



**PLAN DE FORMATION**

**INTÉGRAL**

**ILLUSTRATOR**



# PRÉSENTATION

Illustrator est le logiciel de référence pour la création graphique vectorielle. Il est utilisé dans la conception d'illustrations, de pictogrammes, de logos, d'infographies ou de visuels destinés au print et au web.

Cette formation s'adresse aux débutants souhaitant prendre en main l'outil et acquérir une autonomie sur des projets simples. À travers une approche progressive et des exercices pratiques, vous découvrirez les principales fonctionnalités du logiciel et sa logique vectorielle.

**INTRA EN PRÉSENTIEL OU EN VISIO**

**INTER EN VISIO**

**35 H | 5 JOURS**

# ILLUSTRATOR | INTÉGRAL

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

1. Maîtriser Illustrator dans un contexte professionnel
2. Concevoir des visuels vectoriels complexes
3. Structurer, évaluer et optimiser ses productions
4. Adapter les créations aux différents supports

## COMPÉTENCES VISÉES

1. Création complète de visuels vectoriels
2. Organisation professionnelle des fichiers
3. Optimisation des méthodes de travail
4. Exports multi-supports fiables

### MODULE 1 FONDAMENTAUX DU DESSIN VECTORIEL

- Interface, outils et principes de base
- Création de formes et tracés

### MODULE 2 ILLUSTRATION ET TYPOGRAPHIE

- Tracés avancés
- Texte et composition graphique

### MODULE 3 COULEURS, STYLES ET APPARENCES AVANCÉES

- Gestion avancée des couleurs
- Styles graphiques et effets

### MODULE 4 ORGANISATION, PRODUCTIVITÉ ET MÉTHODES PROFESSIONNELLES

- Structuration des fichiers
- Bibliothèques, symboles, automatisation

### MODULE 5 FINALISATION, CONTRÔLES ET EXPORTS

- Optimisation finale
- Exports print, web et supports numériques
- Cas pratique complet

### ÉVALUATION

- Exercices progressifs
- Projet fil rouge
- Évaluation finale type TOSA