



Кирилл Абрамеев

Product дизайнер

Проектирую взаимодействие пользователей в интерфейсах **уже 3 года**. Умею работать с готовыми дизайн-системами и создавать с нуля. Разрабатываю сайты на Webflow, понимаю HTML и CSS — это позволяет быть на одной волне с разработчиками. Работал над проектами напрямую с владельцами бизнесов и в составе дизайн команд

[Портфолио](#)

[@k4r1fch](#)

kirill.abrameytsev@gmail.com

Опыт

Clay

Product designer

Март 2025 — н.в.

- Работал в команде из 3-5 дизайнеров над 2 проектами в сфере финтех и инвестиций, с примерно одинаковым пайплайном разработки дизайна продукта:
 1. Провел ресерч конкурентов и собрал презентацию с инсайтами для выступления перед клиентом
 2. Собрал wireframes, учитывая ограничения бизнес-логики и технической реализации.
 3. Разработал дизайн-концепцию для 2 продуктов
 4. Защищал дизайн-решения на внутренних дизайн-ревью, учитывая комментарии клиентов и команды

Студия Олега Чулакова

Product designer

Май 2024 — Октябрь 2024

- Разработал дизайн корпоративного сайта для крупной медицинской организации:
 1. Собрал прототипы анимаций и описал их, чтобы ускорить разработку
 2. Пересобрал макеты используя компоненты и auto-layout, тем самым уменьшил время на внесение правок после копирайта и добавление новых блоков в дизайн
- Дизайн внутреннего продукта по настройке библиотек для разработчиков :
 1. Пересобрал макеты на готовой библиотеке компонентов, благодаря чему увеличилась скорость разработки макетов и скорость выкатки в прод

Bloggerly

Product designer

Август 2023 — Май 2024

- Общее количество пользователей **увеличилось на 30%**, после редизайна
- Количество обращений в поддержку по вопросам функционала **уменьшилось в несколько раз**
- Увеличил число пользователей, успешно разместивших рекламное предложение **с 5% до 43%**
- Создал дизайн систему, чтобы уменьшить время разработки и внесения новых функций в прод
- Провел полный ребрендинг и создал узнаваемый стиль, чтобы выделиться на фоне конкурентов
- Наладил процесс передачи макетов в разработку, разделив файл на несколько страниц: в работе, на утверждение, разработка.

Boldthings Agency

Ux/UI designer

Декабрь 2022 — Август 2023

- Сделал редизайн основных страниц сайта, увеличилась конверсия заказа авиабилетов **с 1,5% до 2,7%** после редизайна
- Разработал дизайн для группы ресторанов в Лондоне (300 заведений) и повысил конверсию бронирования **с 12,2 до 22,4%**.
- Сделал дизайн для мобильного приложения в сфере foodtech, которое привлекло уже **больше 100 заведений**, благодаря интерактивному прототипу

Start-up Alpino

Ux/UI designer

Июль 2022 — Декабрь 2022

- Проводил глубинные интервью с целевой аудиторией
- Разработал мвр для мобильного приложения в сфере e-commerce
- Научился работать с командой по Scrum и дизайн спринтам
- Использовал методологию JTBD
- Проводил качественные исследования

Скиллы

- Figma, Webflow, Photoshop, Illustrator, After Effects, Notion, Jira
- Frontend: Html, Css, немного JS
- Проведение исследований (количественные, качественные)
- Дизайн ревью верстки, Передача макетов в разработку, Прототипирование, Анализ рынка, UserFlow, CJM, Web и Mobile Ux/UI, UX-копирайтинг