

NATALIA YAROSHENKO

✉ yaroshenkonatalia@gmail.com

in www.linkedin.com/in/natalia-yaroshenko

🌐 nataliayaroshenko.com

DOŚWIADCZENIE

WEB / GRAPHIC DESIGNER

Studio AM – studio specjalizujące się w projektowaniu graficznym, web designie i marketingu online

Szczecin, Polska

Czerwiec 2022 - obecnie

- Projektuję **strony internetowe i interfejsy w Figma**. Zaczynam od koncepcji i struktury informacji, kończę na gotowym układzie i warstwie wizualnej. Dbam o **spójne systemy identyfikacji wizualnej** marek oraz czytelną hierarchię i intuicyjną nawigację.
- Wprowadzam **animacje i mikrointerakcje, wykorzystując Figma i After Effects**, co podnosi jakość doświadczenia użytkownika.
- Tworzę **logo, identyfikacje wizualne oraz materiały marketingowe** do komunikacji online i offline.

WEB DESIGNER & NO-CODE DEVELOPER

Freelance – samodzielna nauka i współpraca z klientami

Szczecin, Polska

Styczeń 2025 - obecnie

- Zaprojektowałam i zbudowałam własne **portfolio w Webflow**. Eksperymentuję z **Jitter i Spline**, aby wprowadzać animacje i elementy ruchu.
- Współpracowałam z lokalnym klientem przy **tworzeniu strony w Framerze** z cyfrowym menu dla baru koktajlowego.
- Projektuję **logo, materiały promocyjne i projekty do druku** dla małych lokalnych firm.

EDUKACJA

KURS "WEBFLOW DESIGNER"

Design Practice

Ukończony

Grudzień 2024

Kurs obejmował projektowanie i wdrażanie **responsywnych stron** z użyciem Webflow, animacji i interakcji. Skupiłam się na **użyteczności, strukturze treści i logice interfejsów**.

KURS "INTERACTION DESIGNER"

Design Practice

Ukończony

Czerwiec 2023

Kurs obejmował projektowanie **mikrointerakcji i animacji UI**, wspierających płynność i intuicyjność obsługi. Uczyłam się tworzyć **interaktywne prototypy w Figma** z wykorzystaniem zasad motion designu.

UMIEJĘTNOŚCI

Narzędzia: Figma, Webflow, Framer, Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign, After Effects, Jitter, Spline

Obszary pracy: analiza potrzeb użytkownika, makiety i prototypy, testowanie wizualne, hierarchia treści, logika interfejsu, design responsywny, mikrointerakcje

Proces współpracy: praca iteracyjna, współpraca z programistami, umiejętność przyjmowania i udzielania feedbacku, efektywna organizacja pracy

Języki: Polski (C1), Angielski (B2), Ukraiński (Ojczysty), Rosyjski (Ojczysty)