

MEAH Akadémiák Ligája Season 1 Szabályzat

A MEAH Akadémiák Ligája Season 1 versenyeire az ebben a dokumentumban foglalt specifikus szabályzaton felül a HUNESZ (Magyar E-sport Szövetség) általános szabályzatai érvényesek.

Ezen dokumentumok:

- A Magyar E-sport Szövetség Versenyszabályzata
- A Magyar E-sport Szövetség Fegyelmi szabályzata
- A Magyar E-sport Szövetség Etika Kódexe
- A Magyar E-sport Szövetség Etikai és gyermekvédelmi szabályzata

Megtalálhatóak: <https://hunesz.hu>

A MEAH Akadémiák Ligája célja, hogy rendszeres versenyekkel motiválja a résztvevő szervezeteket, és folyamatos célt adjon játékosainak. A program az esport akadémiák fejlődését szolgálja, és lehetőséget teremt arra, hogy a játékosok szervezett környezetben mérjék össze tudásukat.

Az esemény **teszt jelleggel** fut. Célunk a tapasztalatgyűjtés és a résztvevők visszajelzéseinek beépítése annak érdekében, hogy a következő szezonokra közösen egy hosszú távon fenntartható, igazságos és motiváló rendszert alakítsunk ki.

Technikai összefoglaló

- **Időszak:** 2025. október (Season 1 – Pilot).
- **Versenyszámok:**
 - Valorant Scrim (okt. 6–31.)
 - BARD Challenge Weekly (3 hét)
 - Egyéni fejlődés mérése (baseline + finálé report)
 - Utánpótlás versenyen való részvétel, helyezés
- **Reportolás:** minden eredményt a hivatalos [Google űrlapon kell rögzíteni](#). A BARD Challenge esetében külön Usernév regisztráció szükséges.
- **Leaderboard:** az összesített pontszámok nyilvánosan követhetők → [Leaderboard link](#).

- **Adatkezelés:** kizárólag a szervezéshez és pontszámításhoz szükséges adatok kerülnek rögzítésre.
-

1. Résztvevők és nevezés

A versenyben minden olyan játékos részt vehet, akinek az akadémiája hivatalosan csatlakozott a MEAH-hoz.

A részvétel feltétele a versenykiírás és határidők figyelése a **meah.gg** weboldalon, valamint a reportolási kötelezettség teljesítése.

Külön nevezés nincs. Az számít benevezett játékosnak, aki a hivatalos **reporting** űrlapot a megadott határidők előtt szabályosan kitölti.

2. Időzítés

- **BARD – MEAH Challenge**
 - Week 1: október 6–12.
 - Week 2: október 13–19.
 - Week 3: október 20–26.
 - Minden hét utolsó napján 23:59-ig lehet pontot szerezni. Utána a leaderboard zárul és véglegesítjük az eredményeket.
- **Valorant Scrim**
 - Október 6–31. között minden akadémiának kötelező legalább egy hivatalos BO3 scrim mérkőzést lejátszania egy másik akadémiával.
- **Egyéni skill fejlődés**
 - **Baseline report:** október 6–20. között.
 - **Végállapot report:** november 1–4. között.
 - Csak akkor értékelünk eredményt, ha mindkét időszakban megtörténik a reportolás.
- **Utánpótlás versenyen való részvétel**

- Adott szezon időtartama alatt amennyiben szervezésre kerül HUNESZ által szervezett utánpótlás verseny, az ezen való nevezés, eredmény is beszámításra kerülhet.
-

3. Proof és adatkezelés

- A hivatalos reportfelület: **Google űrlap** → <https://forms.gle/4FMpL8EaURjKYHVv7>.
 - Itt kell jelezni: scrim eredményt, egyéni ranked fejlődést és utánpótlásversenyen való részvételt.
 - A **BARD versenyek** esetében:
 - Kötelező a **BARD Challenge Usernév regisztráció** a reporting űrlapon, hogy a BARD felhasználónevet össze lehessen kötni az adott akadémiával.
 - A proofot (score) nem kell feltölteni, mert a platform leaderboardja a mérvadó.
 - Leaderboard nyilvános
 - Az adatokat a szervezők heti rendszerességgel összesítik, a nyilvános leaderboard a weboldalon követhető.
-

4. Pontozás

Ez a szezon **pilot jelleggel** zajlik, ezért a pontozás tesztfázisban van. Számítunk a résztvevők visszajelzéseire, amelyek alapján a rendszer a következő szezonra finomhangolásra kerül.

- **Scrim**
 - Részvétel: 10 pont / akadémia
 - Győzelem: +20 pont
- **BARD Challenge**
 - 1. hely: 30 pont
 - 2. hely: 20 pont
 - 3. hely: 10 pont
 - 4–5. hely: 5–5 pont

- Az akadémia minden játékosa szerezhetsz pontot, ha többen is a top5-be kerülnek, az adott akadémiának annnyival több pontja lesz.
- **Egyéni fejlődés (MRB módszer)**
Az MRB (MEAH Rank Benchmark) egy egységes 0–10-es skála, amelyre minden játék rangrendszere vetíthető. Így összehasonlíthatóvá válik, hogy ki mennyit fejlődött a saját kiindulási állapotához képest. Célunk, hogy a játékosok egyéni ranked teljesítményét is értékeljük.

Példa számítás:
Valorantban Iron1 → Radiant között 25 rank van.
 - Ha valaki Diamond2-ből Ascendant1-ig lép előre:
 - $D2 = 17/25 \approx 6,7 \rightarrow$ kerekítve 7 MRB
 - $A1 = 19/25 \approx 7,5 \rightarrow$ kerekítve 8 MRB
 - $\Delta MRB = +1 \rightarrow$ 10 pont.
- Fontos: csak azok a játékosok kaphatnak pontot, akik mind a baseline, mind a végállapot screenshotot a megadott időintervallumban reportolják.

- **Utánpótlás versenyek**

- Top 3: 20 pont
- Top 8: 10 pont
- Top 16: 5 pont
- Nevezés: 2 pont

5. Scrim szabályok

- Az akadémia felelőssége a scrim mérkőzések egyeztetése és megszervezése.
- Reportolás mindkét csapat részéről kötelező.
- Egy szezon alatt két akadémia között csak **1 hivatalos mérkőzés** számít bele a pontozásba.
- A mérkőzés formátuma minimum **BO3**.

6. BARD Weekly szabályok

- A szezon alatt három heti verseny lesz.
- Minden héten külön BARD playlistet kell teljesíteni az **online.bardtest.gg** oldalon.
- A playlist a regisztráció után a **Playlists** menüpontban lesz elérhető.
- A heti BARD Score leaderboard alapján rangsoroljuk a játékosokat, és pontot az adott heti eredményekért kapnak.
- Ha egy akadémiának több játékosa is a top5-ben szerepel, mindannyian pontot szereznek az akadémiának.

7. Holtverseny

Ha két akadémia összesített pontszáma megegyezik, az alábbi sorrend dönt:

1. Egyéni fejlődés eredményei
2. BARD teljesítmények
3. Scrim eredmények

8. Adatvédelem

- A verseny során bekért adatokat (név, BARD felhasználónév, rang screenshot, meccseredmény, proof link) kizárólag a verseny adminisztrációjához használjuk fel.
- Az adatokhoz kizárólag a szervezők férnek hozzá, nyilvánosan csak az összesített ranglista jelenik meg.
- Az adatok a szezon lezárása után maximum 6 hónapig kerülnek megőrzésre, majd törlésre kerülnek.
- Minden résztvevő hozzájárul az adatkezeléshez a reporting űrlap kitöltésével.

9. Kapcsolat

- A MEAH Akadémiák Ligájával kapcsolatos technikai kérdésekkel, problémákkal, javaslatokkal kapcsolatban keresetek bizalommal:

Koszecz Atilla
koszecz.ati@gmail.com