

# DÉVELOPPER DES APPLICATIONS SOUS ANDROID

Formation technique Android débutant



Au terme de cette formation, vous aurez abordé les notions de bases afin de vous donner les clés nécessaires pour développer et maintenir des applications Android en Kotlin.

## Dans quel Contexte ?

Vous souhaitez vous initier au développement Android et vous ne savez pas par où commencer ? Cette formation s'adresse à un public de développeurs Java ou Kotlin qui souhaite compléter ses compétences sur les technologies mobiles natives d'Android.



## CONDITIONS DE FORMATION

**Durée :** 2 jours

**Public :** Développeurs

**Prérequis :**  
Bonnes connaissances en programmation orientée objet

**TP :** 50% de travaux pratiques

**Coût :** 1 600€ HT par participant (hors frais de déplacement)

**Intraentreprise :**  
6 participants maximum

**Modalité d'inscription :**  
Prise de contact en ligne

**Délai d'accès :**  
Minimum 15 jours

**Matériel :**  
Ordinateur portable non verrouillé et smartphone Android

**Modalité d'évaluation :**  
Restitution de TP en groupe et quiz

## Découvrez le Programme

### 1 - Introduction à Android

- Historique
- Parts de marchés
- Fragmentation et forks
- Architecture système

### 2 - Outils

- Langage
- Documentation
- Android Studio
- Google Play Console

*TP 1 : Création d'une application et exploration d'Android Studio*

### 3 - Structure d'une application

- Arborescence de fichiers
- AndroidManifest
- Scripts de build

*TP 2 : Création d'un Keystore et génération d'un AAB*

### 4 - Vues

*View et ViewGroup*

- Layout
- Adapters
- Ressources

*TP 3 : Organiser les vues dans un layout*

*TP 4 : Créer un parcours de connexion*

### 5 - Framework Android

- Context
- Activity
- Intent
- Service
- BroadcastReceiver
- Thread et introduction aux coroutines

### 6 - Réseaux

- HttpURLConnection
- OkHttp
- Retrofit

*TP 5 : Récupérer un profil utilisateur et l'afficher*

### 7 - Stockage

- SharedPreferences
- SQLite database avec Room

*TP 6 : Récupérer un profil utilisateur et l'afficher*

### 8 - Google Play Services

- Présentation
- Exemples

*TP 7 : Intégrer une carte Google et ajout d'un marqueur sur la carte*

### 9 - Bibliothèques de support

- Présentation
- Runtime permission

### 10 - Bibliothèques tierces

- Présentation

### 11 - Design Patterns d'architectures

- Historique des architectures Android
- Architecture MVVM
- Recommandations Google

**Évaluation intermédiaire et finale sous forme de quiz**

## Accessibilité & Handicap

Notre entreprise s'engage en faveur du handicap, pour tout renseignement concernant la formation et son déroulé vous pouvez contacter notre référente formation et handicap :

**Audrey gosparini** - contact@beapp.fr

