

Solar Pro 4 × Timely AI Agent Playbook

대화로 만드는 나만의 AI 에이전트

스킬 · 커넥터 · 자동화 설정

SKILL.md · AGENT.md 작성법

안전 · 개인정보 가이드라인

타임리 Agent Playbook

나만의 AI 에이전트, 처음부터 끝까지

문서 구성

장	내용
0	에이전트 화면 진입
1	타임리 에이전트의 개념과 구성 요소
2	요청 방법 · 슬래시 명령 · 인용칩 · 대화 관리
3	파일과 산출물 — 아티팩트 · 스프레드시트 · 이미지 · 문서
4	스킬 · 커넥터 · 자동화 · 알림 채널 · 템플릿 · 설정 관리
5	스킬 상세 — 정의 파일 SKILL.md
6	자동화 상세 — 정의 파일 AGENT.md
7	안전 · 개인정보 가드레일
부록	문제 해결 · 단축키 · 모바일

PART 0

0. 시작하기 — 에이전트 탭 진입

타임리에 접속한 뒤 왼쪽 사이드바에서 에이전트 를 선택합니다. 본 문서의 모든 내용은 이 화면에서 이루어집니다.



그림 0-1. 왼쪽 사이드바 — 홈 / AI 채팅 / 에이전트 / 템플릿 / 스토어 / Labs

메뉴	기능	본 문서 관련
홈	전체 진입 화면	—
AI 채팅	일반 대화형 AI (에이전트 아님)	—
에이전트	에이전트·스킬을 생성하고 실행·관리하는 작업 공간	전 과정 진행
템플릿	사전 정의된 작업 서식 (에이전트 화면의 기본 템플릿과 다름)	—
스토어	스페이스 공용 스토어 (에이전트 화면의 스토어와 다름)	—
Labs	실험 기능	—

⚠ AI 채팅 과 에이전트 의 구분

두 메뉴는 서로 다릅니다. AI 채팅은 질문에 답변하는 공간이며, 에이전트는 **AI가 사용자를 대신해 작업을 수행하는** 공간입니다. 생성한 스킬이 보이지 않는 경우 AI 채팅에서 작업하지 않았는지 먼저 확인합니다.

PART 1

1. 타임리 에이전트 개요

AI는 답변하는 단계를 넘어 직접 작업을 수행하는 단계로 발전하고 있습니다. 타임리 에이전트는 생성형 AI를 한 단계 발전시켜, 사용자를 대신해 업무를 수행하도록 만든 기능입니다.

별도의 프로그램 설치나 복잡한 설정 없이 **자연어 입력만으로** 에이전트를 생성하고 사용할 수 있습니다. 에이전트 화면은 이 성격을 다음과 같이 안내합니다.

"대화만 하는 비서가 아니에요. 전용 작업 공간을 받아 직접 만들고, 실행하고, 쌓아둬요."

구분	내용
파일로 일해요	문서·이미지·표를 직접 생성하고 분석합니다. 업로드한 파일도 작업 공간 안에서 가공합니다.
능력을 키워요	필요한 도구(스킬·커넥터)를 스스로 검색해 설치합니다. 습득한 능력은 다음 대화에서도 유지됩니다. (→ 4-7)
일정대로 반복해요	"매일 아침 메일 요약", "매주 보고서"와 같은 반복 업무는 등록해 두면 자동으로 실행됩니다.

1-1. 에이전트의 주요 기능

#	기능	설명	상세
1	나만의 기능(스킬) 생성	AI가 따라 할 작업 절차를 매뉴얼로 만들어 두고 , 같은 요청에 매번 같은 방식으로 수행	4-2
2	앱 커넥터 연결	Google Calendar · Google Sheets · Slack · Discord · YouTube · Notion · Google Maps 등 자주 쓰는 앱을 연결해 대화 중에 바로 활용	4-3
3	MCP 커넥터 설치	AI가 사용할 도구 꾸러미를 설치하거나 직접 만들어 능력을 확장	4-3
4	반복 업무 자동화	반복 업무를 예약해 지정한 시간에 자동 실행	4-4
5	다중 에이전트 활용	하나의 에이전트가 다른 에이전트에게 작업을 지시해 여러 단계의 업무를 처리	1-3
6	메신저 연동	타임리에 접속하지 않고 Slack, Telegram 등에서 대화하고 작업을 요청	4-5

1-2. 용어 정의

용어	정의
스킬(Skill)	특정 작업을 수행하는 기능 단위
자동화(에이전트)	스킬과 도구를 언제 어떻게 사용할지 판단하고 실행하는 주체. 메인 에이전트 아래의 서브 에이전트 로 동작합니다 (→ 1-3)
커넥터(Connector)	Gmail·Notion·Slack 등 외부 서비스와의 연결 통로

1-3. 에이전트 구조와 지침 문서

채팅창에서 대화하는 타임리 에이전트가 부모(parent)이며, 사용자가 생성한 각 자동화는 그 하위의 서브 에이전트(sub agent)입니다.

구조	
타임리 에이전트 ← 사용자가 대화하는 주체 (부모)	
├ weather-morning-bot	← 서브 에이전트
├ news-briefing-bot	← 서브 에이전트
└ report-writer	← 서브 에이전트

부모 에이전트는 대화 중 필요하다고 판단되면 서브 에이전트에게 작업을 위임합니다. 이때 각 자동화의 `description` 을 참조해 위임 대상을 선택하며, 선택된 서브 에이전트는 자신의 `AGENT.md` 에 지정된 모델과 권한으로 독립 실행됩니다.

이 구조에 따라 지침 문서도 두 종류로 나뉩니다. 이름이 유사하므로 구분에 유의합니다.

문서	적용 범위	형식
AI 지침 (<code>AGENTS.md</code> · <code>CLAUDE.md</code>)	부모 에이전트와의 모든 대화 에 공통 적용	자유 형식 — 마크다운으로 규칙과 맥락을 자유롭게 기술
AGENT.md	해당 서브 에이전트 하나 에만 적용	형식 지정 — 각 항목이 실행 로직과 직접 연결됨 (→ 6장)

⚠ `AGENTS.md` 와 `AGENT.md` 의 구분

- **AGENTS.md** (복수형) — 부모 에이전트와의 모든 대화에 적용되는 공통 지침. 자유 형식.
- **AGENT.md** (단수형) — 개별 서브 에이전트의 정의. 형식이 지정되어 있습니다.

이름이 한 글자만 다르므로 혼동에 유의합니다.

AI 지침의 작성 방법은 4-1에서 다룹니다. 자동화를 생성할 때는 **무엇을 하는 자동화인지가 설명에서 분명히 드러나야** 하며, 자동화마다 필요한 모델과 도구 권한을 개별적으로 지정하게 됩니다. 구체적인 설정 항목은 [6장](#)에서 다룹니다.

PART 2

2. 요청과 대화

에이전트 생성은 별도의 설정 화면이 아니라 **메인 채팅창에 자연어로 입력하는 것**으로 시작합니다.

2-1. 화면 구성

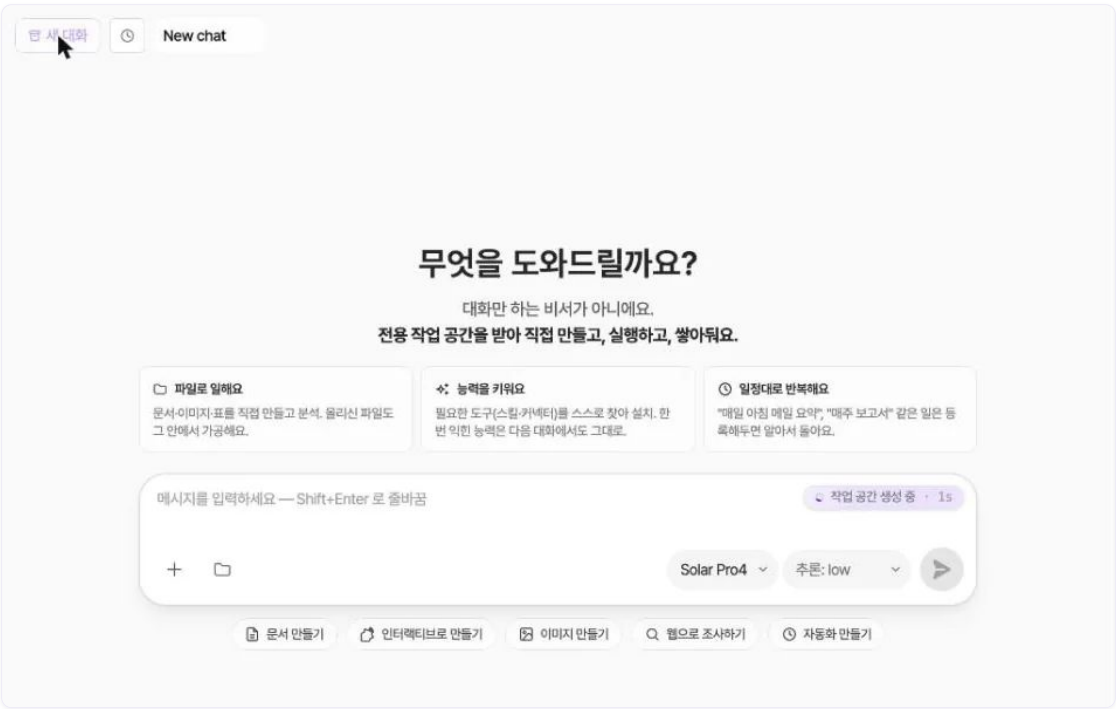


그림 2-1. 에이전트 메인 화면

위치	요소	설명
중앙	입력창	메시지를 입력하세요 — Shift+Enter 로 줄바꿈
입력창 왼쪽	+ / 폴더 아이콘	파일 첨부, 작업 공간 파일 확인
입력창 하단	모델 선택	사용할 AI 모델 지정
모델 옆	추론 (thinking level)	추론 깊이 조절 (→ 2-3)
최하단	기능 버튼	문서 만들기 · 인터랙티브로 만들기 · 이미지 만들기 · 웹으로 조사하기 · 자동화 만들기

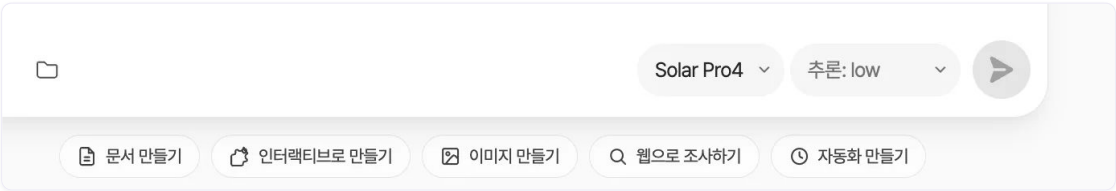


그림 2-2. 입력창 하단 — 모델 선택 · 추론 레벨 · 기능 버튼

💡 새 대화 시작 시 준비 시간

새 대화를 시작하면 입력창에 작업 공간 생성 중 → 도구·파일 준비 중 표시가 나타납니다. 준비가 완료될 때까지 모델·추론 설정을 변경할 수 없으며, 설치된 스킬이 많을수록 소요 시간이 길어집니다.

2-2. 모델 선택

입력창 하단의 모델명을 선택하면 사용 가능한 모델 목록이 표시됩니다.

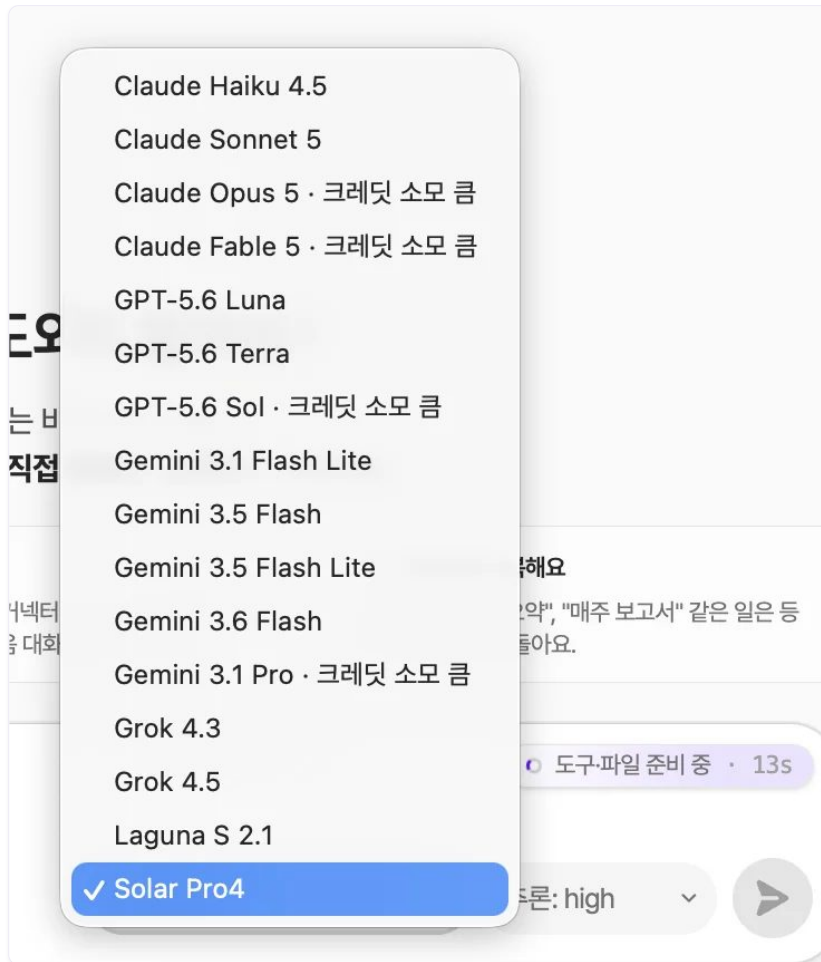


그림 2-3. 모델 선택 목록 — 현재 선택된 모델에 체크 표시

Claude · GPT · Gemini · Grok · Solar 등 여러 계열의 모델이 제공되며, 목록에서 직접 선택합니다. 제공 모델은 변경될 수 있으므로 실제 목록은 화면에서 확인합니다. **대회나 교육 과정에 따라 사용 가능한 모델이 지정되는 경우가 있으므로, 해당 운영 안내를 함께 확인합니다.**

⚠ 크레딧 소모 큼 표시 확인

일부 모델에는 이름 옆에 **· 크레딧 소모 큼** 이 함께 표시됩니다. 해당 모델은 동일한 작업을 수행해도 크레딧이 더 많이 차감되므로, 필요한 경우에만 선택합니다.

⚠ 스페이스에 모델·도구 제한이 설정된 경우

소속 스페이스에 사용 가능한 모델이나 도구가 지정되어 있으면, **화면의 목록에서 다른 항목을 선택하더라도 실제로는 사용되지 않습니다.** 목록에 표시된다는 것이 사용 가능하다는 의미는 아니므로, 허용된 범위를 운영 안내에서 먼저 확인합니다. 선택한 모델은 해당 대화에 그대로 유지됩니다.

2-3. 추론(thinking level)

모델 선택 옆의 **추론** 레벨을 조정하면 AI가 더 깊이 추론한 뒤 답변을 생성합니다. 복잡한 분석, 보고서 작성, 코딩 등 정확성이 중요한 작업에 권장됩니다. 활성화 시 채팅창에 Thinking 영역이 표시되며 응답 시간이 다소 길어집니다.



그림 2-4. 추론 레벨 선택 — off · low · medium · high . 현재 선택된 항목에 체크 표시

레벨	적용 대상
off	단순 조화·요약형식 변환 등 판단이 거의 필요 없는 작업
low	일반적인 문서 작성과 정리
medium · high	다단계 분석, 코드 작성, 근거를 대조해야 하는 작업

⚠ 추론 레벨과 크레딧

추론을 활성화하면 모델의 처리량이 증가하는 만큼 **크레딧 소모도 증가**합니다. 기본은 비활성 상태로 두고, 정확성이 중요한 작업에 서만 조정하는 것을 권장합니다.

2-4. 입력 방법

요청은 **결과물의 형태를 함께 지정**할수록 재작업이 줄어듭니다. 파일명·형식·포함할 항목을 함께 기술하는 방식을 권장합니다.

구분	예시
권장	"주간 팀 회의록 템플릿을 만들어줘. <code>weekly-meeting.md</code> 파일로 저장하고 안건/결정사항/액션아이템 섹션을 넣어줘."
비권장	"회의록 만들어줘."

작성할 내용이 떠오르지 않는 경우 입력창 하단의 기능 버튼(문서 만들기 · 인터랙티브로 만들기 · 이미지 만들기 · 웹으로 조사하기 · 자동화 만들기)을 선택합니다. 하위 항목이 펼쳐지며, 항목에 마우스를 올리면 실제 전송될 문장이 입력창에 미리 표시됩니다.

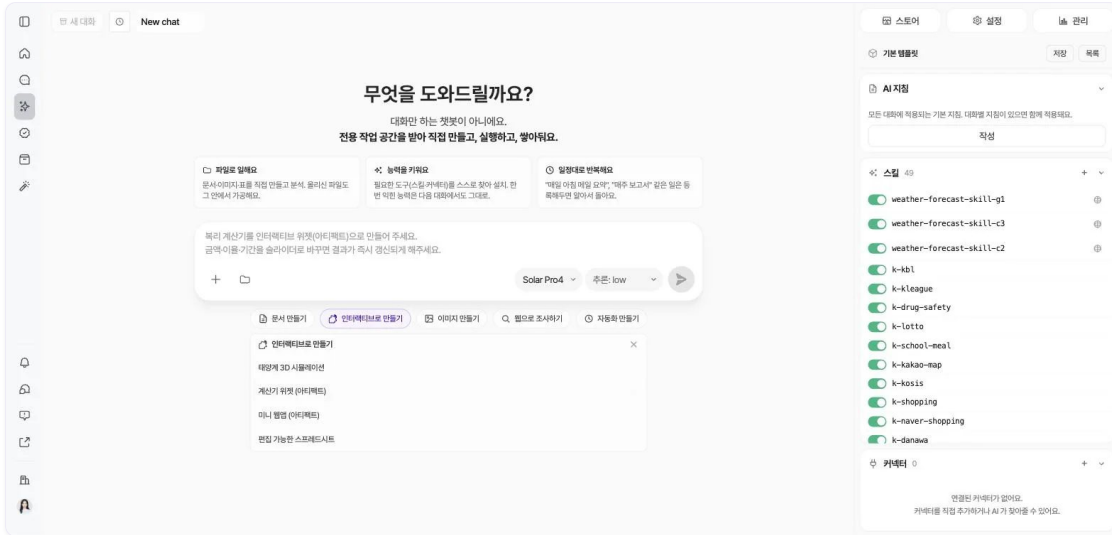


그림 2-5. 기능 버튼 인터랙티브로 만들기 를 선택한 상태 — 하위 항목과 입력창 미리보기

입력 예시

프롬프트 예시

매일 오전 9시에 AI 뉴스 5개를 요약해서 알려주는 에이전트 만들어줘

프롬프트 예시

글의 내용과 톤을 입력하면, 사내 공지 형식으로 정리해주는 스킬 만들어줘

프롬프트 예시

제품 홍보용 SNS 이미지를 만들어줘

전송하면 상태 표시와 함께 작업 과정이 실시간으로 표시되고, 완료되면 응답 본문과 산출물이 남습니다.

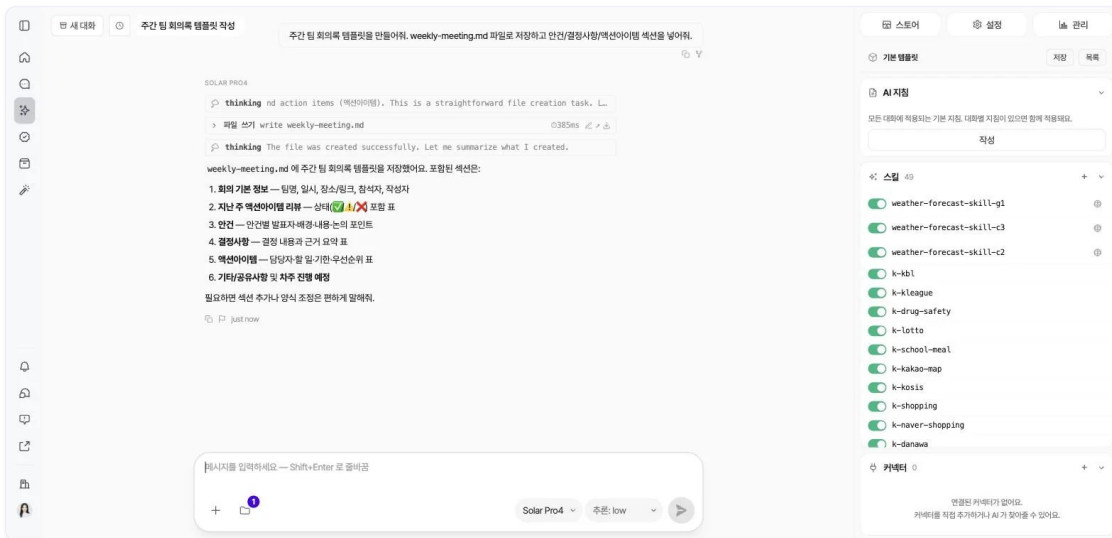


그림 2-6. 완료된 응답 — 모델명(SOLAR PRO4) · thinking 영역 · 도구 카드(파일 쓰기 write weekly-meeting.md) · 응답 본문

요소	내용
모델명	해당 응답을 생성한 모델이 응답 상단에 표시됩니다
thinking 영역	추론을 활성화한 경우 표시됩니다 (→ 2-3)
도구 카드	에이전트가 실행한 도구와 소요 시간. 선택하면 수행 내용이 펼쳐집니다
대화 제목	첫 응답이 완료되면 자동으로 생성됩니다

💡 산출물 보관

응답으로 생성된 파일은 작업 공간에 저장됩니다. 작업 공간은 일정 시간 사용하지 않으면 정리되므로, 계속 보관할 파일은 별도 처리가 필요합니다 (→ [3-2](#)).

2-5. 슬래시 명령

입력창에 `/` 를 입력하면 사용 가능한 명령과 도구가 목록으로 표시됩니다. 설치된 스킬과 생성한 자동화도 자동으로 목록에 포함됩니다.

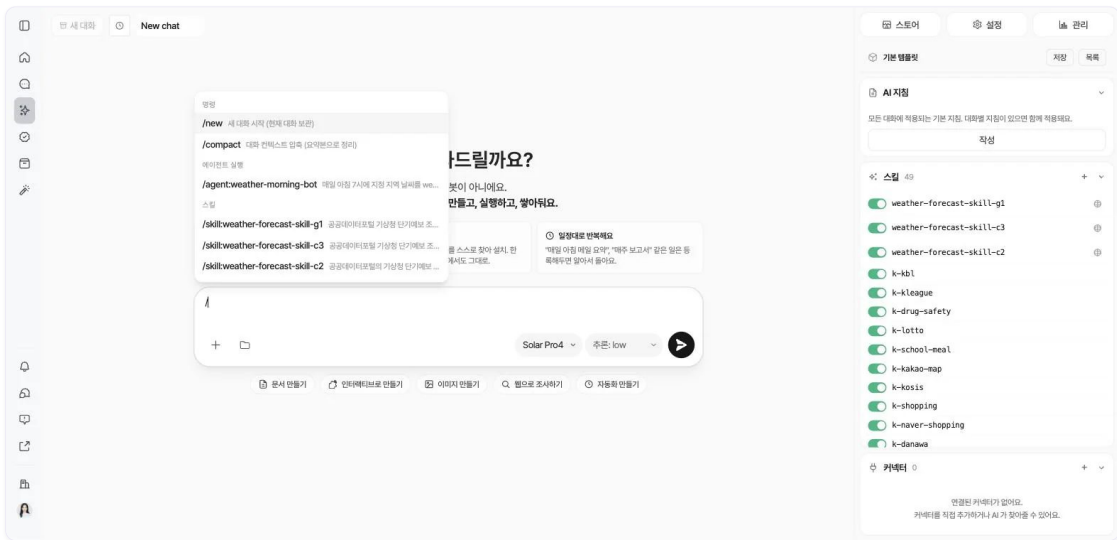


그림 2-7. `/` 입력 시 표시되는 목록 — 명령 · 에이전트 실행 · 스킬 그룹

목록은 다음과 같이 그룹으로 구분됩니다.

그룹	항목	동작
명령	<code>/new</code>	새 대화 시작. 현재 대화는 이전 대화 목록으로 이동
	<code>/compact</code>	대화 컨텍스트를 요약본으로 압축
에이전트 실행	<code>/agent:이름</code>	해당 자동화에 작업을 위임. 스케줄이 설정된 자동화는 실행 지시문이 입력창에 채워집니다
스킬	<code>/skill:이름</code>	해당 스킬을 사용하도록 지시
커넥터	<code>/app:이름</code>	연결된 앱 커넥터(Gmail · 캘린더 · Notion 등)를 사용하도록 지시 (→ 4-3)
	<code>/mcp:이름</code>	설치된 MCP 커넥터를 사용하도록 지시 (→ 4-3)

설치·연결한 항목이 없는 그룹은 목록에 표시되지 않습니다. 커넥터를 연결하지 않은 상태에서는 커넥터 그룹이 나타나지 않습니다.

이어서 문자를 입력하면 목록이 좁혀집니다.

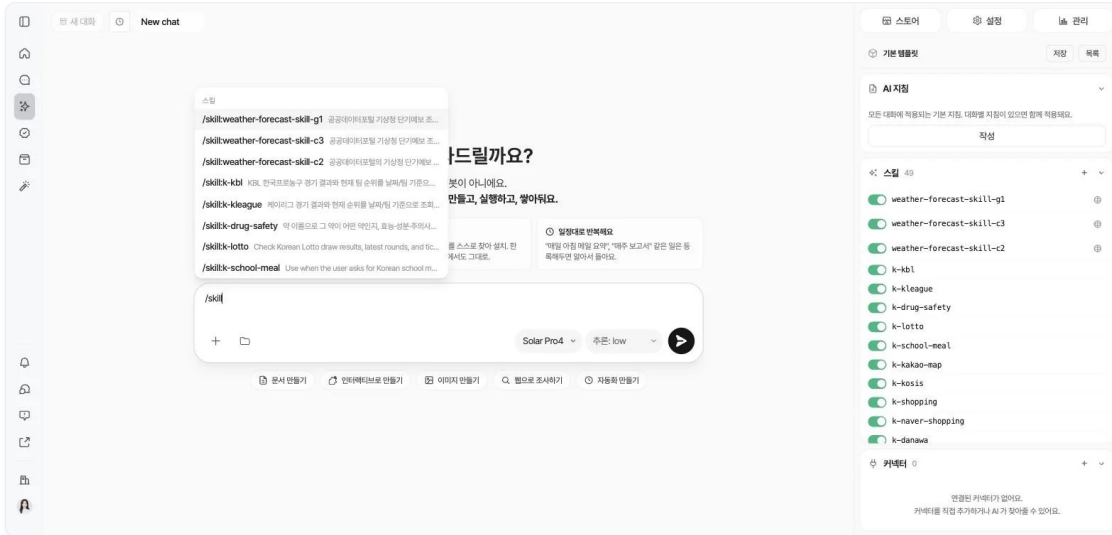


그림 2-8. /skill 까지 입력해 스킬 그룹만 남긴 상태

💡 명령과 지시문의 차이

/new /compact 와 같이 동작이 정해진 명령은 선택하는 즉시 실행됩니다. /skill: /agent: /app: /mcp: 는 **지시문**으로 입력창에 붙으며, 이어서 작업 내용을 기술한 뒤 전송해야 실행됩니다. 지시문 방식이므로 조건을 덧붙이거나 여러 개를 함께 지정할 수 있습니다.

⚠️ 목록에 표시되는 항목은 계정 상태에 따라 달라집니다

설치한 스킬-커넥터와 생성한 자동화가 목록에 반영되므로, 사용자마다 표시되는 항목이 다릅니다. 제공되는 명령은 변경될 수 있으므로 실제 목록은 화면에서 확인합니다.

2-6. 인용칩

파일이나 표의 특정 범위를 지정해 질문할 수 있습니다. 내용을 붙여넣지 않아도 에이전트가 해당 위치를 직접 열어 확인합니다.

파일 인용 절차

1. 입력창의 폴더 아이콘을 선택해 파일 목록을 엽니다 (→ [3-1](#)).
2. 파일 행의 ... 메뉴에서 **[인용]** 을 선택합니다. 파일을 입력창으로 끌어다 놓아도 동일하게 동작합니다.
3. 입력창 위에 인용칩이 붙습니다.

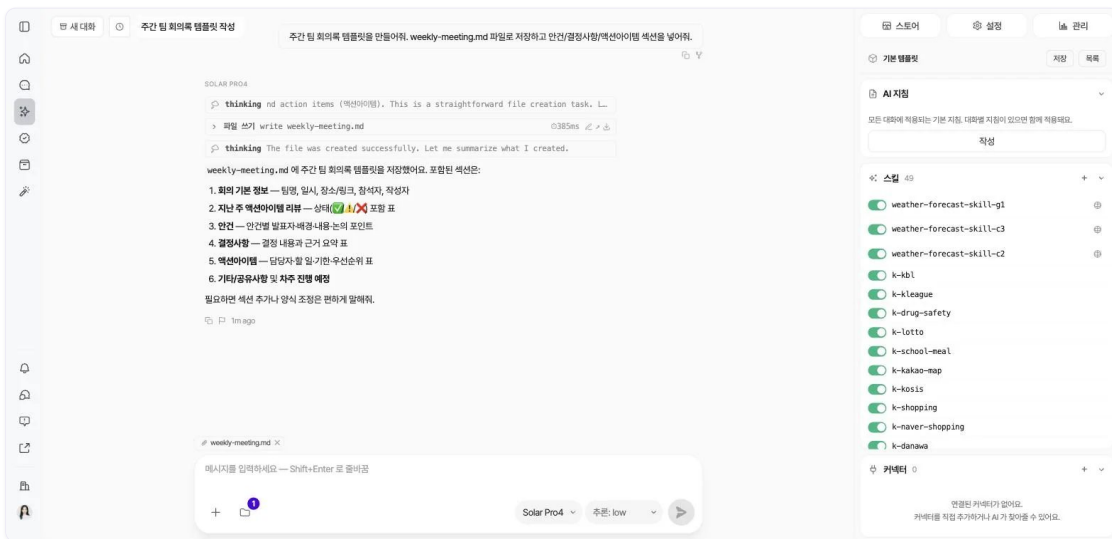


그림 2-9. weekly-meeting.md 인용칩이 붙은 입력창. x 로 해제

칩이 붙은 상태에서 작업 내용을 기술해 전송하면, 에이전트가 해당 파일을 대상으로 작업합니다.

표 범위 인용 절차

스프레드시트를 확대해 연 뒤 셀 범위를 선택하고, 선택 영역에서 마우스 오른쪽 버튼을 눌러 **[AI에게 인용]** 을 선택합니다.

A1:B4 형식의 범위 라벨이 칩으로 붙습니다 (→ 3-4).

💡 인용칩은 값이 아니라 위치를 전달합니다

파일 경로나 셀 범위만 전달되며, 에이전트가 해당 위치를 직접 열어 읽습니다. 따라서 용량이 큰 파일을 인용해도 대화 컨텍스트가 커지지 않으며, 파일을 수정한 뒤 다시 질문하면 항상 최신 내용이 반영됩니다.

💡 이름이 유사한 파일이 여러 개인 경우

파일명을 문장으로 지칭하면 에이전트가 다른 파일을 선택할 수 있습니다. 인용칩으로 대상을 명시하면 이러한 오선택을 방지할 수 있습니다.

2-7. 응답 중 조작

응답이 생성되는 동안에도 개입할 수 있습니다.

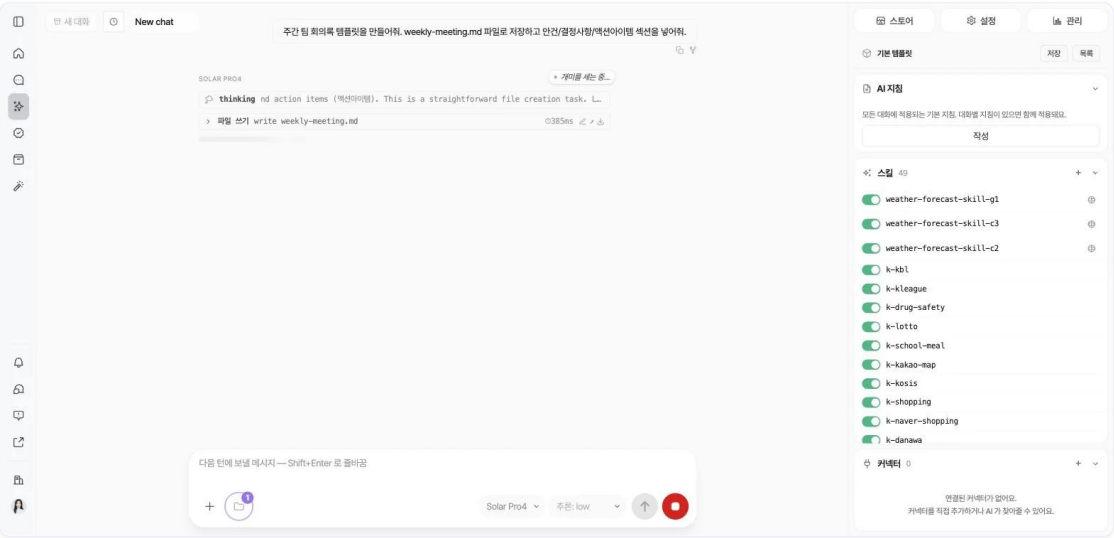


그림 2-10. 응답 생성 중 — 상태 표시 · 도구 카드 · 정지 버튼. 입력창 안내가 다음 턴에 보낼 메시지 로 변경됨

목적	조작	결과
즉시 중단	정지 버튼	진행 중인 작업을 중단합니다. 이미 생성된 파일은 유지됩니다
다음 작업 예약	진행 중 입력창에 작성해 전송	다음 턴 대기 칩으로 등록되며, 현재 턴이 끝나면 이어서 실행됩니다
진행 중 방향 수정	대기 칩의 [끼어들기]	진행 중인 턴에 전달되어 남은 작업의 방향이 변경됩니다
전송 취소	대기 칩의 [취소]	대기에서 제외되며 실행되지 않습니다
컨텍스트 정리	<code>/compact</code>	지금까지의 맥락을 요약본으로 정리해 이어갑니다

응답 완료 후에는 메시지 하단의 아이콘으로 복사와 신고를 수행하며, 사용자 메시지 하단의 분기 아이콘으로 해당 지점까지의 맥락만 가진 새 대화를 시작할 수 있습니다.

⚠️ 전송은 기본적으로 다음 턴 대기입니다

응답이 진행되는 동안 전송한 메시지는 즉시 반영되지 않고 대기 상태로 등록됩니다. 현재 진행 중인 작업에 반영해야 하는 경우에만 대기 칩에서 **[끼어들기]** 를 선택합니다.

2-8. 대화 관리

왼쪽 상단의 시계 아이콘을 선택하면 최근 대화 목록이 표시됩니다. **최대 30개**까지 보관됩니다.

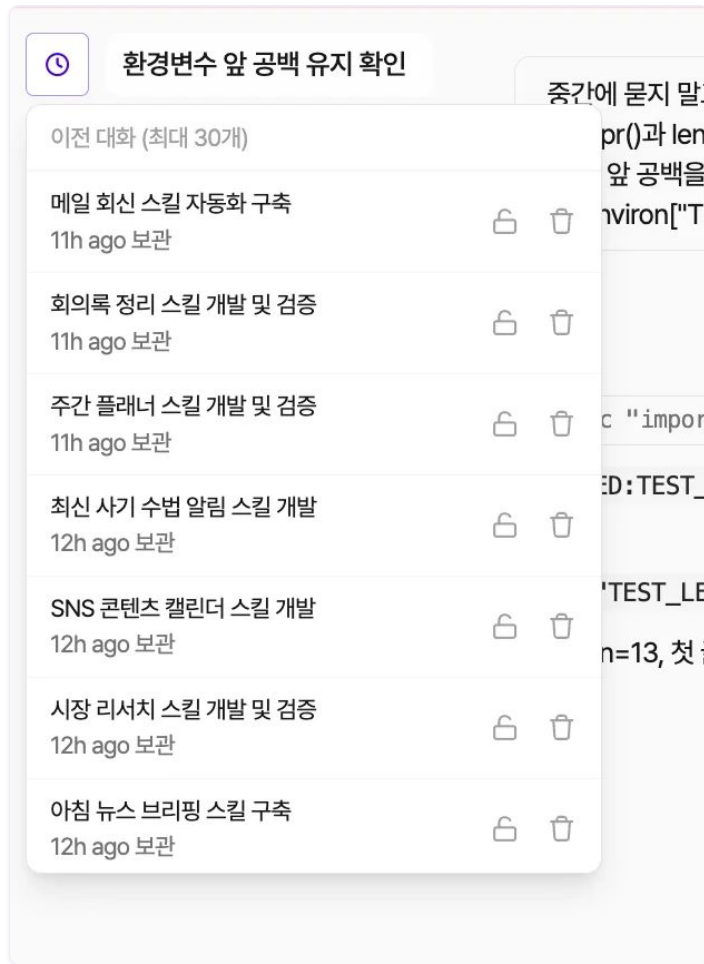


그림 2-11. 이전 대화 목록 (최대 30개). 각 항목 오른쪽의 자물쇠 아이콘으로 보관 고정, 휴지통 아이콘으로 삭제

기존 대화를 열면 읽기 상태로 표시되며, 하단의 **[이어서 대화하기]** 로 내용을 이어서 진행할 수 있습니다. 이때 현재 대화는 자동으로 이전 대화 목록으로 이동합니다. 새 작업을 시작하려면 좌측 상단 **[새 대화]** 를 선택합니다. 새 대화에는 이전 대화 내용이 반영되지 않습니다.

조작	위치	동작
새 대화	좌측 상단 [새 대화] 또는 <code>/new</code>	현재 대화를 목록으로 이동하고 새 대화를 시작
이전 대화 열기	시계 아이콘 → 제목 선택	읽기 상태로 표시
보관 고정	목록 행의 자물쇠 아이콘	목록이 가득 차도 자동 삭제되지 않음
삭제	목록 행의 휴지통 아이콘	대화 삭제

⚠ 이전 대화 목록은 최대 30개입니다

목록이 가득 차면 가장 오래된 대화부터 삭제됩니다. 보존이 필요한 대화는 자물쇠로 고정합니다.

💡 주제가 변경되면 새 대화를 시작합니다

대화가 길어질수록 이전 내용이 매번 함께 처리되어 응답 시간과 크레딧 소모가 증가합니다. 이어질 필요가 없는 주제는 새 대화에서 시작합니다. 맥락을 유지한 채 정리만 필요한 경우 `/compact` 를 사용합니다.

PART 3

3. 파일과 산출물

에이전트는 대화마다 **전용 작업 공간**을 배정받습니다. 업로드한 파일은 이 안에서 가공되고, 생성된 결과물도 이 안에 파일로 남습니다. 대화 내용이 아니라 파일이 산출물이라는 점이 일반 챗봇과의 가장 큰 차이입니다.

3-1. 파일 다루기

입력창의 폴더 아이콘을 선택하면 해당 대화의 파일 목록이 열립니다. 아이콘 옆 숫자는 현재 파일 개수입니다.

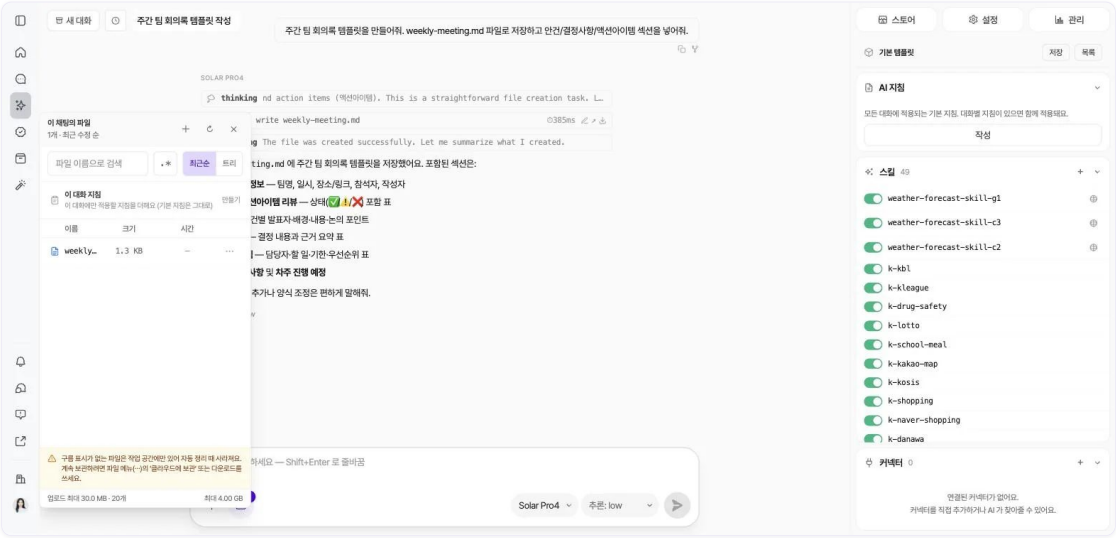


그림 3-1. 파일 목록 — 이름 검색 · 정규식 토큰 · 최근순/트리 보기 · 상단 이 대화 지침 행 · 하단 업로드 한도

동작	방법
업로드	입력창의 + 에서 파일 또는 폴더를 선택. 다음 응답부터 에이전트가 읽습니다
열기	파일 행을 두 번 선택하면 편집 창이 열립니다
인용	파일을 입력창으로 끌어다 놓으면 인용집이 붙습니다 (→ 2-6)
그 밖의 조작	파일 행의 ... 메뉴

파일 행의 ... 메뉴에서 다음 조작을 수행합니다.

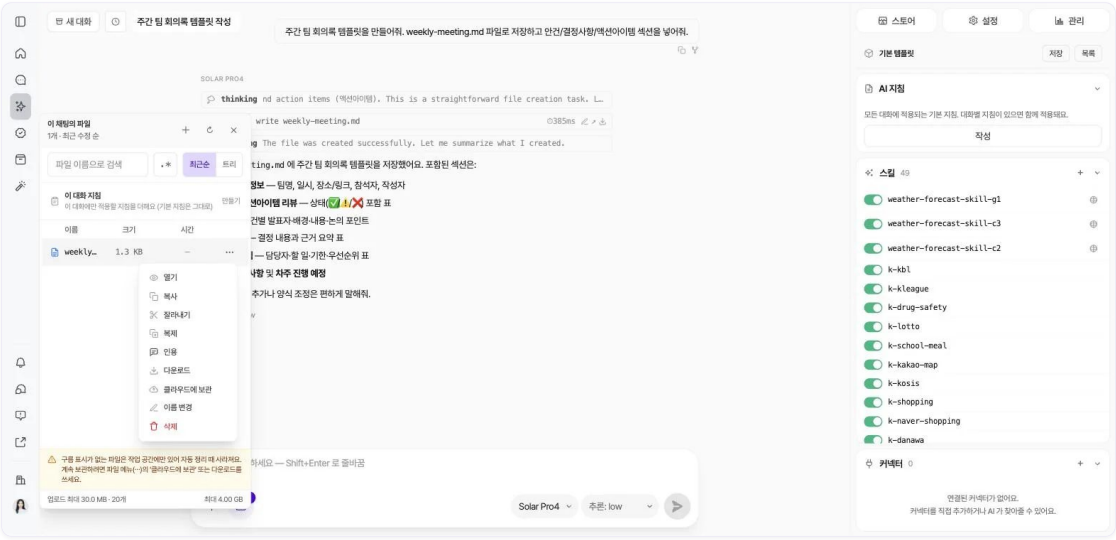


그림 3-2. 파일 ... 메뉴 — 열기 · 복사 · 잘라내기 · 복제 · 인용 · 다운로드 · 클라우드에 보관 · 이름 변경 · 삭제

파일 행을 두 번 선택하면 편집 창이 열립니다. 줄 번호가 표시되는 편집기이며, **[미리보기]** 로 마크다운-HTML 렌더 결과를 확인하고 **⌘S / Ctrl + S** 로 저장합니다. 편집 창은 여러 개를 동시에 열 수 있습니다.

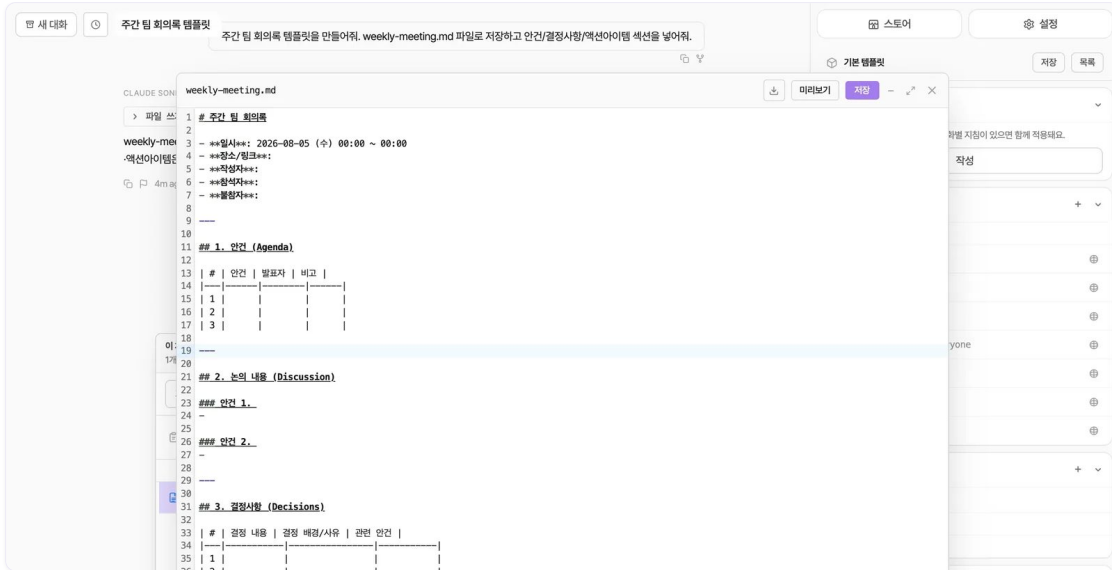


그림 3-3. 파일 편집 창 — 줄 번호 · 미리보기 · 저장

⚠ 업로드 한도

파일 목록 하단에 업로드 한도가 표시됩니다. 한 번에 올릴 수 있는 파일의 크기와 개수, 작업 공간 전체 용량이 제한되므로 실제 수치는 화면에서 확인합니다.

3-2. 파일 수명과 보관

작업 공간은 일정 시간 사용하지 않으면 정리됩니다. 이때 클라우드에 보관되지 않은 파일은 삭제됩니다.

표시	상태
파일 이름 옆 구름 아이콘	클라우드에 보관된 상태. 작업 공간이 정리되어도 유지됩니다
구름 아이콘 없음	작업 공간에만 존재. 자동 정리 시 삭제됩니다

에이전트가 생성한 이미지·영상과 같은 산출물은 자동으로 보관됩니다. 작업 도중 생성된 중간 파일은 보관되지 않습니다.

보존 방법	절차
클라우드에 보관	파일 행의 ... → [클라우드에 보관] . 이미 보관된 파일에는 이 항목이 표시되지 않습니다
개인 보관	파일 행의 ... → [다운로드]

⚠ 작업 결과는 종료 전에 보존합니다

실습이나 과제 수행 후 결과물을 남겨야 하는 경우, 대화를 마치기 전에 **클라우드에 보관** 또는 **다운로드**를 수행합니다. 작업 공간 정리 이후에는 복구할 수 없습니다.

💡 여러 파일을 한 번에 받는 방법

산출물이 여러 개인 경우 "결과물 전부 압축해서 다운로드 링크로 줘"와 같이 요청하면 압축 파일과 링크가 생성됩니다.

3-3. 아티팩트

아티팩트는 **대화 안에서 실행되는 인터랙티브 산출물**입니다. 계산기, 시뮬레이터, 미니 웹앱과 같이 조작 가능한 결과물을 생성합니다.

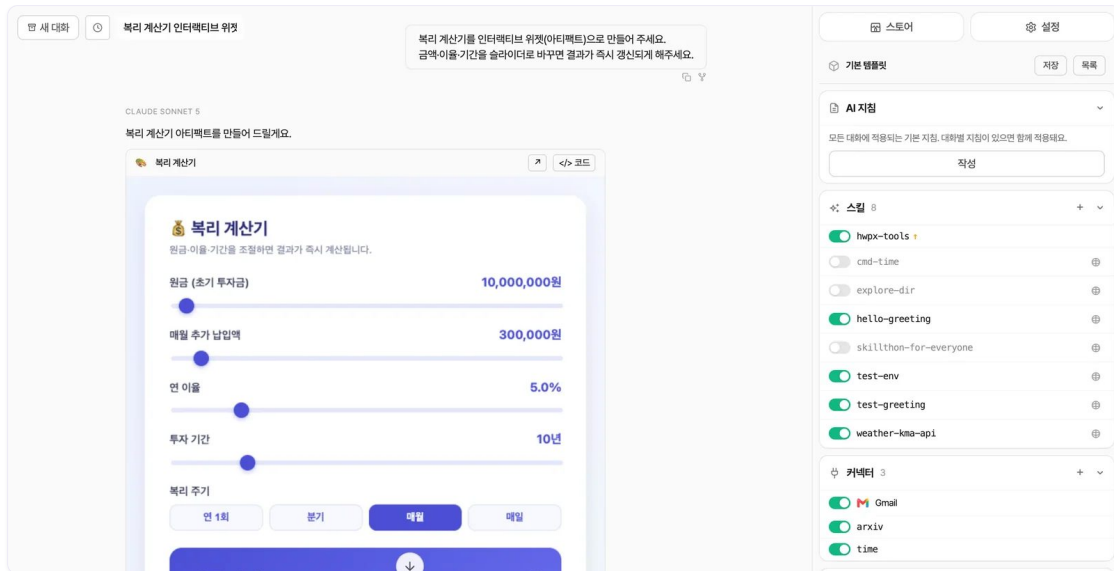


그림 3-4. 인터랙티브 아티팩트 — 입력값을 조작하면 결과와 차트가 즉시 갱신됨

조작	기능
확장 아이콘	큰 창으로 열기
[</> 코드]	소스 확인
[미리보기]	실행 화면으로 복귀

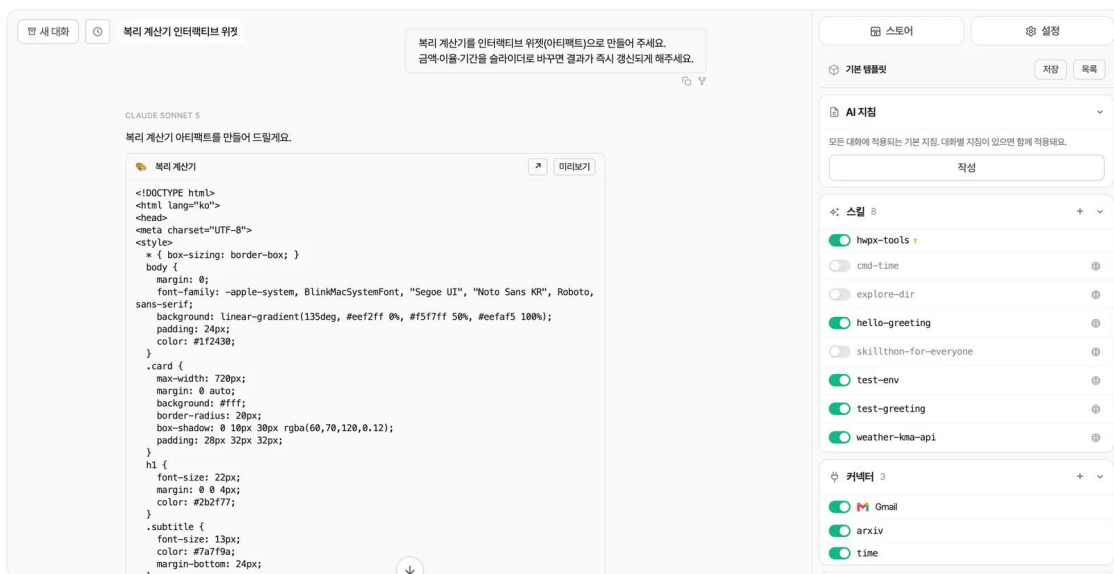


그림 3-5. 아티팩트 코드 보기

생성된 아티팩트는 이어서 수정을 요청할 수 있습니다. "버튼 색을 파란으로 변경", "항목 추가" 와 같이 기술하면 해당 부분만 반영됩니다.

3-4. 스프레드시트

표 형태의 결과물은 **편집 가능한 스프레드시트**로 생성할 수 있습니다. 요청 시 "편집 가능한 스프레드시트로" 를 함께 기술합니다.

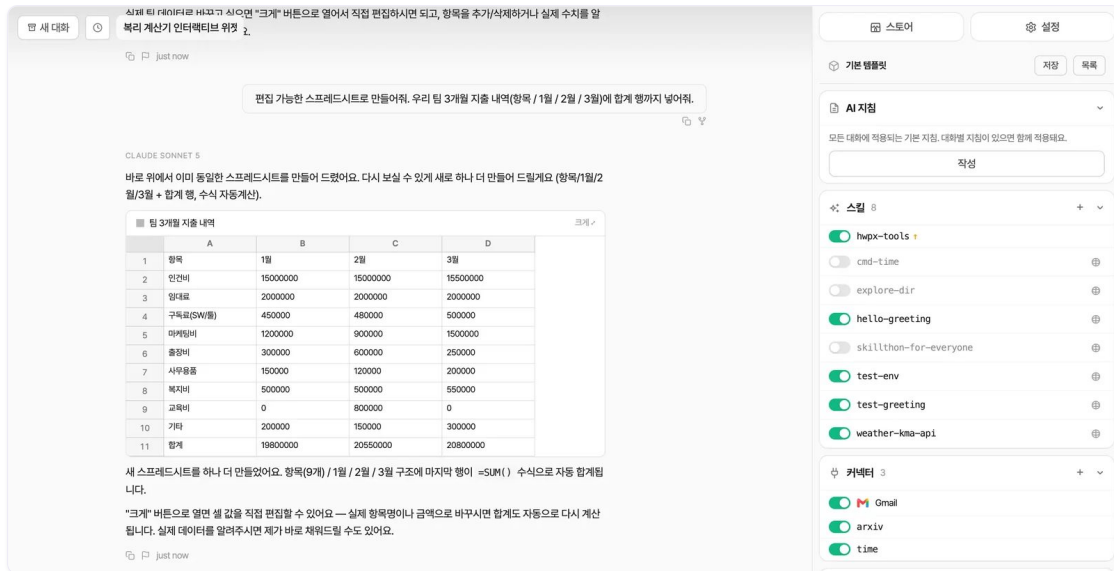


그림 3-6. 대화 안의 스프레드시트 미리보기 카드 — 함께 행은 =SUM() 수식으로 생성됨

확대 아이콘으로 편집기를 열면 수식 입력줄, 서식 도구, 행·열 추가, csv · Excel 내보내기를 사용할 수 있습니다.

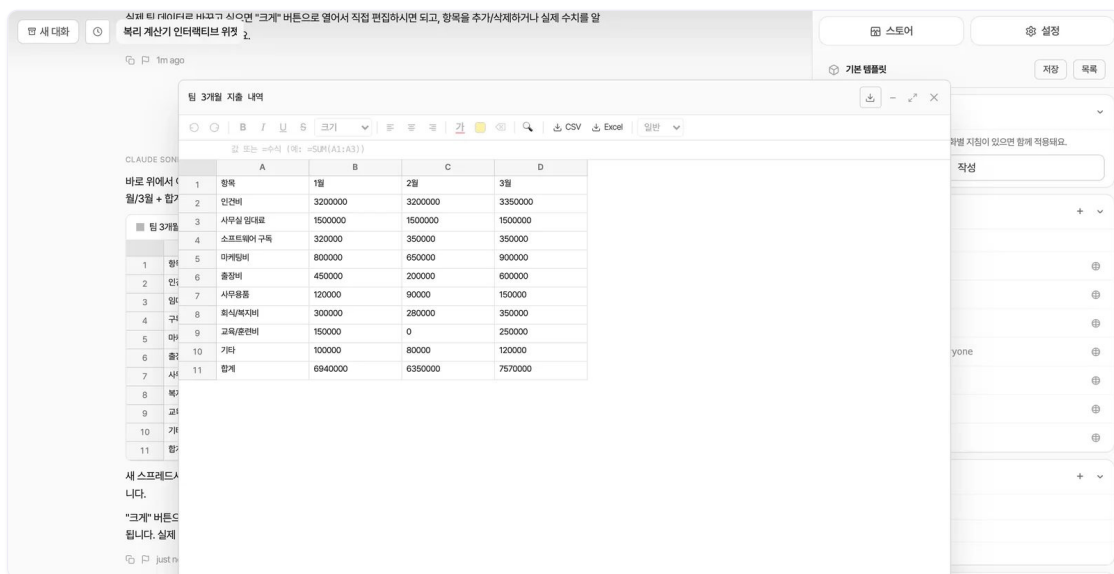


그림 3-7. 스프레드시트 편집기 — 수식 입력줄 · 서식 도구 · 내보내기

사용자가 직접 수정한 값은 다음 요청 시 에이전트도 함께 확인합니다. 특정 범위에 대해 질문할 때는 셀 범위를 선택해 인용합니다 (→ [2-6](#)).

3-5. 이미지

이미지 생성 시에는 **주제** · **비율** · **스타일**을 함께 기술할수록 결과가 안정적입니다. 기존 이미지를 업로드해 편집을 요청할 수도 있습니다.

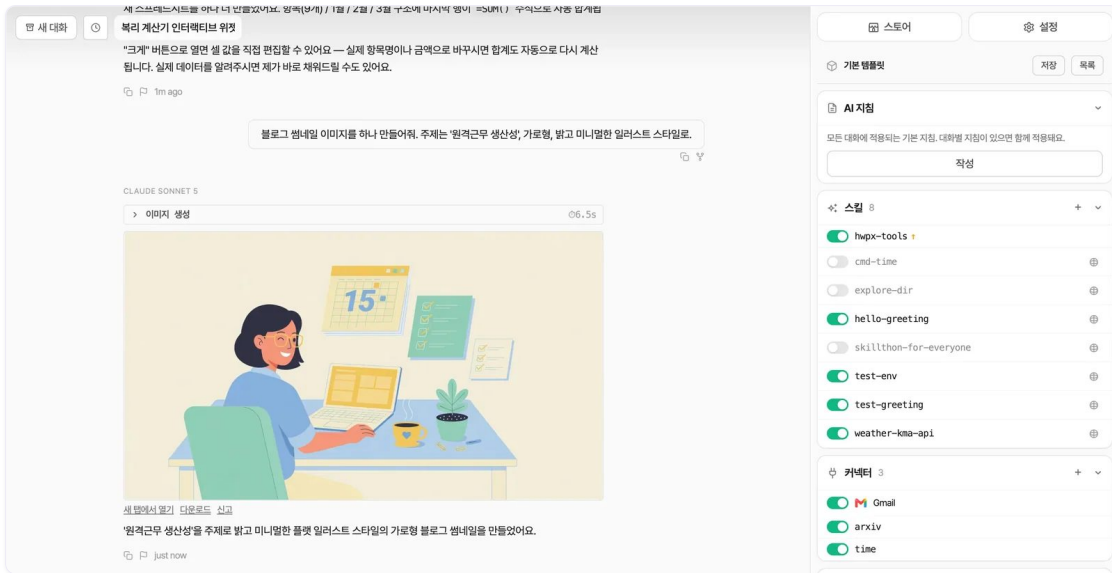


그림 3-8. 생성된 이미지 — 새 탭에서 열기 · 다운로드 · 신고

⚠ 이미지 생성과 크레딧

이미지 생성은 텍스트 응답보다 크레딧 소모가 큼니다. 생성 전에 주제와 스타일을 확정하고, 반복 생성을 최소화합니다.

3-6. 문서 (PDF · 워드 · 엑셀 · PPT · 한글)

문서 포맷의 생성·편집·변환은 **스킬**이 수행합니다 (→ [5장](#)). **문서 작업 전에 해당 포맷의 공식 스킬을 먼저 설치하는 방식을 권장합니다**. 스킬 없이 요청하면 에이전트가 자체적으로 처리를 시도해 서식이 깨지거나 재시도가 반복될 수 있으며, 그만큼 크레딧 소모도 늘어납니다.

스토어 → **스킬** 탭에서 공식 필터를 선택하면 포맷별 공식 스킬을 확인할 수 있습니다 (→ [4-2](#)).

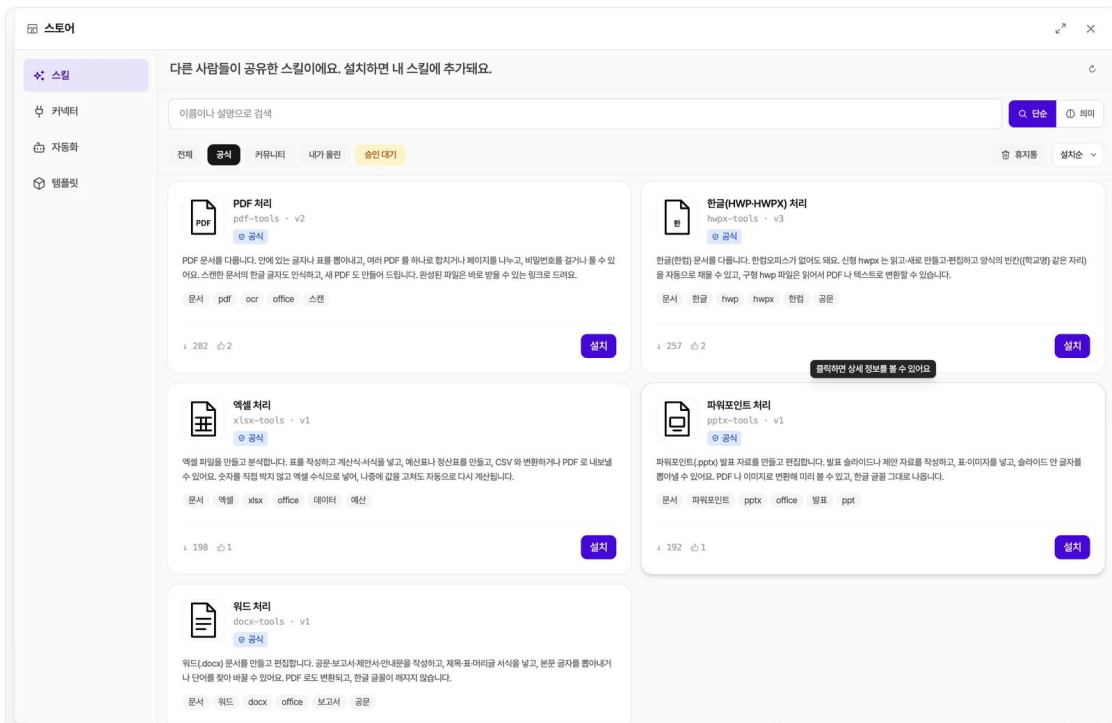


그림 3-9. 스토어 → 스킬 → 공식 필터 — 포맷별 공식 스킬

스킬	식별자	처리 범위
PDF 처리	pdf-tools	글자·표 추출, 여러 PDF 병합·분할, 비밀번호 설정·해제, 스캔 문서의 한글 인식, 새 PDF 생성
한글(HWP·HWPX) 처리	hwp-x-tools	한컴오피스 없이 신형 hwp-x 읽기·생성·편집, 양식의 빈칸 자동 입력, 구형 hwp 를 PDF·텍스트 로 변환
엑셀 처리	xlsx-tools	표 작성, 계산식·서식, 예산표·정산표 생성, CSV·PDF 변환. 값이 아닌 수식으로 입력되어 값 변경 시 자동 재계산
파워포인트 처리	pptx-tools	발표 슬라이드·제안 자료 작성, 표·이미지 삽입, 슬라이드 내 글자 추출, PDF·이미지 변환
워드 처리	docx-tools	공문·보고서·제안서·안내문 작성, 제목·표·머리글 서식, 찾아 바꾸기, PDF 변환

필요한 스킬이 설치되어 있지 않은 상태에서 문서 작업을 요청하면 에이전트가 스토어에서 검색해 설치를 제안하기도 합니다. 제공되는 스킬과 버전은 변경될 수 있으므로 실제 목록은 스토어에서 확인합니다.

💡 원본 파일로 업로드합니다

문서를 캡처 이미지로 업로드하면 이미지 분석 과정이 추가되어 정확도가 낮아지고 크레딧 소모도 증가합니다. 가능한 경우 원본 파일을 업로드합니다.

PART 4

4. 관리 — 오른쪽 패널

생성한 스킬과 에이전트, 연결된 커넥터와 알림 채널은 **에이전트 화면 오른쪽 패널**에서 관리합니다.

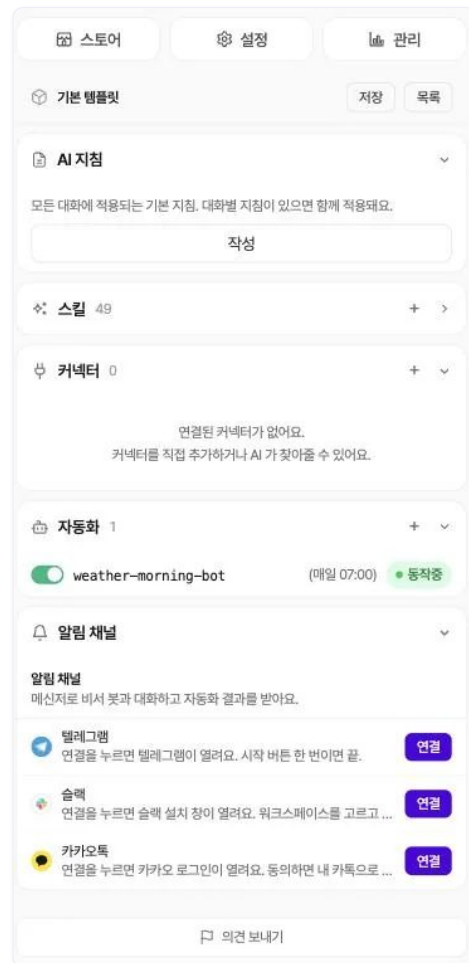


그림 4-1. 오른쪽 패널 — 상단 [스토어] [설정] [관리], 하단 기본 템플릿 · AI 지침 · 스킬 · 커넥터 · 자동화 · 알림 채널

영역	내용
기본 템플릿	현재 구성을 저장하거나 목록에서 불러오기 (→ 4-6)
AI 지침	모든 대화에 적용되는 공통 지침 (→ 4-1)
스킬	생성한 스킬 및 설치한 스킬 (→ 4-2)
커넥터	외부 서비스 연결 (→ 4-3)
자동화	생성한 에이전트와 스케줄 (→ 4-4)
알림 채널	텔레그램 · 슬랙 · 카카오톡 (→ 4-5)
[설정] → 개인화	자동 학습 · 학습된 메모리 (→ 4-7)

4-1. AI 지침 (AGENTS .md)

타임리 에이전트를 사용할 때 모든 대화에 공통으로 적용되는 지침입니다. 오른쪽 패널 상단에 위치합니다.



그림 4-2. 오른쪽 패널의 AI 지침 — "모든 대화에 적용되는 기본 지침. 대화별 지침이 있으면 함께 적용돼요."

[작성]을 선택하면 마크다운 편집기가 열립니다. 여기에 작성한 내용이 AGENTS.md에 해당하며, 형식 제약 없이 자유롭게 기술합니다.

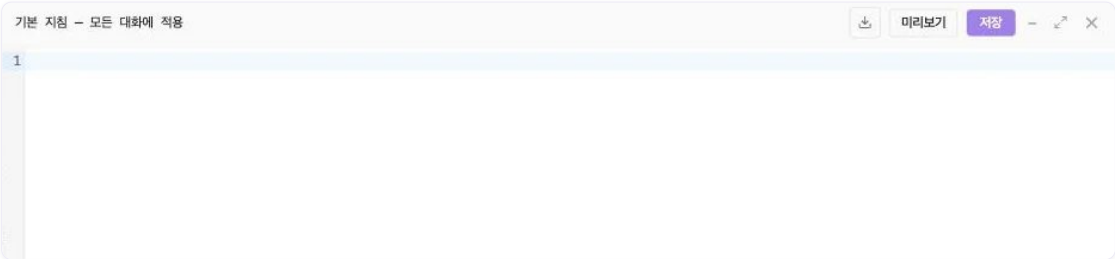


그림 4-3. AI 지침 편집기 — "기본 지침 — 모든 대화에 적용"

작성 대상은 다음과 같습니다.

항목	예시
지켜야 할 규칙	답변 형식, 사용 금지 표현, 산출물 저장 위치
반복 설명이 필요한 맥락	소속·직무, 담당 업무, 자주 다루는 자료의 성격
기본 작업 방식	확인 질문 여부, 출처 표기 여부, 응답 분량

💡 적용 범위

여기에 작성한 내용은 **모든 대화**에 적용됩니다. 특정 대화에만 필요한 지침은 해당 대화에서 직접 입력하며, 이 경우 두 지침이 함께 적용됩니다.

지침의 두 층 — 기본 지침과 이 대화 지침

지침은 저장 위치에 따라 적용 범위와 수명이 달라집니다.

구분	기본 지침	이 대화 지침
작성 위치	오른쪽 패널 AI 지침 → [작성]	파일 목록 상단 고정 행 → [만들기]
저장 위치	계정 설정 (대화과 무관하게 보관)	그 대화의 파일 (AGENTS.md)
적용 범위	현재 대화 + 앞으로 생성하는 모든 대화	해당 대화 안에서만
새 대화를 열면	그대로 적용됨	적용되지 않음
대화를 삭제하면	영향 없음	함께 삭제됨
작성 대상	말투, 답변 형식, 소속·직무처럼 항상 동일한 내용	프로젝트 용어, 이번 작업의 제약처럼 해당 대화에만 유효한 내용

두 지침은 교체 관계가 아니라 **함께 적용**됩니다. 대화별 지침이 있으면 기본 지침 위에 더해지므로, 프로젝트 규칙을 이 대화 지침에 두어도 기본 지침의 말투 설정은 유지됩니다.

⚠ 저장 위치를 혼동하지 않습니다

모든 대화에 적용할 내용을 이 대화 지침에 작성하면 해당 대화에서만 적용되고 새 대화에서는 사라집니다. 반대로 이번 작업에만 필요한 제약을 기본 지침에 작성하면 이후 모든 대화에 계속 적용됩니다.

💡 대화 중 지침 수정

"앞으로 표에는 항상 단위를 표기해. 지침에 반영해줘" 와 같이 요청하면 에이전트가 지침 파일을 직접 수정합니다.

4-2. 스킬

생성된 스킬은 오른쪽 패널에서 확인합니다. 각 스킬 왼쪽의 토글로 사용 여부를 제어하며, 스킬명을 선택해 이름과 설명을 수정할 수 있습니다.

스킬 영역의 + 버튼으로 스킬을 추가합니다.

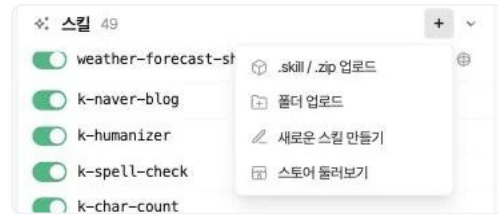


그림 4-4. + → .skill / .zip 업로드 · 폴더 업로드 · 새로운 스킬 만들기 · 스토어 둘러보기

메뉴	용도
.skill / .zip 업로드	외부에서 제작된 스킬 파일을 가져올 때
폴더 업로드	여러 파일로 구성된 스킬을 일괄 업로드할 때
새로운 스킬 만들기	기본 구조부터 직접 작성할 때
스토어 둘러보기	기존에 공유된 스킬을 검색할 때

스킬 스토어

스킬은 직접 제작하지 않고 **스토어에서 설치해 사용할 수 있습니다**. 스토어에는 검증된 스킬이 공유되어 있으며, 설치하면 즉시 본인의 스킬 목록에 추가됩니다.

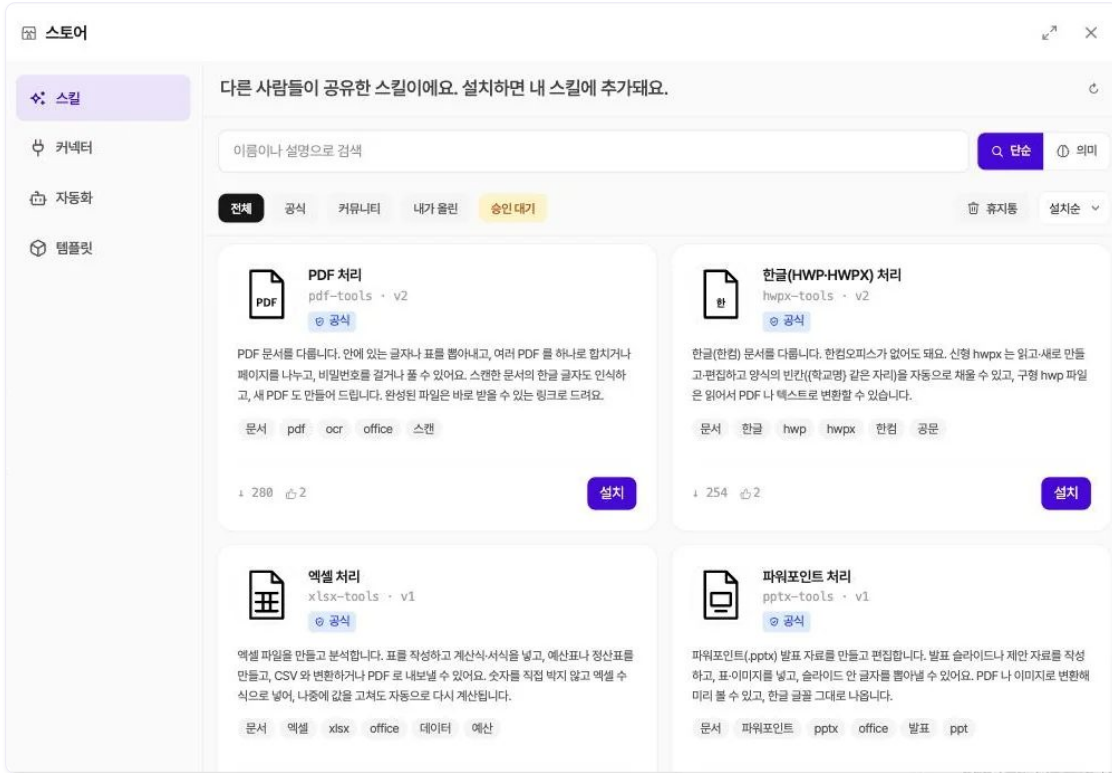


그림 4-5. 스토어 → 스킬 — "다른 사람들이 공유한 스킬이에요. 설치하면 내 스킬에 추가돼요."

요소	설명
검색	단순 / 의미 두 가지 방식. 의미 검색은 설명(description)의 의미를 기준으로 검색
필터	전체 · 공식 · 커뮤니티 · 내가 올린 · 승인 대기
정렬	설치순 등
카드	공식 배지, 설치 수, 좋아요 수, [설치] 버튼

카드를 선택하면 상세 정보가 표시됩니다. 설명·태그·버전·설치 수와 함께 **포함된 파일**을 설치 전에 확인할 수 있습니다.



그림 4-6. 스킬 상세 — 버전 · 설치 수 · 좋아요 · 태그 및 포함된 파일(SKILL.md)

사용 방법

1. 스토어에서 공식 필터로 제공 스킬을 확인합니다. 문서·엑셀·PDF 처리 등 사용 빈도가 높은 스킬이 제공됩니다.
2. 카드를 선택해 설명과 포함된 파일을 확인합니다.
3. **[설치]**를 선택하면 오른쪽 패널의 스킬 목록에 추가됩니다.
4. 필요한 스킬이 없는 경우 직접 제작합니다.

💡 description 작성의 중요성

스토어 검색은 **의미(시맨틱) 검색**을 지원하며, 에이전트도 동일한 방식으로 스킬을 선택합니다. 설명이 불충분하면 생성한 스킬이 검색되지 않습니다. **사용 시점이 드러나도록** 작성합니다.

💡 미사용 스킬 관리

스킬 수가 많아지면 선택 후보가 증가해 판단 정확도가 낮아지고, 새 대화의 준비 시간도 길어집니다. 현재 사용하지 않는 스킬은 토글을 비활성화합니다.

💡 스킬-커넥터-자동화는 에이전트에게 생성을 요청할 수 있습니다

품을 직접 작성하는 대신 "**지금 수행한 작업을 다음에도 사용할 수 있게 스킬로 만들어줘**"와 같이 요청하면 에이전트가 정의 파일을 작성해 등록합니다. 형식이 정확하게 맞춰지므로 이 방식을 우선 권장합니다. 이후 절에서 설명하는 품은 직접 생성하거나 생성된 결과를 확인·수정할 때 사용합니다.

4-3. 커넥터

커넥터는 외부 서비스와의 연결입니다. Google Calendar를 연결하면 자연어 입력만으로 에이전트가 일정을 추가할 수 있습니다.

커넥터는 **앱 커넥터**와 **MCP 커넥터** 두 종류로 구분됩니다.

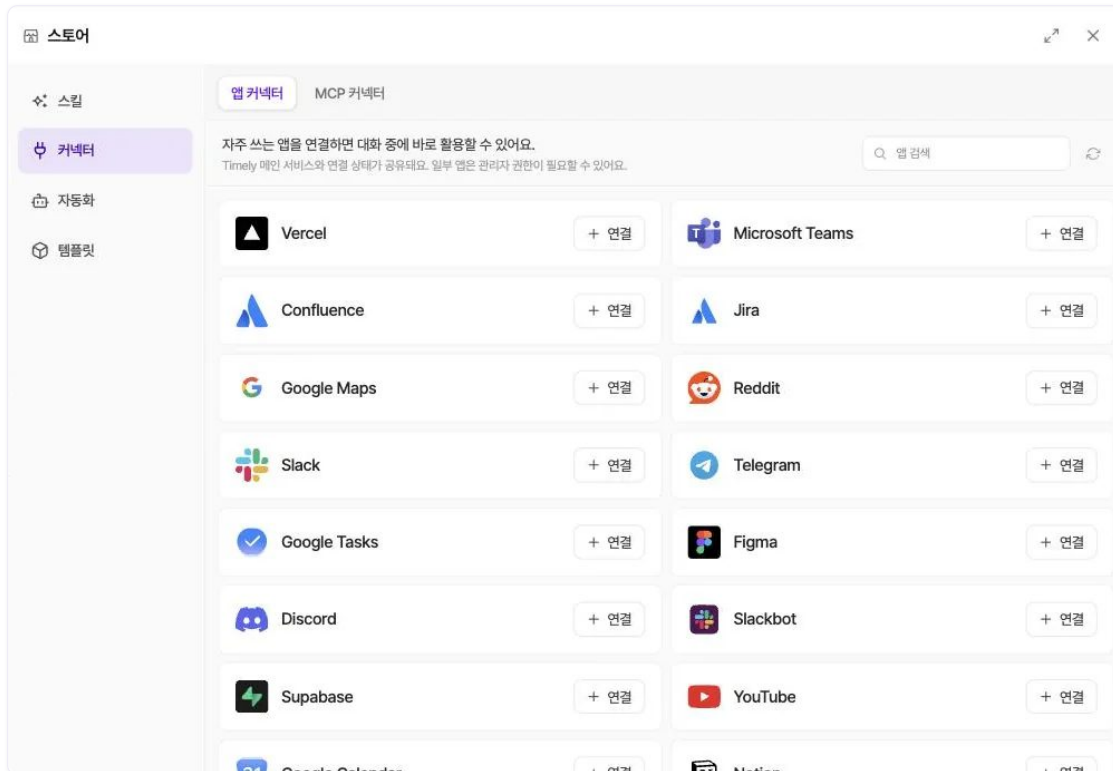


그림 4-7. 스토어 → 커넥터 — 앱 커넥터 / MCP 커넥터

앱 커넥터 — Google Calendar · Google Sheets · Slack · Discord · YouTube · Notion · Google Maps 등 자주 사용하는 앱을 연결합니다. 연결하면 대화 중에 바로 활용할 수 있습니다. 화면 안내는 다음과 같습니다.

"자주 쓰는 앱을 연결하면 대화 중에 바로 활용할 수 있어요. Timely 메인 서비스와 연결 상태가 공유돼요. 일부 앱은 관리자 권한이 필요할 수 있어요."

MCP 커넥터 — AI가 사용할 도구를 설치하거나 직접 만들어 등록합니다. 화면 안내는 다음과 같습니다.

"AI에게 새로운 도구(능력)를 더해주는 꾸러미예요. 설치하면 그 도구들을 대화 중에 AI가 바로 쓸 수 있어요."

커넥터 영역의 + 버튼은 **JSON 등록**과 **스토어 둘러보기**를 제공합니다.

용어	정의
API	외부 서비스에 정해진 형식으로 요청하고 결과를 받는 인터페이스
MCP	AI가 외부 데이터·도구를 일관된 방식으로 사용하기 위한 연결 표준
커넥터	타임리에서 위 연결을 지칭하는 명칭

💡 커넥터와 정확성

모델의 학습 내용에 의존한 답변은 오류가 발생할 수 있습니다. 커넥터를 통해 **원본 데이터를 직접 조회**하면 근거가 확인된 답변을 얻을 수 있습니다.

커넥터 등록 경로

커넥터는 세 가지 경로로 추가합니다.

경로	절차
스토어에서 설치	스토어 → 커넥터 탭 → [설치]
JSON 직접 등록	오른쪽 패널 커넥터 영역의 + → [JSON 등록]
앱 연결	커넥터 탭에서 앱을 선택해 로그인 동의

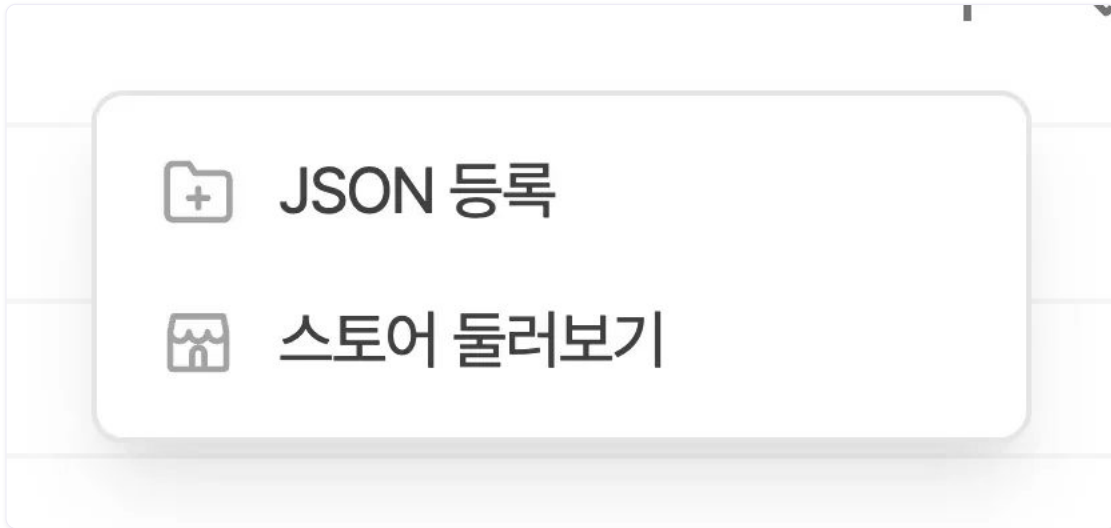


그림 4-8. 커넥터 **+** → JSON 등록 · 스토어 둘러보기

JSON 등록은 표준 `mcpServers` 포맷을 그대로 사용합니다. 여러 서버를 한 번에 등록할 수 있으며, `stdio` · `http` 템플릿 버튼으로 기본 골격을 채울 수 있습니다.



그림 4-9. 새 커넥터 추가 — mcpServers JSON 입력

앱 커넥터(Gmail · 캘린더 · Notion 등)는 로그인 동의만으로 연결이 완료됩니다. 연결된 앱은 오른쪽 패널에 표시되며, 행의 **[권한]**으로 허용 범위를 확인하고 **[해제]**로 연결을 끊습니다.

⚠ 인증키는 JSON에 직접 기재하지 않습니다

토큰-API 키가 필요한 커넥터는 값을 JSON에 직접 작성하지 않고 **설정 → 환경변수**에 저장한 뒤 참조하는 방식을 권장합니다 (→ [4-7, 7-1](#)).

4-4. 자동화(에이전트)

생성된 에이전트는 **자동화** 영역에 저장됩니다. 지정한 주기로 자동 실행되도록 설정할 수 있으며, 실행 시간과 주기는 언제든지 수정 가능합니다.

자동화 영역에 등록된 항목은 **메인 에이전트가 작업을 위임할 수 있는 서브 에이전트**로 동작합니다 (→ [1-3](#)).

자동화 영역의 **+** 버튼으로 자동화를 추가합니다.

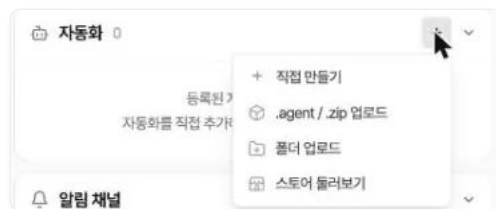


그림 4-10. + → 직접 만들기 · .agent / .zip 업로드 · 폴더 업로드 · 스토어 둘러보기

등록된 자동화를 선택하면 요약 카드가 표시됩니다.

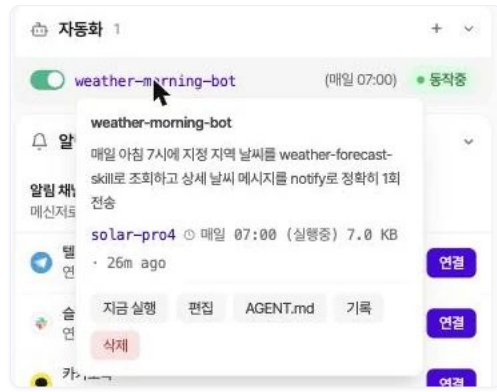


그림 4-11. 자동화 요약 카드 — 설명 · 모델 · 실행 주기 · 크기 · 최근 수정 시각 및 기능 버튼

버튼	기능
지금 실행	스케줄과 무관하게 즉시 1회 실행
편집	모델·설명·지침·권한·스케줄 수정
AGENT.md	정의 파일 원문 확인 (→ 6장)
기록	실행 결과 로그 확인
삭제	자동화 삭제

목록에는 이름과 함께 **실행 주기**와 **동작 상태**가 표시됩니다. (예: (매일 07:00) ● 동작중)

💡 즉시 실행을 통한 확인

스케줄 시각까지 대기하지 않고 **[지금 실행]**으로 즉시 실행할 수 있습니다. 실행 후 목록에 알림 배지가 표시되며 **[기록]**에서 로그를 확인합니다.

⚠️ 미사용 자동화의 스케줄 정지

스케줄이 설정된 자동화는 접속하지 않아도 지정 시각에 실행되며 매회 크레딧을 소모합니다. 사용이 끝난 자동화는 토글을 비활성화하거나 빈도를 (스케줄러 안 함)으로 변경합니다.

자동화 생성 항목

+ → **[직접 만들기]**를 선택하면 다음 항목을 입력합니다. 각 항목은 `AGENT.md`의 항목과 대응합니다 (→ [6-2](#)).

항목	작성 기준
이름	소문자·숫자·하이픈만 사용. 저장 후 변경 불가
모델	비워두면 기본 모델로 실행됩니다. 스페이스에 모델 제한이 설정된 경우 다른 모델을 지정해도 적용되지 않습니다 (→ 2-2)
설명	메인 에이전트가 위임 여부를 판단하는 근거. 한 줄로 명확하게 기술합니다
지침	역할·말투·작업 순서. 결과 형식까지 지정하면 출력이 일정해집니다
사용할 도구	추천 도구 전체 또는 직접 선택 (→ 6-3)
허용할 앱 커넥터	지정한 것만 허용 을 권장
허용할 MCP 서버	동일한 방식으로 범위를 제한

실행 기록 확인과 정지

자동화 이름을 선택하면 표시되는 카드에서 **[기록]**을 선택해 실행 이력을 확인합니다. 실행마다 수행 내용과 생성된 산출물이 기록되며, 결과가 누적되면 목록의 이름 옆에 알림 배지가 표시됩니다.



그림 4-12. 자동화 실행 기록

일시 정지가 필요한 경우 목록의 토글을 비활성화합니다. 상태가 **정지됨** 으로 변경되며, 다시 활성화하면 재개됩니다.

⚠ 설치한 자동화는 정지 상태로 등록됩니다

스토어에서 스케줄이 설정된 자동화를 설치하면 즉시 실행되지 않고 **정지됨** 상태로 등록됩니다. 지침과 스케줄을 확인한 뒤 직접 활성화합니다.

💡 자동화 실행 결과는 채팅에 표시되지 않습니다

진행 중인 대화와 자동화 실행은 분리되어 있습니다. 결과는 **[기록]** 에서 확인하거나 알림 채널로 수신합니다 (→ [4-5](#)).

4-5. 알림 채널

메신저를 통해 에이전트와 대화하고 자동화 결과를 수신할 수 있습니다.



그림 4-13. 알림 채널 — 텔레그램 · 슬랙 · 카카오톡

채널	연결 방법
텔레그램	연결을 누르면 텔레그램이 열려요. 시작 버튼 한 번이면 끝.
슬랙	연결을 누르면 슬랙 설치 창이 열려요. 워크스페이스를 고르고...
카카오톡	연결을 누르면 카카오톡 로그인 창이 열려요. 동의하면 내 카톡으로...

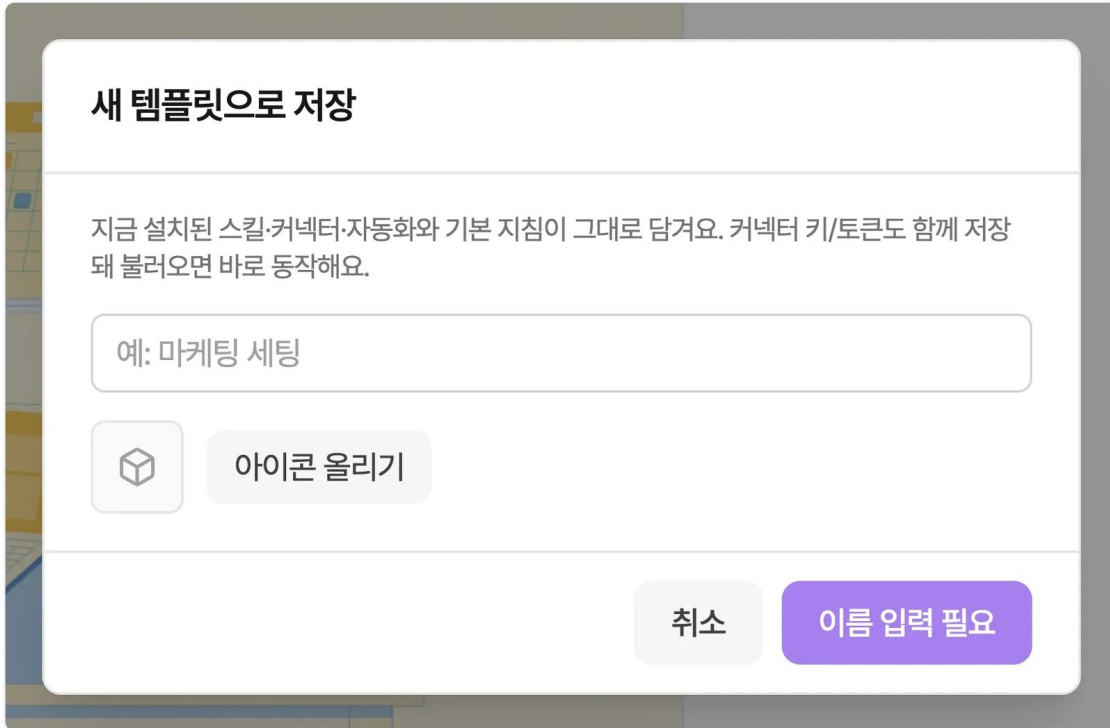
연결 후 **자동화 설정**에서 해당 채널을 추가해야 실행 결과가 메신저로 전송됩니다.

4-6. 템플릿

스킬 · 커넥터 · 자동화 · 기본 지침을 하나의 구성으로 저장해 두고, 다른 환경이나 다른 사용자에게 그대로 적용할 수 있습니다. 오른쪽 패널 최상단의 **기본 템플릿** 영역에서 관리합니다.

현재 구성 저장

【저장】을 선택하고 이름을 지정하면 현재 설치된 스킬·커넥터·자동화와 기본 지침이 함께 저장됩니다. 이미 활성 템플릿이 있는 경우 덮어쓰기 또는 다른 이름으로 저장을 먼저 선택합니다.

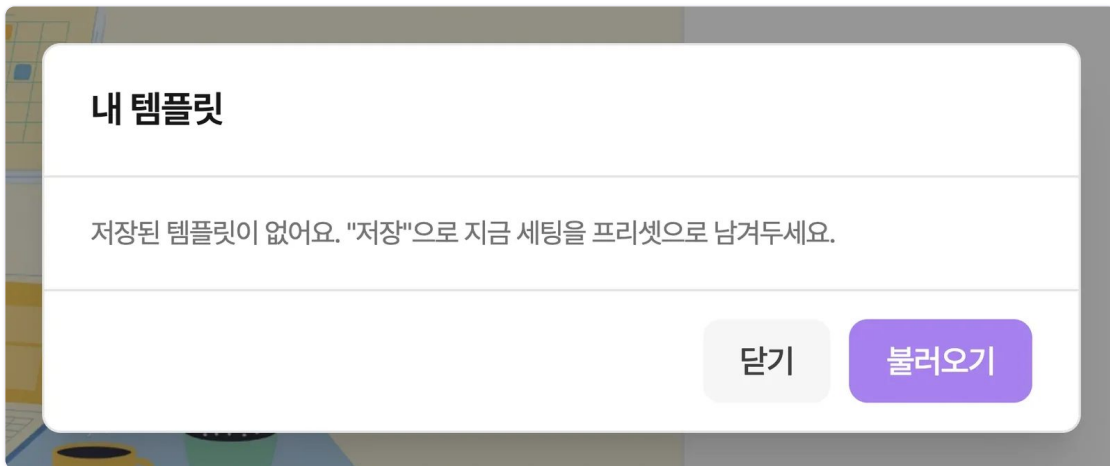


A modal window titled "새 템플릿으로 저장" (Save as New Template). It contains a text input field with the placeholder "예: 마케팅 세팅" (Example: Marketing Setup). Below the input field is a button with a cube icon and the text "아이콘 올리기" (Upload Icon). At the bottom right, there are two buttons: "취소" (Cancel) and "이름 입력 필요" (Name Input Required).

그림 4-14. 기본 템플릿 저장

불러오기·공유

【목록】에서 템플릿을 선택한 뒤 **【불러오기】**를 실행하면 현재 구성이 해당 템플릿으로 **교체**됩니다. 인증키가 필요하거나 스케줄 적용에 실패한 항목이 있으면 결과 안내가 표시됩니다.



A modal window titled "내 템플릿" (My Templates). It contains a text message: "저장된 템플릿이 없어요. '저장'으로 지금 세팅을 프리셋으로 남겨두세요." (No saved templates. Save the current settings as a preset now by clicking 'Save'). At the bottom right, there are two buttons: "닫기" (Close) and "불러오기" (Load).

그림 4-15. 기본 템플릿 목록

스토어의 **템플릿** 탭에서 공유된 템플릿을 설치할 수 있습니다. 설치하면 본인의 템플릿 목록에 추가되며, **【불러오기】**로 구성을 적용합니다.

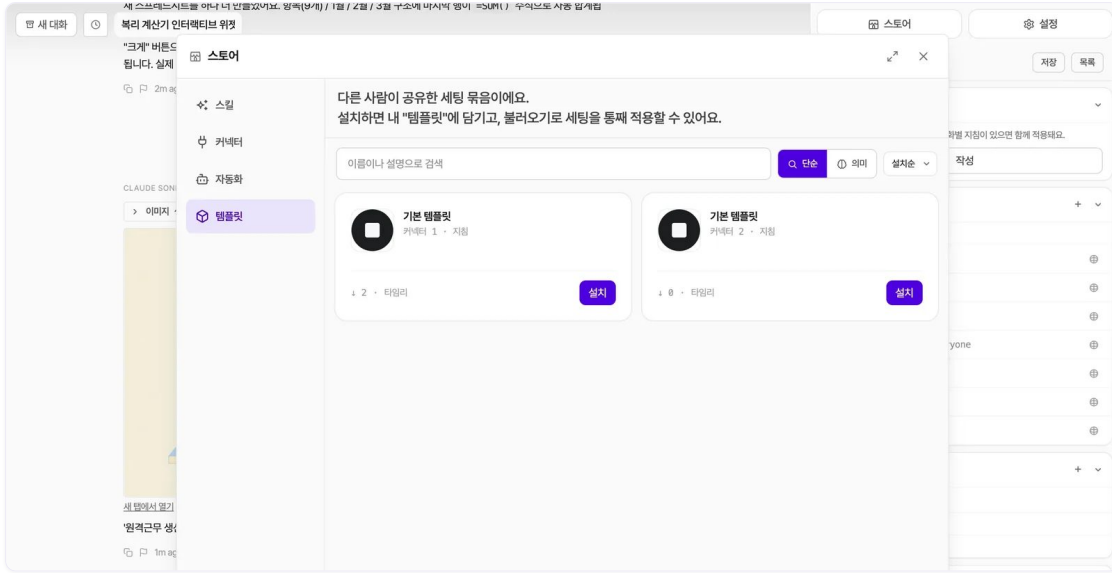


그림 4-16. 스토어 → 템플릿

⚠ **템플릿에는 커넥터 인증 정보가 함께 저장됩니다**

불러온 즉시 동작하도록 자격증명이 포함됩니다. 따라서 **템플릿을 공유하기 전에 포함된 내용을 반드시 확인해야 합니다** (→ [7-3](#)).

4-7. 설정 — 자동 학습 · 환경변수 · 혹

오른쪽 패널의 **[설정]**에서 개인화 · 환경변수 · 혹을 관리합니다.

개인화 — 자동 학습

[1장](#)에서 설명한 "능력을 키워요"에 해당하는 설정입니다.



그림 4-17. 설정 → 개인화 — 자동 학습 및 학습된 메모리

항목	화면 안내
자동 학습 (숫수록 발전)	"켜면 대화에서 알게 된 선호.맥락을 기억해 다음 답변에 반영해요. 끄면 기억하지 않고, 저장된 메모리도 읽지 않아요."
학습된 메모리	"대화하면서 자동으로 정리돼요. 내용은 직접 확인할 수 있고, 원하면 전체를 비울 수 있어요." 아직 배운 내용이 없어요. 대화를 이어가면 채워져요.

💡 **활성화 권장**

활성화하면 반복적인 배경 설명이 불필요해지고, 사용자의 작업 방식이 유지된 상태로 대화가 이어집니다. 초기에는 "아직 배운 내용이 없어요. 대화를 이어가면 채워져요."로 표시되며 사용에 따라 축적됩니다.

⚠ 저장 내용 관리

학습된 메모리에는 사용자의 선호와 대화 맥락이 축적됩니다. **[학습된 메모리]**에서 내용을 직접 확인하고 삭제할 수 있습니다. 공용 계정이나 시연용 계정에서는 비활성화를 권장합니다.

자동 학습 · AI 지침 · 스킬의 차이는 다음과 같습니다.

구분	적용 대상	생성 주체
자동 학습	대화에서 파악된 사용자의 선호·맥락	AI가 자동 생성
AI 지침 (→ 4-1)	모든 대화에 적용되는 규칙	사용자가 직접 작성
스킬 (→ 4-2)	반복 작업의 수행 절차	사용자가 제작하거나 스토어에서 설치

환경변수

에이전트가 스크립트를 실행할 때 사용할 API 키와 같은 값을 저장합니다. 목록에는 **키 이름만** 표시되며 값은 저장 후 다시 표시 되지 않습니다.

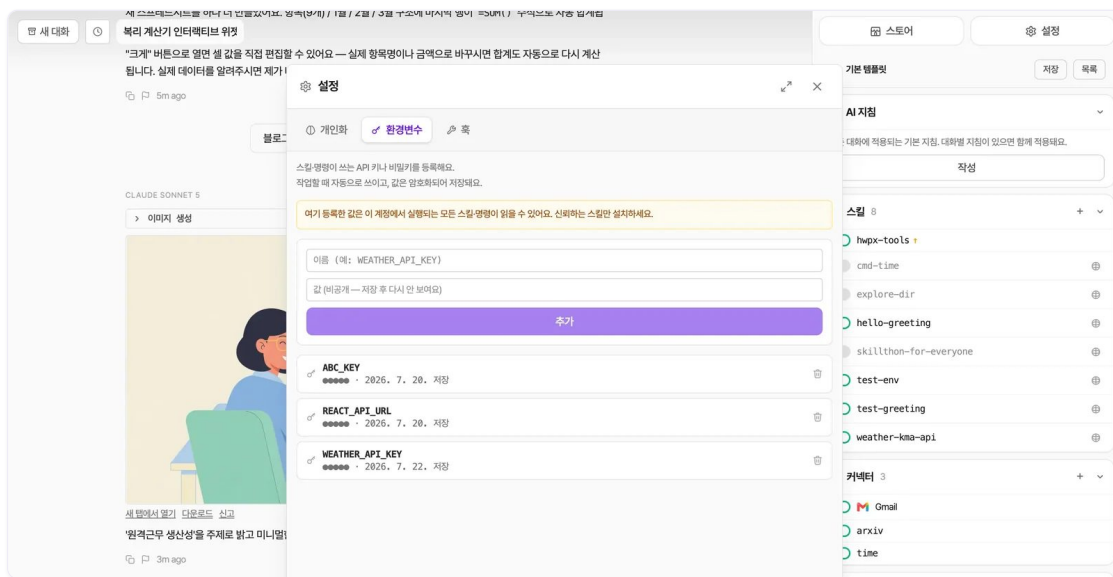


그림 4-18. 설정 → 환경변수

키 이름과 값을 등록하면, 이후에는 "기상청 API로 오늘 날씨를 조회해줘"와 같이 요청하는 것만으로 에이전트가 저장된 값을 사용합니다. 채팅 본문에 키를 직접 입력하지 않습니다. 상세한 취급 기준은 7-1에서 다룹니다.

흑 (고급)

에이전트가 작업하는 중 특정 시점(도구 실행 전후 등)에 셀 스크립트를 함께 실행하는 기능입니다. 상세한 내용과 유의사항은 7-5에서 다룹니다.

PART 5

5. 스킬 상세 (SKILL.md)

스킬은 **특정 작업의 수행 절차**를 담은 기능 단위입니다. 자동화가 "누가 판단하고 실행하는가"라면, 스킬은 "그 작업을 어떤 순서와 기준으로 수행하는가"에 해당합니다.

에이전트는 대화 중 필요하다고 판단되면 설치된 스킬 가운데 적합한 것을 선택해 실행합니다. 스킬을 잘 만들어 두면 같은 작업을 반복할 때마다 동일한 품질의 결과를 얻을 수 있습니다.

스킬의 구성

스킬은 **폴더 하나로** 구성됩니다. 폴더 안에는 스킬을 정의하는 `SKILL.md` 와, 그 스킬이 사용하는 파일이 함께 들어갑니다.

구조	
스킬이름/	
├ SKILL.md	← 필수. 스킬의 정의와 수행 절차
├ scripts/	← 스킬이 실행하는 스크립트 파일
├ assets/	← 산출물에 사용하는 서식 · 템플릿 · 이미지
└ references/	← 필요할 때 참조하는 상세 문서

구성	필수	내용
SKILL.md	필수	스킬의 이름·용도와 수행 절차. 이 파일만 있어도 스킬은 동작합니다 (→ 5-2)
scripts/	선택	스킬이 실행하는 스크립트. 계산·형식 변환·API 호출과 같이 매번 같은 결과가 나와야 하는 처리 를 담습니다
assets/	선택	산출물에 사용하는 파일. 보고서 서식, 슬라이드 템플릿, 로고·이미지 등
references/	선택	분량이 큰 참고 자료. API 명세, 코드 표, 용어집처럼 본문에 모두 담기 어려운 내용

모든 구성이 필요한 것은 아닙니다. 실제로는 SKILL.md 하나로 된 스킬, SKILL.md 와 scripts/ 로 된 스킬이 대부분입니다. 폴더 이름이 강제되지는 않으나 위 구성을 따르면 에이전트가 각 파일의 역할을 파악하기 쉬워집니다.

💡 반복되는 처리는 스크립트로 분리합니다

계산·형식 변환·데이터 파싱과 같이 **매번 같은 결과가 나와야 하는 작업**은 본문에 절차로 기술하기보다 scripts/ 의 스크립트로 만들어 실행하게 하는 방식을 권장합니다. 모델이 매번 직접 처리하면 결과가 조금씩 달라질 수 있고, 처리량이 늘어 크레딧 소모도 증가합니다.

💡 본문에 모든 내용을 담지 않습니다

SKILL.md 본문이 길어질수록 스킬을 사용할 때마다 함께 처리되는 분량이 늘어납니다. 자주 참조하지 않는 상세 자료는 references/ 로 분리하고, 본문에는 **어떤 경우에 그 파일을 읽어야 하는지**만 기술합니다.

5-1. 스킬 카드

오른쪽 패널에서 스킬 이름을 선택하면 요약 카드가 표시됩니다.



그림 5-1. 스킬 요약 카드 — 이름·설명·크기·최근 수정 시각 및 기능 버튼

버튼	기능
편집	표시 이름·설명 수정, 파일 관리, 스토어 업로드 (→ 5-3)
SKILL.md	정의 파일 원문 확인 (→ 5-2)
삭제	스킬 삭제

5-2. SKILL.md 구조

스킬의 정의 파일입니다. 파일은 **프런트매터**와 **본문** 두 부분으로 구성됩니다.

프런트매터는 `---` 로 감싼 영역으로, 스킬을 식별하고 검색하는 데 쓰이는 설정값이 들어갑니다. 그 아래 본문에는 스킬이 실제로 수행할 절차를 기술합니다.

```
weather-forecast-skill-g1/SKILL.md

1 ---
2 name: weather-forecast-skill-g1
3 description: >
4   공공데이터포털 기상청 단기예보 조회서비스(VilageFcstInfoService_2.0) 공식 활용가이드(2026-06-23)와
5   격자-위경도-엑셀(2026/07)을 근거로, 시·군·구 단위 지역명만으로 오늘 하루(아침/점심/저녁) 날씨를 조회하는 스킬.
6   초단기실황(getUltraSrtNcst) + 초단기예보(getUltraSrtFcst) + 단기예보(getVilageFcst)를 모두 호출하고
7   검색하는 시간은 초단기예보를 우선한다.
8   API 키는 WEATHER API KEY 환경변수로만 받으며 외부 라이브러리 금지(urllib만).
9   출력은 telegram(상세)과 kakao(83자 요약) 두 필드의 JSON.
10 ==
11
12 # weather-forecast-skill-g1
13
14 ## 언제 사용
15 - 사용자가 **"오늘 OO 날씨 어때?"** , **"OO구 오늘 날씨"** 처럼 시·군·구 단위 지역명으로 오늘 날씨를 물을 때.
16 - 입력은 지역명(시·군·구) 하나뿐. 예: `서울특별시 광진구`, `부산광역시 해운대구`, `제주특별자치도 제주시`.
17
18 ## 언제 사용하지 않음
19 - 위경도 좌표를 직접 받는 경우 → 다른 날씨 스킬 사용.
20 - 내일 이후 예보만 원하는 경우.
21 - 엑셀 표에 없는 지역명(북한, 해외 등) → "지원하지 않는 지역"으로 안내.
22
23 ## 동작 방식
24 1. 지역명 → 격자 (nx, ny) 매핑: 코드 내 `REGION_GRID` 디렉터리에서 조회 (2026/07 엑셀 기준 256개 시군구). 표에 없으면 "지원하지 않는 지역" 안내.
25 2. 오늘 KST 날씨 + 호출 대상 base_time 계산:
26   - KST 현재 시각 기준 가장 최근 base_time을 구한다 (02:10 이후 → 0200, 05:10 이후 → 0500, ...).
27   - 00:00~02:10 구간은 전날 2300 베이스.
28 3. 기간별 필요 base_time 선정 (단기예보 API 특성 반영):
29   - 각 base_time은 발표시각부터 약 5시간분만 오늘 예보를 제공함.
30   - 예) 0500~06~10시, 1100~12~16시, 1700~18~22시, 2000~21~23시.
31   - 아침(06~12시)·점심(12~18시)·저녁(18~24시) 각각을 커버하는 base_time을
32   현재 시각 이전에 발표된 것 중 최신으로 1개씩 선택 (최대 3회 호출).
33 4. 3개 엔드포인트 호출 (urllib, JSON):
34   - `getUltraSrtNcst` (초단기실황): 최신 base_time 기준 1회.
35   - `getUltraSrtFcst` (초단기예보): 선택된 base_time별로 호출, 검색하는 시간은 우선.
36   - `getVilageFcst` (단기예보): 선택된 base_time별로 호출, 오늘 데이터만 취함.
37 5. 응답 코드 처리: resultCode ≠ "00" 이면 오류 메시지 반환.
38 6. 오늘 forecast 데이터를 시간별로 정리 후 아침(06~12시)/점심(12~18시)/저녁(18~24시)
39   각 기간 범위 내에서 대표 시각(09/15/21시)에 가장 가까운 fcstTime 값을 추출.
40 해당 기간에 예보 데이터가 없으면 "현재 발표 기준 예보 데이터 없음"으로 표시.
```

그림 5-2. SKILL.md 원문

구분	내용
--- 사이 (프런트매터)	name — 스킬 식별자 description — 스킬의 용도. 에이전트가 이 스킬을 선택할지 판단하는 근거
--- 아래 (본문)	스킬의 수행 절차. 마크다운으로 자유롭게 기술

본문 구성 예시

실제 스킬은 다음과 같은 구조로 작성되어 있습니다.

섹션	내용
# 스킬 이름	제목
## 언제 사용	어떤 요청이 들어왔을 때 이 스킬을 사용하는지. 사용자 발화 예시와 입력 형식을 함께 기술
## 언제 사용하지 않음	이 스킬을 사용하면 안 되는 경우. 다른 스킬로 넘길 조건, 지원하지 않는 입력 범위
## 동작 방식	실제 처리 절차를 번호 순서로 기술. 호출할 API, 예외 처리, 출력 형식

본문에서 보조 파일 참조하기

SKILL.md 는 스킬 폴더의 정의 파일이며, 같은 폴더의 `scripts/` · `assets/` · `references/` 를 본문에서 지시해 사용합니다 (5장 서두 「스킬의 구성」). 파일을 넣어두는 것만으로는 사용되지 않으므로, 어느 시점에 어느 파일을 쓰는지를 본문에 함께 기술합니다.

폴더	본문에 기술할 내용	작성 예
scripts/	어떤 처리에 어느 스크립트를 실행하는지	조회 결과를 정리할 때 <code>scripts/format_table.py</code> 를 실행합니다
assets/	어떤 산출물에 어느 서식을 적용하는지	보고서는 <code>assets/report_template.docx</code> 를 사용해 작성합니다
references/	어떤 경우에 어느 문서를 읽는지	오류 코드가 반환되면 <code>references/error_codes.md</code> 를 확인합니다

경로는 스킬 폴더를 기준으로 기술합니다. 본문에는 판단 기준과 절차만 남기고, 상세 자료·서식·반복 처리는 각 폴더의 파일로 분리하는 편이 결과가 일정합니다.

💡 언제 사용하지 않음 을 함께 작성합니다

사용 조건만 작성하면 에이전트가 범위를 벗어난 요청에도 해당 스킬을 실행합니다. 다른 스킬로 넘겨야 하는 경우와 지원하지 않는 입력을 함께 명시하면 잘못된 실행을 줄일 수 있습니다.

💡 `description` 은 검색과 선택의 기준입니다

에이전트는 `description` 을 기준으로 스킬을 선택하며, 스토어의 의미 검색도 동일한 값을 사용합니다 (4-2). 무엇을 하는 스킬 인지, 어떤 입력을 받고 어떤 형식으로 출력하는지가 드러나도록 작성합니다.

5-3. 스킬 편집

스킬 카드의 **[편집]** 을 선택하면 편집 화면이 열립니다.

스킬 편집

내려받기
스토어에 올리기

weather-forecast-skill-g1
weather-forecast-skill-g1 · v0
↓ 0 · 마지막 수정 2026. 8. 5. 오후 8:24:20

기본 정보

식별자 (slug)
weather-forecast-skill-g1
이 스킬을 가리키는 고정된 이름이에요. 만든 뒤에는 바꿀 수 없어요 — 다른 이름이 필요하면 새 스킬로 다시 올리고 이걸 지워주세요.

표시 이름
weather-forecast-skill-g1

설명
공공데이터포털 기상청 단기예보 조회서비스(VilageFcstInfoService_2.0) 공식 활용가이드(2026-06-23)와 격자위경도 엑셀(2026/07)을 근거로, 사·군·구 단위 지역명만으로 오늘 하루(아침/점심/저녁) 날씨를 조회하는 스킬. 초단기실황(getUltraSrtNcst) + 초단기(예보)(getUltraSrtFcst) + 단기에

저장

파일 교체
입축 파일 (.skill / .zip) 이나 폴더를 올리면 이 스킬의 파일을 통째로 교체해요.

입축 파일로 교체
+ 폴더로 교체

포함된 파일 · 3개

파일 관리
도구 일람

텍스트 파일을 클릭하면 편집기가 열려요. SKILL.md 를 쓸 땐 우측 도구 일람 으로 에이전트가 기본으로 쓸 수 있는 도구를 확인하세요. 우측 버튼이나 아래 영역에 끌어다 놓기로 파일·폴더를 추가할 수 있어요.

이름
크기
+

scripts · 2

그림 5-3. 스킬 편집 — 기본 정보 · 파일 교체 · 포함된 파일

기본 정보

항목	설명
식별자 (slug)	스킬을 가리키는 고정된 이름입니다. 생성 후 변경할 수 없습니다 . 화면 안내는 "다른 이름이 필요하면 새 스킬로 다시 올리고 이걸 지워주세요."
표시 이름	화면에 표시되는 이름. 수정 가능
설명	<code>description</code> 에 해당. 수정 가능

파일 교체

압축 파일(`.skill` / `.zip`)이나 폴더를 업로드하면 스킬의 파일을 전체 교체합니다. 부분 수정이 아닌 **통째 교체**이므로 기존 파일이 모두 대체됩니다.

포함된 파일

스킬에 포함된 파일이 폴더 구조 그대로 표시됩니다. 텍스트 파일을 선택하면 편집기가 열리며, 우클릭 또는 우측 버튼으로 파일·폴더를 추가할 수 있습니다.

구성	내용
<code>SKILL.md</code>	스킬 정의 (필수)
<code>scripts/</code>	스킬이 실행하는 스크립트 파일
<code>assets/</code>	산출물에 사용하는 서식·템플릿·이미지
<code>references/</code>	필요할 때 참조하는 상세 문서

`SKILL.md` 하나만 있는 스킬도 정상 동작합니다. 각 폴더의 역할은 [5장](#) 서두 「스킬의 구성」과 [5-2](#) 에서 설명합니다.

💡 도구 일람 확인

편집 화면의 **[도구 일람]**은 에이전트가 기본으로 사용할 수 있는 도구 목록을 보여줍니다. `SKILL.md` 에 절차를 기술할 때 어떤 도구를 전체로 쓸 수 있는지 확인하는 용도입니다. (도구 목록은 [6-3](#) 참조)

내려받기와 업로드



그림 5-4. 스킬 편집 창 상단 — 내려받기 · 스토어에 올리기

버튼	기능
내려받기	스킬을 압축 파일로 저장. 백업하거나 다른 계정에서 사용할 때
스토어에 올리기	스토어에 공유. 업로드 전 점검 사항은 7-3 참조

5-4. 스킬 만들기

스킬은 자연어로 요청해 생성합니다. 별도의 편집기를 먼저 열 필요가 없습니다.

프롬프트 예시

글의 내용과 톤을 입력하면, 사내 공지 형식으로 정리해주는 스킬 만들어줘

생성 과정에서 모델이 파일을 작성하고 스스로 실행·검증하므로 **10~20분이 소요될 수 있습니다**. 완료되면 오른쪽 패널의 스킬 목록에 추가됩니다.

요청 시 다음을 함께 지정하면 재작업이 줄어듭니다.

지정 항목	예시
사용할 데이터 소스	사용할 API 문서의 주소를 문자열 그대로 제시
입력과 출력 형식	어떤 값을 받아 어떤 형식으로 반환할지
금지 사항	사용하지 않을 라이브러리, 대체 데이터로 전환 금지 여부
인증 정보 처리	환경변수 이름으로만 참조하도록 지정 (7-1)

💡 스토어를 먼저 확인합니다

문서·엑셀·PDF 처리 등 사용 빈도가 높은 작업은 이미 공식 스킴로 제공됩니다. 직접 제작하기 전에 스토어를 확인하면 시간과 크레딧을 절약할 수 있습니다 (4-2).

5-5. 스토어에 올려 공유하기

제작한 스킴은 스토어에 공유할 수 있습니다. 스킴 [편집] 창 오른쪽 상단의 [스토어에 올리기] 를 선택합니다.

스토어에 올리기

이 스킴을 스토어에 올리면 다른 사용자도 검색해서 설치할 수 있어요. 올리기 전에 AI 가 자동으로 안전성을 한 번 검증하고, 통과하면 바로 공개돼요.

태그 (선택)

태그 입력 후 Enter

검색에 도움이 되는 태그를 입력하고 Enter 를 눌러 추가해주세요.

공개 범위

스페이스(회사·조직) 공개 — 같은 스페이스 구성원만 검색·설치할 수 있어요.

취소

스토어에 올리기

그림 5-5. 스토어에 올리기 — 태그와 공개 범위 지정

항목	내용
태그	스토어 검색에 사용됩니다
공개 범위	같은 스페이스(회사·조직) 구성원
안전성 검증	업로드 전 AI가 내용을 검증하며, 통과한 경우에만 공개됩니다
게시 승인	스페이스에 따라 운영진의 승인 후에 게시가 허용되는 경우가 있습니다

승인이 필요한 스페이스에서는 올린 스킴이 바로 공개되지 않고 대기 상태로 등록됩니다. 스토어의 승인 대기 필터에서 상태를 확인할 수 있습니다.

⚠️ 수정 내용은 자동 반영되지 않습니다

본인의 스킴을 수정해도 스토어에 자동으로 반영되지 않습니다. [스토어에 올리기] 를 다시 실행하면 버전이 올라가고, 해당 스킴을 설치한 사용자에게 업데이트가 표시됩니다.

⚠ 업로드 전 점검

스토어에 공유하면 다른 사용자가 내용을 확인할 수 있습니다. 인증·개인정보가 포함되어 있지 않은지 반드시 점검합니다 (→ [7-3](#)).

도구 일람

스킬 편집 창의 **[도구 일람]**에서 에이전트가 기본적으로 사용할 수 있는 도구 목록을 확인할 수 있습니다. `SKILL.md` 본문에 수행 방법을 기술할 때 이 목록의 도구 이름을 사용하면 정확하게 동작합니다.

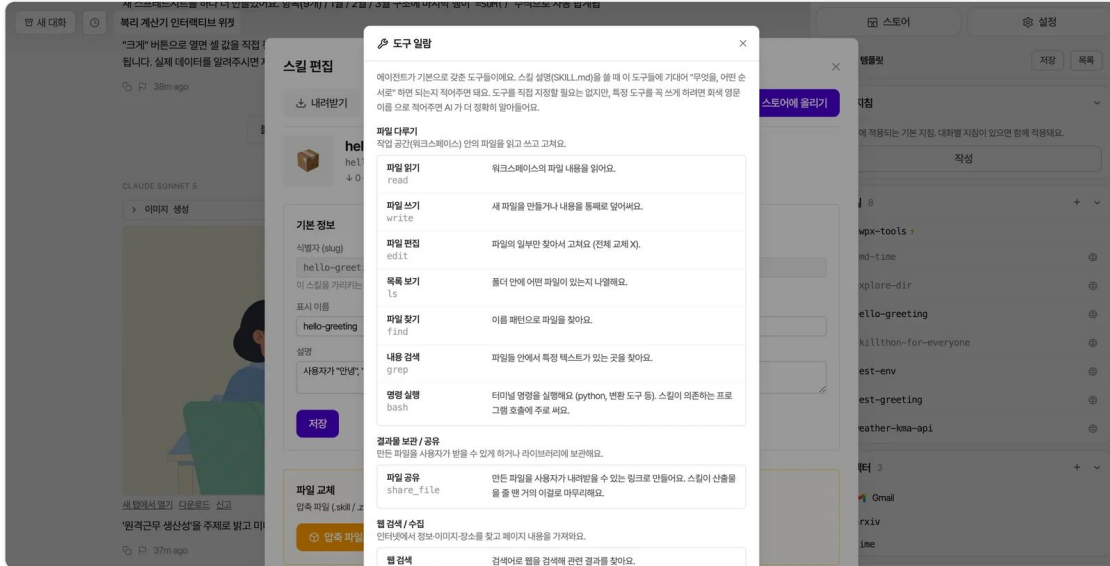


그림 5-6. 도구 일람

PART 6

6. 자동화 상세 (AGENT.md)

자동화를 생성하면 `AGENT.md` 파일이 함께 생성됩니다. 편집 화면은 이 파일을 다음과 같이 안내합니다.

"AGENT.md 가 이 에이전트의 system prompt 본문이에요."

여기서 말하는 **에이전트**는 해당 자동화를 가리킵니다. 채팅창에서 대화하는 메인 에이전트가 아니라, 그 아래에서 독립 실행되는 서브 에이전트입니다 (→ [1-3](#)). 따라서 `AGENT.md` 를 수정하면 그 자동화 하나의 동작만 바뀝니다.

편집 화면 하단의 **"포함된 파일"**에서 해당 파일을 선택하면 편집기가 열립니다.

6-1. 파일 구조

`SKILL.md` 와 동일하게 **프런트매터**와 **본문**으로 구성됩니다 ([5-2](#)). 다만 프런트매터에 들어가는 항목이 실행 로직과 직접 연결되므로 **항목 이름을 임의로 변경할 수 없습니다**.

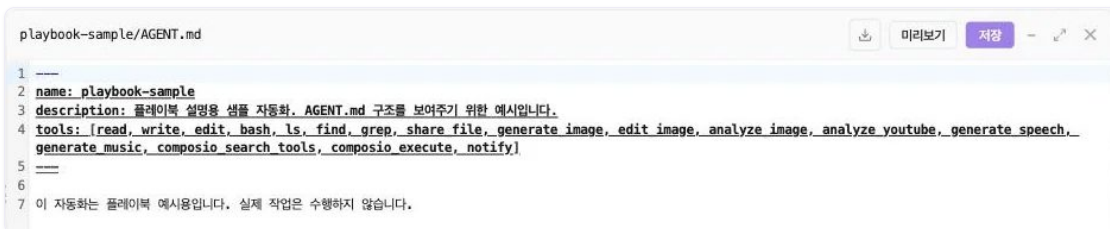


그림 6-1. AGENT.md 원문

```
AGENT.md

---
name: playbook-sample
description: 플레이북 설명용 샘플 자동화. AGENT.md 구조를 보여주기 위한 예시입니다.
tools: [read, write, edit, bash, ls, find, grep, share_file, generate_image,
        edit_image, analyze_image, analyze_youtube, generate_speech, generate_music,
        composio_search_tools, composio_execute, notify]
---

이 자동화는 플레이북 예시용입니다. 실제 작업은 수행하지 않습니다.
```

파일은 두 부분으로 구성됩니다.

구분	내용
--- 사이 (프린트매터)	형식이 지정된 설정값. 항목 이름을 임의로 변경할 수 없습니다
--- 아래 (본문)	시스템 프롬프트. 역할·말투·작업 방식을 자유롭게 기술합니다

6-2. 항목별 정의

항목	정의
name	화면에 표시되는 이름이자 AI가 인식·검색하는 식별자. 소문자·숫자·하이픈만 사용 하며 저장 후 변경 불가
description	화면 설명이자, 메인 에이전트가 작업 위임 여부를 판단할 때 참조하는 근거
model	해당 자동화가 사용할 LLM. 미지정 시 기본 모델로 실행됩니다. 스페이스에 제한이 설정된 경우 지정한 모델이 적용되지 않을 수 있습니다 (→ 2-2)
tools	사용 가능한 도구 목록. 화이트리스트 방식으로, 목록에 없는 도구는 사용되지 않습니다
schedule	자동화 실행 시간 및 빈도
trigger_prompt	자동화 실행 시 입력되는 프롬프트
parent	(선택) 상위 에이전트 지정. 자동화는 기본적으로 메인 에이전트의 서브 에이전트입니다 (→ 1-3 , 6-5)

화면 항목과 AGENT.md 항목의 대응은 다음과 같습니다.

새 자동화 만들기

에이전트 설정스케줄

이름

my-automation

소문자-숫자-하이픈만, 자장 후엔 바꿀 수 없어요.

모델

(기본 모델)

이 자동화가 사용할 LLM. 비워두면 기본 모델로 실행해요.

설명

이 자동화가 무엇을 하는지 한 줄 설명

메인 에이전트가 어떤 작업을 위임할지 판단할 때 참고해요.

지침

이 자동화가 따를 지시 — 역할, 말투, 작업 방식 등

에이전트의 시스템 프롬프트(페르소나/지시)예요. 전체 구성은 만든 뒤 AGENT.md 파일에서 볼 수 있어요.

이름을 입력해주세요

취소

저장

그림 6-2. 새 자동화 만들기 — 이름·모델·설명·지침

화면 항목	AGENT.md	화면 안내
이름	name	"소문자·숫자·하이픈만. 저장 후엔 바꿀 수 없어요."
모델	model	"이 자동화가 사용할 LLM. 비워두면 기본 모델로 실행해요."
설명	description	"메인 에이전트가 어떤 작업을 위임할지 판단할 때 참고해요."
지침	본문	"에이전트의 시스템 프롬프트(페르소나/지시)예요."
사용할 도구	tools	저장 후 편집 화면에서 설정 (→ 6-3)
스케줄 탭 · 빈도/시각	schedule	→ 6-4
스케줄 탭 · 실행 지시문	trigger_prompt	→ 6-4

! **name** 은 저장 후 변경할 수 없습니다

생성 화면에서만 입력 가능하며, 편집 화면에는 이름 입력란이 제공되지 않습니다. 최초 생성 시 신중하게 지정합니다.

운영 중인 자동화의 편집 화면은 다음과 같습니다.

자동화 편집 — weather-morning-bot

에이전트 설정

스케줄

모델

Solar Pro4

이 자동화가 사용할 LLM. 비워두면 기본 모델로 실행해요.

설명

매일 아침 7시에 지정 지역 날씨를 weather-forecast-skill로 조회하고 상세 날씨 메시지를 notify로 정확히 1회 전송

메인 에이전트가 어떤 작업을 위임할지 판단할 때 참고해요.

지침

weather-morning-bot

역할 분리 원칙

- 날씨 로직(API 호출-격자변환-옷차림-메시지 생성)은 **전부 스킬이 담당**한다.
- 에이전트는 **스킬 실행 → 결과 파싱 → 알림 전송**만 한다.

에이전트의 시스템 프롬프트(페르소나/지시)예요. 전체 구성은 아래 AGENT.md 파일에서 볼 수 있어요.

사용할 도구

작업 고른 도구 2개

고르기

▶ 지금 실행

변경된 내용이 없어요

취소

저장

그림 6-3. 자동화 편집 — 모델 · 설명 · 지침(시스템 프롬프트) · 사용할 도구

지침 입력란의 내용이 AGENT.md 본문이 됩니다.

💡 지침 작성 방법

수행할 작업만 기술하기보다 **업무 범위를 먼저 정의**하는 방식을 권장합니다. 스킬이 담당할 영역과 에이전트가 담당할 영역을 구분해 두면, 에이전트가 스킬을 사용하지 않고 직접 처리하는 사례를 줄일 수 있습니다.

6-3. tools — 도구 권한 설정

편집 화면의 **사용할 도구** → **[고르기]** 에서 tools 를 설정합니다.

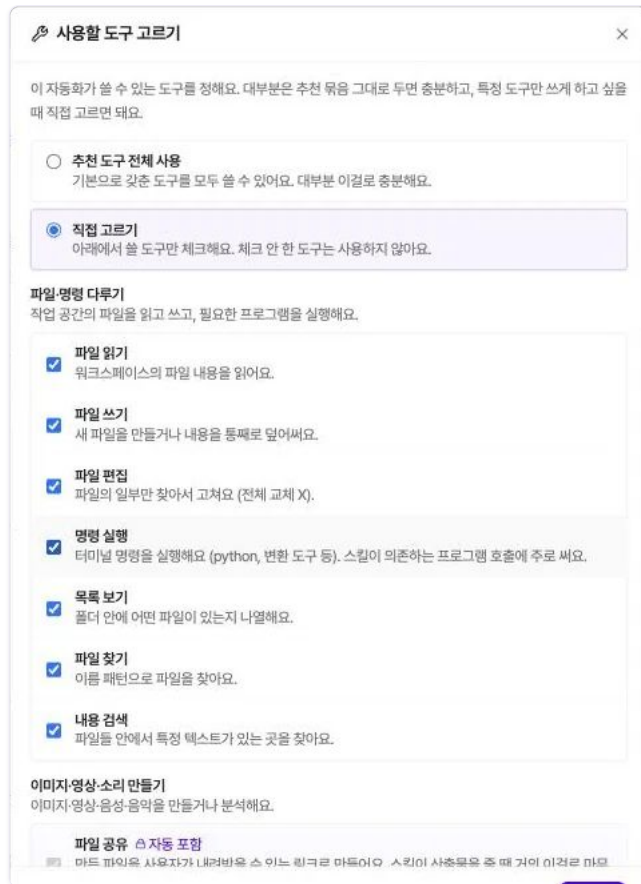


그림 6-4. 사용할 도구 고르기 — 파일·명령 다루기

선택	동작
추천 도구 전체 사용	기본 제공 도구를 모두 사용
직접 고르기	선택하지 않은 도구는 사용되지 않음

도구는 세 개의 묶음으로 제공됩니다.

① **파일·명령 다루기** — 작업 공간의 파일을 읽고 쓰며 필요한 프로그램을 실행합니다.

화면 이름	tools 표기	설명
파일 읽기	<code>read</code>	워크스페이스의 파일 내용을 읽습니다
파일 쓰기	<code>write</code>	새 파일을 생성하거나 내용을 전체 교체합니다
파일 편집	<code>edit</code>	파일의 일부를 수정합니다 (전체 교체 제외)
명령 실행	<code>bash</code>	터미널 명령을 실행합니다. 스킴이 의존하는 프로그램 호출에 사용됩니다
목록 보기	<code>ls</code>	폴더 내 파일 목록을 조회합니다
파일 찾기	<code>find</code>	이름 패턴으로 파일을 검색합니다
내용 검색	<code>grep</code>	파일 내 특정 텍스트를 검색합니다

② **이미지·영상·소리 만들기** — 이미지·영상·음성·음악을 생성하거나 분석합니다.

이미지·영상·소리 만들기

이미지·영상·음성·음악을 만들거나 분석해요.

파일 공유

- ☐ 만든 파일을 사용자가 내려받을 수 있는 링크로 만들어요. 스킬이 산출물을 줄 땐 거의 이걸로 마무리해요.

이미지 생성

- ☐ 설명(프롬프트)으로 새 이미지를 만들어요.

이미지 편집

- ☐ 기존 이미지를 설명대로 수정해요.

이미지 분석

- ☐ 이미지를 보고 내용을 설명하거나 정보를 읽어요.

유튜브 분석

- ☐ 유튜브 영상의 내용을 분석하거나 요약해요.

음성 합성

- ☐ 글을 사람 목소리로 읽어주는 오디오로 만들어요.

음악 생성

- ☐ 설명으로 배경 음악을 만들어요.

그림 6-5. 사용할 도구 고르기 — 이미지·영상·소리 만들기

화면 이름	tools 표기	설명
파일 공유	share_file	생성한 파일을 다운로드 링크로 변환합니다. 스킬의 산출물 전달에 사용됩니다
이미지 생성	generate_image	프롬프트로 새 이미지를 생성합니다
이미지 편집	edit_image	기존 이미지를 수정합니다
이미지 분석	analyze_image	이미지의 내용을 분석하거나 정보를 추출합니다
유튜브 분석	analyze_youtube	유튜브 영상의 내용을 분석하거나 요약합니다
음성 합성	generate_speech	텍스트를 음성 오디오로 변환합니다
음악 생성	generate_music	설명을 기반으로 배경 음악을 생성합니다

③ 외부 앱 연동 — 연결된 외부 앱(Gmail·캘린더 등)의 기능을 검색하고 실행합니다.

외부 앱 연동

연결된 외부 앱(Gmail·캘린더 등)의 기능을 찾아 실행해요.

- ☐ **앱 커넥터 찾기**
사용자가 연결한 외부 앱(Gmail, 캘린더 등)에서 쓸 수 있는 기능을 찾아요.
- ☐ **앱 커넥터 실행**
찾은 외부 앱 기능을 실제로 실행해요.
- ☒ **사용자 알림**
긴 작업 완료/주의 필요 시 사용자에게 push-메신저 알림을 보내요.

그림 6-6. 사용할 도구 고르기 — 외부 앱 연동

화면 이름	tools 표기	설명
앱 커넥터 찾기	<code>composio_search_tools</code>	연결된 외부 앱에서 사용 가능한 기능을 검색합니다
앱 커넥터 실행	<code>composio_execute</code>	검색된 외부 앱 기능을 실행합니다
사용자 알림	<code>notify</code>	작업 완료 또는 확인 필요 시 push-메신저 알림을 발송합니다

⚠ 되돌릴 수 없는 동작을 수행하는 도구

`write` `edit` `bash` 는 파일을 변경하거나 명령을 실행하며, `composio_execute` 는 외부 앱에서 실제 동작을 수행하고, `notify` 는 외부로 메시지를 발송합니다. 필요한 도구만 선택하는 것이 [7장](#)의 "필요한 권한만 부여하기"를 실행하는 방법입니다.

설정 예시

사용할 도구

🔑 작업 고른 도구 2개

고르기

명령 실행

사용자 알림

허용할 앱 커넥터

☒ 연결된 모든 앱 허용

이 자동화가 연결된 어떤 앱으로든 작업할 수 있어요 — 의도치 않은 앱 발송을 막으려면 지정을 권장해요.

☐ 지정한 것만 허용

허용할 MCP 서버

☒ 설치된 모든 서버 허용

☐ 지정한 것만 허용

그림 6-7. 권한 설정 — 도구를 최소한으로 지정한 경우

날씨 조회 자동화의 경우, 연산은 스킬이 수행하고 에이전트는 "스킬 실행 → 알림 전송"만 담당하므로 `bash` 와 `notify` 두 개의 도구만으로 충분합니다. 이미지 생성이나 파일 쓰기 권한은 부여하지 않았습니다.

도구 설정 하단에는 두 가지 권한 설정이 추가로 제공됩니다.

설정	선택지
허용할 앱 커넥터	연결된 모든 앱 허용 / 지정한 것만 허용
허용할 MCP 서버	설치된 모든 서버 허용 / 지정한 것만 허용

⚠ 앱 커넥터 범위 제한

"연결된 모든 앱 허용"을 선택하면 화면에 다음 안내가 표시됩니다 — "이 자동화가 연결된 어떤 앱으로든 작업할 수 있어요 — 의도치 않은 앱 발송을 막으려면 지정을 권장해요."

메일이나 메신저로 발송을 수행하는 자동화는 **지정한 것만 허용**으로 범위를 제한해야 합니다.

6-4. `schedule` · `trigger_prompt`

편집 화면의 **스케줄** 탭에서 설정합니다.

실행 시간

빈도

매일

시각

7

:

0

예약된 실행:

매일 07:00

cron: 0 7 * * *

실행 지시문 *

매일 아침 7시에 서울특별시 광진구의 날씨를 `weather-forecast-skill`을 실행해 조회하고, 상세 날씨 메시지로 알림을 정확히 1회 전송합니다. `notify` 호출은 그 1회가 전부입니다 — 완료 보고·요약을 `notify`로 보내지 말고, 종료 보고는 채팅 응답으로 한 줄만 남깁니다.

예약 시각마다 이 메시지로 작업이 시작돼요 (에이전트가 받는 첫 메시지).

포함된 파일 · 1개

파일 관리

도구 열람

텍스트 파일을 클릭하면 편집기가 열려요. `AGENT.md` 가 이 에이전트의 `system prompt` 본문이에요. 우클릭으로 파일·폴더를 추가하거나 이름을 바꿀 수 있어요.

이름

크기 +

AGENT.md

7.0 KB

그림 6-8. 스케줄 탭 — 빈도·시각 및 실행 지시문

화면 항목	AGENT.md	내용
빈도 · 시각	<code>schedule</code>	빈도와 시각을 지정하면 예약된 실행 시각과 cron 표현식이 표시됩니다
실행 지시문	<code>trigger_prompt</code>	"예약 시각마다 이 메시지로 작업이 시작돼요 (에이전트가 받는 첫 메시지)."
포함된 파일	—	<code>AGENT.md</code> 등 해당 자동화가 보유한 파일

스케줄 실행 시에는 사용자의 추가 입력이 없으므로, **실행 지시문이 에이전트가 수신하는 유일한 첫 지시**가 됩니다.

💡 실행 지시문 작성 시 유의사항

수행할 작업만 기술하면 에이전트가 작업 알림과 완료 보고를 각각 발송해 알림이 중복될 수 있습니다. **"알림은 정확히 1회"**, **"완료 보고는 알림으로 발송하지 않음"**과 같이 횟수와 예외를 함께 명시합니다. 반복 실행되는 자동화일수록 중요합니다.

⚠ 스케줄 저장 시 즉시 활성화

저장하는 시점부터 예약이 활성화되며 목록에 ● 동작중 이 표시됩니다. 테스트 목적이려면 빈도를 (스케줄러 안 함) 으로 두고 **[지금 실행]**으로 확인합니다.

6-5. `parent` — 실행 방식과 상위 에이전트 지정

1-3에서 설명한 것과 같이 각 자동화는 메인 에이전트의 서브 에이전트로 동작합니다. 부모 에이전트가 서브 에이전트를 실행하는 방식은 두 가지입니다.

방식	동작
자동 위임	대화 중 필요하다고 판단되면 <code>description</code> 을 참조해 자동으로 선택·실행
직접 호출	채팅에서 <code>run_subagent("자동화이름", "지시 내용")</code> 형식으로 지정해 실행

직접 호출 방식은 스케줄 시각을 대기하지 않고 테스트할 때 사용합니다. 편집 화면의 [지금 실행]과 달리 지시 내용을 매번 변경해 실행할 수 있습니다.

`parent` 항목은 이 관계를 `AGENT.md` 에 명시해 트리 구조를 확장할 때 사용합니다. 미지정 시 기본값(메인 에이전트가 부모)으로 동작합니다.

💡 자동화 분리 설계

하나의 통합된 자동화보다 **역할이 명확한 소규모 자동화 여러 개**로 구성하는 방식을 권장합니다. 부모 에이전트가 상황에 맞는 자동화를 선택하며, 각각에 필요한 최소 권한만 부여할 수 있습니다. 다만 이 구성에서는 **description** 을 **서로 구별되게 작성**해야 하며, 설명이 유사할 경우 부모 에이전트가 잘못된 자동화를 선택할 수 있습니다.

PART 7

7. 안전 · 개인정보 가드레일

에이전트는 파일을 생성하고, 명령을 실행하며, 메신저로 메시지를 발송합니다. 일반 챗봇과 달리 잘못 구성했을 때의 영향 범위가 넓으므로 다음 사항을 준수합니다.

7-0. 네 가지 원칙

#	원칙	실행 방법
1	인증키·비밀정보는 대화나 코드에 직접 쓰지 않습니다	설정 → 환경변수에 등록하고 이름으로만 참조합니다 (→ 7-1)
2	설치하기 전에 무엇이 들어 있는지 확인합니다	스토어 카드에서 설명과 포함된 파일을 확인합니다. 공식 은 운영진이 제공한 스킬을 뜻하며, 그 밖의 스킬은 내용을 직접 확인한 뒤 설치합니다 (→ 4-2)
3	AI가 만든 코드는 실행 전에 무엇을 하는지 확인합니다	어떤 데이터를 읽고 어디로 보내는지 확인하고, 불분명하면 실행 전에 설명을 요청합니다
4	필요한 권한만 부여합니다	AGENT.md 의 tools 화이트리스트로 사용 가능한 도구를 제한합니다 (→ 6-3)

7-1. 인증키 및 비밀정보

설정 → 환경변수에 등록하면 작업 시 자동으로 사용되며, 값은 암호화되어 저장됩니다.

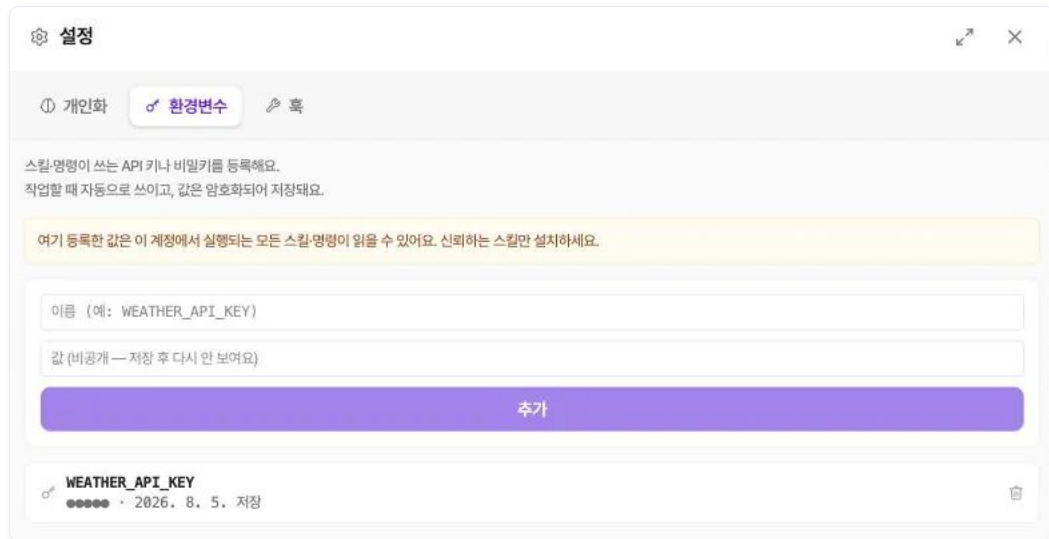


그림 7-1. 설정 → 환경변수 — 값은 저장 후 다시 표시되지 않습니다

금지 사항	권장 방법
채팅창에 API 키 입력	환경변수에 등록 후 이름으로만 참조
스킬 코드에 키를 하드코딩	<code>os.environ["MY_API_KEY"]</code> 형식으로 읽기
키가 포함된 스킬을 스토어에 공유	공유 전 키·개인정보 제거 여부 점검

환경변수에 등록된 값은 해당 계정에서 실행되는 **모든 스킬과 명령이 읽을 수 있습니다**. 따라서 키를 환경변수로 옮기는 것만으로는 충분하지 않으며, 설치하는 스킬의 내용을 함께 확인해야 합니다.

7-2. 개인정보

- **업로드 금지 대상** — 주민등록번호, 연락처 목록, 학번·사번이 포함된 원본 명부, 의료·금융 기록
- **가명화** — 부득이한 경우 이름은 A씨 , 학번은 student_01 형태로 변환해 업로드
- **타인의 정보** — 동의 없이 처리하지 않습니다
- **커넥터 권한** — 전체 접근이 아닌 필요한 범위로 제한하며, 사용이 끝나면 연결을 해제합니다
- **학습된 메모리** — 자동 학습 활성화 시 선호와 맥락이 축적되므로, 설정 → 개인화에서 주기적으로 확인하고 필요 시 삭제합니다 (4-7)

7-3. 스토어 업로드 전 점검

스킬·자동화·템플릿은 스토어에 공유할 수 있으며, 업로드 시 다른 사용자가 내용을 확인할 수 있습니다. 업로드 전 다음을 점검합니다.

- 인증 API KEY·토큰이 코드나 지침에 남아 있지 않은지
- 개인 파일 경로, 실명·연락처가 포함되어 있지 않은지
- description 이 실제 동작과 일치하는지
- 템플릿의 경우 포함된 커넥터 자격증명이 공유해도 되는 것인지 (→ 4-6)

7-4. 환각(Hallucination) 통제

에이전트가 오류가 있는 내용을 확신을 갖고 제시하는 경우가 가장 큰 위험 요인입니다.

통제 방법	적용 방식
데이터 소스 지정	사용할 API·문서의 URL을 프롬프트에 그대로 명시
추측 금지 명시	"표에 없는 값은 추정하지 말고 오류를 반환해" 형태로 지시
대체 소스 통제	다른 데이터로 전환하지 않도록 하거나, 전환 시 결과에 표시하도록 지시
커넥터를 통한 원본 조회	학습 내용이 아닌 실제 데이터를 조회하는 구조로 설계 (4-3)
결과 교차 확인	숫자·날짜·인용은 최소 1회 원본과 대조

💡 출처 표기 지시

프롬프트에 모든 수치는 어느 API·문서에서 가져왔는지 함께 표기해 를 추가하면 검증 과정이 단축됩니다.

7-5. 훅(Hook)

설정에 **훅** 탭이 제공됩니다.

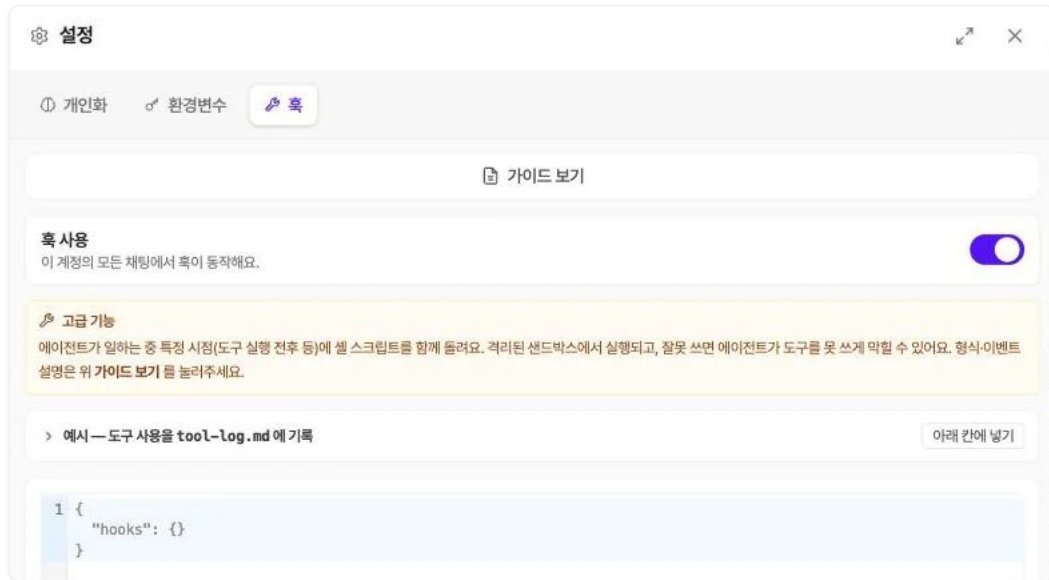


그림 7-2. 설정 → 훅

화면 안내는 다음과 같습니다 — "에이전트가 일하는 중 특정 시점(도구 실행 전후 등)에 셀 스크립트를 함께 돌려요. 격리된 샌드박스에서 실행되고, 잘못 쓰면 에이전트가 도구를 못 쓰게 막힐 수 있어요."

고급 기능이므로 초기 사용 단계에서는 설정하지 않을 것을 권장합니다. 사용이 필요한 경우 화면의 **[가이드 보기]** 를 먼저 확인합니다.

APPENDIX A

부록 A. 문제 해결

상황	대응 방법
작업 공간 생성 중 또는 도구·파일 준비 중 이 계속 표시되는 경우	대화 전용 작업 공간을 준비하는 중입니다. 준비 완료 전에도 메시지는 전송할 수 있으며, 첫 응답만 늦게 시작됩니다. 설치된 스킬이 많을수록 소요 시간이 길어집니다 (→ 2-1)
모델 추론을 변경할 수 없는 경우	도구·파일 준비 중 표시가 사라질 때까지 대기합니다 (→ 2-1)
긴 프롬프트가 여러 번에 나뉘어 전송되는 경우	입력창에서 Enter 는 전송입니다. 줄바꿈은 Shift + Enter 이며, 긴 프롬프트는 한 번에 붙여넣기 합니다 (→ 2-1)
생성한 파일이 사라진 경우	클라우드에 보관되지 않은 파일은 작업 공간 정리 시 삭제됩니다. [클라우드에 보관] 또는 [다운로드] 로 보존합니다 (→ 3-2)
응답이 중단되거나 오류로 종료된 경우	"이어서 계속해줘" 를 입력하면 재개됩니다. 처음부터 다시 실행하지 않습니다
응답이 멈춘 것으로 보이는 경우	정지 버튼으로 중단한 뒤 다시 전송합니다. 영상 생성·대용량 파일 처리는 원래 수 분이 소요됩니다 (→ 2-7)
파일을 지칭했으나 다른 파일을 참조하는 경우	인용칩으로 대상을 지정합니다. 이름이 유사한 파일이 여러 개일 때 특히 효과적입니다 (→ 2-6)
같은 실수가 반복되는 경우	해당 규칙을 AI 지침 에 작성합니다. 한 대화에만 필요하면 이 대화 지침에 작성합니다 (→ 4-1)
생성한 스킬이 표시되지 않는 경우	AI 채팅 이 아닌 에이전트 탭인지 확인합니다 (→ 0장). 탭이 맞다면 스킬로 다시 생성해 달라고 요청합니다
스킬 제작에 시간이 오래 걸리는 경우	모델이 파일을 작성하고 스스로 실행·검증하는 시간입니다 (→ 5-4)
스킬 이름을 변경하려는 경우	식별자는 변경할 수 없습니다. 표시 이름만 변경하거나, 새 스킬로 다시 등록하고 이전 스킬을 삭제합니다 (→ 5-3)
자동화 이름을 변경하려는 경우	name 은 저장 후 변경할 수 없으므로 새로 생성해야 합니다 (→ 6-2)
자동화가 실행되지 않는 경우	토글이 정지됨 인지, 빈도가 (스케줄러 안 함) 인지 확인합니다. [기록] 에서 실제 실행 이력을 확인할 수 있습니다 (→ 4-4)
에이전트가 특정 도구를 사용하지 않는 경우	tools 화이트리스트 포함 여부를 확인합니다 (→ 6-3)
자동화가 의도하지 않은 앱으로 발송한 경우	자동화 설정의 허용할 앱 컨넥터 를 지정한 것만 허용 으로 제한합니다 (→ 6-3)
응답 내용이 잘못된 경우	메시지 하단의 신고 아이콘으로 보고하고, 사용자 메시지의 분기 아이콘으로 해당 지점부터 다시 시도합니다 (→ 2-7)

APPENDIX B

부록 B. 단축키 · 조작 요약

조작	동작
Enter	전송
Shift + Enter	줄바꿈
/	명령 목록 열기 (→ 2-5)
⌘S / Ctrl + S	편집 창에서 저장 (→ 3-1)
파일 행 두 번 선택	편집 창으로 열기 (→ 3-1)
파일을 입력창으로 끌어다 놓기	인용칩으로 첨부 (→ 2-6)
셀 범위 선택 후 오른쪽 버튼	AI에게 인용 (→ 2-6)

부록 C. 모바일

타임리 에이전트는 **모바일에서도 데스크톱과 동일하게 사용할 수 있습니다.** 이동 중에 자동화 실행 결과를 확인하거나 간단한 요청을 보낼 때 활용합니다.

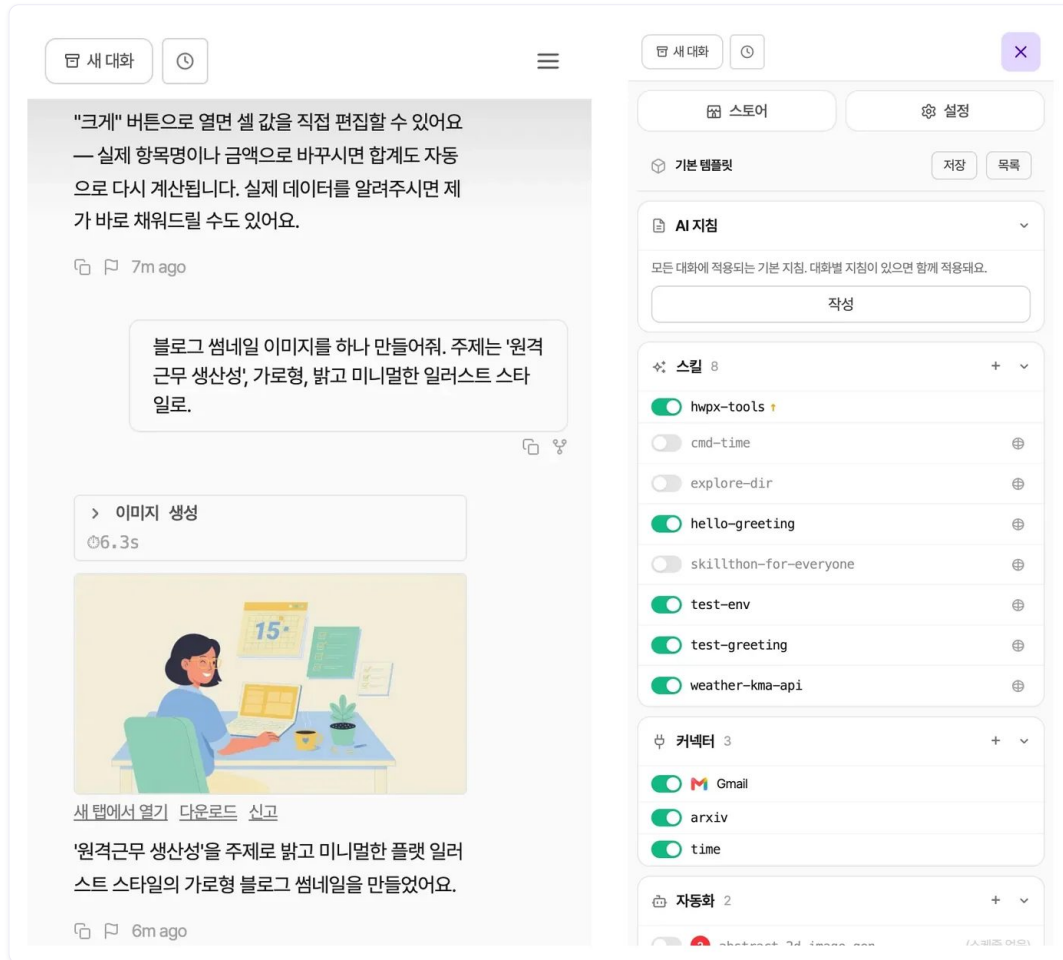


그림 C-1. 모바일 화면 — 대화 화면(왼쪽)과 도구 메뉴(오른쪽)

대화 화면의 구성은 데스크톱과 같습니다. 상단의 도구 메뉴로 스토어 · 설정 · 스킬 · 커넥터 · 자동화 패널을 엽니다.