

Web3D

Guía de Contenidos



Índice de Contenidos

— Introducción

Tipos de Proyecto	01
Contenido Gráfico	02
Información	03
Interfaz del Usuario	03

— Requerimientos del Contenido Gráfico

Imágenes	04
Videos	04
Tours Virtuales 360°	05

— Ubicación de Cámaras

— Consideraciones Especiales

— Navegabilidad- Flujo Principal

Torre Individual

Intro	11
Masterplan	12
Topview	13
Detalle de la Unidad	14

Multi Torre

Intro	15
Masterplan	16-17
Topview	18
Detalle de la Unidad	19-20

Barrio

Intro	21
Masterplan	22
Topview	23-24
Detalle de la Unidad	25-26

— Navegabilidad - Secciones Alternativas

Galería del Proyecto	27
Galería de Amenidades	28
Vista Aérea	29
Video	30
Contacto	31

— Contenido Mínimo Recomendado

— Panel Del Vendedor

Precio de la Unidad y Modificación de disponibilidad	37-38
Descarga de Contactos	39-40

— Notas Técnicas

Introducción

Web3D es una solución integral online para proyectos de real estate.

Visualmente impactante, Web3D ayuda a mostrar un proyecto de real estate a potenciales clientes en el dispositivo que elijan, siendo Web3D la mejor herramienta para apoyar ventas.

Web3D funciona con contenido estático pre-renderizado, lo cual permite tener rápidos tiempos de descarga, y sin necesidad de descargar o instalar plugins adicionales.

A fin de crear una experiencia dinámica, todos los componentes de Web3D deberán ser cuidadosamente creados, teniendo en cuenta que todo estará interactuando en un único movimiento suave.

Web3D está compuesto por 3 componentes principales:

- Contenido gráfico
- Información
- Interfaz del usuario

Cada uno de estos componentes tienen ciertas especificaciones que deben conocerse a fin de tener Web3D totalmente operativo.

En esta guía, se considerarán los 2 componentes que serán provistos por los creadores de contenido.

Tipos de proyectos admitidos

Web3D actualmente admite los siguientes tipos de proyectos:

- Torre Individual
- Múltiples Torres
- Barrios (hasta 300 unidades)

Si bien se está trabajando en Urbanizaciones (barrios de más de 300 unidades, combinación de torres y casas, etc), no hay fecha cierta de finalización en este momento.

Contenido Gráfico

Web3D funciona con contenido gráfico pre-renderizado. En definitiva, Web3D es una plataforma que funciona con archivos .jpg y .mp4 que deben estar cuidadosamente encadenados para crear una experiencia suave, dinámica. Las funcionalidades adicionales como Tours Virtuales 360° están sostenidas bajo el mismo criterio. Recientemente se han testeado e implementado con éxito algunas tecnologías que estarán en lista más adelante en este documento.

Web3D no utiliza renderizado en tiempo real ni modelos 3D online.

Todo el contenido gráfico tendrá que ser provisto por los creadores de contenido. La calidad final del contenido es su responsabilidad, y el equipo de Web3D no trabajará en la creación de ningún contenido gráfico ni modificará el mismo.

El equipo de Web3D será el responsable de cargar el contenido a la plataforma y publicar el sitio final.

Si es necesario reemplazar algún contenido, deberá ser enviado al equipo de Administración de Contenidos, y este lo actualizará inmediatamente con el contenido que sea provisto.

Información

Web3D contiene información vital para el proceso de venta.

Con el fin de tener una plataforma completa, será requerida cierta información general.

Se deberá proveer:

- nombre del proyecto
- dirección del proyecto
- logo del proyecto
- paleta de colores del proyecto
- información de contacto del proyecto
 - sitio web
 - número de teléfono
 - correo electrónico
- nombre del edificio (si aplica)
- nombre/ número de piso
- nombre de las unidades
- características de la unidad
- nombre de amenities/ comodidades
- características de amenidades/ comodidades

Información

Esta información será cargada a la plataforma y publicada en el sitio final por el equipo de Administración de Contenido.

Si es necesario reemplazar algún contenido, deberá ser enviado al equipo de Administración de Contenidos, y éste lo actualizará inmediatamente con el contenido que sea provisto.

Información como la disponibilidad y precio de las unidades deberán ser configuradas a través del “Panel del Vendedor”, con el usuario y clave que se les proporcione. La administración de esa información será su responsabilidad. El equipo de Web3D no tendrá acceso y/o no modificará esa información.

Interfaz del usuario

La interfaz del usuario es generada automáticamente cuando se crea un proyecto de Web3D. Esta IU es generada por la plataforma monolítica y no podrá ser modificada por cada proyecto en particular.

Sin embargo, usando parte de la información brindada, se podrán setear ciertos elementos que le darán a Web3D una apariencia más personalizada, basada en el logo del proyecto, paleta de colores, elección de la fuente (entre las soportadas actualmente), etc.

La IU se realiza con los siguientes componentes:

- Sistema IU
 - menú
 - barra superior
 - selector de plantas
 - selector de vistas
 - control de giro
 - botones de acceso
 - popups con información
 - panel lateral
 - formularios
- SVGs
 - SVGs de acceso a la torre (si aplica)
 - SVGs de secciones del barrio (si aplica)
 - SVGs de acceso a unidades (si aplica)

Los componentes de SVG son creados a medida por el equipo de Administración de Contenido de Web3D ya que es necesario que cumplan con los requisitos de la plataforma y que coincidan con el contenido provisto.

Si es necesario actualizar algún contenido, el svg deberá ser modificado por el equipo de Web3D.

Requerimientos del Contenido Gráfico

Dado que Web3D se ejecuta de manera online, es esencial que tenga un buen desempeño a través de una amplia gama de conexiones de internet.

Imágenes

Para FullHD imágenes

Formato: JPG
 Resolución: 1920*1080px
 Aspecto de ratio: 16:9
 Tamaño máximo: 1,5MB
 Espacio de color: RGB
 Perfil del color: Rec.709 Gamma 2.4

Para imágenes 4K

Formato: JPG
 Resolución: 3840*2160px
 Aspecto de ratio: 16:9
 Tamaño máximo: 3MB
 Espacio de color: RGB
 Perfil del color: Rec.709 Gamma 2.4

Videos

ParavideosFullHD

Formato: MP4
 Resolución: 1920*1080px
 Longitud máxima: 90 frames @ 30fps
 Aspecto de ratio: 16:9 Tamaño máximo: 3MB
 Perfil del color: HD (1-1-1)
 Códec: H.264

Para videos FullHD

Formato: MP4
 Resolución: 3840*2160px
 Longitud máxima: 90 frames @ 30fps
 Aspecto de ratio: 16:9
 Tamaño máximo: 5MB
 Perfil del color: HD (1-1-1)
 Códec: H.264

Márgenes Seguros

Con el fin de mostrar la Interfaz del Usuario sobre el Contenido Gráfico, los siguientes márgenes seguros deberán ser usados para situar el proyecto dentro del contenido



Tour Virtual 360°

Web3D admite las siguientes tecnologías de Tours Virtuales 360°:

- [Pano2VR](#)
- [Layama](#)
- [3DVista](#)

Con el fin de poder cargar el Tour Virtual a Web3D, se debe usar el siguiente sistema de archivos:

Tour.zip

- index.html
- data folders with the content
- other files

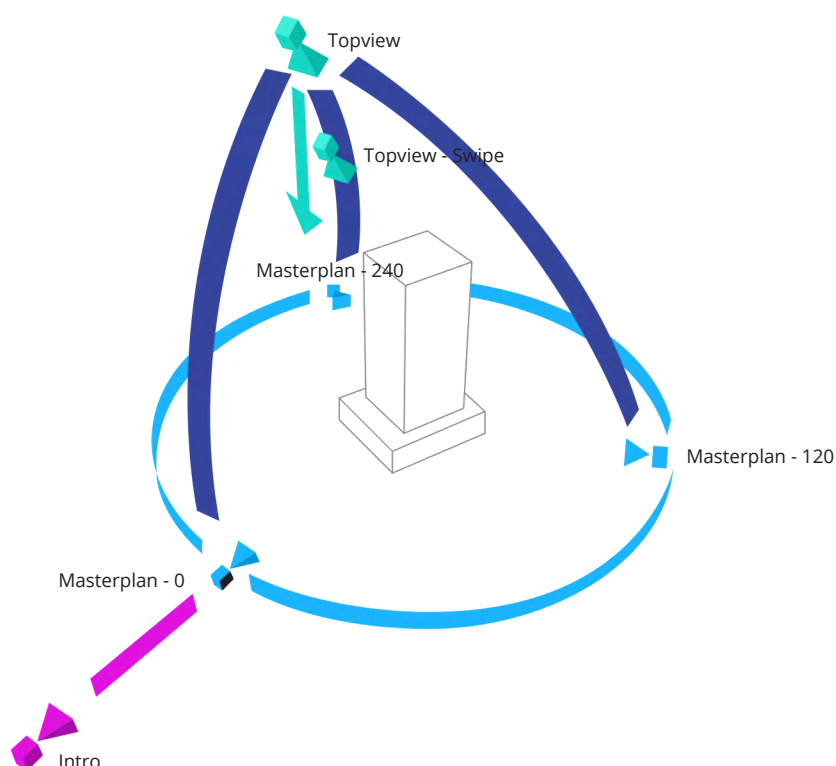
Es importante que el archivo index.html que es la salida del software de compilación que utiliza, junto con otros archivos y carpetas de datos, se encuentre en la raíz del archivo zip.

Es también importante que se exporte el tour con la extensión .html ya que por medidas de seguridad, es la única extensión que admite Web3D.

Ubicación de Cámaras

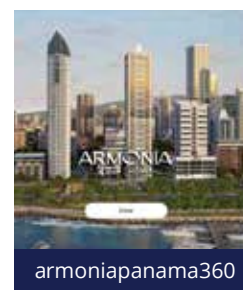
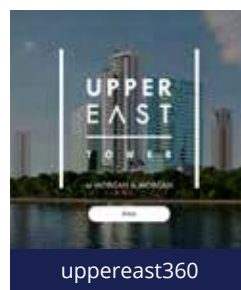
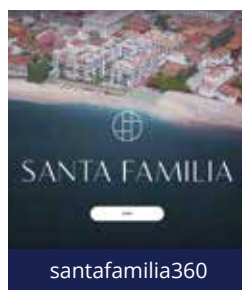
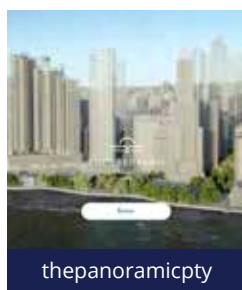
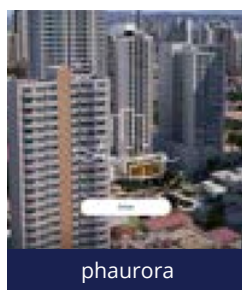
Con el fin de brindar una experiencia dinámica y suave, es vital el encadenamiento de las imágenes estáticas y los videos.

La siguiente imagen muestra el esquema de la ubicación de la cámara y los archivos que necesitan crearse para el Inicio, el Giro y el Vuelo a las secciones de un proyecto de Torre Individual.



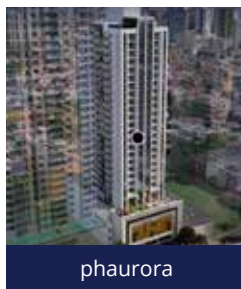
Intro

- 1 imagen estática
- 1 animación
- La cámara puede mirar hacia el proyecto o hacia un punto de referencia clave cerca del proyecto, y luego utilizar la animación para el vuelo de la cámara a la posición “Masterplan - 0”
- Ejemplos

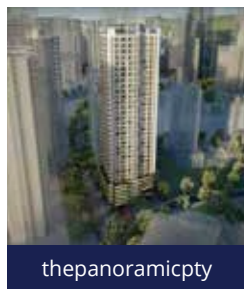


Masterplan - 0:

- 1 imagen estática
- 2 animaciones (la cámara se mueve a la posición “Masterplan - 120” y a la posición “Masterplan - 240”)
- La cámara mira a la fachada principal del proyecto. El proyecto debe estar en el centro del cuadro. La cámara debe mantener el mismo ángulo para todos los puntos de detención.
- Ejemplos:



phaurora



thepanoramicpty



santafamilia360



uppereast360



armoniapanama360

Masterplan - 120:

- 1 imagen estática
- 2 animaciones (la cámara se mueve a la posición “Masterplan - 240” y a la posición “Masterplan - 0”)
- La cámara mira a la fachada principal del proyecto. El proyecto debe estar en el centro del cuadro. La cámara debe mantener el mismo ángulo para todos los puntos de detención.
- Ejemplos:



phaurora



poseidonapartasuites

Masterplan - 240:

- 1 imagen estática
- 2 animaciones (la cámara se mueve a la posición “Masterplan - 0” y la posición “Masterplan - 120”)
- La cámara mira a la fachada principal del proyecto. El proyecto debe estar en el centro del cuadro. La cámara debe mantener el mismo ángulo para todos los puntos de detención.
- Ejemplos:



Topview:

- 1 imagen estática
- 3 animaciones (la cámara se mueve desde la posición “Masterplan - 0”, la posición “Masterplan - 120”, y la posición “Masterplan - 240”) hacia ese punto.
- La cámara mira directamente hacia la parte superior del edificio y debe mostrar el plano del último piso. El proyecto debe estar en el centro del cuadro. Las 3 animaciones terminan en el mismo cuadro pero empiezan desde cada punto de detención. (posición “Masterplan - 0” y posición “Masterplan - 120”, y posición “Masterplan - 240”)
- Puede o no incluir el entorno en la imagen. Esto debe ser consistente con el desplazamiento.
- Ejemplos:



Swipe:

- Tantas imágenes estáticas como pisos se quieran mostrar
- La cámara mira directamente a la parte superior del edificio y tiene que mostrar el plano del piso deseado. El proyecto debe situarse en el centro del cuadro.
- Puede o no incluir el entorno en la imagen. Esto debe ser consistente con el Top View y las animaciones, que deberán ajustarse en tamaño para reflejar la planta donde está ubicada la cámara.
- Ejemplos:



Consideraciones Especiales para otro tipo de proyectos

El contenido explicado anteriormente aplica a los proyectos de Torre Individual. Hay pequeñas variaciones cuando se trata de proyectos de Multi Torres, y proyectos de Barrios.

En resumen, las variaciones para proyectos de Multi Torres son:

- El “giro”, o la animación en los puntos del masterplan, ahora deberán hacerse alrededor de todo el proyecto, y no alrededor de la torre individual.
- Los “Vuelos hacia Arriba”, o la animación desde los puntos del masterplan hacia el top view, ahora deberá hacerse desde arriba de cada una de las torres individuales, obteniendo como resultado tantas animaciones desde arriba por puntos de detención, como la cantidad de torres que existan.
- El Top View y el Swipe ahora deberá hacerse por cada torre individual que tenga el proyecto.

En resumen, las variantes para proyectos de Barrios son:

- El “Giro”, o la animación de los puntos del masterplan, ahora deberán ser alrededor del proyecto entero, y no alrededor de la torre individual.
- Los “Vuelos hacia Arriba”, o la animación desde los puntos del masterplan hacia el top view, ahora deberán hacerse desde arriba de cada una de las secciones independientes del barrio, obteniendo como resultado tantas animaciones desde arriba por punto de detención, como la cantidad de secciones que tenga el barrio.
- Las imágenes del Top View ahora deberán ser de cada una de las secciones del barrio del Proyecto, y no hay imágenes de “Swipe”.

Navegación – Contenido

Principal Torre Individual

Este tipo de Proyecto es aplicado cuando el Proyecto está compuesto de una sola torre.

Intro

El objetivo de esta vista es mostrar el proyecto completo. Se encuentra en la primera pantalla del proyecto. En cuanto se ingresa al link de la plataforma, se muestra esta vista.

El tipo de contenido requerido para esta vista es:

- 1 imagen estática mostrando el avance del proyecto
- 1 logo del proyecto
- 1 video del acercamiento del proyecto

La posible interacción con esta vista es:

- Botón Menú: abre la aplicación del menú principal
- Botón Pantalla Completa: ejecuta el modo pantalla completa de la aplicación
- Botón de Entrar: inicia el avance del video hacia la torre



Masterplan

El propósito de esta vista es permitirle al usuario girar alrededor del edificio, en ambas direcciones. Para eso, se combinan perfectamente los tiempos de las imágenes y videos deteniéndose en 3 ángulos alrededor del edificio: 0 grados, 120 grados, y 240 grados.

El tipo de contenido necesario para esta vista es:

- 3 imágenes de los puntos de detención, en 0, 120, y 240 grados.
- 3 videos de giros en el sentido de las agujas del reloj
- 3 videos de giros en contra del sentido de las agujas del reloj
- (opcional) 3 vuelos desde arriba, de cada punto de detención

La posible interacción con esta vista es:

- Botón Menú: abre la aplicación del menú principal
- Botón Pantalla Completa: ejecuta el modo pantalla completa de la aplicación
- Botón Galería: abre la galería de imagen del Proyecto. Solo visible si está configurada
- Botón de vistas por plantas: ejecuta el video de vuelo a la planta superior de la torre
- Botón Giro Izquierdo: ejecuta el giro a la izquierda alrededor del edificio
- Botón Giro Derecho: ejecuta el giro a la derecha alrededor del edificio



La URL de esta vista usualmente se encuentra así <https://try.web3d.app/#/masterplan>

Topview

El propósito de esta vista es permitirle al usuario navegar a través de todas las plantas del edificio y seleccionar la unidad que se desee ver. A la derecha se encuentra el menú de plantas, a través del cual el usuario puede cambiar la planta que muestra la interfaz. A través de la activación de popups mediante el desplazamiento del mouse, se mostrará información importante como el precio, disponibilidad, y características de las unidades.

El tipo de contenido requerido para esta vista es:

- 1 imagen por planta
- 1 SVG por planta

La posible interacción con esta vista es:

- Botón Menú: abre la aplicación del menú principal
- Botón Pantalla Completa: ejecuta el modo pantalla completa de la aplicación
- Botón Cambiar de Plantas: abre el menú de plantas. Solo visible con el menú de plantas cerrado



Los popups muestran la planta y letra de la unidad, su disponibilidad, 3 características con un texto corto, y un botón de acceso. Opcionalmente, si el precio de la unidad está configurado, aparecerá abajo del nombre de la unidad. Si no está configurado, se mostrará el botón de Consultar Precio. Opcionalmente si la unidad tiene Tour Virtual 360° cargado, se mostrará el botón de Tour Virtual 360°.



La URL de esta vista usualmente se encuentra así <https://try.web3d.app/#/t/167/AS3>

Detalle de la Unidad

El propósito de esta vista es mostrar una unidad y todas sus características. Es una vista compleja donde se muestran imágenes, planos, vistas, tours virtuales 360° referidas a la unidad seleccionada. Se utilizan galerías para mostrar la gran cantidad de contenido que puede existir en esta vista.

Estas se encuentran en el menú desplegable, y son las siguientes:

- Galería: galería de renders de la unidad
- Vistas: imágenes o renders mostrando el exterior desde la unidad
- Planos: pueden haber 2 renders en esta galería, 1 plano de rendering 3D y 1 diseño esquemático
- Tour: 1 tour virtual de la unidad realizados con las tecnologías que soportan la plataforma

Por defecto, se mostrarán los planos de la galería

Opcionalmente, se puede cargar una animación en bucle y se reproducirá al ingresar a la unidad de configuración.

A la izquierda, un panel lateral aparece por defecto que muestra toda la información principal de la unidad. Si el precio de la unidad está configurado, aparecerá abajo del nombre de la unidad. Si no está configurado, se mostrará el botón de Consultar Precio, que muestra un modal con el formulario de contacto.

En la parte inferior de la barra lateral se encuentra la sección de Requerir Información, que muestra diferentes opciones de contacto con el desarrollador.

Opcionalmente, se puede cargar un folleto, en formato PDF.

Opcionalmente, si está configurada una descarga, se muestra el botón de descarga, que abre un modal con el texto descarga.

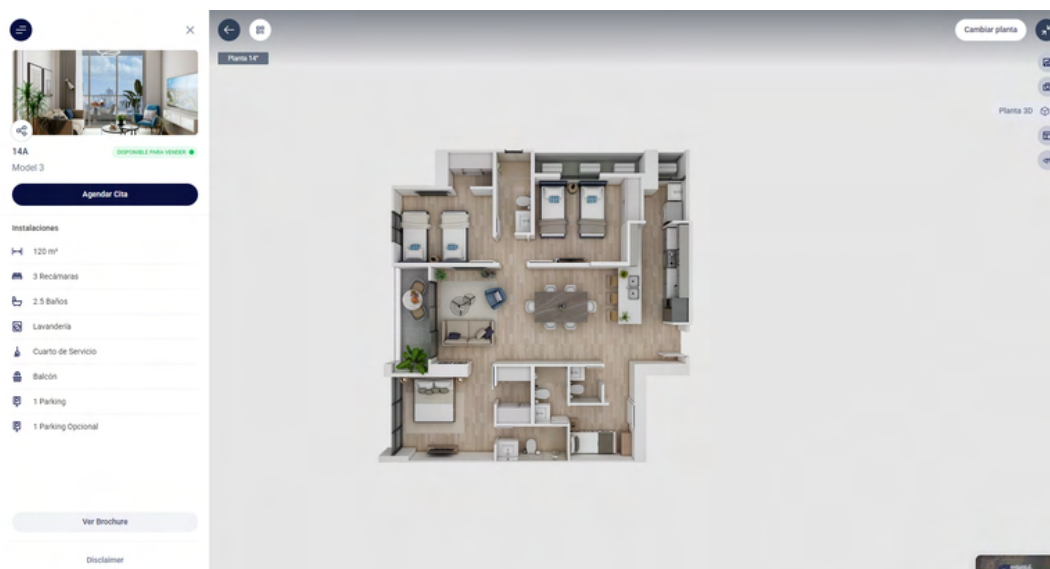
El tipo de contenido requerido para esta vista:

- imágenes
- videos
- fotografía
- tour virtual 360°

La posible interacción con esta vista es:

- Botón Menú: abre la aplicación del menú principal
- Botón Pantalla Completa: ejecuta el modo pantalla completa de la aplicación
- Botón Cambiar de Plantas: te dirige a Topview
- Botón Detalles de Vista: abre la barra lateral del detalle de la unidad. Visible sólo cuando la barra lateral está cerrada.

- Galería Desplegable: lista de galerías disponibles de la unidad.
- Botón Izquierdo: cambia el contenido en la galería. Funciona como un carrusel
- Botón Derecho: cambia el contenido en la galería. Funciona como un carrusel



La URL de esta vista usualmente se encuentra así <https://try.web3d.app/#/u/788/26-a/plans/1>

Multi Torre

Esta tipología se aplica cuando los proyectos consisten en más de una torre. La principal diferencia con una Torre Individual es que el masterplan permite seleccionar la torre usando el mouse de escritorio o tocando en el móvil.

Intro

El objetivo de esta vista es mostrar el proyecto entero. Es la primera pantalla de la plataforma. Tan pronto como ingresas al link de la plataforma, se muestra esta vista.

El tipo de contenido que se requiere para esta vista es:

- 1 imagen estática mostrando la previa del proyecto
- 1 logo del proyecto
- 1 video de acercamiento de la torre

Lapossible interacción con estavistaes:

- Botón Menú: abre la aplicación del menú principal
- Botón Pantalla Completa: ejecuta el modo pantalla completa de la aplicación
- Botón de Entrar: inicia el avance del video hacia la torre



Masterplan

El propósito de esta vista es permitir al usuario girar alrededor del edificio, en ambas direcciones. Para eso, se combinan perfectamente los tiempos de las imágenes y videos deteniéndose en 3 ángulos alrededor del edificio: 0 grados, 120 grados, y 240 grados.

El tipo de contenido necesario para esta vista es:

- 3 imágenes de los puntos de detención, en 0, 120, y 240 grados.
- 3 videos de giros en el sentido de las agujas del reloj
- 3 videos de giros en contra del sentido de las agujas del reloj
- (opcional) 3 vuelos desde arriba, de cada punto de detención

La posible interacción con esta vista es:

- Botón Menú: abre la aplicación del menú principal
- Botón Pantalla Completa: ejecuta el modo pantalla completa de la aplicación
- Botón Galería: abre la galería de imagen del Proyecto. Solo visible si está configurada
- Botón de vistas por plantas: ejecuta el video de vuelo a la planta superior de la torre
- Botón Giro Izquierdo: ejecuta el giro a la izquierda alrededor del edificio
- Botón Giro Derecho: ejecuta el giro a la derecha alrededor del edificio
- Botón de Vista Aérea: abre la vista aérea del proyecto
- Sección Popup: se usa para acceder a la torre deseada. Flotando sobre la torre se muestra un popup que contiene el nombre de la torre y el botón de acceso. Si la torre tiene un tour exterior configurado, se muestra el botón de tour Exterior.



La URL de esta vista usualmente se encuentra así <https://recorrido360.remerosbeach.com/#/masterplan/0>

Popup de la Torre:



La URL de esta vista usualmente se encuentra así <https://recorrido360.remerosbeach.com/#/masterplan/0>

Topview

El propósito de esta vista es permitirle al usuario navegar a través de todas las plantas del edificio y seleccionar la unidad que deseen ver. A la derecha se encuentra el menú del piso, a través del cual el usuario puede modificar la planta que muestra la interfaz. Con los popups activos y con el cursor del mouse, se mostrará información importante sobre el precio, disponibilidad, y características de las unidades.

El tipo de contenido requerido para esta vista es:

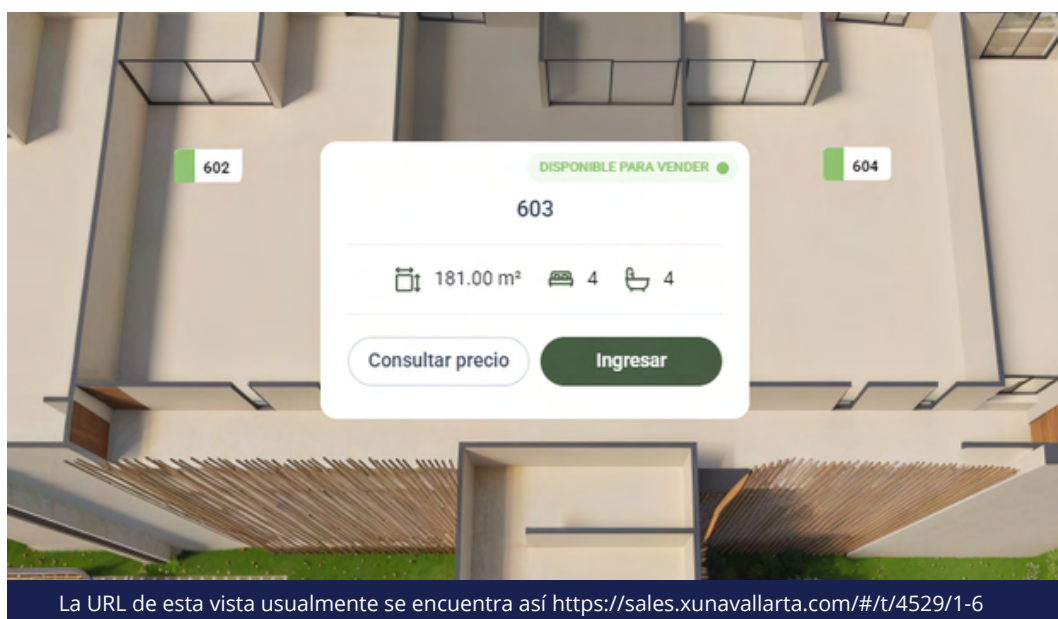
- 1 imagen por planta
- 1 SVG por planta

La posible interacción con esta vista es:

- Botón Menú: abre la aplicación del menú principal
- Botón Pantalla Completa: ejecuta el modo pantalla completa de la aplicación
- Botón de Intercambio de Plantas: abrir el menú de plantas. Sólo visible cuando el menú de plantas está cerrado.
- Botón Intro: volver a la vista Masterplan



Los popups muestran la planta y letra de la unidad, 3 características con un texto corto, y un botón de acceso. Opcionalmente, si la unidad tiene el precio establecido, aparecerá debajo del nombre de la unidad. Si no está configurado, se mostrará el botón de Consultar Precio. Opcionalmente si la unidad tiene un Tour Virtual 360°. Cargado, el botón de Tour Virtual 360° se mostrará.



La URL de esta vista usualmente se encuentra así <https://sales.xunavallarta.com/#/t/4529/1-6>

Detalles de la Unidad

El propósito de esta vista es mostrar la unidad y todas sus características. Es una vista completa donde se muestran imágenes, planos, vistas, tours virtuales 360° referidos a la unidad que se seleccione. Para mostrar la gran cantidad de contenido que puede existir en esta vista, se utilizan las galerías que se encuentran en el menú desplegable y son las siguientes:

- Galería: galería de renders de la unidad
- Vistas: imágenes o renders muestran la vista del exterior desde la unidad
- Planos: puede haber 2 renders en esta galería, 1 plano de piso 3D floor y 1 diseño esquemático
- Tour: 1 tour virtual de la unidad hecha con las tecnologías que soporta la plataforma

Por defecto, se mostrarán los planos en la galería.

Opcionalmente, se puede cargar una animación en bucle y se reproducirá al ingresar a la unidad de configuración.

A la izquierda, un panel lateral aparece por defecto que muestra toda la información principal de la unidad. Si el precio de la unidad está configurado, aparecerá abajo del nombre de la unidad. Si no está configurado, se mostrará el botón de Consultar Precio, que muestra un modal con el formulario de contacto.

En la parte inferior de la barra lateral se encuentra la sección de Requerir Información, que muestra diferentes opciones de contacto con el desarrollador.

Opcionalmente, se puede cargar un folleto, en formato PDF.

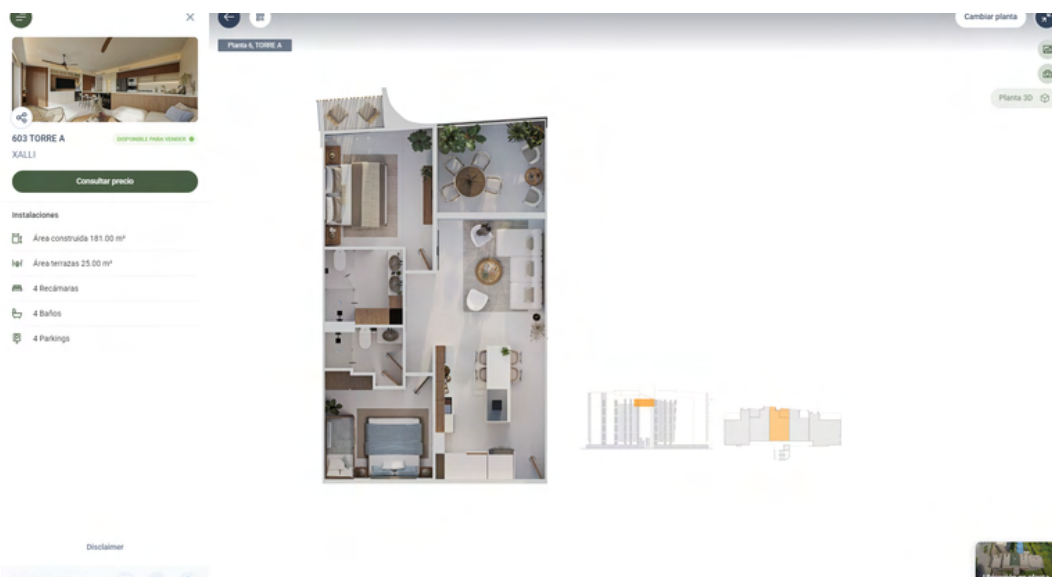
Opcionalmente, si está configurada una descarga, se muestra el botón de descarga, que abre un modal con el texto descarga.

El tipo de contenido requerido para esta vista:

- imágenes
- videos
- fotografía
- tour virtual 360°

La posible interacción con esta vista es:

- Botón Menú: abre la aplicación del menú principal
- Botón Pantalla Completa: ejecuta el modo pantalla completa de la aplicación
- Botón Cambiar de Planta: te redirige al Topview
- Botón Detalles de Vista: abre la barra lateral de la unidad. Visibles solo cuando la barra lateral está cerrada
- Galería Desplegable: listado de galería disponible para la unidad
- Botón Izquierdo: cambia el contenido en la galería, funciona como un carrusel
- Botón Derecho: cambia el contenido en la galería, funciona como un carrusel



La URL de esta vista usualmente se encuentra así <https://sales.xunavallarta.com/#/u/24194/1-6-603/plans-3d/1>

Barrios

Esta tipología se aplica para representar un desarrollo horizontal. Se diferencia de la Torre Individual y de la Multi Torre en que es solo 1 “piso”, en las cuales los “agrupamientos” o secciones del barrio están representadas. Un agrupamiento puede ser una sección de casas en el barrio o una sección de amenidades.

La navegación es la misma que en el resto de las tipologías, pero se diferencia en que la vista del Masterplan ahora se llama Proyecto y permite elegir entre las diferentes secciones del barrio.

Intro

El objetivo de esta vista es mostrar el Proyecto completo. Es la primera pantalla de la plataforma. En cuanto se ingresa al link de la plataforma, se muestra esta vista.

El tipo de contenido requerido para esta vista es:

- 1 imagen estática muestra la previa del proyecto
- 1 logo del proyecto
- 1 acercamiento de la torre

La posible interacción con esta vista es:

- Botón Menú: abre la aplicación del menú principal
- Botón Pantalla Completa: ejecuta el modo pantalla completa de la aplicación
- Botón Entrar: ejecuta un video de acercamiento del barrio



Proyecto

Esta vista tiene la misma funcionalidad que la del Masterplan, sólo que se llama Proyecto. El propósito de esta vista es permitirle al usuario girar alrededor del barrio, en ambas direcciones. Para eso, se combinan imágenes y videos perfectamente cronometrados deteniéndose en 3 ángulos alrededor del edificio: 0 grados, 120 grados, y 240 grados. Permite elegir entre las diferentes secciones o “agrupamientos” del barrio y acceder a ellos.

El tipo de contenido requerido para esta vista es:

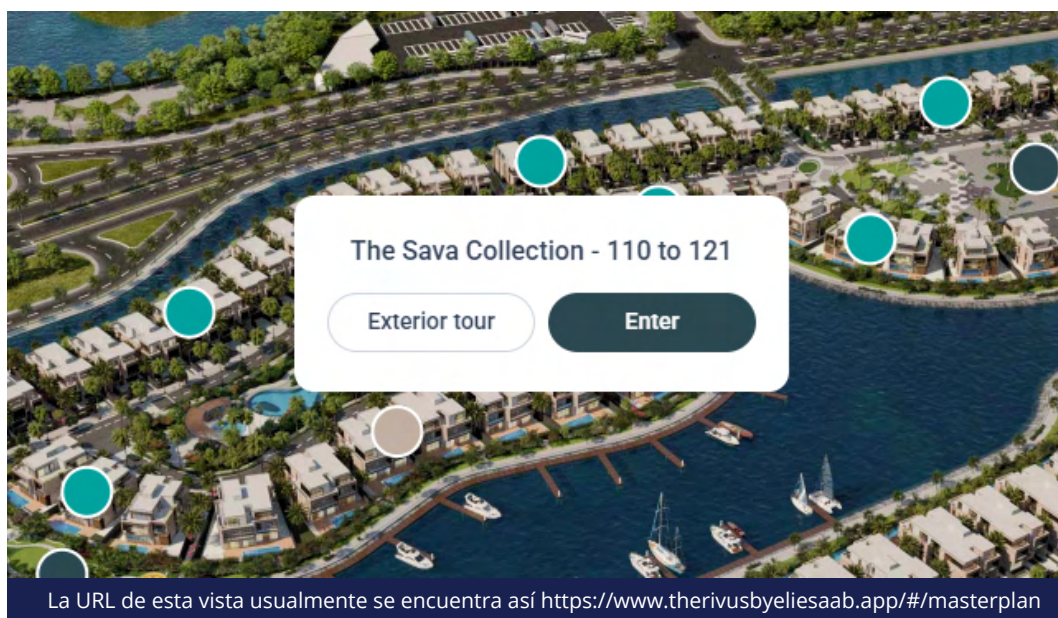
- 3 imágenes de los puntos de detención, a 0, 120 y 240 grados.
- 3 videos de giro en el sentido de las agujas del reloj
- 3 videos de giro en sentido contrario a las agujas del reloj
- (opcionales) 3 videos de vuelos hacia arriba, desde cada uno de los puntos de detención

La posible interacción con esta vista es:

- Botón Menú: abre la aplicación del menú principal
- Botón Pantalla Completa: ejecuta el modo pantalla completa de la aplicación
- Botón de Galería: abre la galería de imagen del Proyecto. Solo es visible si está configurada
- Botón de Giro Izquierdo: ejecuta el giro a la izquierda alrededor del barrio
- Botón de Giro Derecha: ejecuta el giro a la derecha alrededor del barrio
- Botón de Vista Aérea: abre la vista aérea del proyecto
- Sección de popups: se usa para acceder a la sección deseada. Al pasar el cursor sobre el cuadro, se muestra un popup que contiene el nombre de la sección y un botón de acceso. Si la sección tiene un tour Exterior configurado, el botón de tour Exterior se mostrará.



Sección popup:



Topview

El Topview opera de la misma manera que las otras tipologías, solo que no tiene menú para selección de plantas. La unidad a la que se desee acceder se selecciona directamente. A través del cursor del mouse se activan popups que muestran información importante sobre el precio, disponibilidad, y características de las unidades.

El tipo de contenido requerido por esta vista es:

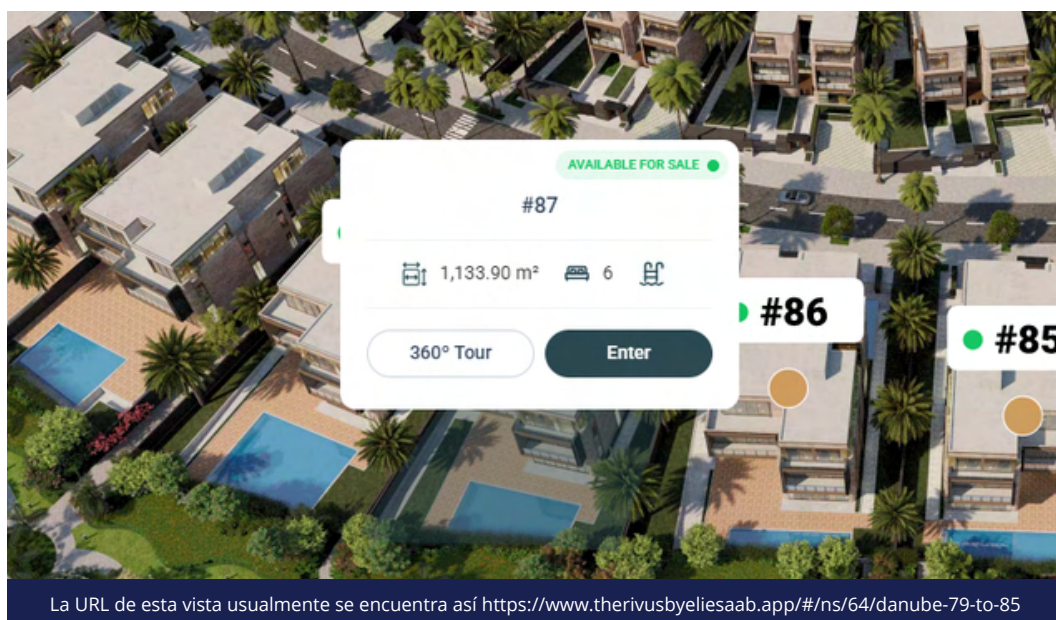
- 1 imagen por planta
- 1 SVG por planta

La posible interacción con esta vista es:

- Botón Menú: abre la aplicación del menú principal
- Botón Pantalla Completa: ejecuta el modo pantalla completa de la aplicación
- Botón Intro: vuelve a la vista del Masterplan



Los popups muestran el nombre de la unidad, su disponibilidad, 3 características con un texto corto, y un botón de acceso. Opcionalmente, si la unidad tiene un precio configurado, aparecerá debajo del nombre de la unidad. Si no está configurado, se mostrará el botón de Consultar Precio. Opcionalmente si la unidad tiene un Tour Virtual 360° cargado, el botón de Tour Virtual 360° se mostrará.



Detalles de la Unidad

El propósito de esta vista es mostrar la unidad y todas sus características. Es una vista completa donde se muestran imágenes, planos, vistas, tours virtuales 360° referidos a la unidad seleccionada. Para mostrar la gran cantidad de contenido que existe en esta vista, se usan galerías.

Estas se encuentran en el menú desplegable, y son las siguientes:

- Galería: galería de renders de la unidad
- Vistas: imágenes o renders muestran la vista exterior desde la unidad.
- Planos: puede haber 2 renders en esta galería, 1 render 3D del plano del piso y 1 diseño esquemático
- Tour: 1 tour virtual 360° de la unidad realizado con las tecnologías que soporta la plataforma.

Por defecto, se muestran los planos de la galería

Opcionalmente, se puede cargar una animación en bucle que se iniciará al ingresar a la unidad de configuración.

A diferencia de otras tipologías, a la derecha de la pantalla, hay un menú de selección de plantas que permite cambiar la planta de la unidad. Junto a la planta, puede modificarse también el contenido de las galerías.

A la izquierda, aparece por defecto un panel lateral que muestra toda la información clave de la unidad. Si el precio está configurado, se mostrará debajo del nombre. Si no está cargado, aparecerá el botón Consultar Precio. El cual mostrará un modal con el formulario de contacto. Debajo de la barra lateral se encuentra la sección Requerir Información, que mostrará diferentes opciones de contacto con el desarrollador.

Opcionalmente, se puede cargar un folleto, en formato PDF.

Opcionalmente, si está configurada una descarga, se muestra el botón de descarga, que abre un modal con el texto descarga.

El tipo de contenido requerido para esta vista es:

- imágenes
- videos
- fotografías
- tours virtuales 360°

La posible interacción con esta vista es:

- Botón Menú: abre la aplicación del menú principal
- Botón Pantalla Completa: ejecuta el modo pantalla completa de la aplicación
- Botón de Intro: vuelve a la vista de Masterplan
- Botón de Vista de Plantas: se abre el menú de selección de plantas. Solo es visible si el menú de selección está cerrado
- Botón de Vista de Detalles: abre la barra lateral del detalle de la unidad. Visible sólo si la barra lateral está cerrada.
- Galería Desplegable: lista de galerías disponibles para la unidad
- Botón Izquierdo: cambia el contenido en la galería. Trabaja como un carrusel
- Botón Derecho: cambia el contenido en la galería. Trabaja como un carrusel



Navegabilidad - Secciones Alternativas

Además del recorrido de navegación principal, hay otros recorridos que pueden seguirse, ambos desde el menú principal y desde la interfaz de la plataforma en sus diferentes páginas. Los recorridos alternativos se describen a continuación.

Galería del proyecto

El propósito de esta vista es mostrar los renders generales del Proyecto. Estos pueden ser vistas aéreas, renders de las amenidades, o cualquier imagen que intenta mostrar las generalidades del proyecto. Funciona como un carrusel donde el usuario puede desplazar las imágenes.

El tipo de contenido requerido para esta vista es:

- Imágenes

La manera de acceder a esta vista es a través del botón Galería, en la esquina superior derecha de la vista del Masterplan. Este botón será solo visible si la galería es creada y configurada en el Proyecto



La URL de esta vista usualmente se encuentra así <https://www.therivusbyeliesaab.app/#/gallery/1>

Galería de Amenidades

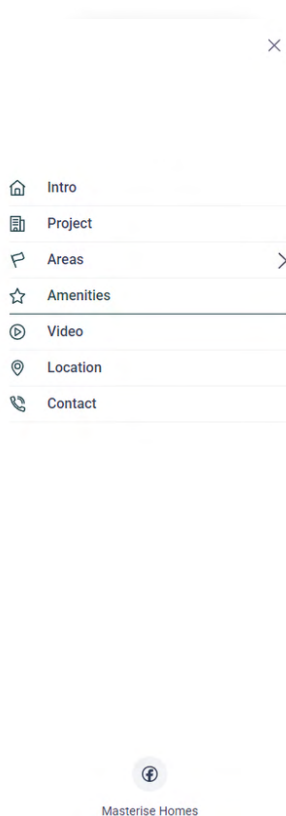
El propósito de esta vista es mostrar renders generales y tours virtuales 360° de las amenidades del Proyecto.

En la esquina superior derecha, hay un menú desplegable que les permite elegir entre las opciones Galería y Tour. La opción galería trabaja como un carrusel donde el usuario puede desplazarse a través de las imágenes. La opción Tour muestra el tour 360 cargado. Si hay múltiples tours 360°, se muestra un menú de selección de recorrido junto al menú desplegable de la galería.

El tipo de contenido requerido para esta vista es:

- imágenes
- tours virtuales 360°

La manera de acceder a esta vista es a través de la opción Amenidades en el menú principal.



La URL de esta vista usualmente se encuentra así <https://www.phaurora.com/#/amenities/gallery/1>

Vista Aérea

El propósito de esta vista es mostrar un tour aéreo 360° que muestre el Proyecto desde el aire y les permita visualizar el espectro entero. Usando tecnología como Pano2VR es posible poner marcadores de los puntos de interés alrededor del proyecto.

El tipo de contenido requerido para esta vista es:

- 1 tour virtual 360°

La manera de acceder a esta vista es a través de la Vista Aérea, presente en la vista del Master-plan. El botón aparece solo si el tour virtual 360° con la vista aérea está cargado y configurado.



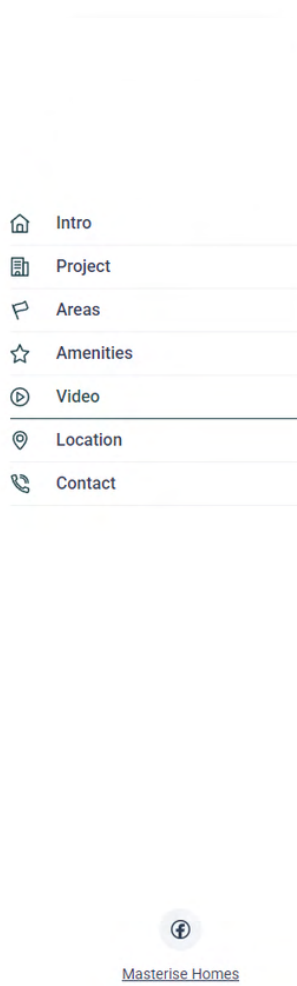
Video

El propósito de esta vista es mostrar un video de Proyecto. Es necesario que ese video sea cargado desde la cuenta de Vimeo. Debido a las restricciones del navegador, no es posible que el video comience en modo pantalla completa o con volumen.

El tipo de contenido necesario para esta vista es:

- 1 video

La manera de acceder a esta vista es a través del botón Video, presente en el menú principal. El botón aparece solo si el video está cargado y configurado.



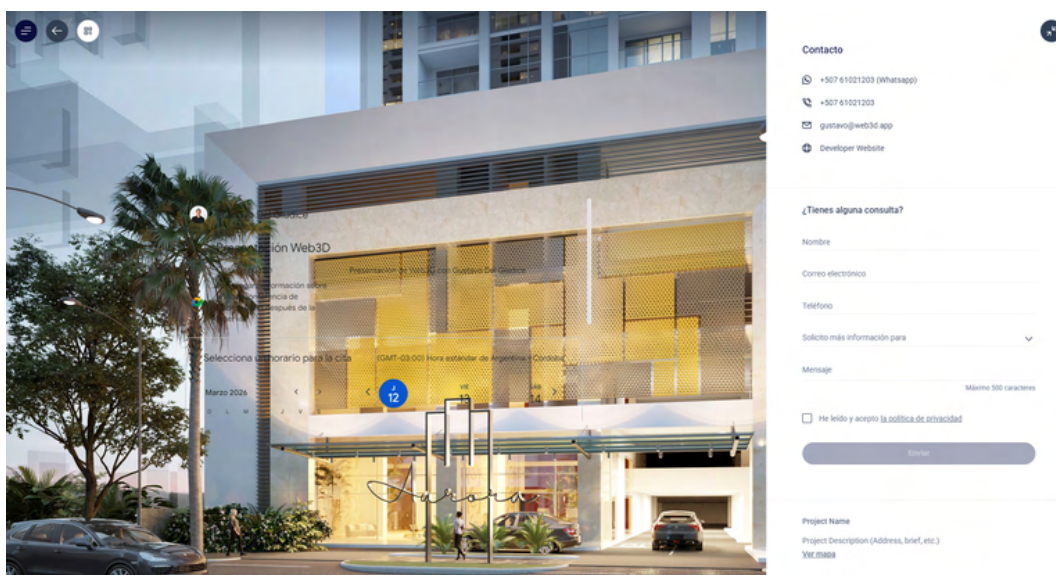
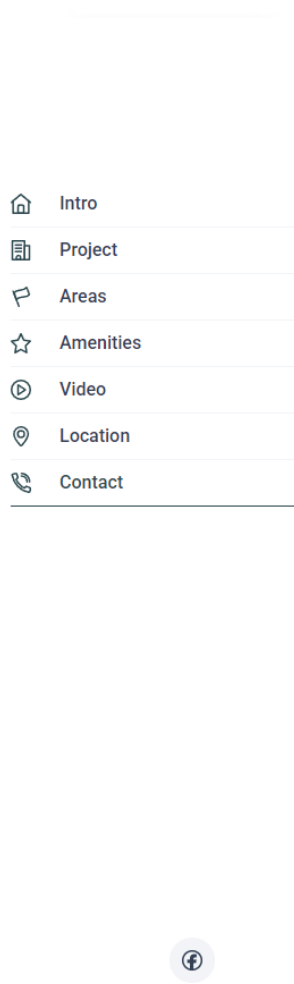
Contacto

El propósito de esta vista es mostrar el formulario de contacto y la información de contacto del Proyecto.

El tipo de contenido requerido para esta vista es:

- 1 imagen

La manera de acceder a esta vista es a través del botón Contacto, presente en el menú principal. El botón siempre se mostrará.



La URL de esta vista usualmente se encuentra así <https://try.web3d.app/#/contact>

Contenido Mínimo Recomendado

Para poder configurar el funcionamiento de Web3D que no muestra el interior del edificio ni las unidades, el mínimo de contenido requerido e información que deberá ser provisto por ustedes es el siguiente:

- Contenido gráfico:
 - Imagen de inicio
 - Animación de inicio
 - Masterplan - 0 imagen
 - Masterplan - 0 animaciones
 - Masterplan - 120 imagen
 - Masterplan - 120 animaciones
 - Masterplan - 240 imagen
 - Masterplan - 240 animaciones
 - Fondo de la página de contacto
 - 1 imagen para mostrar como fondo de la página de contacto
- Información:
 - Nombre del proyecto
 - Dirección del proyecto
 - Logo del proyecto (negro pleno y blanco pleno, archive png)
 - Información de contacto del proyecto
 - Número de teléfono de contacto
 - Email de contacto principal
 - Redes sociales:
 - Facebook
 - Instagram
 - Sitio web
 - Nombre del desarrollador
 - Sitio web del desarrollador
 - Dirección del desarrollador
 - Título deseado de HTML
 - Dominio acordado
 - Debe ser un dominio único, no puede ser un subdominio
 - Paleta de colores del proyecto

Para poder configurar el funcionamiento de Web3D que muestran el interior del edificio y sus unidades, el contenido mínimo requerido y la información que deberá ser provista por ustedes es la siguiente:

- **Contenido gráfico:**

- Imagen de inicio
- Animación de inicio
- Masterplan - 0 imagen
- Masterplan - 0 animaciones
- Masterplan - 120 imagen
- Masterplan - 120 animaciones
- Masterplan - 240 imagen
- Masterplan - 240 animaciones
- Imagen de Vista Aérea
 - 1 para proyectos de Torre Individual
 - 1 por cada torre- proyectos Multi Torres
 - 1 por cada sección- proyectos de Barrios
- Vista Aérea Animada
 - Desde Masterplan - 0 es obligatoria, desde Masterplan - 120 y desde Masterplan - 240 son recomendadas – proyectos de Torre Individual
 - Por cada punto del masterplan a cada torre- proyectos Multi Torres
 - Desde cada punto del masterplan a cada sección- proyectos de Barrios
- Imágenes a deslizar (plantas que se mostrarán)
- Contenido de la unidad:
 - Galería de imágenes: renderings e imágenes de stock - 1 mínimo hasta 10
 - Planos de plantas: plano con medidas de la planta o plano de la planta amueblada - 1 imagen como mínimo, la segunda es opcional
- Contenido Amenidades:
 - Galería de imágenes: renderings e imágenes de stock – hasta 10
 - Planos de plantas: plano de planta amueblado - 1 imagen
- Fondo de la página de contacto
 - 1 imagen para mostrar como fondo de la página de contacto

- **Información:**

- Nombre del proyecto
- Dirección del proyecto
- Logo del proyecto (negro pleno y blanco pleno, archivo png)
- Información de contacto del proyecto
 - número de teléfono de contacto

- número de teléfono de contacto
- email principal de contacto
- redes sociales:
 - facebook
 - instagram
- sitio web
- Nombre del desarrollador
- Sitio web del desarrollador
- Dirección del desarrollador
- Título de HTML deseado
- Dominio acordado
 - Debe tener un único dominio, no puede ser un subdominio
- Paleta de colores del proyecto
- Información de las unidades
- Nombre de las unidades
- Nombre del tipo de unidad
- 3 medidas mínimas, hasta 10
- Información de las amenidades
 - Nombres de las amenidades
 - Nombre del tipo de amenidad
 - 3 medidas mínimas, hasta 10

El contenido y la información recomendada necesaria para una experiencia completa de Web3D es la siguiente:

•Graphic Content:

- Margen de inicio
- Animación de inicio
- Masterplan - 0 imagen
- Masterplan - 0 animaciones
- Masterplan - 120 imagen
- Masterplan - 120 animaciones
- Masterplan - 240 imagen
- Masterplan - 240 animaciones
- Imagen de la Vista Aérea
 - 1 para proyectos de Torre Individual
 - 1 por cada torre- proyectos Multi Torre
 - 1 por cada sección- proyectos de Barrios

- Vista Aérea Animada
 - desde Masterplan - 0 es obligatoria, desde Masterplan - 120 y desde Masterplan - 240 son recomendadas – proyectos de Torre Individual
 - por cada punto del masterplan hasta cada torre – proyectos de Multi Torres
 - por cada punto del masterplan a cada sección- proyectos Barrios
- Desplazamiento de imágenes (todas las plantas)
- Contenido de la unidad:
 - Galería de imágenes: renderings e imágenes de stock - hasta 10
 - Animación de la unidad: 1 animación en bucle hasta 5 segundos
 - Galería de vistas: imágenes estáticas - hasta 4
 - Planos de plantas: plano de planta con medidas y plano de plantas amueblada- 2 imágenes
 - Tour virtual 360°: 1 tipo por unidad
- Contenido de amenidades:
 - Galería de imágenes: renderings e imágenes de stock- hasta 10
 - Plano de planta: plano de planta amueblada - 1 imagen
 - Tour virtual 360°: 1 por amenidad
- Vista Aérea
 - Tour virtual 360° - cámara aérea - 1 punto 360°
- Tours exteriores (proyectos Multi Torre o Barrios)
 - Tour virtual 360° - cámara recomendada a la altura de los ojos
 - 1 Tour Virtual por edificio (Multi Torre) o por sección (Barrio)
- Video del Proyecto
 - 1 video promo video del proyecto
- Fondo de página de contacto
 - 1 imagen para ser mostrada como fondo en la página de contacto
- Mapa de ubicación del proyecto
 - 1 imagen esquemática de la ubicación del Proyecto y de su punto de referencia
- Información:
 - Nombre del proyecto
 - Dirección del proyecto
 - dirección
 - texto descriptivo adicional
 - Logo del proyecto (negro pleno y blanco pleno, archivo png)
 - Información de contacto del proyecto
 - Número de teléfono de contacto
 - Email principal de contacto

- Redes sociales:
 - Facebook
 - Instagram
 - Número de Whatsapp (opcional)
- sitio web
- Nombre del desarrollador
- Sitio web del desarrollador
- Email de contacto del desarrollador
- Dirección del desarrollador
- Facebook Pixel ID (opcional)
- Google Analytics ID (opcional)
- Título deseado de HTML
- Dominio acordado
 - Deberá ser un único dominio, no podrá ser un subdominio
- Paleta de colores del proyecto
- Folleto de las unidades:
 - 1 archivo PDF por tipo de unidad (opcional)
- Información de las unidades
 - Nombre de unidades
 - Nombre del tipo de unidad
 - 3 características mínimas, hasta 10
- Información de amenidades
 - Nombres de amenidades
 - Nombres de tipos de amenidades
 - 3 características mínimas, hasta 10
- Información de las torres (proyectos Multi torre)
 - Nombres de las torres
- Información de la sección (proyectos Barrios)
 - Nombre de las secciones
- Texto específico de descargo de responsabilidad del proyecto (opcional)

Panel del Vendedor

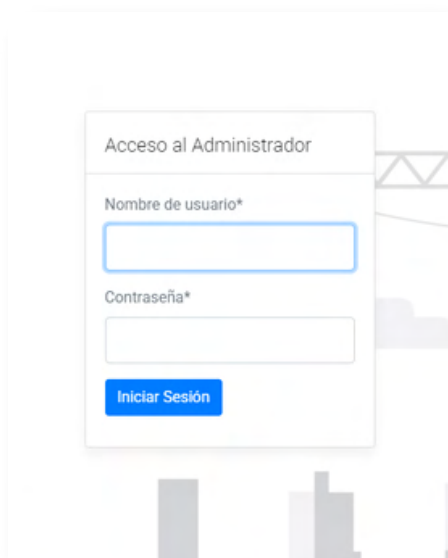
Web3D cuenta con un panel para vendedores, en el cual se pueden configurar los precios y los estados de cada unidad de los proyectos, si es que se desea mostrarlos. Adicionalmente, se pueden descargar los contactos realizados a través de la plataforma como un archivo CSV.

Para acceder a dicho panel es requerido contar con un usuario de ventas.

Se puede acceder al panel a través de una URL como la siguiente

<https://try.web3d.app/be/seller> y usando las credenciales que le fueron facilitadas por el equipo de Web3D.

Precio de la Unidad y Modificación de la Disponibilidad



Una vez que se ingresa al sitio, aparecerá un panel con varias secciones. Una sección es llamada Unidades, donde es posible seleccionar el Proyecto y modificar la disponibilidad o el precio de la unidad que se desee.

From* 14/09/2022 To* 14/09/2022

Project(s)*

- ☒ Project Bonheur
- ☒ Project D9 Villas
- ☒ Project Test Lite Botaniko
- ☒ Project Test Montemar
- ☒ Project Your Project

[Export Contacts](#)

Units

[D9 Villas](#) [Test Lite Botaniko](#) [Test Montemar](#) [Your Project](#)

Your Project, tonne1

6A Model 3, Floor 6*, USD 200,000	6B Model 1, Floor 6*, Price not established	6C Model 2, Floor 6*, Price not established	6D Model 2, Floor 6*, Price not established
--	--	--	--

Haciendo clic en la unidad deseada se mostrará la página de edición de la unidad.

Unit 6A

Project: **Your Project**

Floor: **6***

Floor Plan: **Model 3**

Selling Price: **USD 200,000**

Availability*

Selling Price

Seller Notes

[Save Changes](#) [Cancel](#) [History of Changes](#)

En esta página, la disponibilidad de la unidad podrá ser configurada a una de los 3 posibles estados. Adicionalmente, el precio puede ser cargado y se podrán agregar comentarios. Una vez que los cambios se hayan realizado, el botón de guardar cambios se utiliza para guardar cambios.

NOTA: Podrá tardar 2 minutos ver los cambios reflejados en la interfaz de la plataforma.

Descarga de Contactos

Web3D cuenta con diversas maneras a través de las cuales una persona puede realizar consultas de una unidad. Por ejemplo, una persona puede consultar un precio, más detalles de la unidad, y consultar detalles específicos del Proyecto, entre otras.

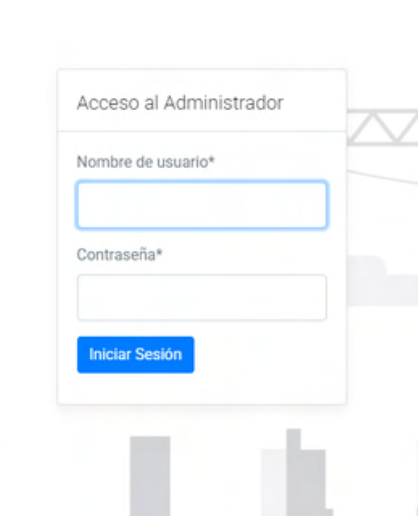
Cada vez que una persona realiza una consulta a través de estas vías, la información se almacena y queda disponible a través del panel de administración de Web3D.

El usuario del administrador puede acceder a su panel y descargar la información en un formato CSV, y utilizar este archivo en cualquier otra herramienta de su elección.

En el caso de no contar con un usuario administrador, se contacta al equipo de Web3D que realizará la gestión correspondiente.

Para descargar los contactos, el usuario administrador deberá:

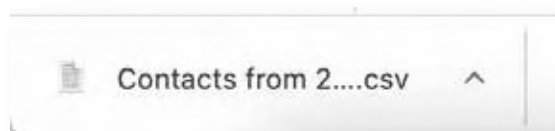
- 1-accede al panel de administrador a través de <https://try.web3d.app/be/seller> (ejemplo URL)
- 2-en el panel de acceso, se ingresa con el usuario y la clave asignada. Hay que tener en cuenta que esos datos de acceso son únicos para cada compañía, y no deberían ser compartidos con nadie externo a ella.



3-en la sección superior del panel administrador, se encuentra la sección de descarga de contactos

Esta sección cuenta con campos para configurar la descarga deseada. Los campos “De” y “Para” permiten seleccionar el rango de contactos que se deseen descargar. Los campos “Proyectos” permiten seleccionar los proyectos que se desean descargar del formulario de contactos.

4-Clic en el botón “Exportar Contactos”. Esto generará un archivo CSV con un nombre como “Contactos desde 2021-10-18 a 2021-10-18.csv”.



El archivo incluye todos los contactos ordenados por proyecto y por fechas en que fueron realizadas dentro del rango de fechas seleccionado.

Contacts from 2021-10-21 to 2021-10-21							
Project	Full Name	Email	Phone Number	Info	Message	Referenced Unit	Contacted at

Notas Técnicas

Con el fin de tener una Web3D operativa, se deberá cumplir con los siguientes requerimientos técnicos. Estos son configurados a fin de preservar la seguridad general de nuestra plataforma y del proyecto.

• Dominio

- El nombre del dominio acordado dependerá de la disponibilidad en el momento de su registro.
- Debe ser un dominio independiente, adquirido y administrado por Web3D. Este dominio puede ser transferido al cliente una vez que el Proyecto ya no utiliza Web3D.
- El dominio no puede ser un subdominio del dominio principal del cliente.

• Embebido

- Web3D está diseñado para funcionar como sitio web único. Sin embargo, Web3D puede ser embebido en otros sitios web usando un modal (iframe). Web3D no se hace responsable por ninguna implementación de estas soluciones embebidas o problemas que podrían surgir por implementarlas.

• Internet

- Como Web3D es una plataforma online, se requiere una conexión buena y estable con el fin de tener una experiencia dinámica.
- Para propósitos de tests y desarrollo, se utiliza internet de 100mbps o mejor. Esto permite tener una buena experiencia de navegación y rápidos tiempos de descarga.
- Se sugiere utilizar conexiones a internet de 100mbps o mejor, ya que con menos velocidad no se garantiza la mejor experiencia de navegación.
- Por supuesto, los proveedores de internet no son iguales, y utilizar una velocidad de conexión de 100mbps en una ubicación no garantiza los mismos resultados que 100mbps en otro HQs, como los ISPs pueden diferir en el estado y la estabilidad reales de la conexión a internet.

• Idioma

- Al momento 1 Web3D = 1 idioma. Ejemplo: en.elnombredeturproyecto.com y en es.elnombredeturproyecto.com.
- Si se necesitan múltiples idiomas para el Proyecto, se deberá enviar un requerimiento al equipo de Web3D, se pueden configurar idiomas disponibles, sin costo adicional.
- Al momento, una solución multilingüaje cómo varios idiomas en una sola Web3D no es soportada.
- Lenguajes Disponibles:
 - Español
 - Inglés
 - Vietnamita

•Dispositivos Soportados

- Dispositivos de gama alta son recomendados
- Los últimos sistemas operativos recomendados
 - Dispositivos Mac (macOs 12.5 o posterior)
 - Dispositivos Windows (win 11 o posterior)
 - Dispositivos iOS (iOS 16.0 o posterior)
 - Dispositivos Android (Android 12 o posterior)
- La configuración del dispositivo utilizado puede afectar la performance o la experiencia del sitio.

•Buscadores Soportados

- Chrome 105.0.5195.125 o posteriores (recomendado)
- Safari 15.5 o posterior

•Descargo de Responsabilidad del Contenido

- Toda la información en formato de texto, imágenes, videos, logos, o cualquier otro formato, será de acceso público desde el momento en que la plataforma de Web3D esté cargada. Por lo tanto, deberá tenerse extremo cuidado cuando se esté solicitando la subida de información a la plataforma y tener en cuenta su sensibilidad.
- Web3D no es responsable de ninguna manera por la exactitud o integridad de la información que se muestra en la plataforma.

•Tours 360

- Al momento, Web3D soporta Layama, Pano2VR, y 3DVista virtual tours.

•Acceso a la plataforma e información pública

- Hasta la fecha, Web3D no cuenta con un registro de usuario o un Sistema de logeo que permita controlar el acceso público. Por lo tanto, cualquiera con acceso a internet tiene acceso a la plataforma.