

Aucun pré-requis technique n'est nécessaire, mais une passion pour la technologie et le désir d'apprendre sont essentiels. Le bénéficiaire s'assure d'avoir un équipement permettant de suivre la formation dans les meilleures conditions (connexion internet, ordinateur ou tablette...).

Parcours d'admission pour les bénéficiaires

Pour intégrer d'Alegria.academy, il y a **4 étapes clefs** :

Étape 1 : Après avoir postulé sur le site de la formation d'Alegria.academy, les candidats passent un test de personnalité et de logique en ligne. Ce test permet d'évaluer la capacité de raisonnement des candidats car cette formation s'adresse à un public qui peut analyser et résoudre des problèmes de manière efficace et créative.

Étape 2 : A la suite de ce test, si le candidat est admissible, il reçoit par e-mail la



alegria
group

2, rue Mozart
92110 Clichy - France
SAS au capital de 49.600€
SIRET : 89058198600027 - TVA : FR86890581986

confirmation de sa réussite au test et est invité à prendre un rendez-vous pour un entretien et à transmettre son CV ainsi qu'un portfolio.

Étape 3 : Après la prise de rendez-vous, le candidat passe un entretien de trente (30) minutes organisé avec l'équipe pédagogique d'Alegria.academy pour confirmer l'intérêt porté à la formation. Nous étudions également les CV et lettres de motivation des candidats. Cet entretien permet de sélectionner des étudiants qui ont un projet professionnel clair et qui peuvent démontrer la pertinence de leur choix pour une formation en technologies Low code/ No code & IA.

Étape 4 : A l'issue de l'entretien, si celui-ci s'est montré concluant, le candidat est admissible. Il doit encore trouver une entreprise pour l'accueillir en alternance et il intègre la formation Concepteur développeur d'applications.

Tarif : 22 224€ TTC

Certification

À l'issue du programme, les participants qui ont réussi leurs évaluations, reçoivent une attestation de formation et sont en maîtrise du Bloc 1 : Développer une application sécurisée, Bloc 2 : Concevoir et développer une application sécurisée organisée en couches et du Bloc 3 : Préparer le déploiement d'une application sécurisée du titre RNCP 37873 (Niveau 6). Ils pourront donc se présenter aux deux examens prévus. Un examen pour valider le titre RNCP 37873 : Concepteur Développeur d'Applications (Niveau 6) et un examen pour valider le Titre* Alegria de Product Builder Low Code/NoCode & AI.

**Ce dernier n'a pas encore été enregistré au RNCP sur France compétence.*

Ces deux examens s'attachent à la validation de l'ensemble des blocs de compétence des deux titres et ont lieu sur le campus d'Alegria.academy.

En cas de non validation totale, les participants pourront s'inscrire sur une prochaine session d'examen du titre dans son entièreté suivant les informations transmises par l'équipe administrative et pédagogique, jusqu'à l'obtention du titre.

En cas de validation partielle, les participants pourront s'inscrire sur une session d'examen spécifique aux blocs de compétences non obtenus suivant les informations transmises par l'équipe administrative et pédagogique, jusqu'à l'obtention du titre complet.

Passerelles & équivalence

Il n'existe pas d'équivalences et/ou passerelles permettant d'obtenir le titre RNCP de Concepteur Développeur d'Applications.

Modalités



Modalités pédagogiques

Cette formation de quinze (15) mois est une préparation initiale au titre RNCP 37873 : Concepteur Développeur d'Applications (Niveau 6).

Programme de 855 heures :

- En centre de formation : 3 à 4 semaines en présentiel dans nos locaux.
- À distance : 56 semaines à distance sur une plateforme dédiée.
- Formation Synchrones.
- Chaque module est enseigné par un professionnel qui coache et accompagne les bénéficiaires tout au long de la formation.
- Évaluation continue et finale.
- Tous les modules doivent être validés par les bénéficiaires.

Modalités d'évaluation

Les apprenants ont l'occasion de mettre en pratique leurs connaissances à travers des exercices pratiques qui simulent des situations réelles. Ces exercices permettront d'évaluer leur capacité à appliquer les concepts théoriques dans des contextes concrets.

Les apprenants sont assignés à des projets concrets qui nécessitent la conception et le développement d'applications sécurisées. Ils seront évalués sur leur capacité à planifier, concevoir et exécuter ces projets en respectant les normes de sécurité et de qualité.

Un projet en groupe se déroulant sur une semaine à la fin des trois premiers mois de formation amène les apprenants à mettre en pratique les compétences du bloc 1 nécessaires au passage du titre RNCP 37873. Cette évaluation leur permet de prendre conscience de toutes les compétences qu'ils ont acquises jusqu'alors et les axes d'améliorations sur lesquels travailler afin d'être prêt à passer le titre en fin de formation.

À l'issue des quinze (15) mois de formation, deux évaluations finales sont réalisées pour évaluer la maîtrise des compétences enseignées et mesurer l'impact global de la formation sur les bénéficiaires. Ces évaluations représentent 14 heures.

Le passage de la certification est soumis à la présence assidue aux enseignements et à la validation par l'équipe pédagogique des différents blocs de compétences cités ci-dessus.

Délais d'accès

Les candidatures pour notre formation se clôturent deux semaines avant le début de chaque session, avec de nouvelles sessions qui démarrent tous les trois mois. Chaque session est publiée entre 6 et 4 mois avant son démarrage, ce qui vous permet de vous organiser à l'avance. Vous pouvez postuler dès qu'une session est publiée, ce qui vous donne le temps nécessaire pour remplir les prérequis, notamment pour trouver une entreprise d'accueil pour l'alternance. Nous vous accompagnons tout au long de ce processus afin de vous assurer que vous soyez prêts avant le début de la formation.



Handicap

Nous tenons à offrir une expérience adaptée et confortable à tous. Nous comprenons que chacun a des besoins uniques, et certains peuvent nécessiter des aménagements spécifiques pour profiter pleinement de nos services ou événements.

Si vous avez des besoins particuliers découlant d'une situation de handicap, nous sommes ici pour vous soutenir. Votre confort et votre bien-être sont essentiels pour nous.

N'hésitez donc pas à nous informer de toute demande ou préoccupation spécifique que vous pourriez avoir en envoyant un mail à handicap@alegria.tech. Nous ferons tout notre possible pour répondre à vos besoins et vous assurer une expérience optimale.

Débouchés

Une fois le titre RNCP acquis et l'examen Alegria validés, le candidat sera en mesure de travailler dans divers secteurs en lien avec ses compétences. Cela inclut :

- Les entreprises de services numériques (ESN) qui placent des développeurs chez leurs clients pour des missions de durée variable (en général, renouvelables tous les 3 mois).
- Les entreprises du secteur privé ou public qui ont des besoins de développement en interne, qu'elles soient grandes entreprises ou startups.
- Les missions en freelance pour ceux qui ont un statut d'auto-entrepreneur.

Voici quelques exemples d'emplois accessibles :

- Concepteur développeur d'applications desktop
- Développeur d'applications Web, développeur d'applications Mobile
- Développeur front-end, développeur back-end
- Développeur Full-Stack
- Ingénieur d'études et développement

Les types d'emplois accessibles sont variés, allant du développeur informatique à des rôles de chef de projet dans le domaine numérique, en passant par des postes de spécialistes dans le développement web et mobile, l'intégration, la gestion de projet et le conseil digital.

Objectifs généraux :

- Développer une application sécurisée ;
- Concevoir et développer une application sécurisée organisée en couches ;
- Préparer le déploiement d'une application sécurisée.

Concepteur Développeur d'Application



alegria
group

2, rue Mozart
92110 Clichy - France
SAS au capital de 49.600€
SIRET : 89058198600027 - TVA : FR86890581986

Ce programme a été conçu comme un voyage d'apprentissage progressif, où chaque étape construit la suivante. L'objectif n'est pas seulement d'apprendre des outils, mais de devenir autonome dans la conception, l'automatisation et l'intégration de l'IA au cœur de produits numériques concrets.

Chaque module est une marche vers la maîtrise : comprendre, créer, connecter, puis orchestrer.

Découvrir, comprendre et poser les bases

Le parcours débute par une immersion dans l'univers du Low Code et de l'IA. Les Apprenants découvrent les grands outils du paysage numérique (Figma, Airtable, Make, WeWeb, Xano, Webflow) et surtout leur rôle dans une chaîne de création complète. Ce premier temps d'ouverture permet d'installer les repères, le vocabulaire et la posture : curiosité, esprit d'équipe, méthode agile.

Concevoir : du besoin à l'expérience

Phase de conception et de design : avec Figma et les méthodes de design thinking, les Apprenants apprennent à traduire une idée en prototype fonctionnel : comprendre un utilisateur, structurer un parcours, visualiser une interface.

Ce module développe le sens de l'intention : savoir pourquoi on crée, avant de se demander comment.

Structurer la donnée et la logique

La formation plonge ensuite dans les fondamentaux de la donnée et de la logique.

Airtable devient le terrain d'apprentissage pour comprendre la structure, la relation et le mouvement de l'information. Un module dédié à la logique algorithmique ancre la pensée technique : conditions, variables, relations.

Cette étape transforme les Apprenants en architectes de système, capables de modéliser avant de construire.

Automatiser et connecter le monde

Une fois la logique acquise, place à Make, l'outil d'automatisation par excellence. Ici, les Apprenants apprennent à relier les outils, orchestrer les processus, et libérer du temps par l'intelligence des flux. Ils découvrent que l'automatisation n'est pas une fin, mais une philosophie : rendre les systèmes vivants, connectés et efficaces.

Construire : du prototype au produit

Les modules WeWeb et Xano ouvrent la porte à la construction complète d'une application.



Front-end et back-end se rencontrent : les Apprenants déploient des produits fonctionnels, structurés et sécurisés.

Un sprint collectif clôt cette étape, où chaque équipe crée une application réelle.

Ce moment marque une bascule : l'Apprenant devient Product Builder, capable de donner forme à une idée.

Augmenter avec l'IA

L'intelligence artificielle entre alors comme alliée de création et de raisonnement. À travers Make, Xano et des modules spécifiques, les Apprenants apprennent à concevoir des agents intelligents, à intégrer des modèles génératifs, à enrichir les flux de données par l'IA.

Ce n'est plus un outil, c'est une nouvelle façon de penser : concevoir des produits qui apprennent, qui s'adaptent, qui dialoguent.

Créer pour le web et exister dans le monde

Le passage par Webflow, HTML/CSS et le SEO ancre la dimension visible du produit. On apprend à publier, à raconter, à rendre un projet accessible et cohérent dans son écosystème.

C'est aussi un temps d'esthétique et de précision : donner à voir, donner envie, rendre lisible ce qu'on a construit.

Structurer, documenter, transmettre

Avant la conclusion du Bootcamp, un module de méthodologie agile et de documentation apprend à piloter un projet de bout en bout : cadrer, tester, documenter, itérer. Les apprenants apprennent à penser comme des professionnels : anticiper, collaborer, livrer.

L'accent est mis sur la responsabilité technique et humaine : un projet n'est complet que lorsqu'il est compris et transmissible.

Le Demo Day : l'acte de synthèse

Enfin vient le Demo Day, moment charnière où chaque apprenant ou équipe présente son produit devant un public de professionnels. Ce n'est pas une démonstration d'outils, mais la preuve d'une autonomie : une capacité à penser, créer et déployer avec sens et méthode.

C'est aussi un rite de passage vers l'alternance et le monde professionnel.

Une nouvelle manière d'apprendre à construire

Ce programme en alternance forme une génération de concepteurs capables de comprendre les logiques du numérique moderne et d'en tirer toute la puissance créative. Ici, le



développement n'est pas un empilement d'outils, mais un langage commun entre la donnée, le design, le développement, l'automatisation et l'intelligence artificielle.

L'objectif est d'apprendre à penser en systèmes, à relier les environnements techniques, et à concevoir des produits utiles, sécurisés et intelligents.

Penser la donnée et la structure

Tout projet commence par la logique.

Les modules Airtable avancé, Merise et UML permettent d'apprendre à structurer l'information avant de la manipuler. Les étudiants y développent une rigueur conceptuelle : modéliser une base de données, représenter les flux, formaliser les relations entre entités.

Cette approche favorise une compréhension profonde des fondements de tout développement low code : une donnée claire, bien pensée, est la clé d'un système fiable.

Concevoir et construire des applications complètes

Les blocs WeWeb et Xano Expert forment le socle central du parcours.

Ils permettent d'apprendre à concevoir des architectures complètes : Xano pour la logique serveur et la donnée, WeWeb pour l'interface et l'expérience utilisateur.

L'étudiant devient capable d'articuler le front et le back, de gérer les authentifications, les API et la sécurité. Cette maîtrise donne naissance à de véritables applications métiers, modulaires et déployables, proches des standards professionnels du développement.

Explorer de nouveaux environnements

D'autres outils viennent élargir le champ des possibles.

Flutterflow initie à la création d'applications mobiles, connectées à Firebase, pour explorer la logique des bases NoSQL et la conception multi-support.

Supabase apporte une dimension plus technique avec la gestion du SQL, des droits d'accès, de la sécurité (JWT, indexation) et même de l'intégration d'IA via le RAG. Ces modules renforcent la polyvalence du concepteur : comprendre plusieurs paradigmes de données, anticiper la scalabilité et choisir la bonne architecture selon le besoin.

Automatiser et orchestrer les systèmes

L'automatisation est au cœur de la philosophie low Code/No Code.

Les modules Make et N8N enseignent la conception de flux dynamiques et la communication entre applications.

Ce moment symbolise la transformation du profil : de l'exécutant d'outils au concepteur capable de penser, créer et déployer un système complet.



Une cohérence d'ensemble

L'ensemble du programme ne suit pas une ligne droite, mais un mouvement circulaire : on explore, on structure, on connecte, on professionnalise. Chaque module renforce les autres.

Le design nourrit la logique, la donnée alimente l'automatisation, l'IA ouvre de nouvelles perspectives, et la méthode garantit la durabilité. Le résultat, c'est un professionnel capable de naviguer dans la complexité, de relier les mondes techniques et humains, et de construire des applications qui font sens.

Projet final

À l'issue de la spécialisation, les étudiants seront amenés à travailler sur deux projets qu'ils présenteront devant un jury d'experts pour les deux examens présentés !

Compétences

La formation résumé :

A l'issue de la formation en alternance - Concepteur développeur d'applications les compétences des Bloc 1 : Développer une application sécurisée, **Bloc 2 : Concevoir et Développer une application sécurisée organisée en couche** et **Bloc 3 : Préparer le déploiement d'une application sécurisée du titre RNCP 37873 : Concepteur Développeur d'Applications (Niveau 6)** seront validées comme suit.

Bloc 1 : Développer une application sécurisée		
Cours	Compétence	Critère
Découvrir, comprendre et poser les bases — Concevoir : du besoin à l'expérience	Compétence 1 : Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet	Les outils de développement nécessaires sont installés. Les outils de gestion des versions et de collaboration sont installés. Les conteneurs implémentent les services requis. La documentation technique de l'environnement de travail est comprise, en langue française ou anglaise (niveau B1 CECRL pour l'anglais). Le No Code et ses avantages sont maîtrisés. Les besoins du projet en termes d'outils No Code et d'IA et à sélectionner les solutions appropriées sont évalués. Les bénéfices de l'utilisation du No Code à l'échelle sont compris. La mise en place d'intégrations entre différentes plateformes No Code et d'IA est



		comprise et maîtrisée. La gestion des paramètres de confidentialité et de sécurité liés à l'utilisation d'outils No Code et d'IA est maîtrisée.
Structurer la donnée et la logique — Automatiser et connecter le monde	Compétence 2 : Développer des interfaces utilisateur	L'interface est conforme au dossier de conception. L'interface utilisateur est intuitive. La charte graphique est respectée. La réglementation en vigueur est respectée. Les tests unitaires ont été réalisés pour les composants concernés. Des automatisations simples sont réalisées en No Code. Les bonnes pratiques en No Code sont respectées. Les retours des utilisateurs pour améliorer continuellement les interfaces sont recueillis et intégrés.
Construire : du prototype au produit — Augmenter avec l'IA	Compétence 3 : Développer des composants métier	Les bonnes pratiques de la programmation orientée objet (POO) sont respectées. Les composants serveurs sont sécurisés. Les règles de nommage sont conformes aux normes de qualité de l'entreprise. Le code source est documenté. Les tests unitaires sont réalisés. Les tests de sécurité sont réalisés.
Créer pour le web et exister dans le monde — Structurer documenter, transmettre	Compétence 4 : Contribuer à la gestion d'un projet informatique	Les tâches de conception et de développement sont planifiées en fonction du délai défini. Le suivi des tâches est mis en rapport avec la planification et les éventuels retards sont identifiés et les acteurs concernés sont alertés. Les procédures qualité sont mises en œuvre. L'environnement de développement défini est en adéquation avec l'architecture du projet. Les outils collaboratifs sont choisis en fonction de la méthode de développement. Les bénéfices de l'utilisation du NoCode à l'échelle sont compris et maîtrisés. Les risques et les opportunités liés à l'intégration de ces technologies dans le projet sont évalués. La collaboration avec les membres de



		l'équipe est efficace.
--	--	------------------------

Bloc 2 : Concevoir et développer une application sécurisée organisée en couches		
Cours	Compétence	Critère
Concevoir : du besoin à l'expérience —	Compétence 1 : Analyser les besoins et maquetter une application	Les besoins recensés couvrent l'ensemble des exigences utilisateur exprimées dans le cahier des charges. Les maquettes sont réalisées conformément au cahier des charges en langue française ou anglaise (niveau B1 du CECRL pour l'anglais). L'enchaînement des maquettes est formalisé par un schéma. Le dossier de conception est structuré, en conformité avec la démarche de conception.
Penser la donnée et la structure — Automatiser et orchestrer les systèmes	Compétence 2 : Définir l'architecture logicielle d'une application	L'architecture logicielle est conforme aux bonnes pratiques d'une architecture multicouche répartie sécurisée. Le rôle de chaque couche est bien défini en tenant compte de la stratégie de sécurité. Les besoins d'éco-conception de l'application sont identifiés.
Penser la donnée et la structure —	Compétence 3 : Concevoir et mettre en place une base de données relationnelle	Le schéma conceptuel respecte les règles du relationnel. Le schéma physique est conforme aux besoins exprimés dans le cahier des charges. Les règles de nommage ont été respectées L'intégrité, la sécurité et la confidentialité des données est assurée. La base de données de test est créée avec un jeu d'essai complet et peut être restaurée en cas d'incident. La documentation technique des bases de données est comprise, en langue française



		ou anglaise (niveau B1 du CECRL pour l'anglais).
Penser la donnée et la structure — Concevoir et construire des applications complètes — Explorer de nouveaux environnements — Automatiser et orchestrer les systèmes	Compétence 4 : Développer des composants d'accès aux données SQL et NoSQL	Les traitements relatifs aux manipulations des données répondent aux fonctionnalités décrites dans le dossier de conception. Les cas d'exception sont pris en compte. L'intégrité et la confidentialité des données sont maintenues. Toutes les entrées sont contrôlées et validées dans les composants serveurs sécurisés. Les tests unitaires et de sécurité sont associés à chaque composant.

Bloc 3 : Préparer le déploiement d'une application sécurisée		
Cours	Compétence	Critère
Concevoir et construire des applications complètes — Explorer de nouveaux environnements	Compétence 1 : Préparer et exécuter les plans de tests d'une application	Le plan de tests couvre l'ensemble des fonctionnalités retenues pour l'application. Un environnement de tests est créé. L'intégralité des tests exécutés sont conformes au plan de tests défini. Les résultats obtenus sont cohérents avec les résultats attendus. Le plan de tests tient compte des évolutions technologiques et des problèmes de sécurité liés aux tests logiciels.
Concevoir et construire des applications	Compétence 2 :	La procédure de déploiement est rédigée. Les scripts de déploiement sont écrits



complètes — Explorer de nouveaux environnements	Préparer et documenter le déploiement d'une application	et documentés. Les environnements de tests sont définis et la procédure d'exécution des tests d'intégration, système et d'acceptation client est rédigée. Le système de veille permet de suivre les principales évolutions. technologies et les problématiques de sécurité liées au déploiement d'une application.
Concevoir et construire des applications complètes — Automatiser et orchestrer les systèmes — Explorer de nouveaux environnements	Compétence 3 : Contribuer à la mise en production dans une démarche DevOps	Les outils de qualité de code sont utilisés. Les outils d'automatisation de tests sont utilisés. Les scripts d'intégration continue s'exécutent sans erreur. Le serveur d'automatisation est paramétré pour les livrables et les tests. Les rapports de l'Intégration Continue sont interprétés. La documentation technique des différents outils est comprise, en langue française ou anglaise (niveau B1 du CECRL pour l'anglais).