

Szülők akadémiája

1. Bevezetés az e-sport világába



Bevezetés az e-sport világába

Mi az e-sport?

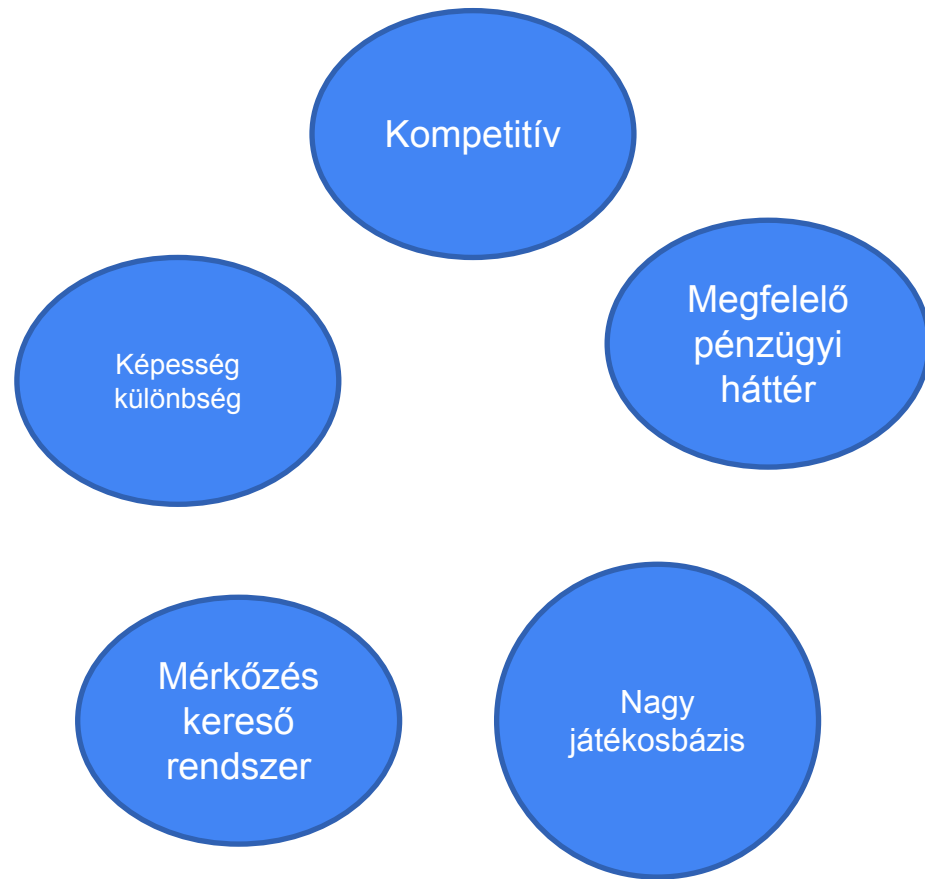


„Egyéni vagy társas sport, ami kontrollált fizikai cselekvést igényel elektronikus eszközökön, ahol az egyén vagy csapat versenyez egymással.”

**COUNTER
STRIKE 2**



Mi a különbség e-sport és nem e-sport játék között?



Játéktípusok

RTS – Real Time Strategy: Valós idejű stratégiai játékok

FPS – First Person Shooter: Belső nézetű lövöldözős játék

MOBA – Multiplayer Online Battle Arena: Többjátékos online csatatér

Battle Royale játékok

Küzdősport játékok

Sportjátékok

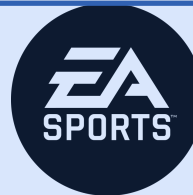
Szimulátor játékok

Kártya alapú játékok

Kategorizálási példák



ROCKET
LEAGUE



COUNTER
STRIKE 2



E-sport



Nem E-sport



THE
LAST
OF US

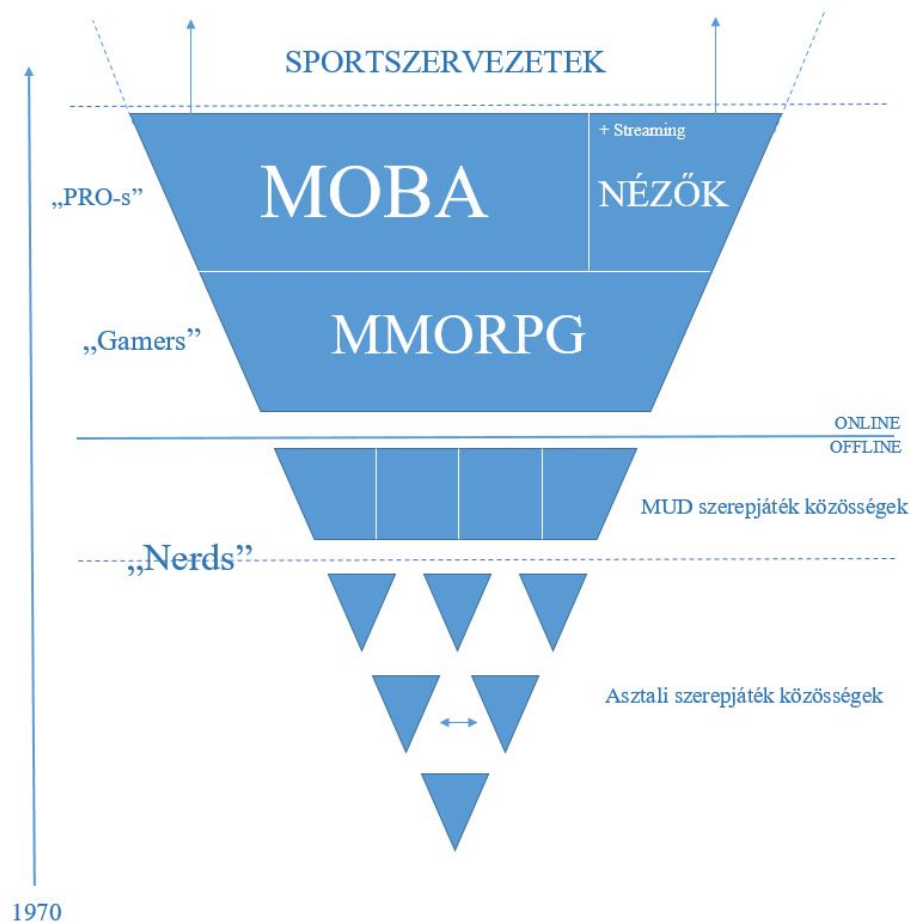
E-sport nem e-sportként?

„Minden e-sport játékos
e-sportra alkalmas játékkal
játszik, de nem minden
játékos aki e-sportra
alkalmas játékkal játszik
e-sportoló”



MI A CÉL?

A „gamer” kultúra kialakulása



SPORT

GAMING

Szabadidő-
sport

Versenysport

Szervezeti rendszer
Szurkolói bázis
Bundázás
Pénzdíjak
Dopping
Stáb
Fizetések
Szponzorok
Átigazolások
Merchandising
Professzionalizáció

E-sport

Rekreáció
gaming



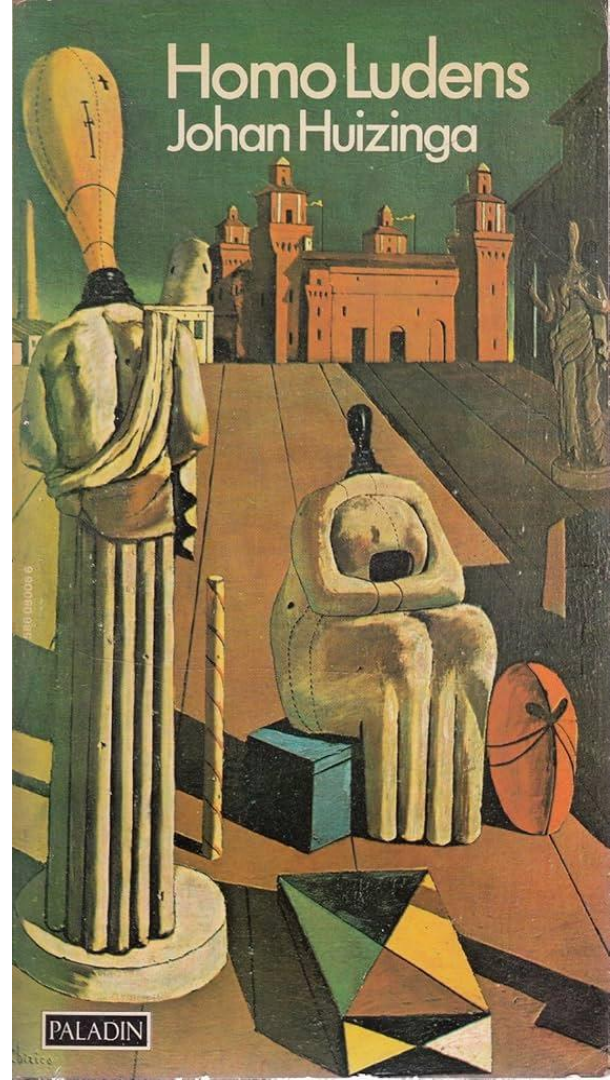
Miért ilyen népszerű

A másik ember
legyőzésének
vágya

Vér nélkül
dönthetjük el
ki a jobb

Játszani
mindenki
szeret

Ponteciális
gazdag
jövőkép



Köszönjük a figyelmet!

Q&A