



2 rue Mozart
92110 Clichy - France
SAS au capital de 49.600€
SIRET : 89058198600027 - TVA : FR86890581986

AI & NoCode Starter Program 3

Alegria.academy est un centre formateur habilité à certifier agréé par la DREETS depuis le 28 mai 2024 pour le titre **RNCP 37873 : Concepteur Développeur d'Application de Niveau 6 (date d'enregistrement 18/12/2023)**.

Alegria.academy propose la formation de **AI & NoCode Starter Program 3** de **40h** et permet aux bénéficiaires de valider le **Bloc 1 : Développer une application sécurisée** du titre **RNCP 37873 : Concepteur Développeur d'Application de Niveau 6 (date d'enregistrement 18/12/2023)**.

Les inscriptions sont ouvertes toute l'année, avec des sessions débutant chaque semaine.

Public bénéficiaire :

Cette formation s'adresse à :

- Solopreneurs, dirigeants de PME, futurs entrepreneurs, directeurs de BU.
- Toute personne souhaitant améliorer sa productivité et celle de son entreprise grâce à l'IA et au NoCode.

Prérequis :

Une appétence pour l'informatique et les outils numériques est recommandée.

Un ordinateur, une connexion internet stable ainsi qu'une caméra et un micro sont requis pour suivre la formation

Parcours d'admission pour les bénéficiaires :

Les inscriptions sont ouvertes **toute l'année** avec des sessions débutant chaque semaine.

Pour s'inscrire, l'apprenant doit remplir le formulaire d'inscription en ligne et s'assurer que les informations fournies sont exactes. L'inscription est validée après analyse du formulaire par l'équipe d'Alegria.academy.

Étape 1 : Le candidat se rend sur le site internet et s'inscrit à un webinar de présentation.

Étape 2 : Le candidat assiste à cette conférence où lui sont présentés la thématique, les contenus et les débouchés.

Étape 3 : Le candidat soumet un formulaire d'inscription. Ce formulaire est analysé par un membre de l'équipe Alegria.academy.

Étape 4 : Si les attentes et besoins du candidat correspondent à la formation, il est admis dans la formation.

Dans le cas où un doute persiste, une prise de contact sera effectuée par un membre de l'équipe.

Tarif :

€ 4000 TTC

Certification et validation de la formation :

A la fin de la formation, les participants reçoivent une attestation de formation. Si la réussite aux évaluations est attestée, les bénéficiaires sont en maîtrise du **Bloc 1 : Développer une application sécurisée** du titre **RNCP 37873 (Niveau 6)**. Les bénéficiaires seront présentés aux sessions CCP pour valider le **Bloc 1 : Développer une application sécurisée** du titre **RNCP 37873 (Niveau 6)** auprès d'Alegria.academy.

En cas de non validation du bloc de compétence, le bénéficiaire peut s'inscrire sur une prochaine session d'examen suivant les informations que l'équipe administrative lui aura transmises jusqu'à obtention du bloc de compétence.

Passerelle et équivalences :

Les bénéficiaires souhaitant continuer leur développement et leur maîtrise des concepts NoCode et de l'IA peuvent s'inscrire sur la formation certifiante **Concepteur développeur d'applications** d'Alegria.academy. Les bénéficiaires souhaitant valider l'ensemble des blocs de compétences du titre **RNCP 37873 (Niveau 6)** devront poursuivre leur formation avec la formation certifiante **Concepteur développeur d'applications**. En validant cette dernière, ils pourront se présenter au titre sur le campus d'Alegria.academy.

Modalités

Délais d'accès :

Les candidatures s'arrêtent 2 semaines avant le début d'une session.

Les candidatures pour notre formation diplômante se clôturent deux semaines avant le début de chaque session, avec de nouvelles sessions qui démarrent toutes les semaines.

Vous pouvez postuler dès qu'un webinar est publiée, ce qui vous donne le temps nécessaire pour remplir les prérequis.

Modalités pédagogiques :

La formation est dispensée **entièrement à distance** et alterne entre :

- **Atelier en synchrone** (23h) avec un expert mixant : cours théorique, études de cas et de mises en pratique guidées ;
- **Évaluations pratiques** (17h) : Projet.

Outils pédagogiques :

- Sessions interactives avec des experts du NoCode et de l'IA.

- Suivi pédagogique.

Débouchés :

Une fois le titre RNCP acquis et l'examen Alegria validés, le candidat sera en mesure de travailler dans divers secteurs en lien avec ses compétences. Cela inclut :

- Les entreprises de services numériques (ESN) qui placent des développeurs chez leurs clients pour des missions de durée variable (en général, renouvelables tous les 3 mois).
- Les entreprises du secteur privé ou public qui ont des besoins de développement en interne, qu'elles soient grandes entreprises ou startups.
- Les missions en freelance pour ceux qui ont un statut d'auto-entrepreneur.

Voici quelques exemples d'emplois accessibles :

- Concepteur développeur d'applications desktop
- Développeur d'applications Web, développeur d'applications Mobile
- Développeur front-end, développeur back-end
- Développeur Full-Stack
- Ingénieur d'études et développement

Les types d'emplois accessibles sont variés, allant du développeur informatique à des rôles de chef de projet dans le domaine numérique, en passant par des postes de spécialistes dans le développement web et mobile, l'intégration, la gestion de projet et le conseil digital.

Equipe Pédagogique :

Les cours sont animés par des **formateurs experts reconnus** dans leurs domaines respectifs, garantissant une transmission des connaissances à la fois technique et pratique.

Moyens de contact :

- Pour toute **question pédagogique** ou **administrative**, contactez-nous par e-mail à : **campus@alegria.academy**.
- En cas de **problème technique**, notre équipe de support est à votre disposition à : **webinar@alegria.tech**.

Accessibilité et besoins spécifiques :

Nous accordons une attention particulière à l'accompagnement des personnes en situation de handicap. Si vous avez des besoins spécifiques pour suivre la formation dans les meilleures conditions, contactez-nous à **handicap@alegria.tech**. Notre équipe sera à votre écoute pour vous proposer des solutions adaptées afin de garantir votre confort et votre réussite.

Objectifs

Objectifs généraux :

- Développer une application sécurisée.
- Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet.
- Développer des interfaces utilisateur.
- Développer des composants métier.
- Contribuer à la gestion d'un projet informatique.

Compétences

A l'issue de la formation **AI & NoCode Starter Program 3**, les compétences du **Bloc 1 : Développer une application sécurisée** seront validées comme suit.

Bloc 1 : Développer une application sécurisée		
Cours	Compétence	Critère
Partie I : Concevoir et modéliser son application Partie II : Construire la base de données et la logique applicative Partie V : Agents IA et finalisation du projet	Compétence 1 : Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet	Les outils de développement nécessaires sont installés Les outils de gestion des versions et de collaboration sont installés Les conteneurs implémentent les services requis La documentation technique de l'environnement de travail est comprise, en langue française ou anglaise (niveau B1 CECRL pour l'anglais)
Partie IV : Concevoir l'interface utilisateur avec Softr	Compétence 2 : Développer des interfaces utilisateur	L'interface est conforme au dossier de conception L'interface s'adapte au type d'utilisation de l'application et notamment à la taille, au type et à la disposition du support La charte graphique est respectée La réglementation en vigueur est respectée Le code est documenté Les tests unitaires ont été réalisés pour les composants concernés Le jeu d'essai fonctionnel est complet Les tests de sécurité sont réalisés La documentation technique des interfaces utilisateur est comprise, en langue française ou anglaise (niveau B1 CECRL pour l'anglais) La démarche structurée de résolution de problème est adaptée en cas de dysfonctionnement Le système de veille permet de suivre les évolutions technologiques et les problématiques de sécurité en lien avec les interfaces utilisateur

Partie II : Construire la base de données et la logique applicative – Partie III : Automatiser les processus avec Make et l'IA – Partie IV : Concevoir l'interface utilisateur avec Softr Partie V : Agents IA et finalisation du projet	Compétence 3 : Développer des composants métier	Les bonnes pratiques de la programmation orientée objet (POO) sont respectées Les composants métier sont sécurisés Les règles de nommage sont conformes aux normes de qualité de l'entreprise Le code source est documenté Les traitements répondent aux fonctionnalités décrites dans le dossier de conception Les tests unitaires sont réalisés Les tests de sécurité sont réalisés La démarche structurée de résolution de problème est adaptée en cas de dysfonctionnement Le système de veille permet de suivre les évolutions technologiques et les problématiques de sécurité en lien avec les composants métier d'une application
Partie I : Concevoir et modéliser son application Partie V : Agents IA et finalisation du projet	Compétence 4 : Contribuer à la gestion d'un projet informatique	Les tâches de conception et de développement sont planifiées en fonction du délai défini Le suivi des tâches est mis en rapprochement avec la planification, les éventuels retards sont identifiés et les acteurs concernés sont alertés Les procédures qualité sont mises en œuvre L'environnement de développement défini est en adéquation avec l'architecture du projet Les outils collaboratifs sont choisis en fonction de la méthode de développement Les comptes rendus de réunion sont structurés, rédigés dans un style adapté, dans le respect des règles orthographiques et grammaticales, et contiennent les informations nécessaires

Modalités d'évaluation:

La formation est structurée en **4 parties**, chacune comprenant :

- Des **cours théoriques**,
- Des **démonstrations pratiques**,
- Des **études de cas**,

- Des ressources pédagogiques complémentaires.

Évaluations intermédiaires et finale :

- Un **QCM** permet de valider les acquis et de récapituler les points essentiels.
- Un **Projet final** constitue l'évaluation sommative, mesurant la capacité des participants à planifier, concevoir et exécuter un projet complet, tout en respectant les exigences de **qualité** et de **sécurité**.

Mise en pratique :

Tout au long de la formation, des **exercices pratiques** permettent aux apprenants d'appliquer les concepts théoriques dans des contextes réalistes. Ces activités sont conçues pour mesurer leur aptitude à mobiliser les compétences acquises et à répondre à des problématiques concrètes.

La formation en résumé

Partie I. Concevoir et modéliser son application (4h)

- **Chapitre 1 : Comprendre l'architecture 3-tiers**
 - Leçon : Introduction à la structure 3-tiers (base de données, logique métier, interface).
 - Leçon : Identifier le rôle et les interactions entre chaque couche.
 - Leçon : Présentation du bloc RNCP relatif à la construction d'une application sécurisée.
- **Chapitre 2 : Définir les fonctionnalités et les parcours utilisateurs**
 - Leçon : Analyse des besoins et rédaction du brief fonctionnel.
 - Leçon : Définition des fonctionnalités clés et du parcours utilisateur.
 - Leçon : Utilisation d'outils collaboratifs pour la conception (Notion, Miro, Figma).
 - Exercice : Formaliser le besoin sur Notion à partir d'un cas client.
- **Chapitre 3 : Concevoir le modèle de données et les wireframes**
 - Leçon : Schématiser les entités et leurs relations dans Miro.
 - Leçon : Créer les wireframes de l'application sur Figma.
 - Exercice : Produire un schéma de base de données et une maquette d'interface.

Partie II. Construire la base de données et la logique applicative (4h)

- **Chapitre 1 : Structurer la base Airtable**
 - Leçon : Comprendre la conception d'une base relationnelle dans Airtable.
 - Leçon : Créer des tables, champs et relations en respectant la normalisation.
 - Leçon : Appliquer les bonnes pratiques de nommage et de sécurité.
 - Exercice : Créer une base Airtable à partir du modèle conçu lors du Jour 1.
- **Chapitre 2 : Découvrir la logique applicative et l'IA dans Airtable**
 - Leçon : Introduction au rôle du back-end dans l'architecture 3-tiers.
 - Leçon : Présentation des champs IA intégrés à Airtable.
 - Leçon : Étudier leurs usages, limites et règles de sécurité.
 - Exercice : Ajouter un champ IA pour automatiser un traitement simple.

Partie III. Automatiser les processus avec Make et l'IA (4h)

- **Chapitre 1 : Créer des automatisations avec Make**
 - Leçon : Comprendre les principes de déclencheurs, modules et routes.
 - Leçon : Créer un scénario simple entre Airtable et Make.
 - Leçon : Utiliser les filtres, conditions et itérations pour structurer la logique.
 - Exercice : Réaliser une automatisation basique (notification ou résumé IA).
- **Chapitre 2 : Intégrer l'IA et documenter ses workflows**

- Leçon : Connecter une API OpenAI à Make et gérer les clés API.
- Leçon : Structurer la documentation des flux : schémas, logs, sécurité.
- Leçon : Appliquer les bonnes pratiques de traçabilité et de conformité RGPD.
- Exercice : Ajouter une logique conditionnelle à un workflow et le documenter.

Partie IV. Concevoir l'interface utilisateur avec Softr (4h)

- **Chapitre 1 : Comprendre le rôle du front-end**
 - Leçon : Présentation du rôle du front-end dans l'architecture 3-tiers.
 - Leçon : Introduction à Softr et intégration avec Airtable.
 - Leçon : Création de pages dynamiques et formulaires connectés.
 - Exercice : Construire la première version de l'application sur Softr.
- **Chapitre 2 : Personnaliser et sécuriser l'expérience utilisateur**
 - Leçon : Personnalisation du design et des interactions.
 - Leçon : Gestion des utilisateurs, authentification et accès restreints.
 - Leçon : Préparation à la soutenance RNCP : architecture, sécurité, documentation.
 - Exercice : Tester les parcours utilisateurs et finaliser le projet.
- **Chapitre 3 : Finalisation et soutenance du projet**
 - Leçon : Préparer la présentation RNCP : architecture, sécurité, documentation.
 - Leçon : Structurer la soutenance et argumenter ses choix techniques.
 - Exercice : Finaliser l'application complète (Airtable + Make + Softr).

Partie V. Agents IA (4h)

- **Chapitre 1 : Comprendre et concevoir un agent IA**
 - Leçon : Introduction aux principes de fonctionnement d'un agent IA.
 - Leçon : Identifier les différences entre automatisation, assistant et agent autonome.
 - Leçon : Étudier les logiques de prise de décision et d'exécution automatisée.
 - Exercice : Définir le rôle, le périmètre et les interactions d'un agent IA dans une application.
- **Chapitre 2 : Connecter un agent IA à la base de données**
 - Leçon : Mettre en relation un agent IA avec Airtable via Make.
 - Leçon : Gérer les échanges de données et les appels d'API entre les systèmes.
 - Leçon : Garantir la sécurité et la fiabilité des interactions.
 - Exercice : Créer un agent IA opérationnel connecté à Airtable

Livrables finaux

- Application NoCode complète (Airtable + Make + Softr).
- Documentation technique.
- Fiche projet et présentation orale de soutenance.

Evaluation : Exercices, Projets

Tout au long de la formation, les participants réalisent un projet fil rouge qui accompagne l'ensemble des apprentissages.

Chaque partie du programme correspond à une étape concrète du développement de ce projet : conception, modélisation, automatisation, intégration de l'IA et finalisation de l'interface.

À la fin de chaque partie, une évaluation intermédiaire mesure l'avancement du projet et la maîtrise des compétences travaillées pendant le cours.

Ces évaluations s'appuient sur des critères précis : compréhension des concepts, qualité technique,

cohérence fonctionnelle et respect des bonnes pratiques de sécurité.

La formation se conclut par une évaluation finale portant sur le projet complet. Les apprenants présentent leur application lors d'une soutenance, où ils argumentent leurs choix techniques et démontrent la mise en œuvre des compétences du référentiel RNCP.