



# **CORRIDA DE CARRINHO DE RATOEIRA**

UniREDENTOR  
Centro Universitário

Afya



SAVE  
THE  
DATE  
**30** / OUT  
a  
**01** / NOV

# CORRIDA DE CARRINHO DE RATOeira

## REDENTOR GAMES 2023 CORRIDA DE RATOeIRAS REGULAMENTO

O concurso "Mouse Trap Race – Corrida de Ratoeiras" trata-se de uma competição saudável entre os alunos dos cursos do UniRedentor para a confecção de um modelo reduzido de um veículo movido por uma ratoeira, que deverá atender aos requisitos desse edital.

### 1. DO OBJETIVO

O concurso tem como objetivo incentivar os estudantes dos cursos da FAC Redentor a colocarem à prova o conhecimento adquirido nos cursos, mostrando seu domínio sobre os materiais e sua capacidade criativa na confecção dos modelos reduzidos.

### 2. DOS PARTICIPANTES

Poderão participar desta disputa as equipes inscritas no REDENTOR GAMES 2023.

### 3. DA INSCRIÇÃO

As equipes deverão se inscrever conforme consta no Regulamento da REDENTOR GAMES 2023.

Caso a equipe inscrita não compareça ao local da montagem no horário marcado, será dada a esta uma tolerância máxima de 30 minutos, período após o qual a mesma será considerada desclassificada.

### 4. DA CONFEÇÃO E MONTAGEM

1. O carrinho ratoeira será fabricado nas dependências da UniRedentor durante o período e local designado para a prova, não sendo permitido trazer pronto de casa.
2. O dispositivo deve ser impulsionado por uma única ratoeira, sendo esta igual para todas as equipes participantes da competição. No mercado, são encontrados os tamanhos; pequeno, médio e grande. A ratoeira adotada será a de tamanho: médio;
3. A ratoeira não poderá ser fisicamente alterada, exceto a execução de 4 furos feitos na própria base da ratoeira para a sua fixação na estrutura do veículo;
4. O veículo ou a ratoeira não podem ter qualquer potencial ou energia cinética adicional, além daquela já armazenada na ratoeira;



SAVE  
THE  
DATE  
**30** / OUT  
a  
**01** / NOV

# CORRIDA DE CARRINHO DE RAOEIRA

5. A ratoeira deve ser parte integrante do carrinho, sendo que cada veículo só poderá conter uma ratoeira;
6. As dimensões do carrinho não poderão ultrapassar 0,1 m<sup>3</sup>.
7. Não é permitido que o piloto empurre o veículo para começar a corrida;
8. Os veículos devem ser auto partida. Os veículos não podem receber um impulso para a frente ou laterais de direção;
9. O veículo deverá dirigir-se sem o auxílio de algum integrante da equipe;
10. A distância será medida a partir da frente da fita na linha de partida até a frente do veículo;
11. As distâncias registradas serão medidas perpendicularmente à linha de partida;
12. O instrutor tem a decisão final quanto à adequação de todos os itens adicionais que possam ser utilizados na construção do corredor;
13. Cada carrinho deverá conter o número de sua equipe para identificação durante a realização da prova, sendo este um item obrigatório;
14. As equipes devem apresentar seus carrinhos 30 minutos antes da corrida para a devida inspeção.

## 5. DA METODOLOGIA DE AVALIAÇÃO

A competição será dividida em 3 etapas:

- **Primeira Etapa: Maior Distância**

- Cada equipe terá duas tentativas para percorrer a maior distância.
- A pontuação será distribuída da seguinte maneira:

Colocação 1ª Etapa	Pontos
1º Lugar	200
2º Lugar	150
3º Lugar	100
4º Lugar	50



SAVE  
THE  
DATE  
**30** / OUT  
a  
**01** / NOV

# CORRIDA DE CARRINHO DE RATOEIRA

5º Lugar

25

- **Segunda Etapa: Maior Velocidade**

- Cada equipe terá apenas uma tentativa, para percorrer 5 metros no menor tempo possível.
- A pontuação será distribuída da seguinte maneira:

Colocação 2ª Etapa	Pontos
1º Lugar	200
2º Lugar	150
3º Lugar	100
4º Lugar	50
5º Lugar	25

- **Terceira etapa: Corrida livre**

- Todos os carrinhos alinhados na linha de partida, separados por cerca de 1 metro entre eles.
- Dada a largada, vence o que ultrapassar a linha de chegada, no menor tempo.
- A pontuação será distribuída da seguinte maneira:

Colocação 3ª Etapa	Pontos
1º Lugar	200
2º Lugar	150
3º Lugar	100
4º Lugar	50
5º Lugar	25

A pontuação final de cada equipe se dará a partir do somatório das pontuações obtidas nas etapas apresentadas.



SAVE  
THE  
DATE  
**30** / OUT  
a  
**01** / NOV

# CORRIDA DE CARRINHO DE RATOEIRA

## 6. DO JULGAMENTO

O julgamento será realizado por uma Comissão formada por cinco pessoas, sendo professores do UniRedentor, com cadeiras nos cursos de graduação, podendo também compor a comissão egressos do curso de Eng. Mecânica.

## 7. DAS DÚVIDAS E INFORMAÇÕES

Esclarecimentos e informações sobre o concurso podem ser solicitados por e-mail ([redentorgames@uniredentor.edu.br](mailto:redentorgames@uniredentor.edu.br)).

## 8. DAS CONDIÇÕES GERAIS

Os autores declaram que o(s) trabalho(s) entregue(s) é (são) fruto(s) de sua(s) legítima(s) criatividade(s) e autoria(s), não configurando plágio nem violação a qualquer direito de propriedade intelectual de terceiros, eximindo a UNIRENEDTOR, de qualquer responsabilidade decorrente da falta de veracidade desta declaração.

Os autores, desde já, autorizam a UniRedentor a fazer o uso que julgar mais adequado para divulgar os seus modelos reduzidos, por qualquer meio, bem como fotografias, tanto das suas obras como suas, e a qualquer tempo.

Serão desclassificados os trabalhos que não obedecerem estritamente aos termos deste regulamento.

A UniRedentor, não se responsabilizará por danos ou perdas, totais ou parciais, que possam ocorrer com os trabalhos dos candidatos, por ocasião do manuseio, pesagem ou na realização dos ensaios.

A UniRedentor, não se responsabilizará por acidentes que venham a ocorrer com o uso de equipamentos, máquinas etc. na confecção dos protótipos ou qualquer outra situação decorrente do concurso.

Casos omissos poderão ser deliberados pela Comissão Julgadora ou Comissão Organizadora do concurso.

UniREDENTOR | Afya  
Centro Universitário

UniREDENTOR | Afya  
Centro Universitário