

INVITATION//PRESSEMEDDELELSE

20. okt. 2025

Danmarkspremiere på landsdækkende læringsforløb for udskolingselever i kreativ og kritisk brug af AI

Digitaliseringsministeren åbner "AI & Dig", fredag d. 24. oktober kl. 09.00 på Østerbro. Ved indvielsen af AI-forløbet, stiller det første hold elever, ministeren og ENIGMA's direktør op til interview.

'AI & DIG' kommer etiske dilemmaer ved AI i forkøbet

Statsminister Mette Frederiksen, slog i sin åbningstale til Folketinget i starten af oktober fast, at vi har været for letsindige med at introducere mobiltelefoner til børn og unge: "Vi har sluppet et monster fri."

Mobiltelefonerne blev introduceret med gode intentioner om mere kontakt og muligheden for at knytte venskaber på distancen. Men Frederiksen beskriver en generation, hvis sociale liv og mentale helbred påvirkes negativt af mobiltelefoner.

Nu står vi overfor AI, der trænger ind over alt. Også i børn og unges liv. Med løfter om at være en mentor eller sågar en ven. Men AI er også et effektivt værktøj til at skabe misinformation, til at snyde i skolen eller erstatte rigtige venner.

AI rejser dilemmaer, og kræver at vi bruger vores kritiske sans. Denne gang skal vi være på forkant og tage stilling til, hvilken rolle teknologien skal spille i vores liv, vores skole og vores samfund. Derfor lancerer ENIGMA – Museum for post, tele og kommunikation 'AI & DIG': et landsdækkende læringsforløb, en mobil udstilling og en debatrække om AI. Projektet er støttet af TrygFonden.

Et gratis læringsforløb om AI til hele landets udskolingselever

Med læringsforløbet 'AI & DIG' vil ENIGMA gøre udskolingselever landet over til kreative og kritiske brugere af AI.

Læringsforløbet er gratis, og bliver udbudt til skoleklasser landet over via biblioteker og på museet. De første forløb afholdes på museet fra 24. oktober 2025. Turnéen til landets biblioteker starter i foråret 2026 og udvides til efteråret 2026. Nærmere datoer og lokationer offentliggøres primo 2026.

I læringsforløbet bliver eleverne præsenteret for dilemmaer, der opstår når AI flytter ind i vores liv. Eleverne danner "Rådet for fremtidens mennesker og maskiner", hvor der bliver taget stilling til en række dilemmaer for til sidst at rådgive Danmarks digitaliseringsminister. For hvad kan AI hjælpe os med og hvor skal vi mennesker sætte grænserne for teknologien?

Eleverne går på opdagelse i museets historiske genstande og løser opgaver undervejs, der klæder dem på til at forholde sig kritisk til teknologiens muligheder og begrænsninger. Forløbet dækker læringsmål i matematik, samfundsfag, dansk og historie.

Museumsdirektør på ENIGMA – Museum for post, tele og kommunikation, Magnus Restofte udtaler:

"Børn og unge bruger allerede AI i deres hverdag og støder på AI, når de bevæger sig rundt online. Derfor er jeg glad for, at ENIGMA nu tilbyder landets udskolingselever et læringsforløb, der støtter eleverne i at tilgå AI kritisk. Samtidig kan vi som museum tilbyde eleverne et vigtigt historisk perspektiv på hvordan ny teknologi altid skaber dilemmaer og løsninger. Den viden er essentiel, når eleverne skal navigere i en verden, hvor AI allerede skaber store forandringer og tvinger os til at tage stilling til hvilken verden vi ønsker at leve i."

'AI & DIG' når ud til hele landet

I TrygFonden er der stor tilfredshed med, at læringsforløbet kommer ud i hele landet.

"Op gennem historien har vi igen og igen set, hvordan introduktionen af nye teknologi har rummet muligheder og potentielle faldgruber. Og nu står vi her så igen. Derfor er det rigtig godt, at børn og unge får mulighed for at gå konstruktivt ind i diskussionerne og overvejelserne. Det bliver samtidig rigtig spændende at se, hvad det er for råd, som digitaliseringsministeren bliver givet med på vejen af skoleeleverne", siger projektchef i TrygFonden Peter G. H. Madsen og tilføjer:

"Jeg er også rigtig glad for, at projektet ikke kun kommer børn og unge til gavn. Med flere tusinde besøgende til den mobile udstilling og debatterne, er der mulighed for en langvarig og bred debat om AI's betydning. Og sagen er jo, at det i mindst lige så høj grad er os voksne, som børnene og de unge, der har behov for at tænke over, hvordan AI skal være en del af vores liv."

Læringsforløb, udstilling og debatter

Sideløbende med læringsforløbet vil borgere på biblioteker landet over kunne opleve en udstilling om AI. Udstillingen er udviklet til bibliotekerne så gæster selv kan gå på opdagelse i emnet. Om udstillingen fortæller program- og udstillingschef Malene Dybbøl:

“Der er brug for at styrke vores evne til at tage aktivt stilling til, hvordan vi selv synes, AI skal bruges i vores samfund og vores liv. Udstillingen ‘AI & DIG’ bruger ENIGMA’s historiske viden om 400års kommunikationshistorie til at drage paralleller mellem historien og nutiden, så vi kan forholde os kritisk til AI der allerede former vores hverdag. I udstillingen vil publikum blive klogere på historien, blive konfronteret med dilemmaer og blive opfordret til at tage stilling til deres egne holdninger til AI.”

I tillæg til læringsforløb og udstilling vil ENIGMA afholde en række gratis debatarangementer. Arrangementerne finder sted på museet i 2025. Fra foråret 2026, kommer arrangementerne også ud på biblioteker og til kulturhuse på Sjælland, Fyn og i Jylland. Til den første debat, diskuterer et knivskarpt panel med bl.a. Socialdemokratiets AI-ordfører Per Husted, og forperson i Danske Skoleelever Magnus Herrmann, om AI skal være en integreret del af folkeskolen.

Arrangementet finder sted på ENIGMA d. 23. oktober kl. 19.00 - 21:30.

Læs mere om arrangementerne her på [ENIGMA's](#) hjemmeside.

ENIGMA – et museum med mange års erfaring i undervisning af børn og unge

ENIGMA har knapt 20 års erfaring med undervisning af børn og unge i digital dannelse og teknologiforståelse. På museet eksisterer allerede succesfulde undervisningsforløb for udskolingsklasser. Forløbene handler om kildekritik, og at lære at forholde sig realistisk til nye teknologier, der kommer til. Med donationen fra TrygFonden bliver disse forløb nu udvidet, så de også inkluderer et fokus på AI. Læringsforløbet 'AI & DIG' har været under udvikling i et år. Forløbet er udviklet i samarbejde med Københavns Professionshøjskole og Tankespil.

OM ‘AI & DIG’

- Nationalt læringsforløb, udstilling og arrangementsrække om AI.
- Læringsforløbet vil nå op til 4000 elever i hele landet.
- 10.000 besøgende til mobil AI-udstilling og arrangementsrække
- De første læringsforløb afholdes på museet fra 24. oktober 2025.
- I foråret 2026 besøger forløbet biblioteker landet over.
- Læringsforløb er gratis.

- Varighed: 4 timer inkl. 30 min. Frokostpause.
- Udstillingen rejser med læringsforløbet til biblioteker over hele landet fra primo 2026.
- Udstillingen kan gratis opleves af bibliotekernes gæster.
- Arrangementsrækken besøger bl.a. Vordingborg Bibliotek d. 4. februar 2026, Sønderborg Bibliotek 18. marts 2026, og Odsherred Bibliotekerne d. 8. april 2026. Gratis entre.
- Projektet er støttet af TrygFonden med 3.97 mio. Kr.

Tilmeld dig lanceringen af læringsforløbet 'AI & DIG' m. digitaliseringsminister Caroline Stage

**D. 24. Oktober kl. 9 – 10. På ENIGMA – Museum for post, tele og kommunikation.
Øster Allé 3, 2100 København Ø.**

Send en mail til Theis Høyer Steenbuch. Presseansvarlig. Ts@enigma.dk. 60214030.

For mere info kontakt:

Theis Høyer Steenbuch. Presseansvarlig. Ts@enigma.dk. 60214030.

Book forløbet på ENIGMA i efteråret 2025 på: service@enigma.dk



ENIGMA
MUSEUM FOR POST, TELE OG KOMMUNIKATION

Med støtte fra
TrygFonden

[View in browser](#)