

Formation

Concevoir des interfaces accessibles (UX/UI)

Le travail des designers UX/UI, entre conception des parcours utilisateurs et réalisation des maquettes, est primordial pour garantir une expérience optimale pour tous les utilisateurs, y compris les personnes en situation de handicap.

✓ Prérequis

- Web designer, designer d'interface, directeur artistique, ergonomiste, UX designer ou chef de projet.
- Connaissances en webdesign, ainsi que des outils et logiciels de prototypage.
- Disposer d'un ordinateur pour le déroulé de la formation.

✓ Objectifs

- S'approprier les enjeux et opportunités de l'accessibilité numérique.
- Appréhender le référentiel sur les aspects conception et graphisme.
- Inclure le handicap dans les réflexions autour de l'expérience utilisateur.
- Utiliser le handicap pour appréhender de nouvelles opportunités de conception.
- Savoir faire des choix de design en fonction de critères d'accessibilité.
- Être capable de détecter les défauts d'accessibilité d'une maquette et les corriger.

✓ Durée

- 10 heures 30

✓ Contenus de formation

Introduction / Rappels essentiels

- Rappel du cadre légal et des référentiels d'accessibilité (RGAA, WCAG).
- Enjeux : population concernée et impacts du handicap numérique.
- Principales technologies d'assistance utilisées par les personnes en situation de handicap.

Accessibilité et expérience utilisateur

- Tester l'usage avec des utilisateurs en situation de handicap.
- Les personas.

Le design accessible

- Le RGAA et ses critères conception et graphisme.
- La navigation.
- Les couleurs et les contrastes.
- La présentation de l'information.
- Le texte.
- Les images et éléments graphiques et leurs alternatives.
- Les composants d'interface spécifiques : formulaires, modales, tableaux.