

“IDEEST PROTOTÜÜBINI” TÖÖTUBA



VIVITA
LAHENDUSTE LABORATOORIUM

Sihtgrupp: 5.-7. klass

Töötoa maht: 3h

Osalemistasu: 35 € osaleja kohta (min osalejate arv 20, maksimum 35)

Kas oled mõelnud, kuidas ühest ideest saab päris toode või teenus?

„Ideest prototüübini“ on praktiline ja inspireeriv töötuba, kus noored saavad kogeda kogu loovprotsessi: alates probleemide märkamisest ja ideede genereerimisest kuni käegakatsutava prototüübi ehitamiseni.

Töötoa käigus katsetame ka tehisintellekti tööriistu, mis aitavad ideid visualiseerida, lahendusi täiustada ja prototüüpe nutikalt arendada. See annab õpilastele võimaluse mõista, kuidas AI saab olla partner loovuse ja probleemilahenduse teekonnal.

TÖÖTUBA ARENDAB:

- Probleemilahendamise oskust – süsteemne ja loov lähenemine päris eluliste väljakutsetele.
- Prototüüpimisoskusi – oma ideede elluviimine praktiliste mudelitena ja nende testimine.
- Disainmõtlemise meetodite rakendamist – 6-etapiline protsess (tunnetamine, avastamine, keskendumine, kujutlemine, prototüüpimine, jagamine).
- AI tööriistade kasutust loovas protsessis – ideede genereerimiseks, visandamiseks ja täiustamiseks.
- Üldpädevusi ja sotsiaalseid oskusi – suhtlemine, meeskonnatöö, kriitiline mõtlemine ja enesekindlus.

KUIDAS TÖÖTUBA VÄLJA NÄEB?

- Kestus: 3 tundi (teooria + praktiline töö Vivita prototüüpimisstuudios)
- Töömeetodid: disainmõtlemine, väljakutsepõhine õppimine, AI-tööriistade katsetamine, prototüüpimine ja meeskonnatöö.
- Tulemus: õpilased loovad tiimides prototüübid ja esitlevad neid teistele.
- Soovi korral: prototüüpi saab järgmisel õppeaastal edasi arendada minifirma raames.

TÖÖTOA LÄBIVIIJAD

Töötuba viivad läbi Vivita Lahenduste Laboratooriumi tiimiliikmed, kelle teadmised ja kogemused katavad tootedisaini, ringdisaini, graafilise disaini, inseneeria, materjalide, kunsti, disaini ja projektijuhtimise valdkondi.

MATERJALID

Kasutame Vivita loodud õppematerjale: „Ägedad prototüübid“, „Ilmapilk“, disainmõtlemise kaardimäng „Playful Struggles“ ning digivahendeid ja AI-tööriistu.

MIS TEEB SELLE TÖÖTOA ERILISEKS?

Meie programmide inspiratsioon tugineb väljakutsepõhisel ja disainipõhisel pedagoogikal. Õpilased saavad võimaluse tegeleda päris probleemidega, millele nad ise väljakutseid sõnastavad ja loovaid lahendusi otsivad. Töö toimub väikestes tiimides, kus igal osalejal on oma roll ning vajadusel pakuvad mentorid tuge ja juhendamist. Protsessi käigus õpitakse kasutama ka taaskasutusmaterjale, et arendada nii loovust kui ka vastutustundlikku mõtteviisi.

Nii tekib õpilastel kogemus, mis ühendab endas loovuse, ettevõtlikkuse ja tehnoloogia ning annab neile oskused ja enesekindluse, mida saab rakendada ka tulevikus.