

Regulamento Oficial – Science Game Totem 2026

1 – SOBRE A AÇÃO

1.1. O Science Game é uma ação interativa promovida pela Vitafor, realizada exclusivamente em seu stand durante eventos e congressos definidos na página oficial da campanha.

1.2. A dinâmica consiste na análise de um caso clínico, no qual o participante deverá indicar o suplemento Vitafor mais adequado.

1.3. A participação é exclusiva para profissionais e estudantes da área da saúde.

2 – COMO PARTICIPAR

2.1. Para participar, o interessado deverá acessar a página oficial da ação.

2.2. Caso já possua cadastro no Portal Vitafor Science, deverá realizar login.

2.3. Caso não possua cadastro, deverá realizá-lo para prosseguir.

2.4. Após o login ou cadastro, a inscrição na ação será concluída automaticamente.

2.5. Após a inscrição, será gerado um código único de acesso ao jogo, que ficará disponível:

na página da ação;

no perfil do usuário no Portal Vitafor Science;

E enviado via WhatsApp.

2.6. O participante deverá inserir este código no totem disponível no stand da Vitafor para liberar sua jogada.

3 – REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

3.1. Será gerado apenas um único código por CPF/cadastro.

3.2. Cada participante terá direito a apenas uma jogada por evento, independentemente do número de dias de duração.

3.3. A participação está condicionada à utilização de dispositivo próprio (celular, tablet ou computador) com acesso à internet para realização de cadastro e login.

3.4. A Vitafor não disponibiliza internet ou equipamentos para acesso à plataforma.

3.5. A Vitafor não se responsabiliza por falhas de conexão, ausência de internet ou problemas técnicos no dispositivo do participante.

4 – MECÂNICA DO JOGO

- 4.1. Após inserir o código no totem, o participante terá acesso à tela do jogo.
- 4.2. Será apresentado um caso clínico.
- 4.3. O participante terá o tempo máximo de 15 (quinze) segundos para selecionar o suplemento mais adequado.
- 4.4. Caso o participante:
não responda dentro do tempo; ou
selecione a resposta incorreta;
o jogo será automaticamente encerrado e não haverá premiação.

5 – PREMIAÇÃO

- 5.1. O participante que acertar a resposta receberá um brinde Vitafor Science disponível para a ação.
- 5.2. O brinde será entregue no local, imediatamente após a conclusão do jogo.
- 5.3. O brinde é pessoal, intransferível e não poderá:
ser trocado;
ser convertido em dinheiro;
ser substituído por outro produto ou brinde Vitafor.

6 – LOCAL DA AÇÃO

- 6.1. O Science Game será realizado exclusivamente no stand da Vitafor durante o evento indicado.
- 6.2. Não haverá versão online do jogo fora do ambiente físico do evento.

7 – DISPOSIÇÕES GERAIS

- 7.1. Ao participar da ação, o participante autoriza o uso de seu nome e imagem para divulgação nas mídias da Vitafor, incluindo sites e redes sociais, sem qualquer ônus.
- 7.2. A Vitafor não se responsabiliza por quaisquer fatores externos que impeçam a participação do usuário no evento.

7.3. Este regulamento é válido exclusivamente para a ação descrita e poderá ser alterado a qualquer momento, a critério da Vitafor.

7.4. A participação implica na aceitação integral deste regulamento.

8 – CONSIDERAÇÕES FINAIS

8.1. A participação na ação caracteriza o aceite automático de todos os termos descritos neste regulamento.

8.2. Eventuais dúvidas poderão ser esclarecidas diretamente no stand da Vitafor durante o evento