



BEHNAZ HATAMI DIZGAH

UX/UI & Web-Designerin

PROFIL

Ergebnisorientierte UX/UI-Designerin mit umfassender Erfahrung im digitalen Produktdesign. Versiert in der ganzheitlichen Projektsteuerung – von der Konzeption bis zur Umsetzung – und in der Entwicklung nutzerzentrierter Lösungen, die Funktionalität, Ästhetik und geschäftlichen Mehrwert vereinen. Setzt zunehmend KI-gestützte Tools ein – sowohl zur Optimierung von Designprozessen als auch zur Entwicklung moderner, dialogorientierter Nutzererlebnisse.

KONTAKT

✉ behnaz_hatami@yahoo.com

🌐 [Portfolio-Website](#)

📁 [Portfolio](#)

☎ +49 163 4828734

📍 Irlenfelder Weg13,
51467 Bergisch Gladbach

FÄHIGKEITEN

Design

Web- & Mobile-App-Design
Personas & Szenarien
User Journey Mapping
Storyboarding
Ideation & Skizzieren
User Flows
Wireframing & Prototyping
User Interface Design
Responsives Design
Informationsarchitektur
Designsysteme
Card Sorting
A/B-Testing
Google Material Design

Research

Planung & Durchführung von UX Research
Usability-Studien
Wettbewerbsanalyse
Quantitative & qualitative Forschung
Datenanalyse

Prozess

User Experience Design
Nutzerzentriertes Design
Problemlösung
Design Thinking

BERUFLICHE ERFAHRUNG

Web- & UX/UI-Designerin | 2021 – heute

M.Zilken GmbH

- Komplette Neugestaltung der Markenidentität und Entwicklung eines skalierbaren Design-Systems, das Markenkonsistenz, Effizienz in der Umsetzung und Wiedererkennung über alle Kanäle sicherstellt.
- Alleinverantwortliche UX/UI-Designerin für die Zilken-Website im Bereich Industrieprodukte und -dienstleistungen – von der Konzeption bis zur Umsetzung responsiver Websites und Landingpages, die den Vertrieb und die Kundengewinnung unterstützen.
- Pflege und Weiterentwicklung der Website über LogicWorks (CMS), inklusive Content-Updates und Optimierung bestehender Strukturen.
- Zilken-IT-Website: Von der Konzeption in Figma bis zur Umsetzung und Pflege in Webflow – vollständiger End-to-End-Prozess (Design → Development → Maintenance).
- Enge Zusammenarbeit mit Geschäftsführung und Vertrieb, um Designentscheidungen an strategischen Unternehmenszielen auszurichten.

Praktikum UI/UX-Design | 2020 – 2021

Erbkönig Digitalagentur

- Entwicklung einer Bürgerbeteiligungs-App, die durch klare Nutzerführung und interaktive Features die Transparenz, Dialogbereitschaft und Bürgernähe von Kommunen stärkte.
- Verknüpfung von Designentscheidungen mit messbaren Zielen: +40 % höhere Beteiligung und gesteigerte Nutzerzufriedenheit.
- Fähigkeit, komplexe Informationen in verständliche Interfaces zu übersetzen und dadurch politische Prozesse zugänglicher zu machen.
- Enge Zusammenarbeit mit Stakeholdern und Marketing, um Designentscheidungen mit Geschäftszielen und Nutzerbedürfnissen in Einklang zu bringen.

Freiberufliche Grafik-/Webdesignerin | 2018 – 2020

Makephrases Website – Blumen-Design- & Liefer-App

- Verantwortung für den gesamten Produktdesign-Zyklus: Feature-Ideation, Branding, Wireframing, Prototyping sowie UI/UX-Design.
- Enge Zusammenarbeit mit Kund:innen und Entwickler:innen zur Sicherstellung einer reibungslosen Umsetzung und verkürzten Entwicklungszyklen.

Grafikdesignerin | 2016 – 2017

Werbeagentur Tarho Payam

- Erstellung von Branding-Konzepten einschließlich Logos, Corporate-Identity-Systemen und Marketingmaterialien (Print & Digital).
- Design digitaler Assets für Web, Social Media und Kampagnen im Einklang mit den Brand Guidelines.
- Umsetzung von Briefings in kreative Lösungen, die Nutzerbedürfnisse und Geschäftsziele in Balance bringen.

SOFT SKILLS

Zeitmanagement
Teamorientierte Kommunikation
Analytisches Denken
Lernstark & anpassungsfähig
Kreativ & nutzerorientiert
Problemlösungsstark

TOOLS

Figma
Sketch
Webflow
HTML/CSS
Adobe Creative Suite
Microsoft Office
SolidWorks

SPRACHKENNTNISSE

Deutsch (C1)
Englisch (B2)
Persisch (Muttersprache)

● Schmuckdesignerin | 2012 – 2016

Ecko Design

- Leitung des gesamten Schmuckdesign-Prozesses von der Ideenfindung und Skizzierung bis hin zur 3D-Modellierung und Produktion.
- Entwicklung innovativer Kollektionen basierend auf Trend- und Materialrecherchen.
- Erstellung präziser 3D-Modelle mit SolidWorks für Prototyping und Fertigung.

AUSBILDUNG

● Webentwicklung HTML5/CSS3 – Grundkurs / Screendesign & User Interface Design mit Sketch | 2018

Cimdata Bildungsakademie, Köln

- Abschluss mit sehr guten Noten

● B.A. und M.A. Industriedesign | 2007 – 2014

[Iran University of Science and Technology, Teheran](#)

- Eine der renommiertesten Universitäten Irans
- Abschluss als Top-Studentin