



SENSORIAL

UniREDENTOR
Centro Universitário

Afya



SAVE
THE
DATE
30 / OUT
a
01 / NOV

SENSORIAL

REDENTOR GAMES 2023

SENSORIAL

REGULAMENTO

“Testando sentidos” é uma competição perceptiva e sensorial para testar o tato, o olfato, a audição, a visão e o paladar dos participantes das equipes do Redentor Games.

1. OBJETIVO

A prova tem como objetivo a identificação pelo participante, no tempo cronometrado, do estímulo sensorial apresentado ao jogador representante de sua equipe e inscrito regularmente no Redentor Games 2023.

2. PARTICIPANTES

Poderão participar desta disputa 2 integrantes de cada equipe inscrita no Redentor Games 2023.

As equipes deverão se inscrever conforme consta no Regulamento do Redentor Games 2023.

3. EXECUÇÃO DA PROVA

O participante sorteará papelotes numerados que corresponderão a um sentido (visão, audição, olfato, paladar e tato) e um elemento a ser observado pelo participante.

Após o sorteio o participante será submetido à prova sensorial.

A ordem de execução dos testes sensoriais será iniciada pela última equipe em numeração de identificação e finalizada pela equipe 1ª, ou seja, em ordem decrescente de equipes.

Quando a equipe for anunciada os dois participantes devem executar a prova sensorial em sequência. Caso apenas um dos participantes esteja presente, ele poderá executar **SOMENTE** um teste.



SAVE
THE
DATE
30 / OUT
a
01 / NOV

SENSORIAL

O tempo e a execução de cada prova sensorial acontecerão distintamente para cada um dos sentidos, da seguinte maneira:

- **VISÃO:** O jogador terá uma chance de 25 segundos para a identificação do estímulo sensorial a ele apresentado.
- **AUDIÇÃO:** O jogador terá duas chances de 05 segundos cada para a identificação do estímulo sensorial a ele apresentado.
- **OLFATO:** O jogador terá duas chances de 05 segundos cada para a identificação do estímulo sensorial a ele apresentado.
- **PALADAR:** O jogador terá duas chances de 10 segundos cada para a identificação do estímulo sensorial a ele apresentado.
- **TATO:** O jogador terá uma chance de 15 segundos para a identificação do estímulo sensorial a ele apresentado.

4. PONTUAÇÃO

Cada acerto concederá ao jogador 100 pontos, mas se os dois jogadores da equipe acertarem o teste sensorial, a pontuação da equipe na prova será de 300 pontos. Ou seja, a equipe poderá ter as seguintes pontuações:

Zero – em caso de nenhum dos participantes acertarem

Cem – se apenas um participante acertar.

Trezentos – se os dois participantes acertarem.

5. CONSIDERAÇÕES GERAIS

Os membros das equipes se apresentarão para a prova com no mínimo 15 minutos de antecedência em relação ao início da prova. O início da prova está marcado para às 19:00.

Caso a equipe inscrita não compareça ao local da prova no horário estabelecido, **NÃO HAVERÁ TOLERÂNCIA COM ATRASOS**, caso haja atraso, será considerado **WO na prova** para esta equipe.

UniREDENTOR | Afya
Centro Universitário

UniREDENTOR | Afya
Centro Universitário