



Wagner Germany

Product Designer

Disponible pour travailler à distance dans le monde entier et en présentiel dans la région lyonnaise ou dans un rayon de 150km.

-  [wagnergermany](#)
-  www.wagnergermany.work/
-  wagner.germany@hotmail.com
-  +33 07 49 54 65 88

PROFIL

Citoyen de l'UE (Luxembourg) – autorisé à travailler dans toute l'Union européenne et en Suisse sans visa.

Concepteur UX/UI avec plus de 3 ans d'expérience pratique dans le design de produits numériques pour des environnements SaaS et industriels. Spécialisé en recherche utilisateur, tests d'utilisabilité et prototypage UI avec une forte orientation business.

EXPÉRIENCES

User Experience Designer — Laby by KYLI (Plateforme SaaS de gestion des données de laboratoire)

Septembre 2022 - Septembre 2025

- Premier designer UX de l'entreprise ; mise en place de KPIs UX et de protocoles de test qui ont augmenté le System Usability Score (SUS) de 20 % en un an.
- Conception de prototypes et tests utilisateurs pour les nouvelles fonctionnalités, contribuant à l'acquisition de plus de +30 % nouveaux clients B2B.
- Refonte de modules clés du produit, obtenant un score moyen de satisfaction client (CSAT) de 85 %.
- Refonte et développement front-end du site web de l'entreprise, augmentant les indicateurs de performance et la visibilité SEO de 30 à 40 % sur les plateformes de test de vitesse les plus utilisées.
- Collaboration étroite avec les équipes produit, IT et marketing pour concevoir et lancer des nouvelles fonctionnalités alignées sur les objectifs business. Animation d'ateliers stratégiques pour la priorisation des initiatives produits.

Stagiaire Packaging — Ambev Brewery (Une partie d'AB InBev, leader mondial du brassage)

Août 2019 - Août 2020

- Création d'un guide de maintenance complet pour les opérations de la ligne de production, adopté comme modèle de conformité lors des audits d'entreprise.
- Membre de l'équipe packaging ayant obtenu le meilleur score d'audit de qualité.

Stagiaire de Production — Yara International (Multinationale chimique et agricole norvégienne)

Avril 2019 - Juillet 2019

- Mise en œuvre efficace des notes de service et des réservations d'entrepôt, optimisant le processus de gestion de la maintenance.
- Analyse des pertes de production et propositions d'actions pour optimiser l'efficacité.

LANGUES

- Portugais: C2.
- Anglais: C1.
- Français: C1.
- Espagnol: B2.

COMPÉTENCES

- **Outils & Technologies** : Figma, Maze, JIRA, Miro, Notion, Adobe Suite, VS Code, Bolt.new, Microsoft Office, Tailwind CSS, Nuxt (Vue), HTML/CSS/JS.
- **Méthodes & Gestion de produit** : Lean UX, Design Sprint, Kanban, gestion de backlog, user stories, Scrum, stratégie produit, MVP, KPIs.
- **UX & Design** : Recherche utilisateur, tests d'utilisabilité, Design System, prototypage, cartographie de l'expérience.

FORMATION

Master en UX/UI Design — ECV Digital Aix-en-Provence

Septembre 2022 - Septembre 2024

- Formation en alternance centrée sur la recherche utilisateur, le prototypage et les systèmes de design. Major de promotion.
- Comprend la conception d'interaction, le lean ux, le design sprint, le codage créatif, la stratégie de contenu et la psychologie cognitive.

Ingénieur en Automatismes — Universidade Federal do Rio Grande

Février 2015 - Février 2020

- Licence en ingénierie (5 ans) en contrôle et automatisation. Comprend la robotique, les systèmes de contrôle, les systèmes à microprocesseurs et les systèmes de production.
- Vice-président et trésorier du Groupe de Représentants de Cours. Membre fondateur et directeur des événements de l'Association Athlétique Académique D'ingénierie.