

CHARTRE D'UTILISATION DE LA BASE HACKATHON

Grâce à VALIUZ, entreprise partenaire du HACKATHON, THE FIELD dispose d'une base de données comportant des informations relatives au profil et au comportement d'achat d'un ensemble de consommateurs (ci-après la "Base Hackathon") qui peut être utilisée au cours du Hackathon à des fins de tests, d'expérimentations, d'études statistiques, d'observations. Dans ce but, THE FIELD met à la disposition des Participants un accès aux données pseudonymisées via un environnement sécurisé comportant diverses fonctionnalités (requêtes, data visualisation, etc).

Afin d'assurer la confidentialité des données de la Base Hackathon ainsi que le respect de la vie privée des personnes dont les données sont traitées au sein de la Base Hackathon, chaque Participant s'engage à respecter les règles ci-après :

1. **Ne jamais revenir à l'individu**, c'est-à-dire à ne pas tenter d'identifier directement ou indirectement une personne physique à partir des données auxquelles il accède, notamment en mettant en œuvre différents regroupements de données, étant précisé en outre que les recherches effectuées devront porter sur un groupe de 10 individus minimum.
2. Ne faire **aucun export ou tentative d'export** des données, même hashées.
3. Utiliser les données disponibles **uniquement à des fins statistiques** et indicateurs de mesures.
4. **Ne pas permettre la monétisation des données accessibles** à partir de la Base Hackathon, ni des études ou analyses effectuées grâce aux données. Par monétisation, on entend le fait de recevoir une compensation financière en échange de prestation de services issues des données de la Base Hackathon (études revendues par exemple).
5. **Conserver comme étant confidentiels ses identifiants d'accès** à la Base Hackathon, ne les communiquer à quiconque et informer immédiatement THE FIELD en cas de perte ou de vol des identifiants.
6. Utiliser les données accessibles **uniquement pour les besoins propres et internes** de son équipe au sein du Hackathon et ne communiquer ces données **qu'aux personnes autorisées à en connaître à l'occasion du Hackathon**.
7. **Respecter les règles de sécurité mises en place** et ne pas les contourner, étant précisé que THE FIELD conserve les logs de connexion à la Base Hackathon afin notamment de vérifier le respect des règles mises en place.
8. **Ne pas envoyer, transmettre ou tenter d'envoyer ou de transmettre des données à tout modèle de langage de grande taille (LLM) ou système similaire**, tel que GPT-5 ou tout autre modèle de traitement du langage naturel. Cette interdiction inclut, sans s'y limiter, l'utilisation de ces systèmes pour analyser, traiter ou générer des informations à partir des données obtenues durant le hackathon. Toute violation de cette clause entraînera des sanctions pouvant aller jusqu'à l'exclusion immédiate du hackathon et des poursuites légales appropriées.
9. **Ne pas chercher à réutiliser les données de la base à des fins d'activation**. A ce titre, il

est rappelé que les données sont pseudonymisées, et que le Participant s'interdit de tenter de ré-identifier les personnes physiques dont les données sont traitées au sein de la Base Hackathon.

10. **Ne pas intégrer les données dans des outils tiers**, aucun outil de datavisualisation non fourni par THE FIELD au cours du Hackathon ne pouvant être branché sur la Base Hackathon.