

Le Olimpiadi Italiane di Informatica

STORIA E STRUTTURA DELLE OII

DAL 2001 AD OGGI, VERSO IL FUTURO...



02 76455025



info@olimpiadi-informatica.it



www.olimpiadi-informatica.it

Sommario

Storia delle OII	02
------------------	----

Le Edizioni	04
-------------	----

Il Comitato Olimpico	05
----------------------	----

Le Fasi della Selezione	06
-------------------------	----

Gare Internazionali (IOI, BOI, WEOI, EGOI)	07
---	----

Contatti	09
----------	----

Storia delle OII

Le Olimpiadi Italiane di Informatica (OII) sono un **evento nazionale** che ha preso piede in Italia fin dal 2000, quando il nostro paese ha partecipato per la prima volta in forma sperimentale alle **International Olympiad in Informatics (IOI)**. Con il passare degli anni, le OII sono diventate un appuntamento annuale consolidato, riconosciuto per la loro capacità di stimolare l'interesse dei giovani verso **l'informatica** e la **programmazione**.

Dal 2001, la partecipazione italiana alle OII si è fatta stabile e strutturata. Ogni anno più di **600 scuole superiori** distribuite sul territorio italiano prendono parte alle selezioni, che si articolano in tre fasi consecutive: selezione scolastica, selezione regionale e selezione nazionale.



Inizialmente, gli studenti che partecipano sono ancora alle prime armi, ma con il tempo, grazie a un processo di **selezione** e **preparazione** sempre più mirato e avanzato, le OII hanno visto crescere il livello dei partecipanti, rendendo l'evento ancora più competitivo e prestigioso.

A partire dal 2003, la selezione nazionale è diventata ufficialmente la **Olimpiade Italiana di Informatica**, un evento che si svolge ogni anno in una diversa regione del paese e che si ispira alla manifestazione internazionale, l'IOI. Le OII, oltre alla gara, comprendono anche **attività culturali** e **ricreative**, rendendo il tutto un'esperienza completa per i giovani programmatori.



Le Edizioni delle OII

Le Olimpiadi Italiane di Informatica si sono **svolte in numerose città italiane**, tra cui Rimini, Bologna, Trento, Taormina, Sirmione, Bari, Pesaro, Matera e molte altre. Ogni edizione ha portato con sé **nuove sfide e opportunità** per i giovani talenti italiani di confrontarsi con coetanei da tutto il mondo.

Dal 2020, a causa della pandemia, le OII si sono **svolte online**, ma nel 2022 si è tornati a organizzare l'evento in presenza, precisamente a Biella, confermando il valore della manifestazione, nonostante le **difficoltà globali**.



Il Comitato Olimpico

La gestione delle OII è affidata a un Comitato Olimpico, che coordina tutte le attività legate alla competizione e alla selezione della squadra italiana per le IOI. Il Comitato Olimpico è composto da: **Luigi Laura** - Presidente (Professore Associato, Uninettuno), **Anna Brancaccio** - Vicepresidente (Dirigente Dir. Gen. Ordinamenti Scolastici - Ministero Istruzione), **Antonio Piva** - AICA (Presidente AICA), **Giorgio Audrito** - Responsabile Tecnico Scientifico (Ricercatore, Università di Torino), **Amanda Ferrario** (Dirigente Scolastico, ITE E. Tosi di Busto Arsizio), **Imerio Chiappa** (Dirigente Scolastico, ITI Paleocapa di Bergamo), **Nicoletta Negrello** (Docente, ISIS Malignani di Udine), **Roberto Grossi** (Professore Ordinario, Università di Pisa).



Le Fasi della Selezione

La selezione per le OII è articolata in tre fasi principali:



Selezione scolastica:

Una prova che sfida gli studenti a risolvere problemi algoritmici e di logica, mettendo alla prova le loro abilità di problem solving.



Selezione territoriale:

Chiamata anche Terry, è una fase in cui gli studenti devono dimostrare di saper scrivere codice per risolvere problemi complessi.



Finale nazionale:

Una competizione di tre giorni che determina i migliori talenti, i quali avranno l'opportunità di rappresentare l'Italia nelle International Olympiad in Informatics (IOI).

Gare Internazionali: IOI, BOI, EGOI e WEOI

Oltre alle Olimpiadi Italiane di Informatica, gli studenti italiani possono partecipare anche a importanti gare internazionali, confrontandosi con coetanei da tutto il mondo:

1

IOI (INTERNATIONAL OLYMPIAD IN INFORMATICS):

È la competizione di informatica **più prestigiosa** per studenti delle scuole superiori. Si svolge ogni anno in una delle nazioni partecipanti e prevede due giornate di gara su problemi di programmazione complessi. Ogni paese invia la propria **delegazione** composta da non più di quattro studenti di età inferiore ai venti anni e da due adulti accompagnatori. L'Italia partecipa dal 1990 e ha conquistato finora 66 **medaglie**: 2 ori, 24 argenti e 40 bronzi.

2

BOI (BALKAN OLYMPIAD IN INFORMATICS):

Coinvolge i paesi **dell'area balcanica**, ma anche l'Italia è invitata a partecipare. Si tiene ogni anno in una nazione diversa ed è un'occasione per allenarsi e fare esperienza a **livello internazionale**. I paesi che partecipano alla competizione sono: Albania, Bosnia ed Erzegovina, Bulgaria, Cipro, Grecia, Italia, Moldavia, Macedonia del Nord, Romania, Serbia, Slovenia e Turchia.

3

WEOI (WORLD EDUCATIONAL OLYMPIAD IN INFORMATICS):

Riunisce studenti da **tutto il mondo** in una sfida di programmazione e algoritmi, ma è anche un evento **educativo** e **culturale** che offre ai ragazzi l'occasione di conoscere altre culture e approfondire la propria preparazione scientifica.

4

EGOI (EUROPEAN GIRLS' OLYMPIAD IN INFORMATICS):

È la **più giovane competizione internazionale** di informatica giunta alla 5° edizione. La gara ha l'obiettivo di promuovere la **partecipazione femminile** nelle competizioni di programmazione. L'Italia forma ogni anno una squadra di studentesse per **promuovere l'inclusione**.



VISITA IL NOSTRO SITO



**Scannerizza
il QR Code**

 02 76455025  info@olimpiadi-informatica.it

