

Kis Balázs

MAGYAR E-SPORT SZÖVETSÉG
SZAKMAI VEZETŐ, MAGYAR E-SPORT
VÁLOGATOTT
KÜLKAPCSOLATOKÉRT FELELŐS ELNÖKSÉGI TAG

MERRE TART A MAGYAR E-SPORT VÁLOGATOTT?





BAJNOKCSAPAT!

LEAGUE OF LEGENDS DIÁKVÁLOGATOTT

BOROS **LEBRONJAMES** ZSOMBOR | KÁROLYI **TOYTUKAN** RAUL | MALECZ **ROBENONG** RÓBERT | URBIN **PASSZI** VENCEL | BALOGH **BALA** ÁRON



MAGYARORSZÁG

EUROPEAN ESPORTS CHAMPIONSHIP 2025

FESK FEDERATA ESPORTS KOSOVA

JUHÁSZ **GEORGE** GYÖRGY | SZÜCS **AIDA** DÁVID | KASZÁS **LOWSKILL** TAMÁS | GEDEI **KOM** ÁDÁM | BURKUS **SOLAR** BENCE

MEV2025



World Esports IESF

EUROPE QUALIFIERS

hunesz

KÖSZÖNJÜK LÁNYOK!

LUNA | PPANKA | KIM | LENI | JUCAA | NORCSI | SCORCHZZ

COUNTER STRIKE 2 WOMEN

3 0 0 3 5

Group 2 - Round 3

LEAGUE TEAM 1

SPORTS

ULTIMATE CLASH BY EAL • ULTIMATE CLASH BY EAL • ULTIMATE CLASH BY EAL • ULTIMATE CLASH BY EAL • ULTIMATE

WHERE GAMING COMES TOGETHER

ULTIMATE CLASH

By EAL

Winner

Bar, Montenegro 2025

£3 000

HUNESZ nemzetközi kapcsolódás

IESF

GLOBÁLIS

EEF

KONTINENTÁLIS

V4EK

REGIONÁLIS

**FIFAE
World Cup**

GLOBÁLIS

MLSZ

GEF

GLOBÁLIS

AEF/NEF

REGIONÁLIS

eFIBA

GLOBÁLIS

MKOSZ

Működő, stabil(abb) modell

ÉVES VERSENYNAPTÁR / HIVATALOS VERSENYSZÁMOK



Tervezhető éves stratégia és partnerségek.

NEMZETI VÁLOGATOK / VÁLOGATOTT KIVÁLASZTÁS

Kialakultak és megszilárdultak a válogatott működtetéséhez szükséges alapvető háttérfolyamatok.

REGIONÁLIS SELEJTEZŐK / EURÓPA-BAJNOKSÁG

Folyamatos fejlesztés: tatapasztalatok, játékosok, szakmai vezetők visszajelzései.

VILÁGBAJNOKSÁG

Gyors és rugalmas alkalmazkodás a folyamatosan változó nemzetközi (geo)politikai és szabályozási környezethez.

Válogatott státusz

Az elmúlt évek alatt a válogatott
szereplés, illetve a bő keret
lehetősége már motiváló erőként hat
a játékosokra.



célkitűzés // értékteremtés





Comité
International
Olympique

142^e Session

23-24 juillet et 10 août 2024



PARIS 2024




2024.07.24.



ÉLT 15 HÓNAPOT

2025.09.30.

15 hónap nagyon röviden

LÉTREHOZÁS

2024. július

HALASZTÁS 2027-RE

2025. február

DEVELOPER FORUM

2025. június

EU NOC KÉRDÉSEK

2025. július

ESPORTS NATIONS CUP

2025. augusztus

**„EGYSZERÜBBNEK
TÚNT”**

2025. szeptember

SZAKITÁS

2025. október



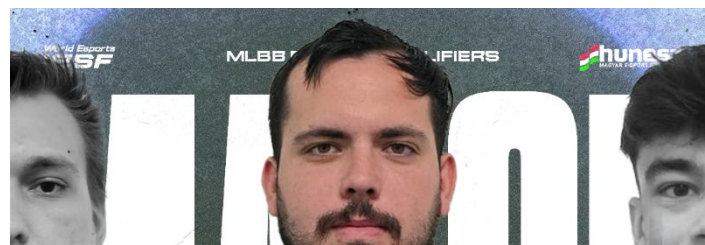
Electronic Arts

Következmények

Létrejött egy olyan politikai és geopolitikai erőter, amely alapjaiban befolyásolja nemcsak a magyar, hanem gyakorlatilag (*majdnem*) minden ország e-sport válogatott törekvéseit.



- Elmaradt válogatott események és versenyszámok
- Válogatott játékosok hitelvesztése a szövetségi rendszerben
- Felkészítésre fordított költségek aránytalansága a kieső versenyek miatt
- Kiesett támogatói megjelenések és kommunikációs lehetőségek
- Játékosok nem értik mi történik a nemzetközi térben, sok esetben a HUNESZ felelősségét kérdőjelezzik meg



Mobile Legends: Bang Bang

A válogatott rendszert érintő instabilitás kihatással van a magyar bajnokságra, és fordítva. Ezek a hatások pedig tovább is erősíthetik egymást.

Mit hoz(hat) a jövő?

Pontos részletek, időpontok, versenyjátékok,
szabályrendszerek hiánya

International Esports Federation

2027-től // 2 évente

Global Esports Federation

2026 Los Angeles // 2027 Katar

EWCF - Esports Nations Cup

2026 novembertől // 2 évente

IOC – Olympic Esports Games

??? // ???

A konfliktus anatómiája

Esports Nations Cup

Szaúdi-Arábia: soft power építkezés: célja a nemzetközi legitimitás megszerzése és a gazdasági diverzifikáció.

Vertikálisan integrált modell, ahol a teljes értékláncot kontrollálják: infrastruktúra, szellemi tulajdon, eseményszervezés, szövetségi struktúrák.

Nem szükséges az olimpiai legitimáció, ha önállóan is képes párhuzamos struktúrákat építeni. Az Esports World Cup és az Esports Nations Cup létrehozása: a királyság alternatív legitimációs keretet épít, amely megkerüli a hagyományos sportintézményeket.

IOC

Mint normatív hatalom, a saját szabályrendszerét (Olympic Charter) szeretné, és kell érvényesítenie.

Minden sportágnak független nemzetközi szövetséggel kell rendelkeznie. Demokratikus értékek és döntéshozatal.

A szaúdi modell reputációs kockázata: civil társadalom és a médiaközvélemény nyomása.

IESF

Az IESF jelenleg fejlődő, **mid-tier nemzetközi szervezet**: elegendő kapcsolat ahhoz, hogy formálisan létezzen.

További tőke szükséges (gazdasági, politikai, szellemi tulajdonjog formájában) ahhoz, hogy valódi döntéshozók legyenek.

Szaúdi stratégia: **direkt úton, a kiadókkal kötött bilaterális megállapodások**, ahogy azt az Esports World Cup esetében is teszik.



IOC?

Ha túlságosan merev a szabályokban,
irrelevánssá válhat a digitális sportok
terén.

Ha túlságosan flexibilis, **legitimációját és
értékrendszerét** adja fel.

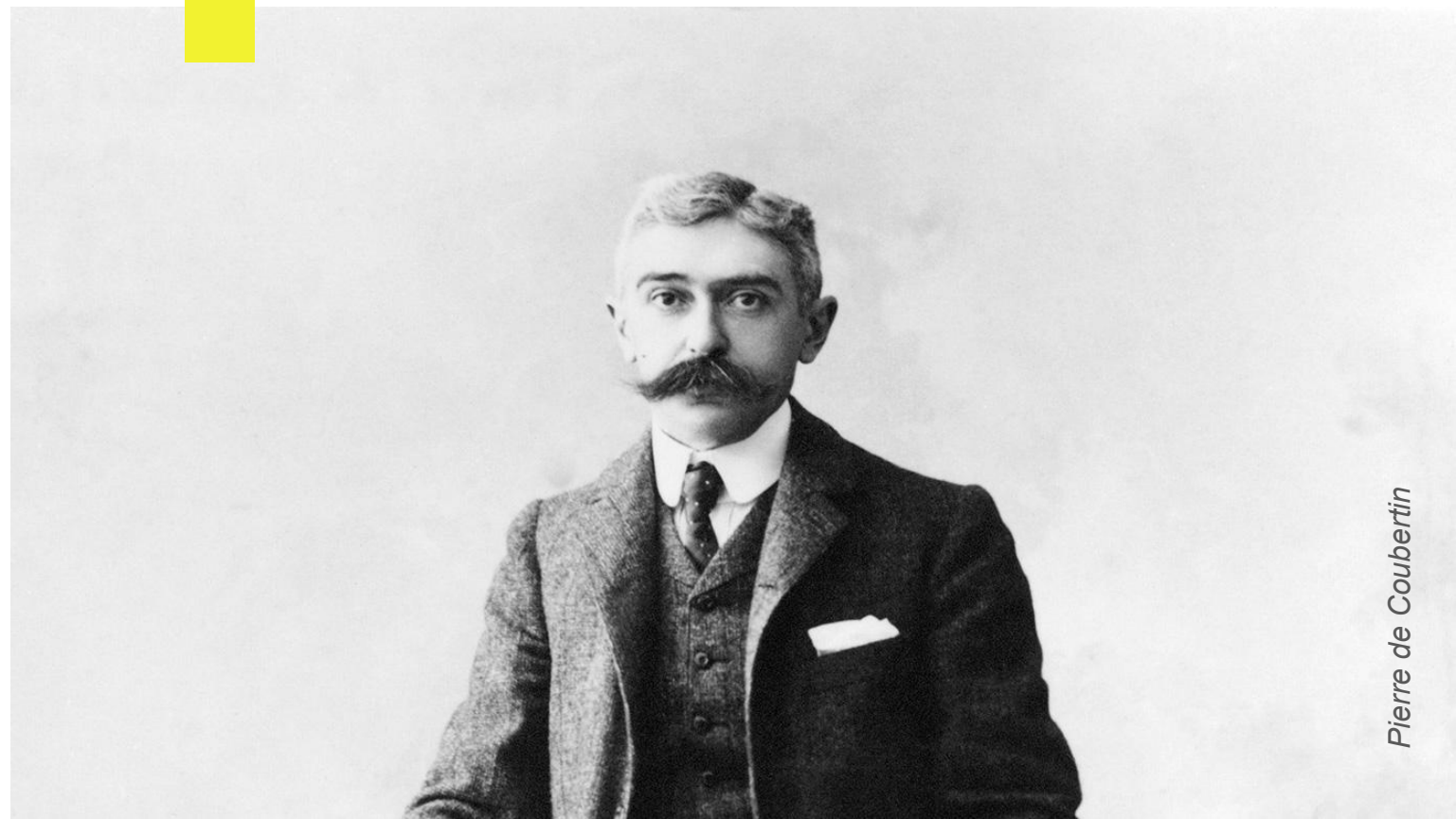
AZ IOC számára a szaúdi
modell elfogadása
precedenst teremthetett
volna, miszerint egyes
államok megkerülhetik a
nemzetközi sportdiplomáciai
normákat.

Stopius.

Learnius.

Redirectius.

Az új elnök a második opciót választotta: inkább megfontoltan, de az IOC értékrendszere mentén halad. Ez azonban azzal a kockázattal járhat, hogy közben Szaúd-Arábia és más szereplők párhuzamos struktúrákat építenek, amelyek végül háttérbe szoríthatják az olimpiai mozgalmat az e-sport területén.



Pierre de Coubertin

A Magyar E-sport Szövetség helyzete és lehetőségei?

BANDWAGONING VS HEDGING DILEMMA

A multipoláris válogatott versenyrendszer kialakulása a nemzeti szövetségek számára stratégiai választást is eredményezhet.

Legitimációs út (*kiegyensúlyozó politika - hedging*)

IOC-IESF tengely: lehet lassabb, de potenciálisan olimpiai státusz

Gazdasági út (*utánfutóhatás - bandwagoning*)

A szaúdi ENC rendszer: nagyobb pénzösszegekkel, több eseménnyel, de politikai kockázat

A HUNESZ jelenlegi stratégiája a hedging: fenntartja az IESF tagságot (és így az olimpiai narratívát), de nem zárja ki a részvételt más rendszerekben sem.



Szóval, merre tovább magyar e-sport válogatott?

Válogatási folyamatok átalakítása, azokban a versenyjátékokban, amelyekben szakmai kiválasztás alapján kerülnek kiválasztásra a válogatott játékosok.

válogatási
szabályzat

egyértelmű és még
átláthatóbb szakmai
válogatási elvek

események
minősítési
rendszere

Szóval, merre tovább magyar e-sport válogatott?



A megváltozott körülményekhez igazítjuk a válogatott működtetését és üzemeltetését: válogatott versenyek nélküli éves felkészülés és játékos menedzsment kialakítása.



Kommunikációs stratégia finomhangolása (hardcore és casual gamer + tömeges): valós, nyers, őszinte hangnem, de a válogatott értékek és szellemiség mentén.



Szakágak integrálásának folytatása a válogatott folyamatokba: kiterjedtebb szakmai mozgástér, nagyobb felelősség



Regionális kapcsolatok erősítése, elsődlegesen más európai szövetségekkel + tudásmegosztás.



A válogatott játékosokat felkészítő és támogató szakmai stáb bővítése.



Válogatott játékosok fizikai és mentális felmérése, ebben együttműködés a hazai sportszakemberekkel és szervezetekkel.



Köszönöm a figyelmet!

