

DÉVELOPPER DES APPLICATIONS SOUS iOS

Formation technique iOS débutant



Au terme de cette formation, vous aurez abordé les notions de bases afin de vous donner les clés nécessaires pour développer et maintenir des applications iOS en Swift.

Dans quel Contexte ?

Vous souhaitez vous initier au développement iOS et vous ne savez pas par où commencer ? Cette formation s'adresse à un public de développeurs qui souhaite compléter ses compétences sur les technologies mobiles natives d'Apple.



CONDITIONS DE FORMATION

Durée : 2 jours

Public : Développeurs

Prérequis :
Bonnes connaissances en programmation orientée objet

TP : 50% de travaux pratiques

Coût : 1 600€ HT par participant (hors frais de déplacement)

Intraentreprise :
6 participants maximum

Modalité d'inscription :
Prise de contact en ligne

Délai d'accès :
Minimum 15 jours

Matériel :
Ordinateur mac non verrouillé et iPhone / iPad

Modalité d'évaluation :
Restitution de TP en groupe et quiz

Découvrez le Programme

1 - Introduction aux outils

- XCode
- Simulateur

TP 1 : Créer un projet, le compiler et le lancer sur un smartphone

2 - La langage

- Historique
- Variables, constantes et optionnels
- Opérateurs, fonctions, etc ...

TP 2 : Utiliser swift playground

3 - Les vues

- Interface builder
- Les contraintes
- SwiftUI

TP 3 : Créer des vues simples et complexes avec les différents composants

4 - Les listes

- StackView
- TableView
- CollectionView

TP 4 : Mise en place d'une liste simple (TableView) et d'une collection si possible

5 - Architecture

- Cycle de vie de l'app
- Cycle de vie d'un controller
- Navigation

TP 5 : Mise en place d'une navigation

6 - Outils

- Debug
- Breakpoint
- Métriques
- Crashlogs
- Configuration d'un projet

7 - Composants matériels

- Permission
- Prise de photo
- Utilisation du GPS

TP 6 : Utiliser les permissions pour ajouter une fonctionnalité de prise de photo et/ou du GPS.

8 - Stockage de données

- UserDefaults
- Stockage interne
- Base de données (CoreData, Realm)

TP 7 : Stocker et lire les données simples dans les UserDefaults

9 - Appels réseaux

- Natifs
- Alamofire

TP 8 : Appeler une API Rest, affichage des données dans une liste

10 - Bibliothèques tierces

- Cocoapods
- Swift Package Manager
- Principales bibliothèques tierces

TP 9 : Emploi des trois bibliothèques pour effectuer une requête, afficher une image via son url, analyser les crash

11 - Services Apple

- Notifications
- Provisioning profiles et certificats
- Achats inapp
- Fiche App Store

Évaluation intermédiaire et finale sous forme de quiz

Accessibilité & Handicap

Notre entreprise s'engage en faveur du handicap, pour tout renseignement concernant la formation et son déroulé vous pouvez contacter notre référente formation et handicap :

Audrey Gosparini - contact@beapp.fr

