

3. HUNESZ

NŐI E-SPORT SZAKÁGI NAP

A női e-sport helye és jövője
a HUNESZ szakági rendszerében

2026. NOVEMBER 13. • MAGYAR SPORT HÁZA

hunesz MAGYAR E-SPORT SZÖVETSÉG

MVM

estb e-sport tudásbázis MVM

NŐI E-SPORT: KETTŐS TREND

A dedikált női ligák egy részének visszaszorulása és az új válogatott lehetőségek egyszerre jellemzik a piacot.

KLUB- ÉS LIGASZINT

Szűkülő versenystruktúrák

Példa: az ESL Impact női Counter-Strike-sorozatának felfüggesztése.

VÁLOGATOTT ÉS MULTISPORT

Új nemzetközi szerepek

GEF / GEG, IESF: nemzetközi képviselet, nemzeti programok és női versenyszámok.

MAGYARORSZÁG / GEF–GEG LOS ANGELES

A magyar küldöttség többsége nő – a válogatott út valódi lehetőség.

HUNESZ: SZAKÁGI STRUKTÚRA

Játékalapú szakágak + horizontális, több szakágon átívelő speciális szakágak.

JÁTÉK- ÉS VERSENYTERÜLETEK

AKCIÓ / FPS
CS2 • R6S • VALORANT

MOBA / RTS / KÁRTYA
LoL • MLBB • DOTA

SPORTSZIMULÁCIÓ
EA FC • eFOOTBALL

SZIMULÁTORSPORT
SIMRACING

FIGHTING GAME
FGC

VR ÉS AR
DIGITÁLIS SPORT

HORIZONTÁLIS, SPECIÁLIS SZAKÁGAK

NŐI E-SPORT SZAKÁG

PARA E-SPORT SZAKÁG

A NŐI SZAKÁG MŰKÖDÉSI KIHÍVÁSAI

A hagyományos, önálló programokat szervező modell kevés aktív szereplőre terhel túl sok feladatot.

01

VERSENYBÁZIS

A női versenyzői utánpótlás és az állandó hazai mezőny szűk.

02

KAPACITÁS

Kevés aktív szervező; az önkéntes munka nehezen fenntartható.

03

PÁRHUZAMOSSÁG

A női programok könnyen külön életet élnek a játékos szakágaktól.

04

LÁTHATÓSÁG

A közösségi, szakmai és edukációs érték nem mindig jelenik meg a versenyszámokban.

A CÉL A NŐI SZAKÁG MŰKÖDÉSI MODELL MEGÚJÍTÁSA.

ÚJ MODELL: HÁLÓZAT, NEM SZIGET

A Női Szakág megtartja identitását, miközben delegáltakkal kapcsolódik a HUNESZ testületeihez.



DELEGÁLT → KÖZÖS PROGRAM → VISSZACSATOLÁS → ERŐSEBB NŐI KÖZÖSSÉG