

Szülők akadémiája

A szülők szerepe az e-sportban



Bevezetés

Ki hogyan látja ?

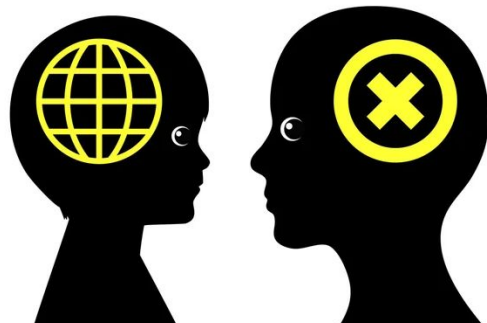
- ☐ A videojáték a gyerekek számára szórakozás, közösségépítés.
- ☐ A szülők sokszor csak időpazarlásnak látják.
- ☐ Pew Research (2018)
66% szülő szerint káros a túlzott videojátékozás.
84% gyerek szerint a játék közösségi élmény is.

Hogyan hidalható át ez a különbség?

Generációs szakadék

Okai

- ☐ Szülők és gyerekek más világban nőttek fel.
 - Online “játshóter”
- ☐ Szülők félelmei: függőség, tanulmányi hanyatlás, erőszakos játékok.
- ☐ Gyerekek motivációi: barátokkal játszani, fejlődni, sikert elérni.
- ☐ Feszültség:
 - „Te csak játszol, semmit nem csinálsz!”
 - „Te meg sosem érted, hogy ez nekem fontos!”



Miért fontos a szülői tájékoztató?

- ❑ Ha a szülő tájékozott, könnyebben beszélget a gyerekekkel.
- ❑ Próbálja ki maga is a játékot, hogy jobban értse a gyerek világát. Mi is benne a jó, milyen nehéz stb.
- ❑ A közös játék vagy csak a próbálkozás is erősíti a kapcsolatot, közös élményt ad, beszélgetésre ad lehetőséget.
- ❑ Ez a kíváncsiság segít a gyerekeknek, hogy elfogadja a szülői határokat.



Három kulcselem a jó kapcsolatért

- ☐ Nyílt kommunikáció – őszinte érdeklődés, kérdések.
- ☐ Ésszerű szabályozás – a játék nem tabu, hanem keretek között lehet része a napnak.
- ☐ Rugalmas hozzáállás – alkalmazkodás a helyzetekhez (pl. versenyre készülés).



Kommunikáció

- ☐ Kérdések:
 - „Miért szereted ezt a játékot?”
 - „Miben vagy benne jó?”
 - „Mit tanulsz belőle?”
- ☐ Ezzel a gyerek érzi: fontos, amit csinál.
- ☐ A bizalom a kulcsa a hosszú távú egyensúlynak.
- ☐ Klasszikus példa: “ Kész a vacsora, gyere enni”
 - Előre egyeztetett időbeosztás



Keretrendszer- közös szabályalkotás

- ☐ Szabályok ne legyenek tiltások!
- ☐ Kreatív formában, írásban megalkotva- Pl. szerződést kirakni a hűtőre.
- ☐ Következetesség kulcsfontosságú.
- ☐ Legyenek egyértelműek és közösen kialakítottak.
- ☐ Következetesség.

Példák:

- „Hétköznapi max. 2 óra játék.”
- „Előtte legyen kész a házi és a sport.”
- Offline napok – kirándulás, társasjáték, közös főzés.

- ☐ Kutatások: közösen hozott szabályok erősítik a felelősségérzetet.
- ☐ Bailey és West (2013): a közös szabályok csökkentik a függőséget.



Rugalmasság

- ☐ A körülmények változnak – pl. versenyidőszak vagy szünet.
- ☐ Legyen hely a rugalmas egyeztetésre:
 - „Verseny előtt több játék, utána visszaállunk.”
 - A keretrendszerek kialakításakor, ezeket az eshetőségeket is szükséges beletenni.
- ☐ Ez segít a gyerekeknek: nem érzi, hogy tiltják vagy büntetik.
- ☐ A szülő is megtartja a kereteket, nem engedi el teljesen.



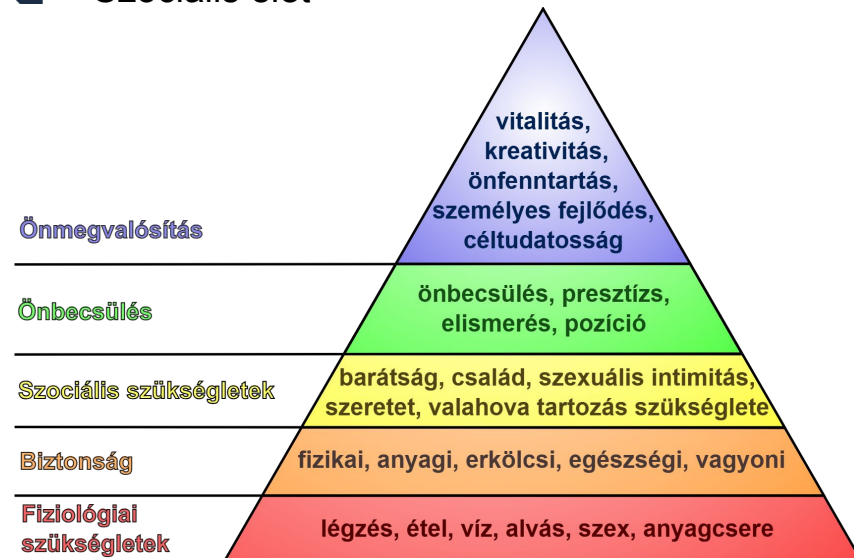
Pénzügyi tudatosság

- ☐ Gamer PC és konzol – komoly kiadás.
- ☐ Az egészséghez és a fejlődéshez szükséges kiadásokra érdemes költeni - klasszikus sportágaknál pl. foci is megveszik a megfelelő cipőt.
- ☐ Játékbeli vásárlások (loot box, skin) gyorsan összeadódnak.
 - Motiváció kialakítása: pl. Háztartási munkákon túli „extra feladatok, régi ruhák/játékok eladása online, a keretrendszer közös értékelése és annak betartása esetén. - Ezt elköltheti, beoszthatja
- ☐ Szülői kommunikáció – segít elkerülni a túlzott



Egyensúly

- ☐ Szülői felelősség:
 - Egészséges ételek
 - fizikai sport
- ☐ Maslow piramis alja
- ☐ Szükségletekre való odafigyelés- különösen a kisebb gyermekek esetében
- ☐ Szociális élet



Példamutatás

- ☐ Gyakori szülői mondatok:
 - „Ne nyomkodd a telefonod!”
 - „Mozogj többet!”
- ☐ De a szülő is a kanapén ül, TV-t néz, telefont nyomkod.
- ☐ Albert Bandura (1977): modellnyújtás elmélete – a gyerek a szülő viselkedéséből tanul.
- ☐ Hiteles, következetes példamutatás fontosabb, mint a tiltás.



**Köszönöm a
figyelmet!**

