



Energic, le challenge environnemental

OBJECTIFS

Rendre ludique et pédagogique les enjeux de la transition environnementale à travers des quizz, des défis et une dynamique collective

DESCRIPTION

Cette application numérique de sensibilisation et d'animation de communautés, axée sur les principaux enjeux environnementaux (eau, énergie, biodiversité, alimentation, déchets, numérique, mobilité, etc...), proposent différents challenges pouvant être déployés sur plusieurs semaines au sein des structures: - Le Challenge Interne : pour les collaborateurs en entreprise ou les agents des collectivités - Le Challenge Étudiant : pour les étudiants et leurs professeurs, dans les universités ou écoles, ainsi que les scolaires, du primaire au Lycée. - Le Challenge Citoyen : pour les locataires via des bailleurs sociaux, ou pour les habitants via des challenges inter-quartiers. Le challenge peut. Les utilisateurs, répartis en équipes, sont invités à réaliser leur bilan carbone, à répondre à des quizz et à remplir des missions individuelles ou collectives leur rapportant des points pour tenter de remporter les trophées en jeu. Le coaching est personnalisé en fonction du profil du joueur et des composantes de son bilan carbone. La démarche environnementale de la collectivité ou de l'organisation porteuse du projet est valorisée, en interne et en externe. Ayant mobilisé plus de 100 000 joueurs depuis sa création en 2016, le Challenge Energic a permis d'éviter l'émission de 40 000 tCO₂eq, et est à ce titre, labellisé Euraclimat - "Innover pour l'excellence climatique".

CARACTERISATION

Thématique :
Multi-thématique

Initiateur / organisateur :
Energic

Public ciblé final :
Multi-cible

Échelle de déploiement :
Nationale

Format :
Défi

Durée :
Moyenne

Type accompagnement :
Numérique

Rôle collectivité :
Portage

RESSOURCES

<<https://energic.io/>>

Stade de changement :



Sensibilisation



Passage à l'action



Pérennisation