

Formation

Intégrer l'accessibilité pour les Développeurs Mobile (IOS/Android)

Baser sur un format atelier, la formation vise à inscrire l'accessibilité dans les pratiques d'intégration des développeurs mobile.

En ce sens, cette dernière vise à les sensibiliser aux enjeux et opportunités de l'accessibilité numérique, entre conformité et dépassement du cadre du RGAA

✓ Prérequis

- Compétences en développement mobile.
- Disposer d'un ordinateur pour le déroulé de la formation.

✓ Objectifs

- Appréhender les bonnes pratiques de l'accessibilité, ses enjeux et ses opportunités.
- Acquérir les bases du développement mobile accessible pour les intégrer dans ses activités.
- Connaître les bases de l'accessibilité numérique dans le cadre de développement d'application mobile.
- Maîtriser le développement d'applications et de contenus accessibles, dans le respect du RGAA et de la norme EN 301 549.
- Être autonome pour débloquer des situations complexes.
- Savoir utiliser les technologies d'assistance, outils de tests (ex : lecteur d'écran, outil d'analyse de contraste...).

✓ Durée

- 14 heures

✓ Contenus de formation

Introduction / Rappels essentiels

- Rappel du cadre légal et des référentiels d'accessibilité (RGAA, WCAG).
- Enjeux : population concernée et impacts du handicap numérique.
- Principales technologies d'assistance utilisées par les personnes en situation de handicap.

Découverte des principales règles de conception UI

- Couleurs et contrastes textes et composants d'interface.
- Couleurs porteuses d'information.
- Taille et espacement des zones interactives.

Règles d'accessibilité sur le développement mobile

- Principaux enjeux de l'accessibilité sur mobile.
- Principales règles techniques : nature des éléments (sémantique), alternatives textuelles, ordre de lecture et navigation, gestion du focus et de la taille des textes.
- Composants d'interfaces spécifiques : menus de navigation, régions dynamiques, fenêtres modales.
- Adaptation en fonction des options d'accessibilité de l'utilisateur : détection d'options d'affichage, de lecteurs d'écran...

Mise en pratique sur le plan technique

- Technologies associées à l'accessibilité (natives IOS et ANDROID ...).
- Études d'apps, problèmes techniques rencontrés, solutions techniques.
- Procédures de tests et de validation des composants complexes (formulaires, tableaux, modales, éléments multimédia...) et manipulation de VoiceOver / TalkBack.