

Kutyej Dániel

BLAD



Mi a BARD?

A Bard Kompetencia Mérés egy olyan eszköz, amely **segít a felhasználóknak azonosítani erősségeiket és a fejlesztésre szoruló területeiket különböző kompetenciák terén.**

Különösen kifejlesztett tesztjeink azoknak a készségeknek a mérésére szolgálnak, amelyek **elengedhetetlenek a professzionális e-sportolóvá váláshoz.**

Azonban ezek a kompetenciák **nem csak a játék világában** alkalmazhatók.

Platformunk útmutatást és erőforrásokat kínál, hogy a felhasználók **mind a játék világában, mind a való életben** kiemelkedően teljesítsenek.

BARD Online

A BARD Online egy olyan platform, ahol a játékosok **speciális feladatokon keresztül fejleszthetik készségeiket**, visszajelzéseket kapnak, és összehasonlíthatják teljesítményüket e-sport profi játékosokéval.

A platform célja

A játékosok készségeinek felmérése, elemzése, és személyre szabott fejlesztési lehetőségek biztosítása.

Lejátszási listák

Létrehozatsz egy egyéni játszási listát, vagy használhatod a szakértők által összeállított előre meghatározott játszási listát.

Tesztbank

Minden teszt egy adott kompetenciaterület fejlesztésére lett tervezve.

Visszajelzés

Minden játszási lista teljesítése után személyre szabott visszajelzést adunk.

BARD Offline

Átfogó képet ad a játékos kompetenciaterületeiről
Nem csak játék-specifikus készségeket tesztel, amelyek a való életben is hasznosíthatók.

Ennek eredményeként a játékos **erősségei és gyengeségei kirajzolódnak.**

Körülbelül 15 percet vesz igénybe rövid, **1-2 perces feladatok** sorozatával.

Szakképzett instruktorjaink segítségével **részletesebb és közvetlenebb visszajelzést** tudunk adni.



Reakcióidő



Finommotoros k.



Logikus
gondolkodás



Multitasking



Gyors
döntéshozás



Megfigyelés



Szem-kéz
koordináció

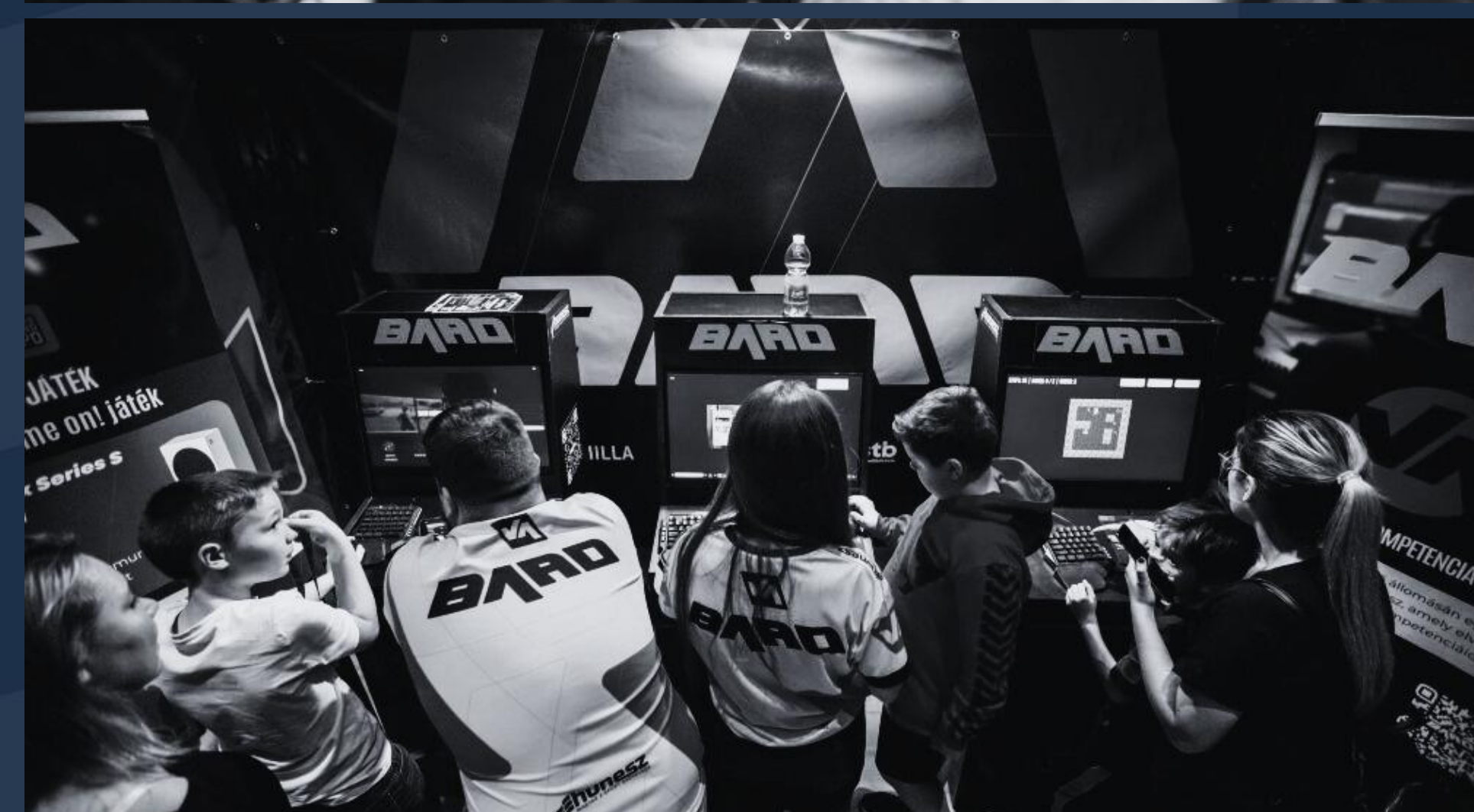
Módszer

Tudományos kutatásokra építve azonosítottuk a kulcsfontosságú játékos készségeket, és célzott teszteket hoztunk létre.

Egyedi értékelési kritériumaink révén az eredmények összehasonlíthatók és könnyen érthetőek.

Jelenleg 7 kompetenciaterületen végezzük a méréseket.

Folyamatosan bővítjük a tesztek és a mért kompetenciaterületek körét.



Hol tartunk?

MSTT

- Kutatási cél: objektív kompetencia-összehasonlítás válogatott e-sportolók és válogatott karate sportolók között
- Kompetencia-területek: reakcióidő (ms), szem-kéz koordináció, finommotorika, multitasking, észlelés, gyors döntéshozás,

MEAH

- Számos közös pontot látunk a MEAH céljaival.
- A fiatal tehetségek objektív mérése és összehasonlítása kulcsszerepet játszik a tehetségek felfedezésében.
- Célunk, hogy a BARD idővel a MEAH program szerves részévé váljon.
- Így az akadémiák egy hasznos, adatvezérelt eszközt kapnak a játékosok fejlődés támogatásához.

PLATFORM

- Online platformunk felhasználói száma folyamatos növekedést mutat.
- Rendszeresen végzünk fejlesztéseket és frissítéseket, hogy még jobb élményt nyújtsunk.
- Több új teszt és egy nagyobb funkcionális frissítés (upgrade) is fejlesztés alatt áll.



KUTYEJ DÁNIEL

K+F BIZOTTSÁG ELNÖK

Köszönöm!