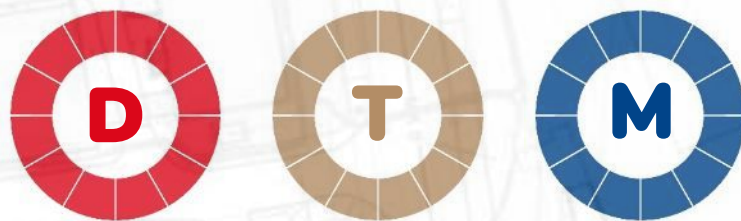


Setkání geodetů a krajských editorů OSTRAVA



Zpracování GAD - zpomalení procesu

- Vzhledem k oblasti zámku a přeshraniční editaci se může zpomalit proces zpracování GAD.
- Důvodem zpomalení zpracování GAD je především odlišné vyhodnocení kontrol na straně krajů a správců vymezeného území = ŘSD s.p. a SŽ, s.o.
- Zejména u plošných objektů se kontroly liší, protože data do DTM byla importována od roku 2023 a pravidla pro svislice a 3D obvody byla definována až v roce 2024. Tudíž v referenčních datech zůstaly chyby, které jsou **v IS DTM krajů zatím v režimu varování a v IS ŘSD s.p. a SŽ, s.o. v režimu chyby** (např. volná svislice).
- Řešíme a postupně ladíme nesoulady v kontrolách mezi kraji a ŘSD s.p. či SŽ, s.o.
- Nutné pečlivé testování všech procesů a intenzivní komunikace mezi jednotlivými subjekty.



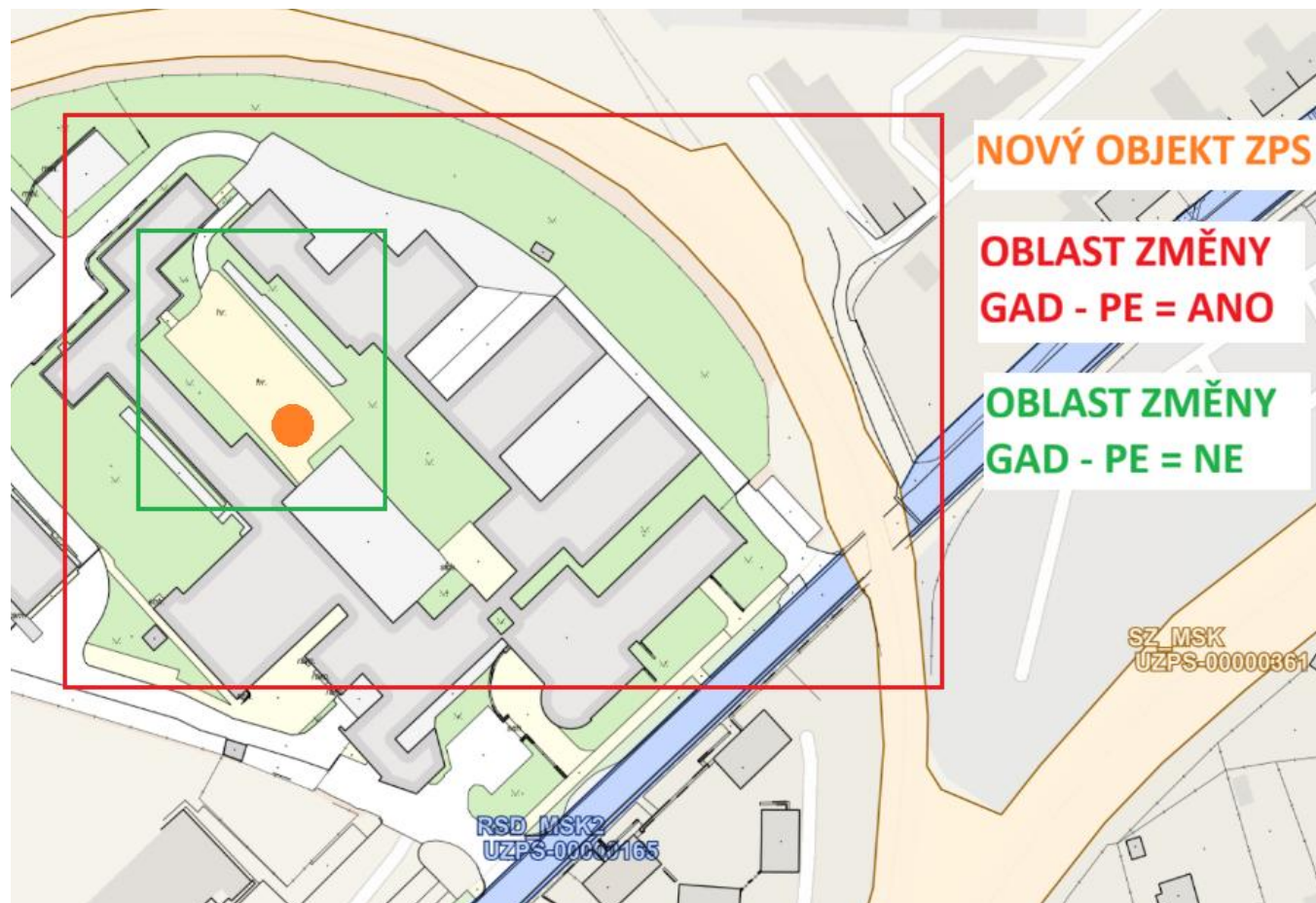
Zpracování GAD - nejčastější chyby

- První nejčastější chyba je chyba ve svislicích.
- Nelze vytvořit 3D obvod při chybějící svislici nebo existenci dvou svislic nad sebou.
- Druhá nejčastější chyba je chybně zkreslená dvojitá hrana. Jedná se o dvě konstrukční linie nad sebou v rámci jednoho levelu. Linie současně tvoří hranice dvou různých ploch.
- U dvojitých hran musí platit, že konstrukční linie má hierarchii stejnou jako plocha, ke které náleží. Jinak by IS nepoznal, která linie označuje danou plochu.
- Pokud plochy rozděluje liniový prvek (např. zeď), nemůže tvořit hranici ani jedné z ploch, je potřeba mít liniový prvek zakreslený další linií s atributem HraniceJinehoObjektu=NE.

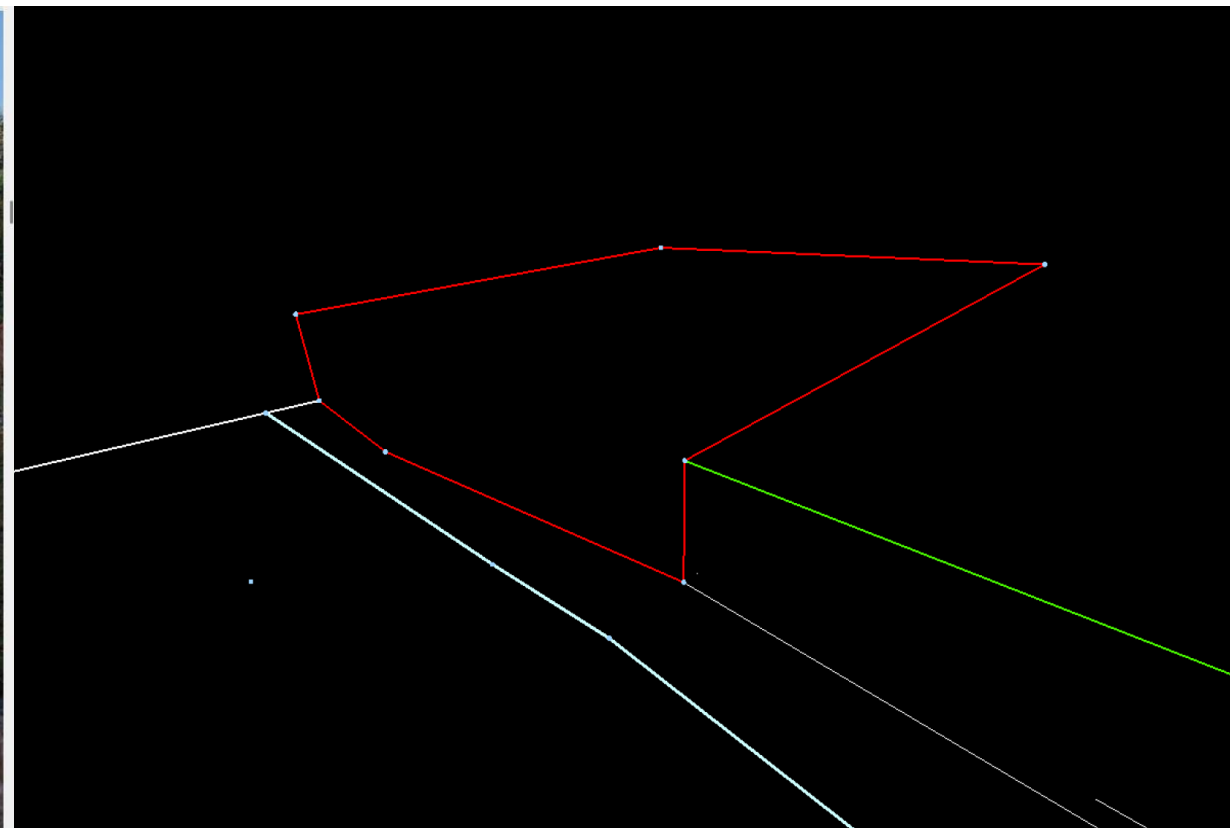


Zpracování GAD- oblast změny

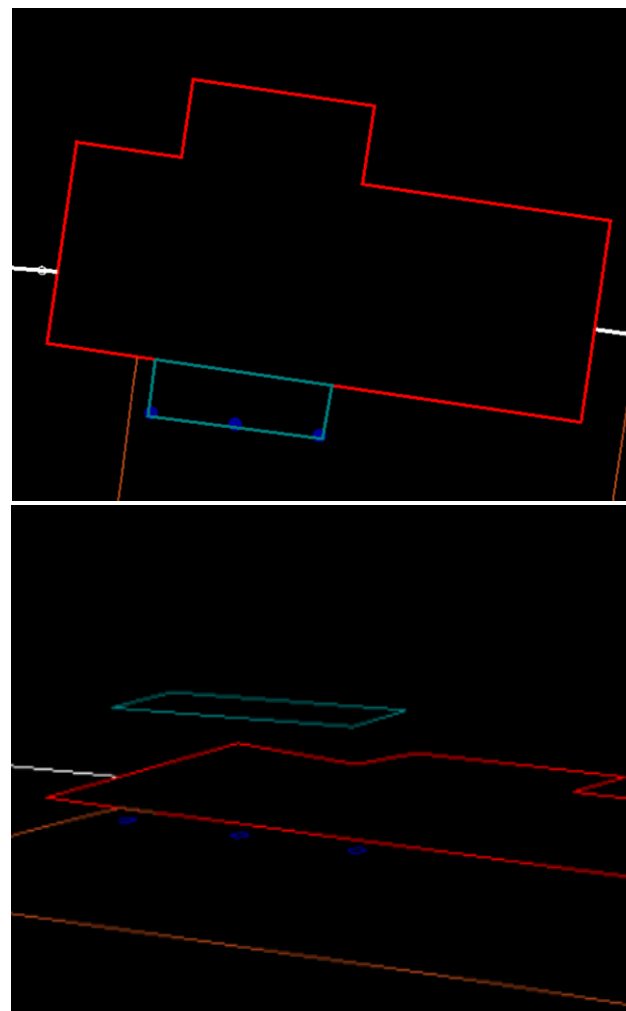
- Důležité je správně vymežit oblast změny GAD nejen mimo vymezené území.
- Zbytečně velká oblast změny komplikuje kontrolu i zpracování GAD.
- V přeshraniční editaci neprojde ani oblast změny definovaná více polygony.



Kresba objektů ZPS - budova (level=0)



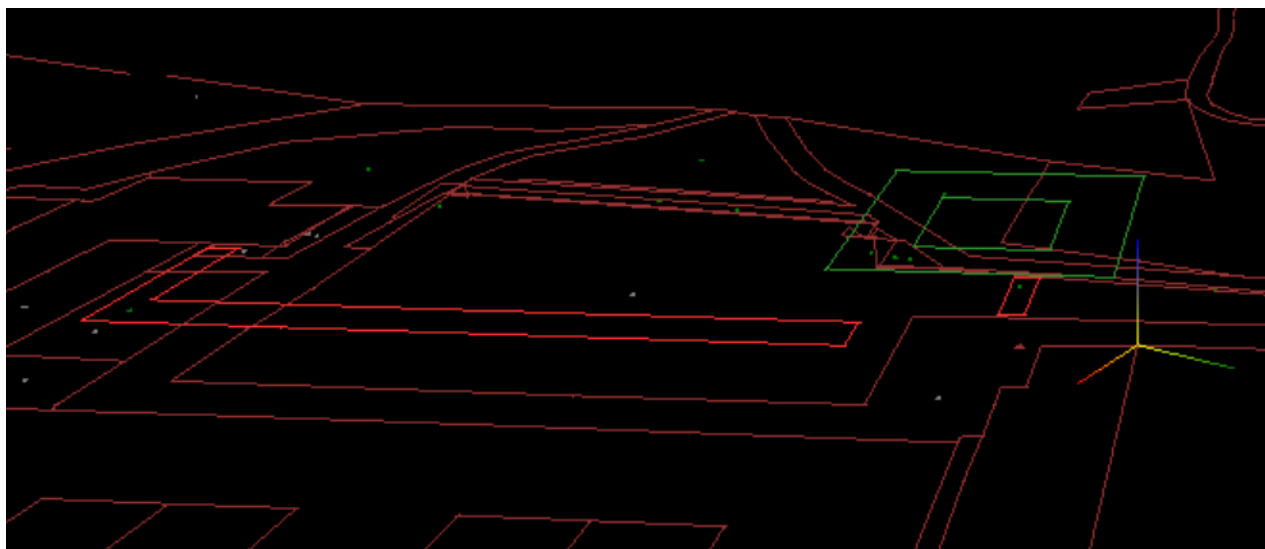
Kresba objektů ZPS - budova (level=1)



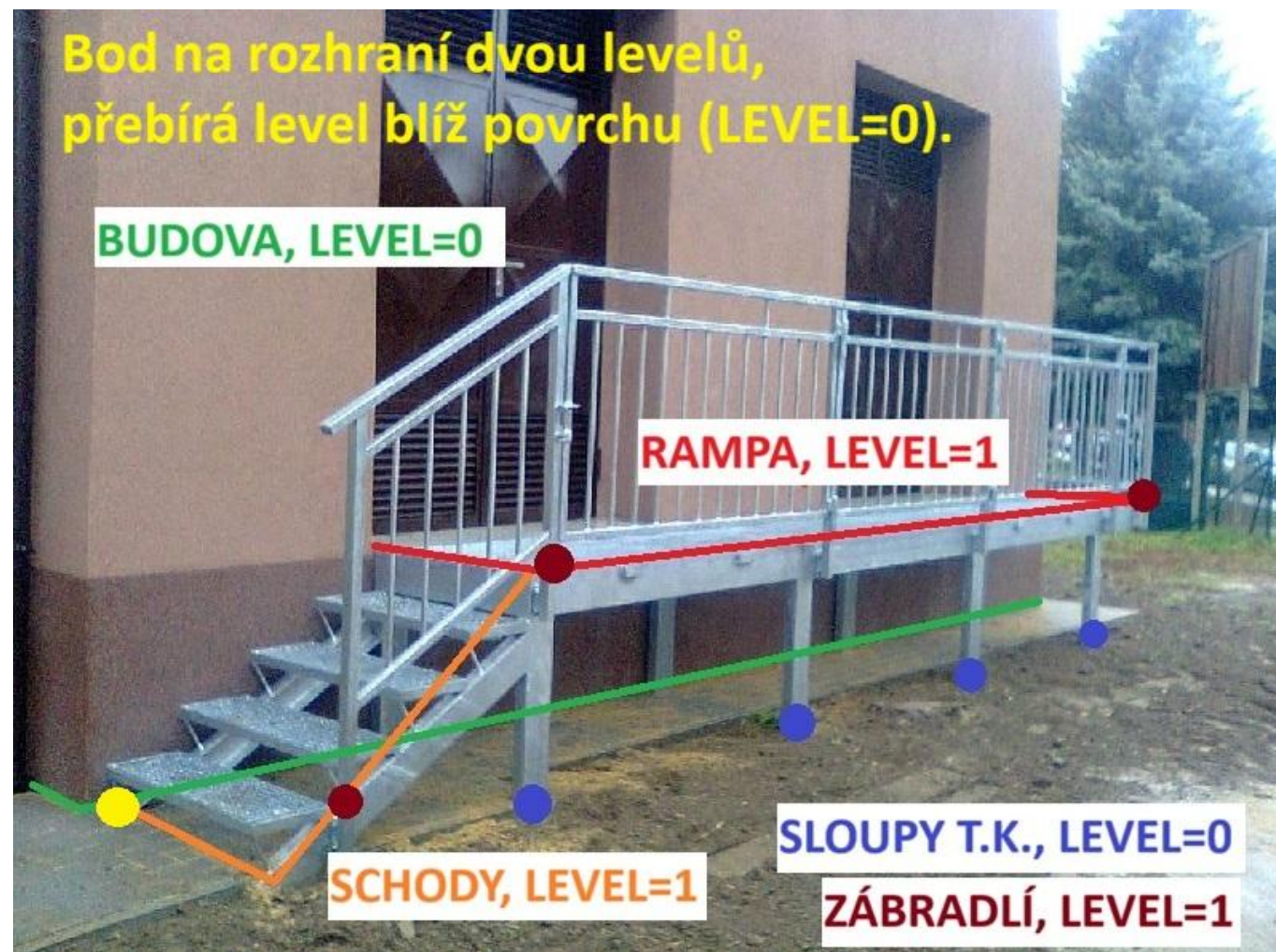
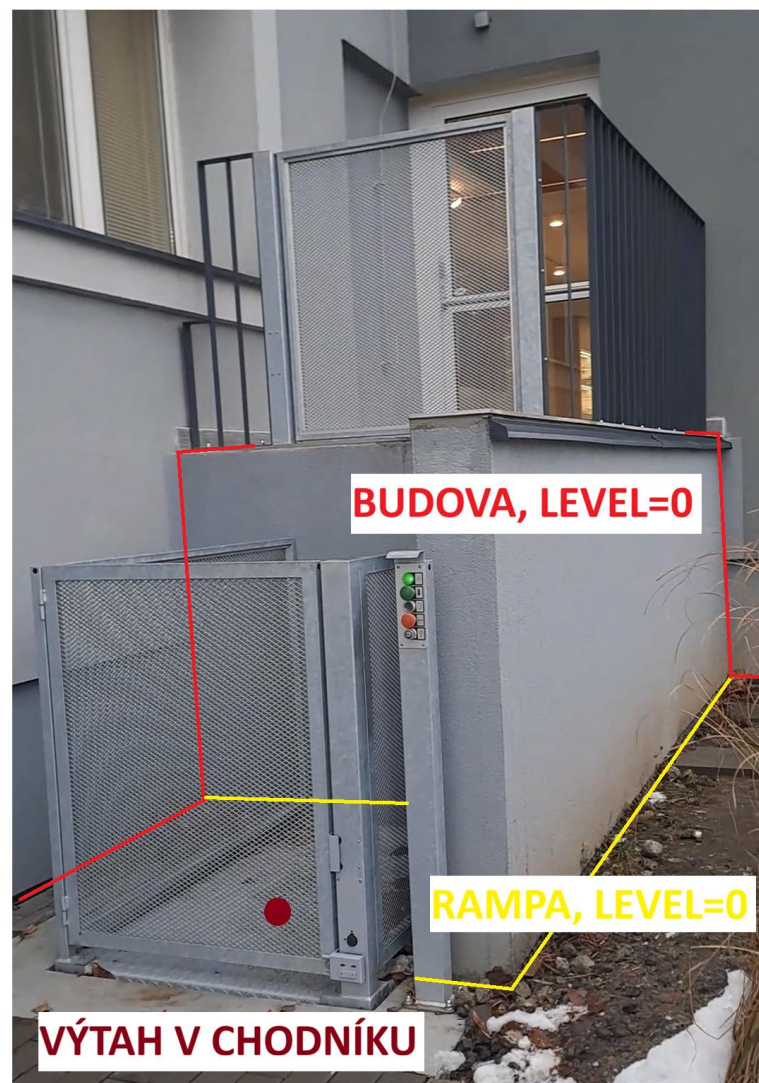
Kresba objektů ZPS - zastřešení vs. ostatní zastřešená stavba



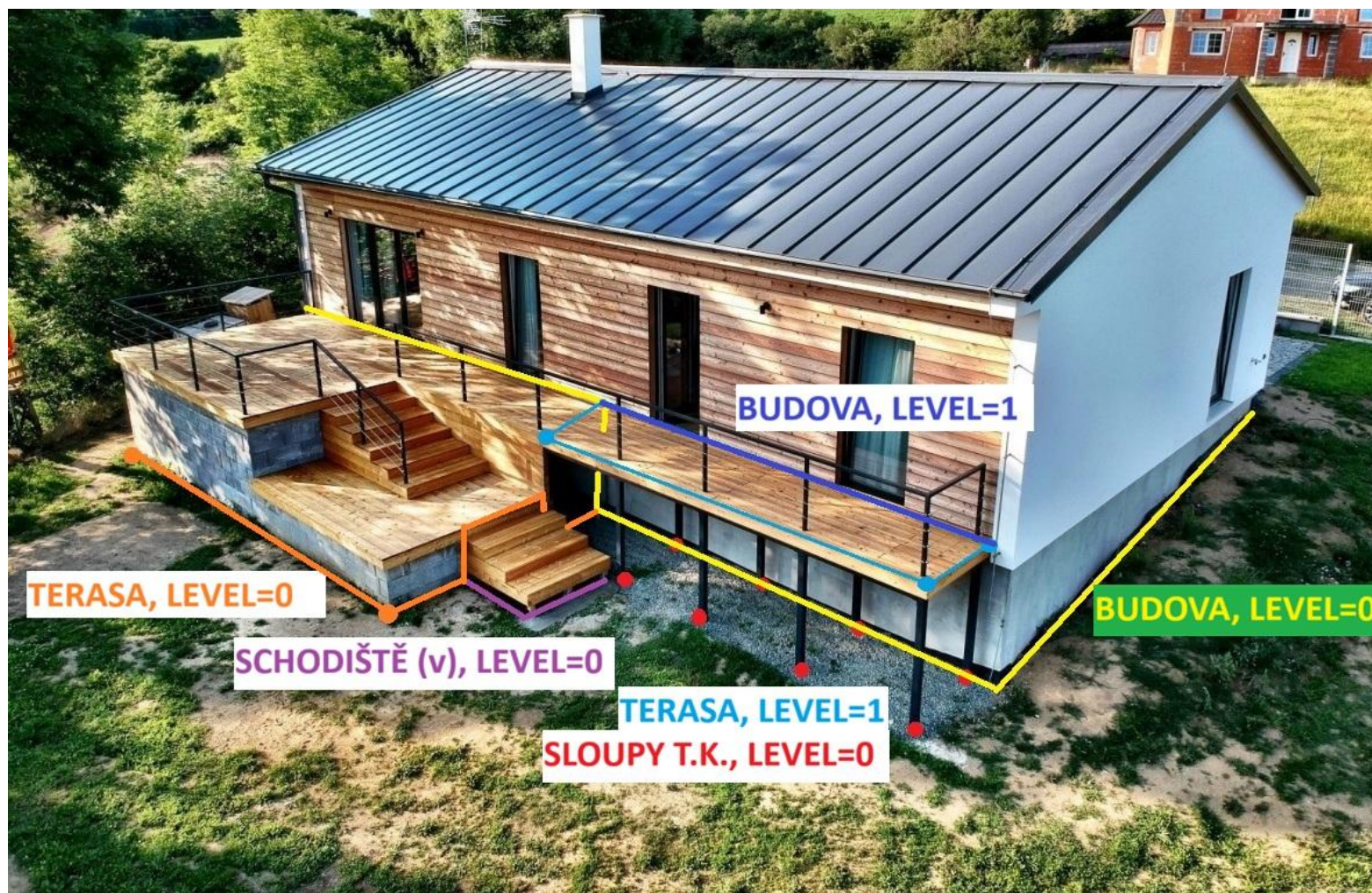
Kresba objektů ZPS - zastřešení (level=1 a 2)



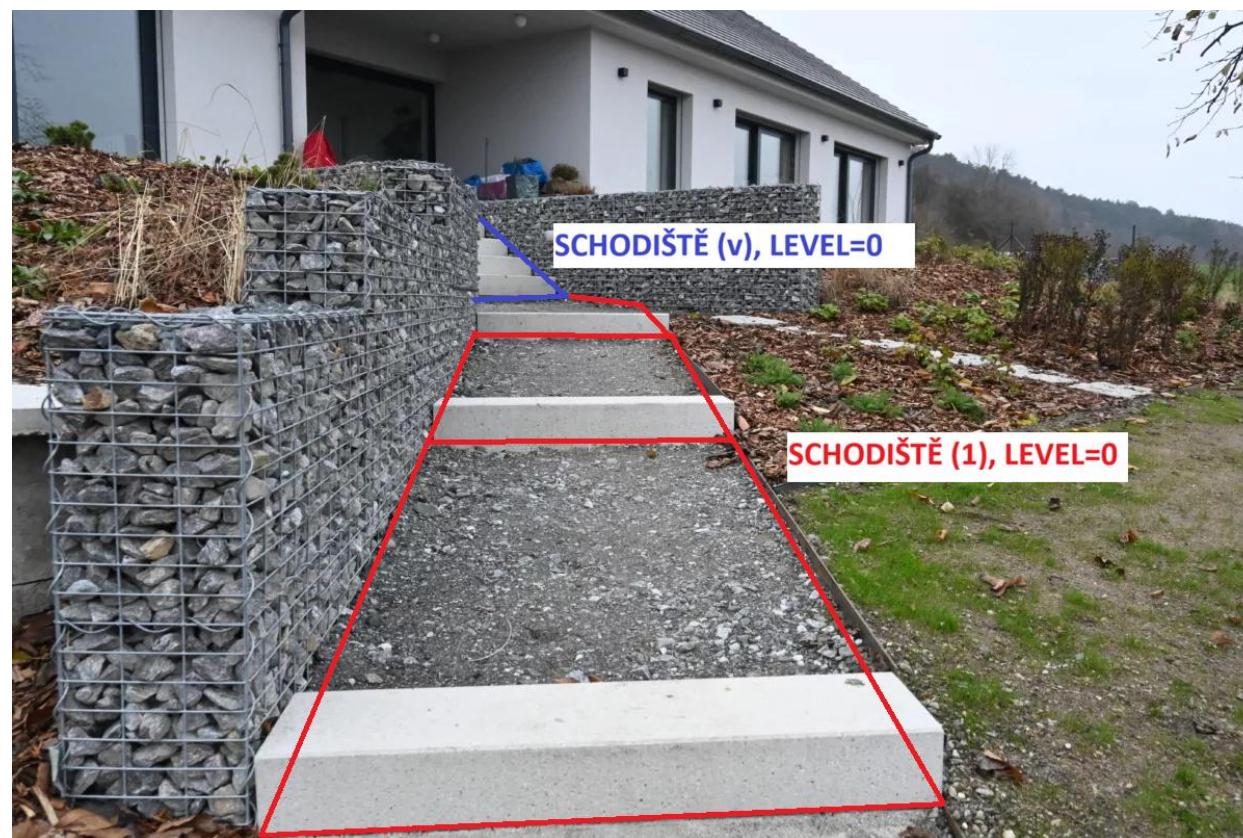
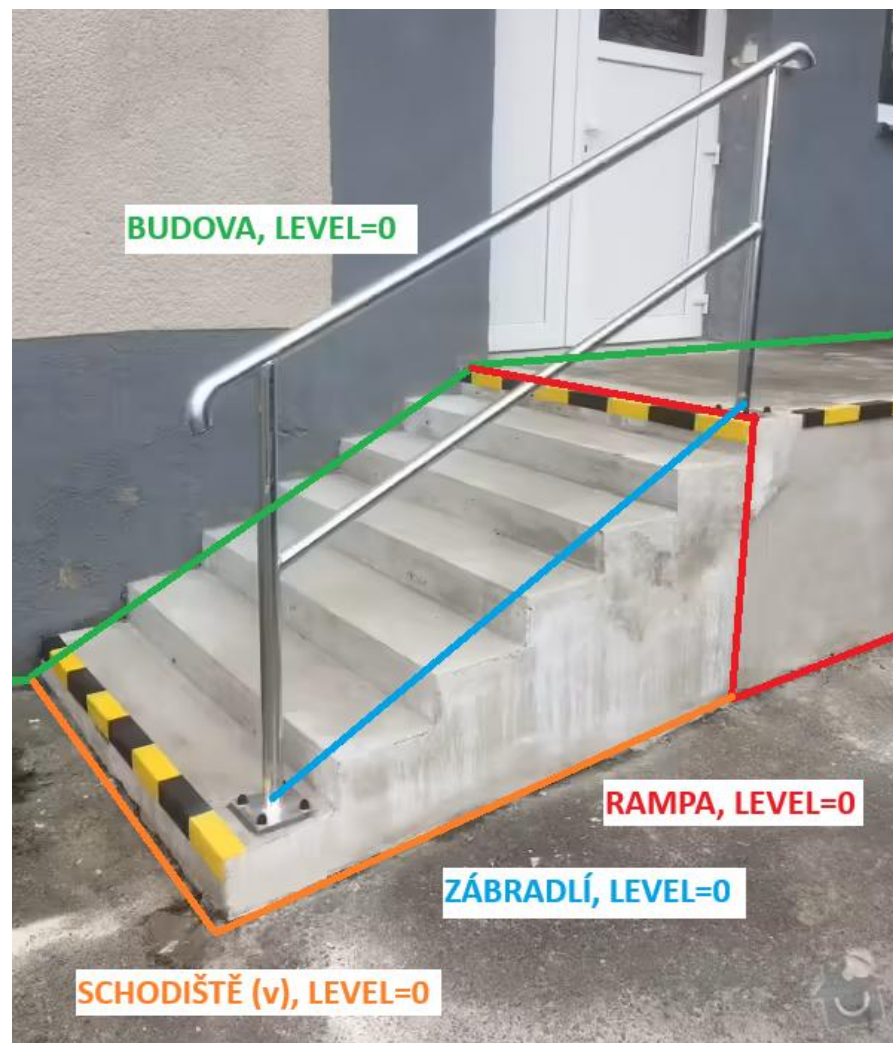
Kresba objektů ZPS - rampa (level=0 a 1)



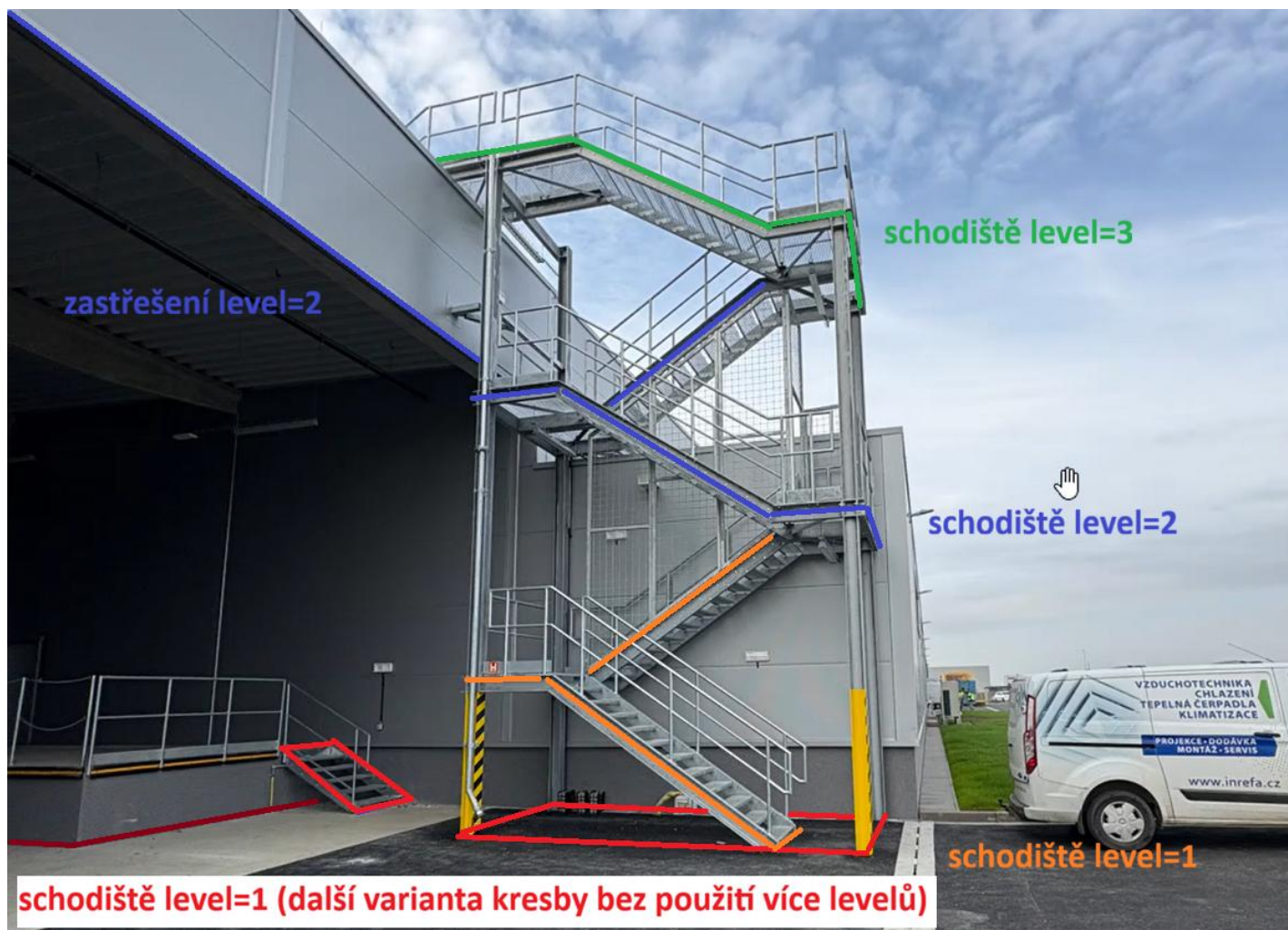
Kresba objektů ZPS - terasa (level=0 a 1)



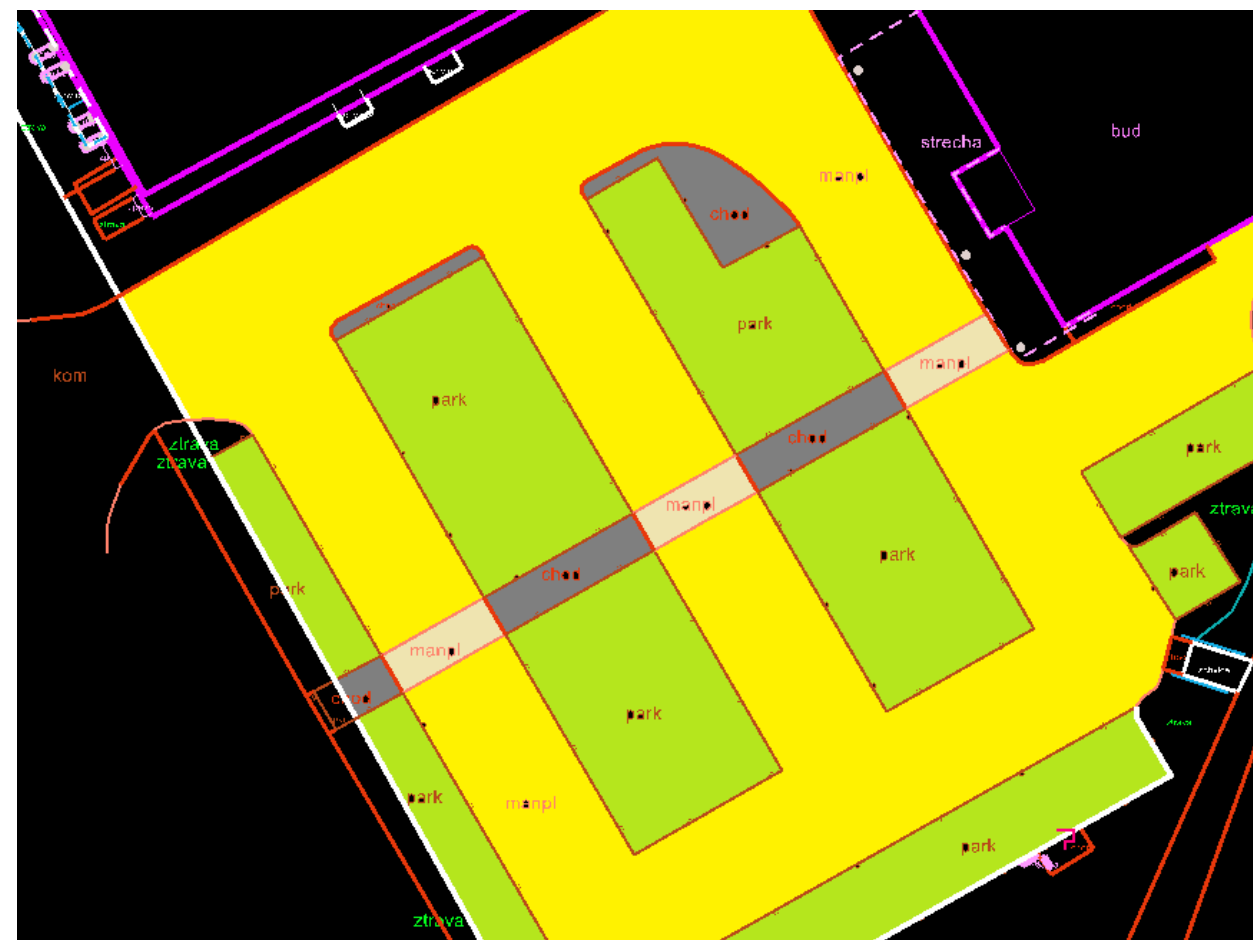
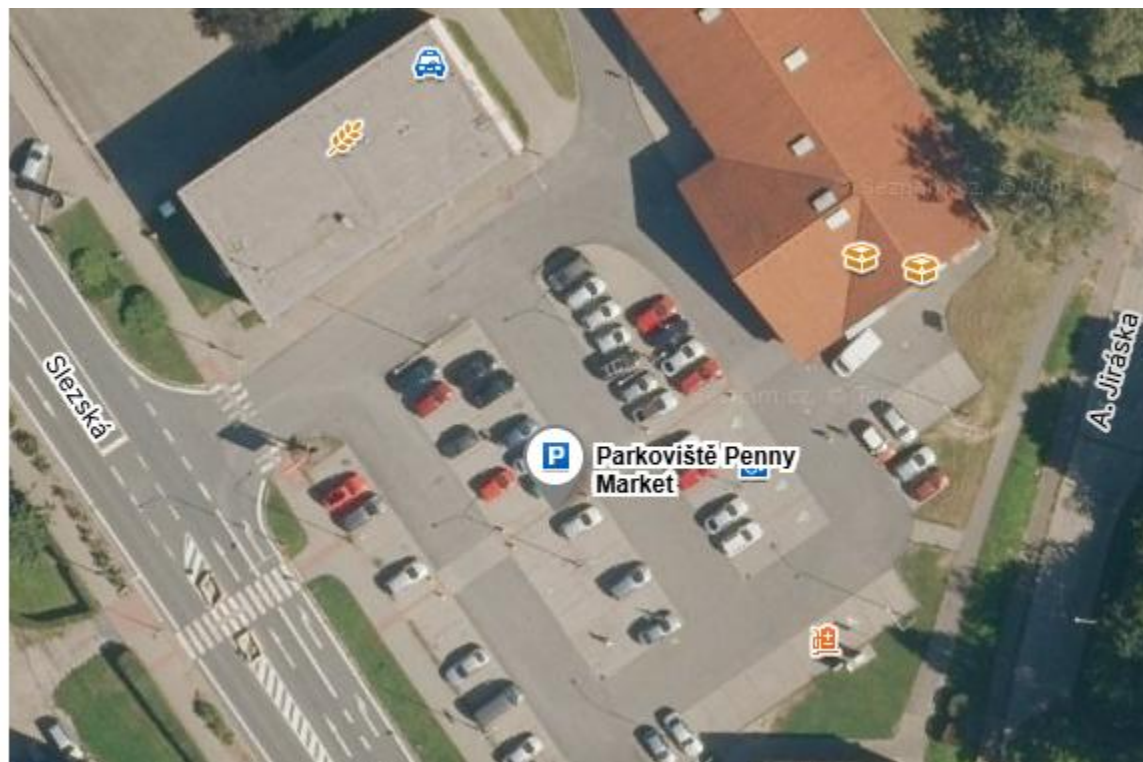
Kresba objektů ZPS - schodiště (level=0)



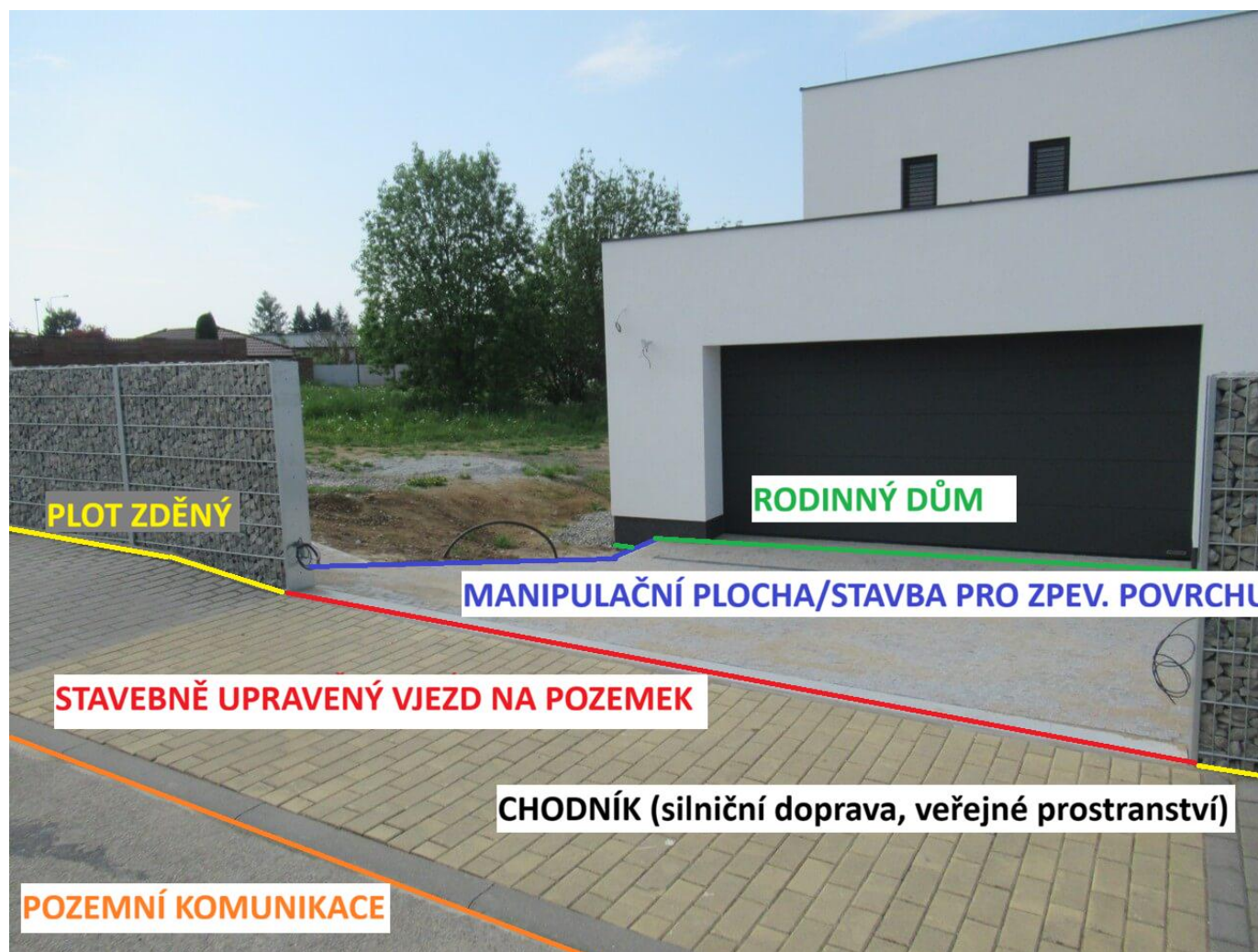
Kresba objektů ZPS - schodiště (různé levely)



Kresba objektů ZPS - parkoviště



Kresba objektů ZPS - zpevněné plochy RD



Kresba objektů ZPS - most (dilatační spára)



Kresba objektů ZPS - opěrná/zárubní zeď

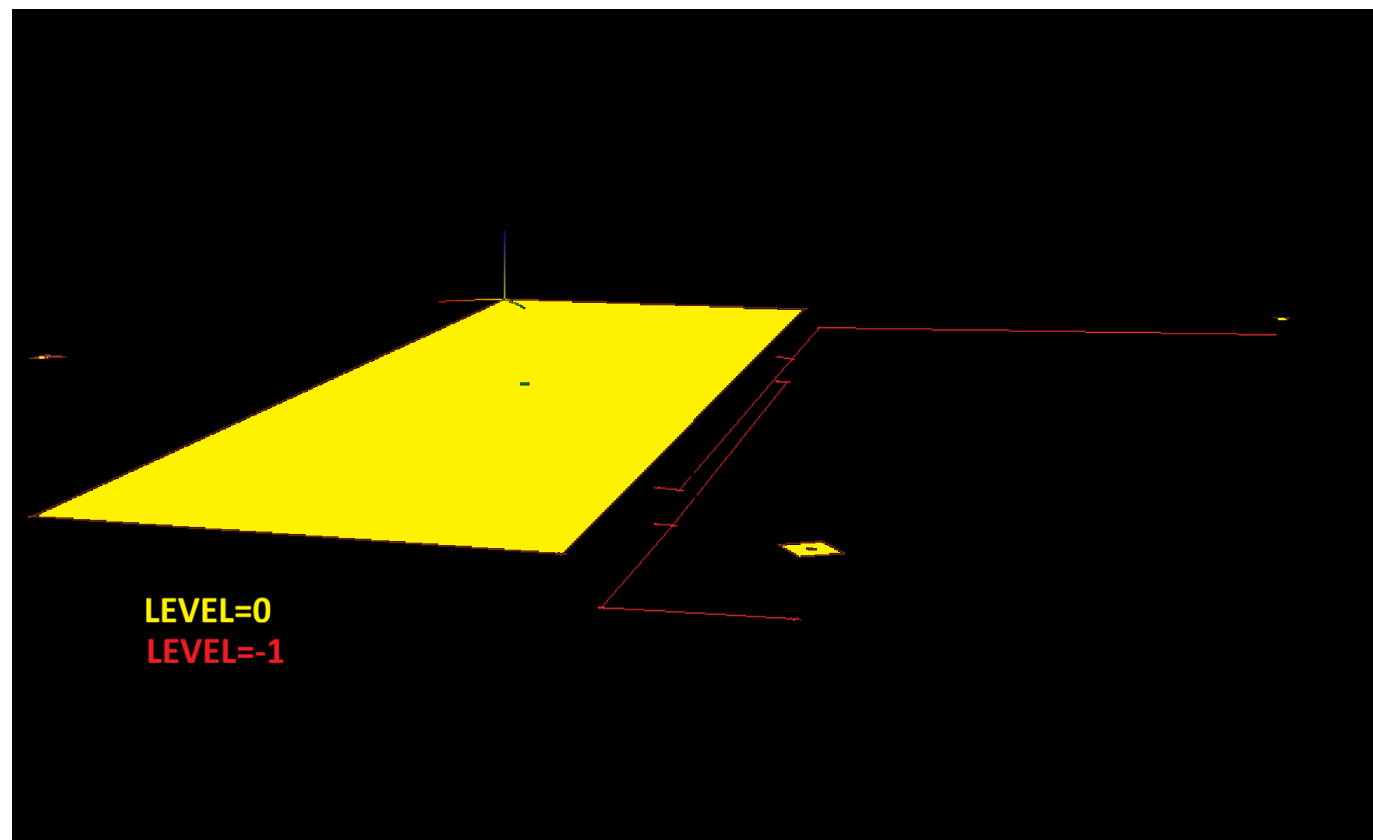
- U opěrné/zárubní zdi závisí na šikmosti zdi.
- Dvojitá hrana se používá u ideálně svislých zdí.
- Kresba hran se používá u šikmých zdí.

OPZ s přesahem nad 30cm a výškou nad 50cm



Kresba objektů ZPS - přípojky TI

- Poklopy revizních, měrných a kontrolních šachet musí být v levelu = 0 nikoliv v levelu = -1 jako průběh přípojky. Jedná se o objekty měřené na povrchu.



**Děkuji za pozornost a těšíme se
na další spolupráci :)**

