



JOGO DA MEMÓRIA

UnIRENATOR
Centro Universitário

Afya



SAVE
THE
DATE
30 / OUT
a
01 / NOV

JOGO DA MEMÓRIA

REDENTOR GAMES 2023

JOGO DA MEMÓRIA

REGULAMENTO

A “Prova de Memória” faz parte do rol de provas do Redentor Games 2023.

1. PARTICIPANTES

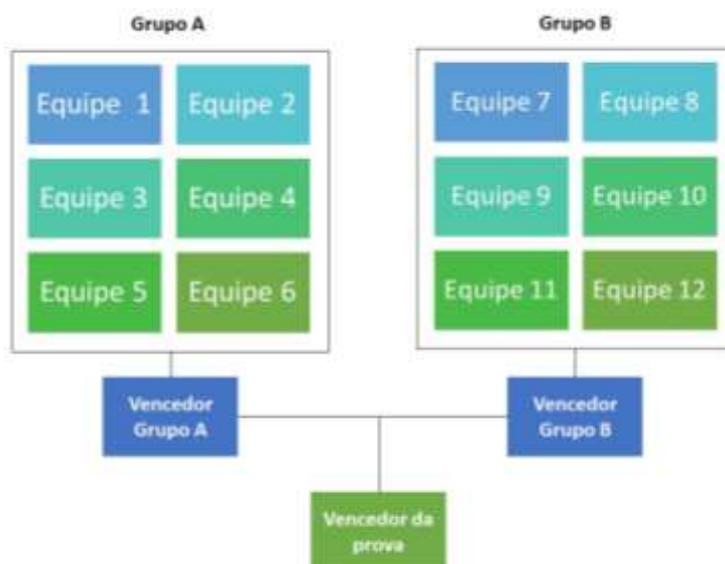
A inscrição dos participantes nesta prova ocorrerá por meio da Ficha de Distribuição de Tarefas, cujo preenchimento é de responsabilidade do líder de cada equipe.

Cada equipe credenciará 1 representante que ficará responsável pela execução da prova.

2. EXECUÇÃO DA PROVA

Os participantes serão divididos por sorteio em dois grupos para a execução da prova. Caso o número de equipes seja ímpar, o primeiro grupo ficará com um participante a mais.

A competição se dará em 3 rodadas, duas eliminatórias, uma com cada grupo dividido, como explicado acima, e, em seguida, os vencedores de cada rodada eliminatória disputarão entre si uma rodada final para determinar o vencedor final, como mostra o exemplo da figura abaixo:



No início de cada partida, os participantes sortearão uma imagem e se posicionarão na área delimitada, lado a lado, frente a um tabuleiro de 12 células marcado no chão.

Em projeção na parede (ou quadro), aparecerá o mesmo tabuleiro, mas neste contará com uma imagem em cada célula, as mesmas disponíveis para o sorteio.

Quando dado o sinal, o tabuleiro projetado irá embaralhar as imagens, de maneira aleatória com repetições randomizadas.

O objetivo é que o integrante memorize a posição FINAL onde sua imagem sorteada apareceu.

Após o sinal (ou comando), cada participante deverá se posicionar dentro da célula do tabuleiro demarcado no chão que julgar ser aquela que corresponde a posição final onde sua imagem apareceu.

Haverá a possibilidade em que mais de um integrante escolha a mesma célula, porém somente acertará e passará para próxima etapa aqueles que acertarem o local exato em que sua imagem apareceu.

Este processo se repetirá até que haja apenas um vencedor no grupo.



O mesmo processo se repetirá na competição final com os vencedores de cada grupo.

Os casos omissos serão resolvidos pela equipe organizadora do evento.

3. REGRAS GERAIS

As imagens serão devolvidas a urna e sorteadas novamente a cada nova partida.

Todos os integrantes terão de se posicionar lado a lado atrás da linha enquanto observam as imagens na projeção.

Somente poderão se posicionar no tabuleiro após o comando do fiscal de prova.

Os integrantes terão o prazo de 30 segundos para se posicionarem no tabuleiro.

Não será permitido a troca de célula após o tempo de 30 segundos/sinal do fiscal de provas.

Haverá a possibilidade de mais de um participante escolher a mesma célula do tabuleiro.

O jogo se repetirá até que haja somente 1 vencedor de cada grupo e estes repetirão o jogo até que surja o campeão.



SAVE
THE
DATE
30 / OUT
a
01 / NOV

JOGO DA MEMÓRIA

A organização da prova poderá remover qualquer um dos cards de objetos da urna, durante a realização da prova, para que o card não retorne para os sorteios nas partidas.

4. PONTUAÇÃO

Só há uma chance de pontuação para o primeiro e segundo lugar, sendo 300 pontos para a equipe vencedora da fase final e 150 pontos para a equipe que ficar em segundo lugar.

5. CONSIDERAÇÕES GERAIS

Os inscritos autorizam, desde já, a coleta de suas imagens em vídeo, foto ou outro meio, durante o Redentor Games para registro e divulgação do evento, em qualquer tempo, a critério da organização do evento.

Serão desclassificadas as equipes que não obedecerem aos termos deste regulamento e a qualquer determinação da Comissão Organizadora.

UniREDENTOR | Afya
Centro Universitário

UniREDENTOR | Afya
Centro Universitário