

# Ablauf Pizza-Abend

Format für Jugend-/Freizeitzentrum

Ein Pizzaabend verbindet die Lebensweltnähe von gemeinsamem Essen und Gaming. In lockerer Atmosphäre entsteht Vertrauen – ideal für Diskussion, Peer Learning und Reflexion über Radikalisierungsmechanismen im gemeinsamen Austausch mit Jugendlichen.

## Zielgruppe

- Jugendliche 13–16 Jahre (deutschsprachig)
- Flexible Gruppengröße

## Material und Ressourcen

- Küche und Ofen, Tische und Stühle
- Beamer und Lautsprecher oder Laptops/Tablets/ Smartphones mit WLAN
- Teller, Becher, Servietten

## Ablauf (ca. 120 Min)

### 1. Vorbereitung (15 Min)

Raum und Technik checken, einkaufen und Zutaten vorbereiten.

Tipp: Game vorab selbst testen.

### 2. Durchführung (ca. 90 Min)

#### Phase 1: Ankommen und Pizza vorbereiten (20 Min)

- Spielerischer Impuls, z. B. «Verbogene Zutat» → Reflexion über eingeschränkte Wahlmöglichkeiten & Parallelen zu extremistischen Gruppen.

#### Phase 2: Pizza in den Ofen und Game spielen (30–40 Min)

- Während die Pizza backt, wird «Radical Choices» gespielt, → gemeinsam am Beamer oder in Kleingruppen.



#### Phase 3: Gemeinsames Essen & Reflexion (30 Min)

- Reflektierendes Gespräch mit den Jugendlichen. Mögliche Einstiegsfragen auf der Rückseite.

#### Phase 4: Abschluss (10 Min)

- Feedbackrunde (z. B. Kurzer Satz: «Das nehme ich heute mit...»).
- Hinweis auf weitere Angebote (Jugendarbeit, Beratungsstellen).

### 3. Nachbereitung (10–15 Min, optional)

Einzelgespräche für Jugendliche, die weiterreden wollen.

Dokumentation (Stimmungsbild, Zitate, Beobachtungen).

Vergiss nicht, Pizzateig, Sugo, Belag und Getränke zu kaufen.



Dezentrum

**RISIKO\_DIALOG**

ZUKUNFT GESTALTEN. GEMEINSAM.

## Einstiegsfragen zur Diskussion

Die folgenden Fragen sollen beim Pizzaabend als einfache Einstiegshilfe für das Gespräch mit den Jugendlichen dienen.

Hast du online schon einmal ähnliche Inhalte oder Mechanismen gesehen wie im Spiel? Wo?

Was nimmst du aus dem Spiel für dich mit? Was hat das Spiel mit dir gemacht?

Gab es Stellen, bei denen du unsicher warst, wie du reagieren sollst? Warum?

Hat sich dein Blick auf bestimmte Inhalte oder Gruppen im Netz durch das Spiel verändert?

Was möchtest du anderen über das Spiel oder das Thema sagen?



Tipp: Im Begleitblatt «Anwendung & Begleitung» findest du weitere Fragen und Hinweise für den Einstieg, die Begleitung des Games und die gemeinsame Reflexion.

## Unterstützung für Fachpersonen

In unserem Support-Kit findest du eine Zusammenstellung begleitender Informationen zum Thema «Radikalisierung und Extremismus» sowie weitere Materialien, die dich als Fachperson dabei unterstützen, mit Jugendlichen in einen Dialog zu treten.

[www.radical-choices.ch/support-kit](http://www.radical-choices.ch/support-kit)

Interessierst du dich für eine Weiterbildung?

Wir bieten Fachkräften Workshops zur Einführung und Beratung an, um den Dialog mit Jugendlichen zu diesem Thema zu unterstützen.

Mehr auf [radical-choices.ch](http://radical-choices.ch).